

## Xây dựng ứng dụng web căn bản với ZK framework

**Lưu ý:** Cần đọc slide giới thiệu tổng quan các thành phần trong ZK và thực hành bài hướng dẫn tạo ứng dụng đăng ký user trước khi thực hành tạo ứng dụng này.

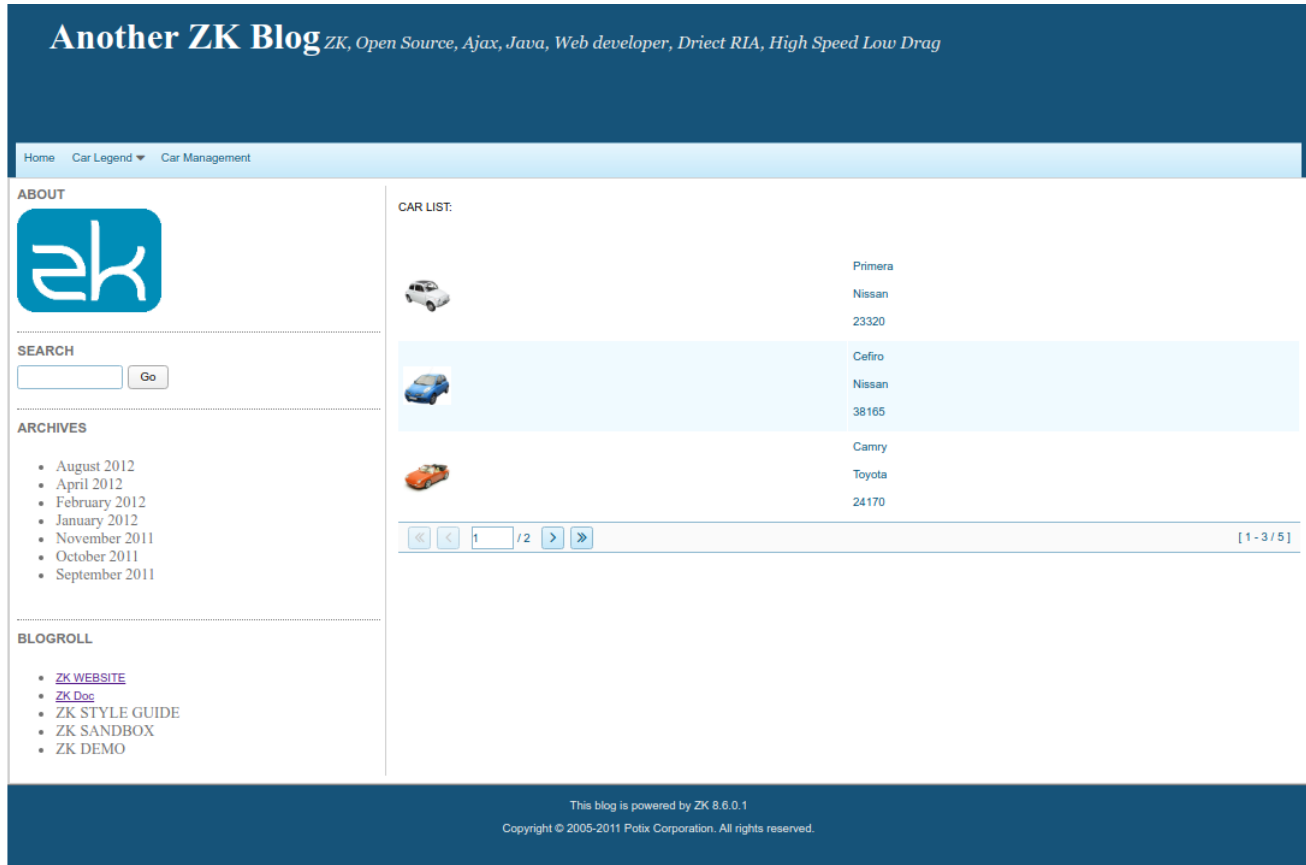
### Nội dung hướng dẫn

1. Bài toán ứng dụng.....	2
1.1    Đặc tả yêu cầu .....	2
1.2    Cấu trúc ứng dụng .....	3
1.3    Các file cần download .....	4
2. Thiết kế cơ sở dữ liệu .....	4
3. Thiết kế layout tổng thể.....	5
4. Xây dựng trang nội dung chính home.zul .....	6
4.1    Thiết kế layout.....	6
4.2    Viết code cho lớp tầng Controller.....	8
4.3    Viết code cho lớp tầng Model.....	10
5. Xây dựng trang cho các loại ô tô cụ thể.....	11
6. Xây dựng chức năng tìm kiếm từ trang lề trái .....	12
7. Xây dựng trang quản lý ô tô (searchMvc.zul).....	12
7.1    Thiết kế layout.....	12
7.2    Viết code cho lớp tầng Controller.....	13
7.3    Viết code cho lớp tầng Model.....	15
8. Gợi ý các chức năng thêm, cập nhật ô tô.....	15
8.1    Chức năng thêm – khi bấm nút Add .....	15
8.2    Chức năng cập nhật – khi bấm nút Edit .....	16
9. Gắn thêm chức năng đăng nhập.....	17

