

# JAVA SCRIPT

*Réalisez un code pour chaque concept que vous voyez*

- Généralité
  - Historique de JavaScript (JS)
  - Les différentes versions et leur apport
  - Comment exécuter du code JS
- Exploitation de <https://learnxinyminutes.com/docs/fr-fr/javascript-fr/>
  - Nombres, Chaines de caractères et Opérateurs
  - Variables, Tableaux, Objets, Maps et Sets
  - Logique et structures de contrôle
  - Fonctions, Scope (Environnement) et Closures
  - Constructeurs & Prototypes
- Fondamentaux (Suite)
  - Les Fonctions
    - Nommées
    - Anonymes
    - Fléchées
  - Tableaux
  - Objets
  - Json
- DOM
  - Définition
  - Récupérer un élément HTML
    - getElementById()
    - getElementsByTagName()
    - getElementsByClassName()
    - getElementsByName()
    - querySelectorAll()
    - querySelector()
  - Récupérer/modifier l'attribut d'un élément HTML
    - getAttribute()
    - setAttribute()
    - removeAttribute()
  - Manipulation des classes css
    - style
    - className
    - classList
  - Récupérer/Modifier du Contenu HTML
    - innerHtml
    - textContent
  - Création d'un élément
    - createElement
    - appendChild
    - replaceChild
    - cloneNode
    - removeChild

- Parent et ses Enfants
  - parentNode
  - firstElementChild et lastElementChild
  - firstChild et lastChild
  - childNodes et children
  - previousSibling
  - nextSibling
  - previousElementSibling
  - nextElementSibling
- Les Événements
  - Définition
  - Exemples Evénements
    - click, dblclick
    - événements de la souris
    - événements du clavier
    - événements de ciblage et d'annulation de ciblage
    - événements des éléments de formulaire
    - événements de réinitialisation et de soumission d'un formulaire
    - événement de chargement de la fenêtre
    - événement de Scroll
  - Écouteurs d'Événements
    - on
    - addEventListener
    - removeEventListener
  - Objet event