

<TÊN DỰ ÁN>

## THIẾT KẾ CHI TIẾT

Mã dự án	<Mã dự án>
Phiên bản	vx/x/x
Ngày	dd/mm/yyyy

<Nơi, ngày làm tài liệu>

## NỘI DUNG SỬA ĐỔI

\*M- Mới S – Sửa X - Xóa

[illegible]



---

## MỤC LỤC

<b>1.</b>	<b>GIỚI THIỆU .....</b>	<b>5</b>
1.1.	Mục đích .....	5
1.2.	Phạm vi .....	5
1.3.	Vai trò và trách nhiệm.....	5
1.4.	Tài liệu tham khảo .....	5
1.5.	Từ và thuật ngữ .....	5
<b>2.</b>	<b>TỔNG QUAN HỆ THỐNG.....</b>	<b>6</b>
2.1.	Tổng quan .....	6
2.2.	Các yêu cầu chức năng.....	6
<b>3.</b>	<b>KIẾN TRÚC HỆ THỐNG .....</b>	<b>7</b>
3.1.	Mô hình kiến trúc .....	7
3.2.	Kiến trúc các giao tiếp .....	7
3.3.	Cơ sở thiết kế .....	8
<b>4.</b>	<b>THIẾT KẾ LỚP .....</b>	<b>9</b>
4.1.	Package #1 .....	9
4.2.	Package #2 .....	10
<b>5.</b>	<b>CÁC BIỂU ĐỒ.....</b>	<b>11</b>
5.1.	Quản lý khách hàng .....	11
<b>6.</b>	<b>THIẾT KẾ DỮ LIỆU .....</b>	<b>13</b>
6.1.	Mô hình dữ liệu .....	13
6.2.	Các bảng dữ liệu.....	13
6.3.	Thiết kế khác .....	14
<b>7.</b>	<b>THIẾT KẾ GIAO DIỆN .....</b>	<b>15</b>
7.1.	Danh sách các giao diện.....	15
7.2.	Các giao diện.....	15
7.3.	Thiết kế các report .....	16

---

# 1. GIỚI THIỆU

## 1.1. Mục đích

(Mục đích của tài liệu).

## 1.2. Phạm vi

Phạm vi và giới hạn của tài liệu.

## 1.3. Vai trò và trách nhiệm

## 1.4. Tài liệu tham khảo

Liệt kê tất cả các tài liệu tham khảo như: các tài liệu khác của hệ thống, hoặc các bài báo kỹ thuật, ...

Loại tài liệu	Tiêu đề

## 1.5. Từ và thuật ngữ

Từ/thuật ngữ	Ý nghĩa	Diễn giải
<i>TBD</i>	<i>To be decided</i>	<i>It means "not decided yet"</i>

---

## 2. TỔNG QUAN HỆ THỐNG

Cho cái nhìn chung về tính năng, ngữ cảnh và thiết kế của dự án. Cung cấp thông tin bổ sung nếu cần thiết.

### 2.1. Tổng quan

### 2.2. Các yêu cầu chức năng

### 3. KIẾN TRÚC HỆ THỐNG

#### 3.1. Mô hình kiến trúc

Xây dựng một cấu trúc chương trình mô-đun và giải thích mối quan hệ giữa các thành phần để đạt được các chức năng hoàn chỉnh của hệ thống. Đây là một tổng quan mức cao về làm thế nào trách nhiệm của hệ thống được phân vùng và sau đó giao cho hệ thống con. Xác định mỗi hệ thống con mức cao và các vai trò hoặc trách nhiệm được giao. Mô tả cách các hệ thống con cộng tác với nhau để đạt được các chức năng mong muốn. Không đi vào chi tiết quá nhiều về các hệ thống con riêng lẻ. Mục đích chính là để đạt được một sự hiểu biết chung về cách thức và lý do tại sao hệ thống này được chia nhỏ, và làm thế nào các bộ phận riêng lẻ làm việc được cùng nhau. Cung cấp một biểu đồ hiển thị các hệ thống con chính và các kho dữ liệu và mối liên kết của chúng. Mô tả sơ đồ nếu cần.

#### 3.2. Kiến trúc các giao tiếp

##### 3.2.1. Các giao tiếp bên trong hệ thống

#	Mã giao tiếp	Mô tả giao tiếp	Các thành phần liên quan

##### 3.2.2. Các giao tiếp cho hệ thống ngoài

#	Mã giao tiếp	Mô tả giao tiếp	Các thành phần liên quan

##### 3.2.3. Các giao tiếp hệ thống ngoài cung cấp

#	Mã giao tiếp	Mô tả giao tiếp	Các thành phần liên quan

---

### **3.3. Cơ sở thiết kế**

Bàn về nguyên nhân cho lựa chọn kiến trúc được mô tả ở phần 3.1 bao gồm các vấn đề tiêu chuẩn và ưu nhược điểm. Có thể mô tả các thiết kế khác và giải thích tại sao lại chọn thiết kế hiện tại..