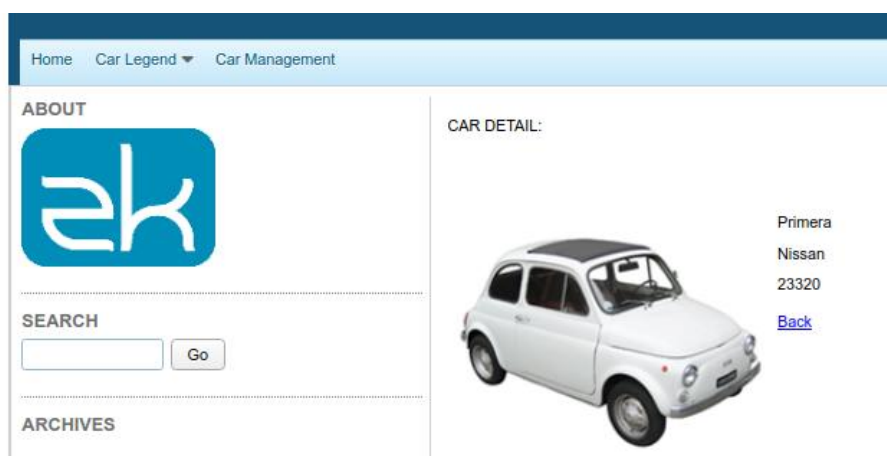
## 1. Bài toán ứng dụng

### 1.1 Đặc tả yêu cầu

Xây dựng ứng dụng web căn bản với các chức năng hiển thị sản phẩm, phân trang, tìm kiếm, thêm, sửa, xóa. Yêu cầu được minh họa qua các màn hình giao diện sau:



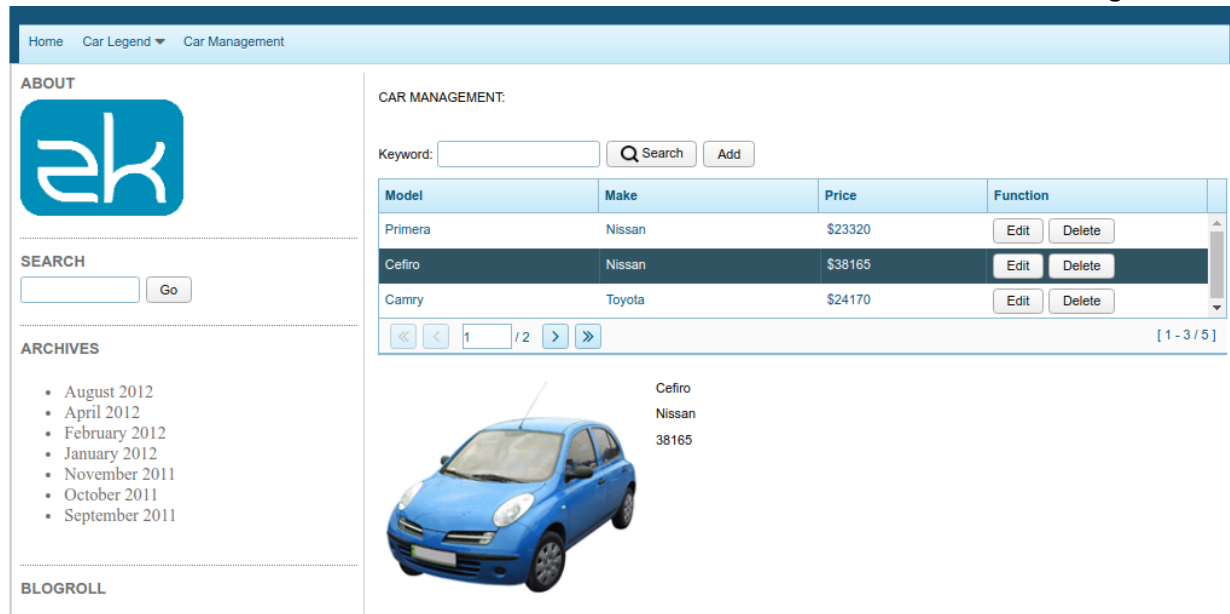
Trang chủ, khi click vào một ô tô hiển thị nội dung chi tiết. Nếu bấm “Back” quay về trang trước.



Menu Car Legend cho chọn các loại xe cụ thể, cách hiển thị tương tác tương tự trang chủ.

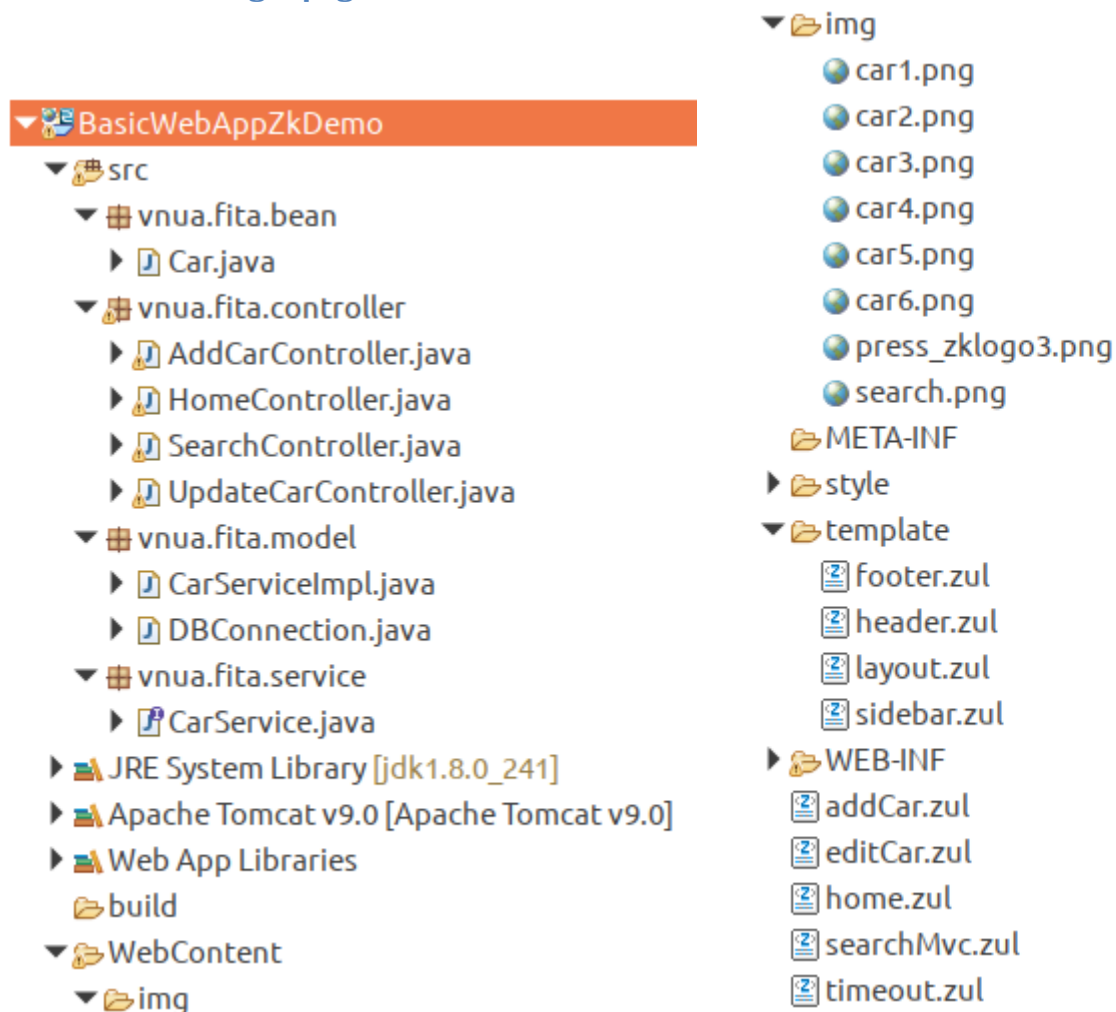
Menu Car Management hiển thị trang quản lý ô tô với các chức năng tìm kiếm, phân trang, xem, thêm, sửa, xóa:

