

Lista de Exercícios – Two.js

Exercício 1: Desenhando e Animando uma Linha

Descrição:

Crie uma linha que se mova de forma contínua da posição (50, 50) até (450, 50) na tela. A linha deve começar no ponto inicial e se mover horizontalmente até atingir a posição final. Quando a linha alcançar o ponto final, ela deve voltar ao ponto inicial e o movimento deve continuar.

Tarefa:

1. Crie uma linha usando o método `two.makeLine(x1, y1, x2, y2)`.
2. Use a função `two.bind('update', ...)` para atualizar a posição da linha a cada quadro e fazer o movimento contínuo.
3. Quando a linha atingir o final, ela deve voltar para a posição inicial.

Exercício 2: Desenhando um Polígono Regular

Descrição:

Crie um polígono regular de 6 lados (hexágono) no centro da tela. O polígono deve ter uma borda preta e um preenchimento de cor vermelha.

Tarefa:

1. Use o método `two.makePolygon(x, y, radius, sides)` para criar o polígono.
2. Defina a cor do preenchimento como vermelha e a borda como preta.

Exercício 3: Animação de Círculo que Muda de Cor

Descrição:

Crie um círculo que muda de cor continuamente entre vermelho e azul. A cor do círculo deve gradualmente transitar de uma para outra em um ciclo.

Tarefa:

1. Crie um círculo usando o método `two.makeCircle(x, y, radius)`.
2. Use `two.bind('update', ...)` para alterar a cor do círculo ao longo do tempo, fazendo uma transição suave entre o vermelho e o azul.