## 4. THIẾT KẾ LỚP

[Liệt kê các thành phần gói cùng phân tích việc mua thành phần làm sẵn (M), sử dụng lại thành phần đã phát triển trong kho tài nguyên (S) hoặc tạo mới thành phần này trong kế hoạch phát triển (T)]

TT	Gói	Language	Mô tả	Phân tích M/S/T
01	<package name>	C++, Java	<brief description of package; can be one sentence tell what the method does>	

### 4.1. Package #1

Biểu đồ lớp

<Biểu đồ lớp>

Mô tả sơ lược các lớp.

TT	Tên lớp	Mô tả	Phân tích M/S/T
01	<Name of class>	<Brief description about class ex. One sentence to tell what the class is for, what does it encapsulate>	

Lớp #n

Mô tả lớp

#### Attributes

TT	Thuộc tính	Kiểu	Default	Note	Mô tả
01	<Attribute name>	int		Public/Static	<Description of attribute>

#### Methods

TT	Tên phương thức	Mô tả
01	<method name>	<brief description of method. can be one sentence tell what the method does>

--	--	--

**xxxx method**

*<Mô tả các phương thức>*

#### Parameters & return

TT	Parameter	Kiểu	In/out	Default	Mô tả
01	parameter name	int			<Description of parameter, special criteria such as boundary should be stated>
	<return >				

#### Implementation

*Cách viết mã cho phương thức, có thể là mã giả hoặc biểu đồ hoạt động hoặc mô tả bằng một đoạn văn.*

#### 4.2. Package #2

...

## 5. CÁC BIỂU ĐỒ

Mô tả các biểu đồ trong hệ thống như biểu đồ cộng tác, biểu đồ trình tự, biểu đồ hoạt động và biểu đồ máy trạng thái cho một số chức năng hệ thống.

Ví dụ:

### 5.1. Quản lý khách hàng

Thêm khách hàng

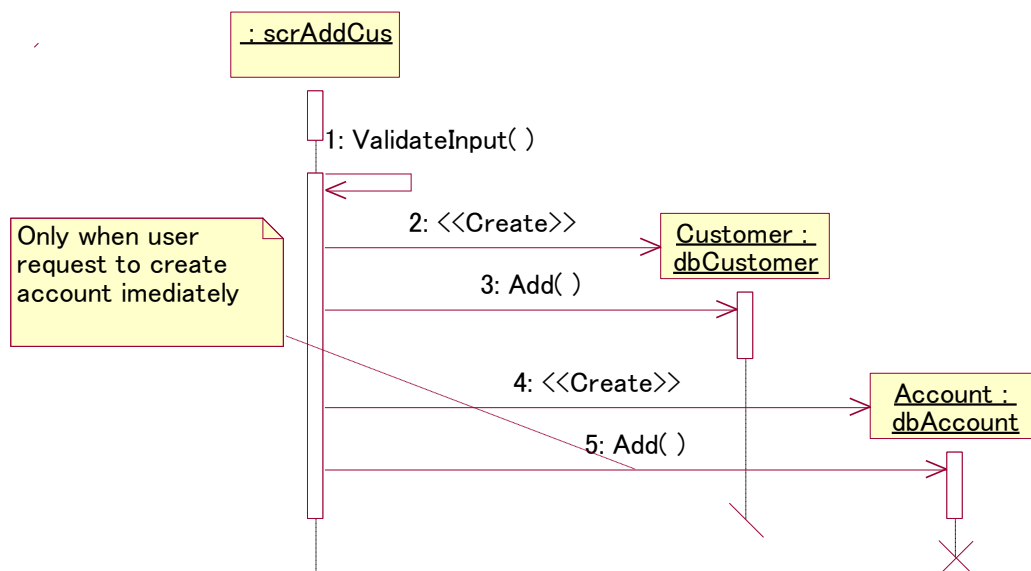
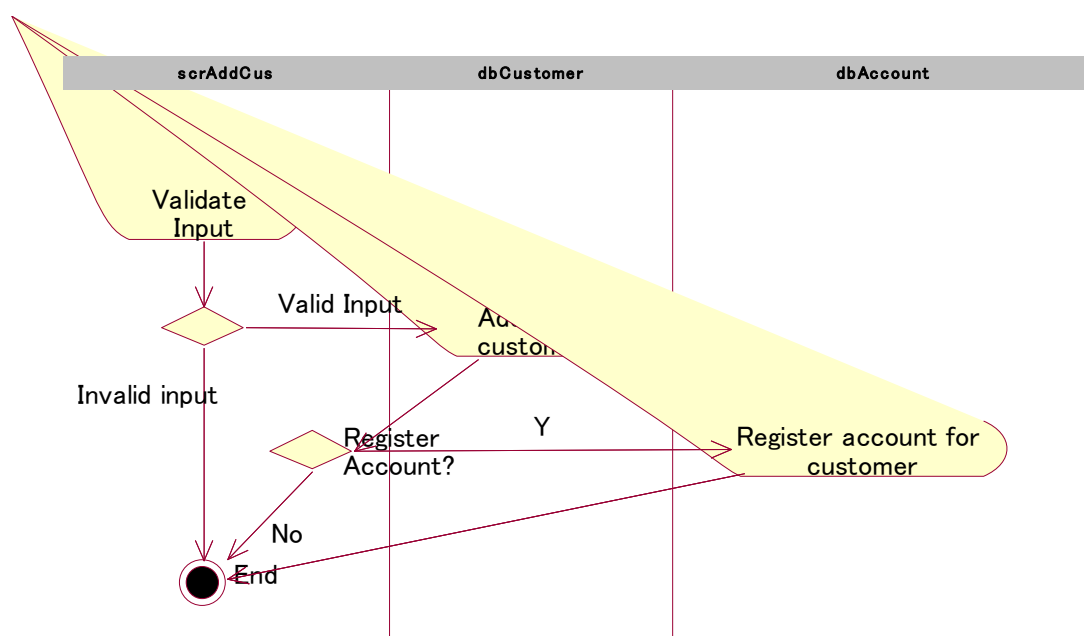