Website: [hieutrantrung001100.blogspot.com](http://hieutrantrung001100.blogspot.com)



Mặc định hiển thị danh sách tất cả ô tô. Nếu ô keyword để trống, kết quả tìm kiếm trả về danh sách tất cả ô tô. Khi click chọn một ô tô trong danh sách kết quả tìm kiếm, hình ảnh, thông tin được hiện bên dưới.

## 1.2 Cấu trúc ứng dụng



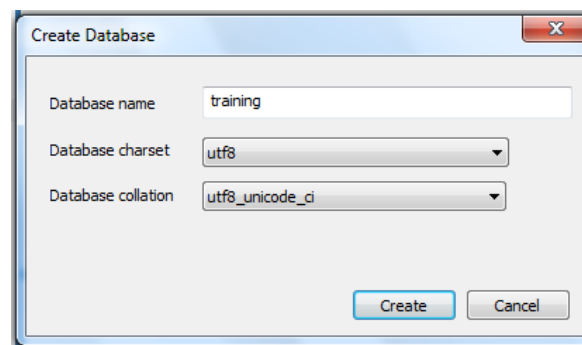
## 1.3 Các file cần download

Các file cần download nằm trong thư mục đính kèm:

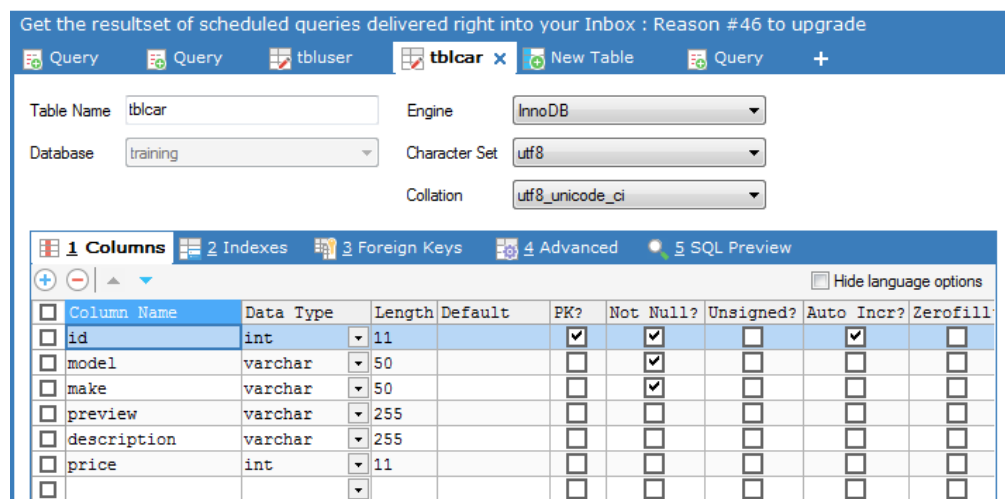
- Car.java, CarService.java, CarServiceImpl.java, DBConnection.java, AddCarController.java
- img: thư mục chứa ảnh
- default.zul, sidebar.zul, footer.zul
- tblcar\_data.sql: chứa các câu lệnh sql để tạo dữ liệu cho bảng tblcar
- web.xml, zk.xml: paste vào thư mục web-inf

## 2. Thiết kế cơ sở dữ liệu

- Tạo database

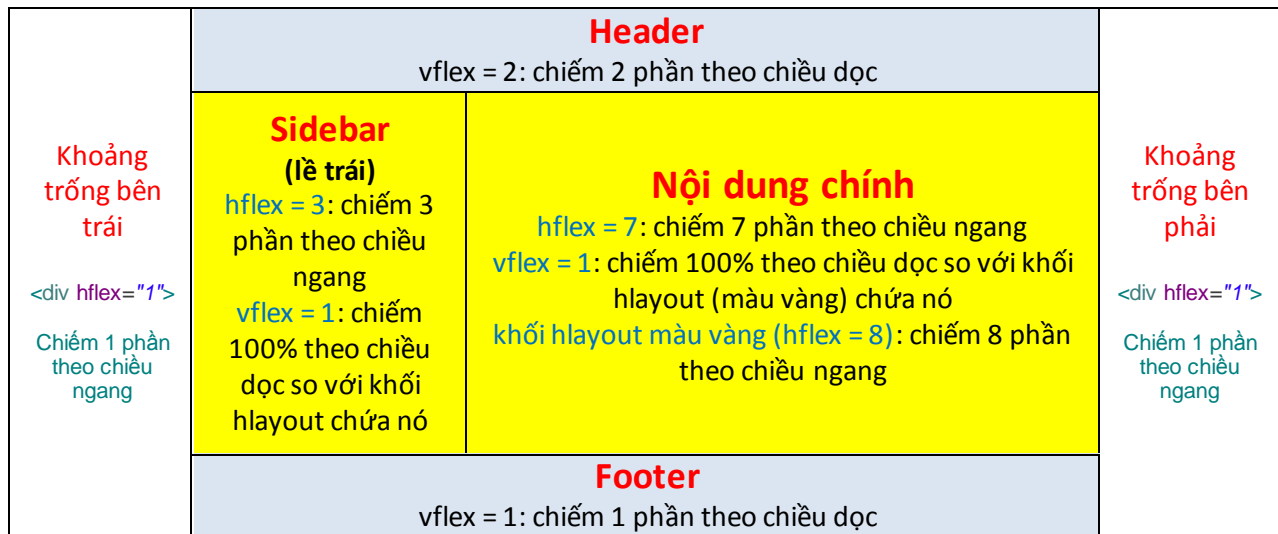


- Tạo bảng tblcar



- Chèn dữ liệu vào bảng tblcar  
Sử dụng các lệnh insert trong file tblcar\_data.sql để chạy và chèn dữ liệu vào bảng

### 3. Thiết kế layout tổng thể



#### • layout.zul

```

<zkl>
<style><![CDATA[
  .fixed-center .header {
    padding-left: 8px;
    padding-right: 8px;
  }
  .center-left,
  .center-right {
    border: none;
    padding-right: 8px;
  }
  .center {
    border: 1px solid #CFCFCF;
  }
]]></style>
<include id="includeStyle" src="style/default.zul"/>
<hlayout width="100%" height="900px">
  <div hflex="1"></div>
  <div hflex="8" vflex="1" class="fixed-center">
    <include vflex="2" class="header" src="template/header.zul" />
    <hlayout vflex="7" class="center">
      <div vflex="1" hflex="3" class="center-left">
        <include src="template/sidebar.zul" class="center-left-inner" />
      </div>
      <div vflex="1" hflex="7" class="center-right" self="@insert(content)">
        <!-- include home.zul or nissan.zul after -->
      </div>
    </hlayout>
    <include vflex="1" class="footer" src="template/footer.zul" />
  </div>
</div>
</hlayout>
</zkl>

```

**Thêm style trong khối thẻ và bằng include**

**Sử dụng các lớp style được khai báo**

**Căn theo chiều ngang 3 khối chính (khối khoảng trống trái, khối trang web, khối khoảng trống phải)**

**Cách để chèn động trang nội dung về sau**

## • header.zul

Đặt vflex, hflex = 1 để khối chiếm 100% theo chiều dọc và ngang

Các mục nhỏ sử dụng menuitem, nếu có menu con, cần sử dụng thẻ menu chứa menupopup

```
<vlayout vflex = "1" hflex = "1">
  <div vflex="4">
    <separator class="header-bar" />
    <label class="header-title1" value="Another ZK Blog" />
    <label class="header-title2" value="ZK, Open Source, Ajax, Java, Web developer, Driect
    RIA, High Speed Low Drag" />
  </div>
  <div vflex="1" style="background-color:white;border-bottom:0px">
    <menubar id="menubar" vflex = "1" width="100%" autodrop="true" style="border-
    bottom:0px">
      <menuitem label="Home" href="/home.zul" />
      <menu label="Car Legend">
        <menupopup>
          <menuitem label="Nissan" href="/home.zul?type=nissan"/>
          <menuitem label="Toyota" href="/home.zul?type=toyota"/>
        </menupopup>
      </menu>
      <menuitem label="Car Management" href="/searchMvc.zul" />
    </menubar>
  </div>
</vlayout>
```

Header chia hai khối căn theo chiều dọc, khối menu chiếm một phần (vflex = 1), khối text chiếm 4 phần (vflex =