Figure 1 Biểu đồ trình tự thêm khách hàng.



---

## Cập nhật khách hàng

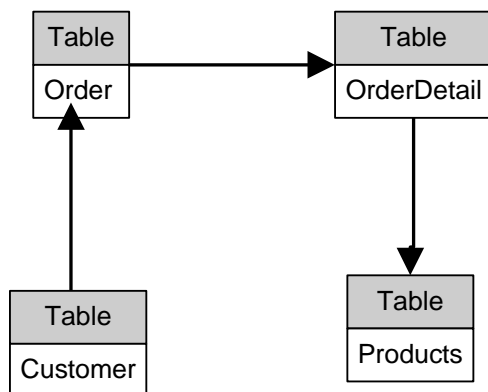
.....

## 6. THIẾT KẾ DỮ LIỆU

### 6.1. Mô hình dữ liệu

Giải thích làm thế nào miền thông tin của hệ thống được chuyển vào các cấu trúc dữ liệu. Mô tả cách mà dữ liệu chính hoặc các thực thể của hệ thống được lưu trữ, xử lý và tổ chức. Liệt kê mọi cơ sở dữ liệu hoặc các mục lưu trữ dữ liệu.

### 6.1.1. Mô hình thực thể quan hệ



<Danh sách các bảng và mô tả sơ lược>

TT	Tên bảng	Mô tả
	CustomerMaster	
	Order	Order made by customer to buy one or more products
	OrderDetail	Detail information of each products in order
	ProductMaster	Contains all products of the store

## 6.2. Các bảng dữ liệu

### 6.2.1. Bảng #1

[illegible]

### 6.2.2. Bảng #n

TT	Tên trường	Type	Length	Size	Null	Unique	PK / FK	Default	Mô tả
01	xxxCode	int	4			x	P		Code of xxx, Auto number
02	yyyCode	int	4		x		F		Code of yyy.

### 6.3. Thiết kế khác

#### 6.3.1. Thiết kế các mã

Mô tả thiết kế/cấu trúc các bộ mã: như mã nhân viên, mã sản phẩm. Các mã này là các trường trong bảng hoặc trong các file.

TT	Mã	Mô tả
01	Customer code	Code of customer in the system.

#### 6.3.2. Thiết kế file lưu trữ

(nếu có..)

## 7. THIẾT KẾ GIAO DIỆN

Phần này biểu diễn chi tiết đặc tả các test case cho các module được mô tả trong phần 2.2. Nó cũng bao gồm các phần khác liên quan đến đánh giá chất lượng sản phẩm. Phần dưới đây vạch ra các tiếp cận cơ bản cho việc kiểm thử.

### 7.1. Danh sách các giao diện

TT	Tên cửa sổ	Mô tả

### 7.2. Các giao diện

Giao diện #1

<Hình ảnh thiết kế>

<Danh sách các component>

TT	Tên Component	Required	Format	Reference	Ghi chú
				<i>How to get data or save data from screen</i>	

Giao diện #2

<Hình ảnh thiết kế>

<Danh sách các component>

TT	Tên Component	Required	Format	Reference	Ghi chú

---

--	--	--	--	--	--

...

### 7.3. *Thiết kế các report*

Report #1

#### Report Layout

Project Name:		Date:	
Author:		Phase:	
Component Name:		Version:	
Report Title:			
Date: 99/99/99			
Page 999			