4). Cần cấu hình style để bỏ đường viền của menu và khối div chứa nó

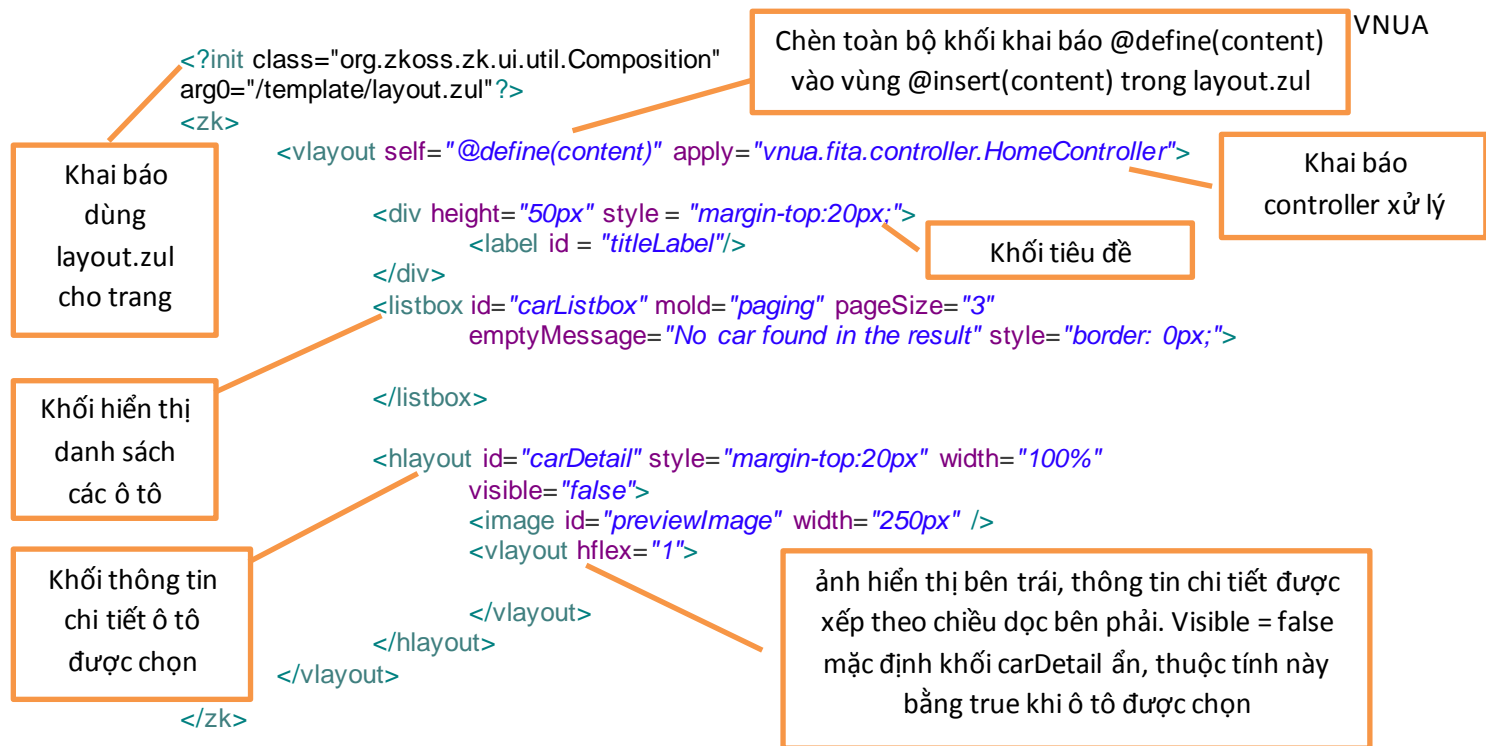
## • zk.xml

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<zk>
  <library-property>
    <name>org.zkoss.theme.preferred</name>
    <value>sapphire</value> <!-- or silvertail, atlantic, deepsea, gardensalad etc. -->
  </library-property>
</zk>
```

Thẻ cấu hình chọn một theme có sẵn trong danh sách của zk. Nếu ko cấu hình, tùy từng phiên bản zk có theme mặc định khác nhau. Xem ZK Official Themes để biết chi tiết

## 4. Xây dựng trang nội dung chính home.zul

### 4.1 Thiết kế layout



### Code chi tiết:



```

        <label id="modelLabel" />
        <label id="makeLabel" />
        <label id="priceLabel" />
        <label id="descriptionLabel" />
        <a id="back" label="Back" />
    </vlayout>
</hlayout>
</vlayout>
</zk>

```

## 4.2 Viết code cho lớp tầng Controller

### HomeController.java

```

package vnua.fita.controller;

import java.util.List;
import java.util.Set;

import org.zkoss.zk.ui.Component;
import org.zkoss.zk.ui.Executions;
import org.zkoss.zk.ui.select.SelectorComposer;
import org.zkoss.zk.ui.select.annotation.Listen;
import org.zkoss.zk.ui.select.annotation.Wire;
import org.zkoss.zul.A;
import org.zkoss.zul.Hlayout;
import org.zkoss.zul.Image;
import org.zkoss.zul.Label;
import org.zkoss.zul.ListModelList;
import org.zkoss.zul.Listbox;
import org.zkoss.zul.ext.Selectable;

import vnua.fita.bean.Car;
import vnua.fita.model.CarServiceImpl;
import vnua.fita.service.CarService;

public class HomeController extends SelectorComposer<Component> {

    private static final long serialVersionUID = 1L;
    @Wire
    private Label titleLabel;
    @Wire
    private Listbox carListbox;
    @Wire
    private Hlayout carDetail;
    @Wire
    private Label modelLabel;
    @Wire
    private Label makeLabel;
    @Wire
    private Label priceLabel;
    @Wire
    private Label descriptionLabel;
    @Wire
    private Image previewImage;
    @Wire
    private A back;

```

Các thành phần cần quản lý  
trên trang home.zul



```

// đối tượng của tầng model dùng để truy vấn database
private CarService carService = new
CarServiceImpl("jdbc:mysql://localhost:3306/training??useUnicode=true&&characterEncoding=UTF-8",
"root", "123456");

@Override
public void doAfterCompose(Component comp) throws Exception {
    // Gọi lại phương thức lớp cha để khởi tạo các thành phần mặc định
    super.doAfterCompose(comp);

    // keyword chỉ loại ô tô, được truyền đến bởi chức năng xem ô tô theo loại
    // trên menu, hoặc chức năng tìm kiếm ô tô ở trang lề phải sidebar
    String keyword = (String) Executions.getCurrent().getParameter("type");

    if(keyword != null) {
        titleLabel.setValue(keyword.toUpperCase() + " CAR LIST:");
    } else { // keyword = null khi được gọi bởi trang chủ (home) trên menu
        titleLabel.setValue("CAR LIST:");
    }

    // Lấy về danh sách ô tô tìm được, nếu keyword = null trả về ds tất cả ô tô
    // tìm kiếm theo trường model hoặc make của ô tô có chứa từ khóa keyword
    List<Car> result = carService.search(keyword);

    // set model cho listBox có id = carListbox, model sẽ được duyệt bởi template
    // trên trang giao diện home.zul
    // cần chuyển kiểu List > ListModelList của ZK
    carListbox.setModel(new ListModelList<Car>(result));
}

// Xử lý sự kiện select một ô tô trong danh sách (listbox) trên trang home.zul
@Listen("onSelect = #carListbox")
public void showDetail(){
    // Lấy về các dòng được chọn trên listBox
    Set<Car> selection = ((Selectable<Car>)carListbox.getModel()).getSelection();

    if (selection!=null && !selection.isEmpty()){
        // Lấy thông tin ô tô đầu tiên trong ds chọn để hiển thị chi tiết
        Car selected = selection.iterator().next();

        // gán giá trị cho các thành phần trong vùng car detail
        previewImage.setSrc(selected.getPreview());
        modelLabel.setValue(selected.getModel());
        makeLabel.setValue(selected.getMake());
        priceLabel.setValue(selected.getPrice().toString());
        descriptionLabel.setValue(selected.getDescription());
    }
    titleLabel.setValue("CAR DETAIL:");
    // ẩn khối danh sách ô tô
    carListbox.setVisible(false);
    // hiện khối thông tin chi tiết về ô tô được chọn
    carDetail.setVisible(true);
}

// Xử lý sự kiện click vào đường link "back" tại vùng thông tin chi tiết ô tô
@Listen("onClick = #back")
public void backCarList(){
    // Hiện thị khối danh sách ô tô
    carListbox.setVisible(true);
}

```

```

        // ẩn khối thông tin chi tiết ô tô
        carDetail.setVisible(false);
    }
}

```

### 4.3 Viết code cho lớp tầng Model

```

package vnua.fita.model;

import java.sql.Connection;
import java.sql.PreparedStatement;
import java.sql.ResultSet;
import java.sql.SQLException;
import java.util.LinkedList;
import java.util.List;

import vnua.fita.bean.Car;
import vnua.fita.service.CarService;

public class CarServiceImpl implements CarService{

    private String jdbcURL;
    private String jdbcUsername;
    private String jdbcPassword;
    private Connection conn;

    // Constructor với các tham số để kết nối
    public CarServiceImpl(String jdbcURL, String jdbcUsername, String jdbcPassword) {
        this.jdbcURL = jdbcURL;
        this.jdbcUsername = jdbcUsername;
        this.jdbcPassword = jdbcPassword;
    }

    // Trả về danh sách ô tô tìm được, nếu keyword = null hoặc "" trả về ds tất cả ô tô
    // tìm kiếm theo trường model hoặc make của ô tô có chứa từ khóa keyword
    public List<Car> search(String keyword){
        List<Car> result = new LinkedList<Car>();
        PreparedStatement pst = null;
        try {
            conn = DBConnection.create(jdbcURL, jdbcUsername, jdbcPassword);
            String sqlCommand = "Select * from tblcar ";

            // Mệnh đề Where chỉ xuất hiện trong câu sql khi keyword khác null, khác rỗng
            if ((keyword!=null && !"".equals(keyword))){
                sqlCommand += "WHERE "
                    + "model LIKE ? "
                    + "OR "
                    + "make LIKE ?";
            }

            pst = conn.prepareStatement(sqlCommand);
            if ((keyword!=null && !"".equals(keyword))){
                pst.setString(1, "%" + keyword.toLowerCase() + "%");
                pst.setString(2, "%" + keyword.toLowerCase() + "%");
            }

            ResultSet rs = pst.executeQuery();

```

```

        while (rs.next()) {
            Integer id = rs.getInt(1);
            String model = rs.getString(2);
            String make = rs.getString(3);
            String preview = rs.getString(4);
            String description = rs.getString(5);
            Integer price = rs.getInt(6);
            Car car = new Car(id, model, make, description, preview, price);
            result.add(car);
        }
    } catch (SQLException e) {
        e.printStackTrace();
    } finally {
        DBConnection.closeConnect(conn);
        DBConnection.closeStatement(pst);
    }
    return result;
}

// Việc cài đặt dành cho sinh viên và bạn đọc
// Xem bài hướng dẫn ứng dụng đăng ký user
public boolean insertCar(Car car) {
    return false;
}

// Việc cài đặt dành cho sinh viên và bạn đọc
// Tham khảo: https://mkyong.com/jdbc/jdbc-preparestatement-example-update-a-record/
public boolean updateCar(Car car) {
    return false;
}

// Việc cài đặt dành cho sinh viên và bạn đọc
// Tham khảo: https://mkyong.com/jdbc/jdbc-preparestatement-example-delete-a-record/
public boolean deleteCar(int carId) {
    return false;
}

// Việc cài đặt dành cho sinh viên và bạn đọc
public Car selectCar(int carId) {
    return null;
}
}

```

## 5. Xây dựng trang cho các loại ô tô cụ thể

Trên menubar, gọi trang home.zul, truyền tham số loại ô tô để tìm kiếm:

```

<menuitem label="Nissan" href="/home.zul?type=nissan"/>
<menuitem label="Toyota" href="/home.zul?type=toyota"/>

```

## 6. Xây dựng chức năng tìm kiếm từ trang lẻ trái

```
<label class="sidebar-title" value="SEARCH" />
<hlayout>
  <textbox width="110px" id="keyword"/>
  <button id="submitBtn" label="Go">
    <attribute name="onClick"><![CDATA[
      Executions.sendRedirect("/home.zul?type="+keyword.getValue());
    ]]>
  </attribute>
</button>
</hlayout>
```

Xử lý sự kiện onClick ngay trên trang sidebar.zul, gọi trang home.zul với tham số type là từ khóa tìm kiếm

## 7. Xây dựng trang quản lý ô tô (searchMvc.zul)

### 7.1 Thiết kế layout

Layout trang **searchMvc.zul** gần tương tự như trang home.zul, nó có thêm các thành phần cho phép thực hiện tìm kiếm, thêm, sửa, xóa.

```
<?init class="org.zkoss.zk.ui.util.Composition"
arg0="/template/layout.zul"?>

<vlayout width="100%" apply="vnua.fita.controller.SearchController" self="@define(content)">
  <div height="50px" style="margin-top:20px;">CAR MANAGEMENT:</div>
  <hbox align="center" style="margin-bottom: 10px;">
    Keyword:
    <textbox id="keywordBox" />
    <button id="searchButton" label="Search" image="/img/search.png" />
    <button id="addButton" label="Add"/>
  </hbox>
  <listbox id="carListbox" rows="3" emptyMessage="No car found in the result" mold="paging"
  pageSize="3">
    <listhead>
      <listheader label="Model" />
      <listheader label="Make" />
      <listheader label="Price" width="20%" />
      <listheader label="Function" />
    </listhead>
    <template name="model">
      <listitem>
        <listcell label="${each.model}"></listcell>
        <listcell label="${each.make}"></listcell>
        <listcell>${<label value="${each.price}" /></listcell>
        <listcell>
          <hlayout>
            <button label="Edit"
              forward="onClick=carListbox.onEdit" id="Edit${each.id}" />
            <button label="Delete"
              forward="onClick=carListbox.onDelete" id="Delete${each.id}" />
          </hlayout>
        </listcell>
      </listitem>
    </template>
  </listbox>
```

Khối Tìm kiếm  
và nút Add để  
thêm mới

Sự kiện click  
trên nút Edit  
của mỗi dòng  
được gắn với  
carListbox

Rows = 3: cho biết số  
dòng hiển thị ứng với  
vị trí thanh cuộn.  
pageSize cho biết số  
dòng/trang

Gắn id của ô tô  
tương ứng vào id  
của nút Edit để  
tách ra xử lý về sau

Khối thông tin  
chi tiết ô tô  
luôn hiển thị

```
<layout style="margin-top:20px" width="100%">
  <image id="previewImage" width="250px" />
  <vlayout hflex="1">
    <label id="modelLabel" />
    <label id="makeLabel" />
    <label id="priceLabel" />
    <label id="descriptionLabel" />
  </vlayout>
</layout>
</vlayout>
```

## 7.2 Viết code cho lớp tầng Controller

```
package vnua.fita.controller;
```

```
import java.util.HashMap;
import java.util.List;
import java.util.Set;
```

```
import org.zkoss.zk.ui.Component;
import org.zkoss.zk.ui.Executions;
import org.zkoss.zk.ui.event.Event;
import org.zkoss.zk.ui.event.EventListener;
import org.zkoss.zk.ui.event.ForwardEvent;
import org.zkoss.zk.ui.select.SelectorComposer;
import org.zkoss.zk.ui.select.annotation.*;
import org.zkoss.zul.*;
import org.zkoss.zul.ext.Selectable;
```

```
import vnua.fita.bean.Car;
import vnua.fita.model.CarServiceImpl;
import vnua.fita.service.CarService;
```

```
public class SearchController extends SelectorComposer<Component> {
```

```
    private static final long serialVersionUID = 1L;
```

```
    @Wire
    private Textbox keywordBox;
    @Wire
    private Listbox carListbox;
    @Wire
    private Label modelLabel;
    @Wire
    private Label makeLabel;
    @Wire
    private Label priceLabel;
    @Wire
    private Label descriptionLabel;
    @Wire
    private Image previewImage;
```

```
    private CarService carService = new
    CarServiceImpl("jdbc:mysql://localhost:3306/training?useUnicode=true&&characterEncoding=UTF-8",
    "root", "123456");
```

```

@Override
public void doAfterCompose(Component comp) throws Exception {
    super.doAfterCompose(comp);

    // Mặc định load danh sách tất cả ô tô
    List<Car> result = carService.search(null);
    carListbox.setModel(new ListModelList<Car>(result));
}

//Xử lý sự kiện click nút Add để thêm mới ô tô > mở ra một hộp thoại
@Listen("onClick = #addButton")
public void showAddModal() {
    Window window = (Window)Executions.createComponents(
        "addCar.zul", null, null);
    window.doModal();
}

//Xử lý sự kiện click nút Edit, truyền carId cho hộp thoại mở ra
@Listen("onEdit=#carListbox")
public void showUpdateModalDialog(ForwardEvent evt) {
    // Lấy về đối tượng Edit Button từ ForwardEvent
    Button editBtn = (Button)evt.getOrigin().getTarget();

    // Lấy về id của nút Edit
    String editBtnId = editBtn.getId();

    // Tách ra carId từ id của nút Edit
    Integer carId = Integer.valueOf(editBtnId.substring(4));

    // đưa dữ liệu vào HashMap để truyền vào hộp thoại editCar.zul được mở ra
    final HashMap<String, Object> map = new HashMap<String, Object>();
    map.put("carId", carId);
    Window window = (Window)Executions.createComponents(
        "editCar.zul", null, map);
    window.doModal();
}

// Xử lý sự kiện click nút Delete, hiện hộp thoại confirm và xử lý
@Listen("onDelete=#carListbox")
public void doDelete(ForwardEvent evt) {
    MessageBox.show("Are you sure to delete?", "Delete?", MessageBox.YES |
        MessageBox.NO,
        MessageBox.QUESTION, new EventListener<Event>() {
            @Override
            public void onEvent(final Event confirmEvt) throws InterruptedException {
                // Nếu đồng ý xóa
                if (MessageBox.ON_YES.equals(confirmEvt.getName())) {
                    // Tách ra carId từ id của nút Delete
                    Button deleteBtn = (Button)evt.getOrigin().getTarget();
                    String deleteBtnId = deleteBtn.getId();
                    Integer carId = Integer.valueOf(deleteBtnId.substring(6));

                    // Dòng code minh họa lấy được id
                    MessageBox.show("Car Id: " + carId);

                    // Code: gọi phương thức tăng model, xóa ô tô trong database
                    // ???

                    // Code: Gọi lại phương thức search() bên dưới để cập nhật kết quả

```

```

// ???
    } else { // Nếu ko đồng ý xóa
        return;
    }
}
};
}

// Xử lý sự kiện bấm nút search
@Listen("onClick = #searchButton")
public void search(){
    String keyword = keywordBox.getValue();
    List<Car> result = carService.search(keyword);
    carListbox.setModel(new ListModelList<Car>(result));
}

// Xử lý sự kiện click chọn một ô tô trong danh sách, hiển thị thông tin chi tiết
@Listen("onSelect = #carListbox")
public void showDetail(){
    Set<Car> selection = ((Selectable<Car>)carListbox.getModel()).getSelection();
    if (selection!=null && !selection.isEmpty()){
        Car selected = selection.iterator().next();
        previewImage.setSrc(selected.getPreview());
        modelLabel.setValue(selected.getModel());
        makeLabel.setValue(selected.getMake());
        priceLabel.setValue(selected.getPrice().toString());
        descriptionLabel.setValue(selected.getDescription());
    }
}
}
}

```

### 7.3 Viết code cho lớp tầng Model

Code lớp CarServiceImpl.java đã được trình bày ở trên. Các chức năng dùng chung phương thức search.

## 8. Gọi ý các chức năng thêm, cập nhật ô tô

### 8.1 Chức năng thêm – khi bấm nút Add

Trang **addCar.zul**:

```

<window id="modalDialog" closable="true" title="Add New Popup" border="normal"
apply="vnua.fita.controller.AddCarController">
    <!-- Thêm các trường thuộc tính Car -->
    <image id="previewImage" />
    Upload your hot shot:
    <fileupload label="Upload" onUpload="previewImage.setContent(event.media)" />

    <button id="addCarBtn" hflex="1" label="Add Car"/>
</window>

```

Lớp **AddCarController.java**: Xem thêm code lớp này trong file download gắn kèm, [xem bài hướng dẫn ứng dụng đăng ký user để làm tương tự](#). Tên các thuộc tính của ô tô nên đặt giống trong lớp Car.java, kèm theo tên viết tắt của thành phần UI, ví dụ: modelTb, makeTb, priceTb, descriptionTb. (Tb: Textbox)

```
public class AddCarController extends SelectorComposer<Component> {
    private static final long serialVersionUID = 1L;

    @Wire
    Window modalDialog;
    @Wire
    Image previewImage; // Hình ảnh ô tô
    // Khai báo thêm các thuộc tính của ô tô

    // Xử lý sự kiện khi bấm nút Add trên hộp thoại thêm ô tô
    @Listen("onClick = #addCarBtn")
    public void addCar() {
        // Thêm ảnh vào thư mục img
        saveImage();

        // Gọi phương thức của lớp tầng model để insert các trường dữ liệu vào database

        MessageBox.show("Add new car successfull!");
        // Đóng hộp thoại
        modalDialog.detach();
        // Quay lại trang quản lý ô tô
        Executions.sendRedirect("searchMvc.zul");
    }
}
```

## 8.2 Chức năng cập nhật – khi bấm nút Edit

Trang **editCar.zul**:

```
<window id="modalDialog" closable="true" title="Edit Popup" border="normal"
apply="vnua.fita.controller.UpdateCarController">
    <!-- Thêm các trường thuộc tính Car -->
    <vlayout>
        <label id="msg"></label>

        <button id="updateCarBtn" hflex="1" label="Update Car"/>
    </vlayout>
</window>
```

Lớp **UpdateCarController.java**:

```
package vnua.fita.controller;

import org.zkoss.zk.ui.Component;
import org.zkoss.zk.ui.Executions;
import org.zkoss.zk.ui.select.SelectorComposer;
import org.zkoss.zk.ui.select.annotation.Listen;
import org.zkoss.zk.ui.select.annotation.Wire;
```



```

import org.zkoss.zul.Label;
import org.zkoss.zul.Messagebox;
import org.zkoss.zul.Window;

public class UpdateCarController extends SelectorComposer<Component> {
    private static final long serialVersionUID = 1L;

    @Wire
    Window modalDialog;
    @Wire
    Label msg; // Thuộc tính có tính chất minh họa

    // Khai báo các thuộc tính của ô tô
    // ??

    @Override
    public void doAfterCompose(Component comp) throws Exception {
        super.doAfterCompose(comp);

        // Lấy carId được truyền tới bởi trang SearchController qua HashMap
        Integer carId = (Integer)Executions.getCurrent().getArg().get("carId");

        // Hiện thị message lên hộp thoại có tính chất minh
        msg.setValue(carId.toString());

        // Gọi phương thức tầng model load dữ liệu từ database căn cứ vào carId có được
        // set vào các trường thuộc tính để hiển thị lên giao diện trang editCar.zul cho phép sửa
        // ??
    }

    // Xử lý sự kiện khi bấm nút Update trên hộp thoại chỉnh sửa thông tin ô
    @Listen("onClick = #updateCarBtn")
    public void updateCar() {
        // Gọi phương thức tầng model cập nhật dữ liệu vào database
        // Gọi phương thức getX() trên các thuộc tính để lấy dữ liệu đưa vào đối tượng Car
        // truyền vào phương thức tầng model
        // ??

        Messagebox.show("Update successfull!");
        // Đóng hộp thoại
        modalDialog.detach();
        // Quay lại trang quản lý ô tô
        Executions.sendRedirect("searchMvc.zul");
    }
}

```

## 9. Gắn thêm chức năng đăng nhập

Đang cập nhật ...