

# User Manual Guide Book

*BGI AI*

# Halaman Awal Aplikasi



Fitur:

A = Tombol ini berfungsi untuk memulai Aplikasi dan lanjut ke halaman berikutnya

→ A

# Halaman Menu Aplikasi



## Fitur:

A = Tombol ini berfungsi untuk kembali ke halaman awal

B = Tombol ini berfungsi untuk mematikan/menyalakan lagu pada aplikasi

C = Tombol ini berfungsi untuk lanjut ke halaman huruf Vokal

D = Tombol ini berfungsi untuk lanjut ke halaman huruf Konsonan

# Halaman Huruf Vokal



*Fitur :*

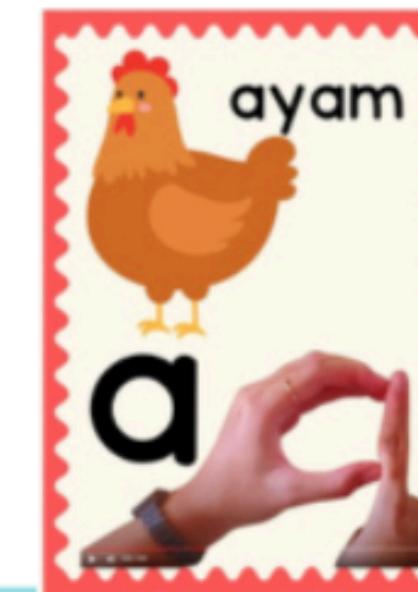
*A = Tombol ini berfungsi untuk kembali ke kedua aplikasi*

*B = Tombol ini berfungsi untuk mematikan/menyalakan lagu pada aplikasi*

*C = Pengguna dapat memilih huruf vokal dengan menekan tombol huruf yang diinginkan. Tombol-tombol ini dapat ditekan untuk memilih antara 1 hingga 10 huruf sesuai keinginan pengguna. (Tidak harus urut)*

*D = Tombol ini berfungsi untuk Memulai Proses Pembelajaran sesuai dengan huruf yang diinginkan*

# Huruf vokal apa untuk hari ini?



Mulai

# Halaman Huruf Konsonan 1



**Fitur :**

**A** = Tombol ini berfungsi untuk kembali ke kedua aplikasi

**B** = Tombol ini berfungsi untuk mematikan/menyalakan lagu pada aplikasi

**C** = Pengguna dapat memilih huruf konsonan dengan menekan tombol huruf yang diinginkan. Tombol-tombol ini dapat ditekan untuk memilih antara 1 ataupun lebih sesuai keinginan pengguna. (Tidak harus urut)

**D** = Tombol ini berfungsi untuk pindah ke halaman huruf Konsonan 2 (Huruf M-Z)

**E** = Tombol ini berfungsi untuk Memulai Proses Pembelajaran sesuai dengan huruf yang diinginkan

# Halaman Huruf Konsonan 2



**Fitur :**

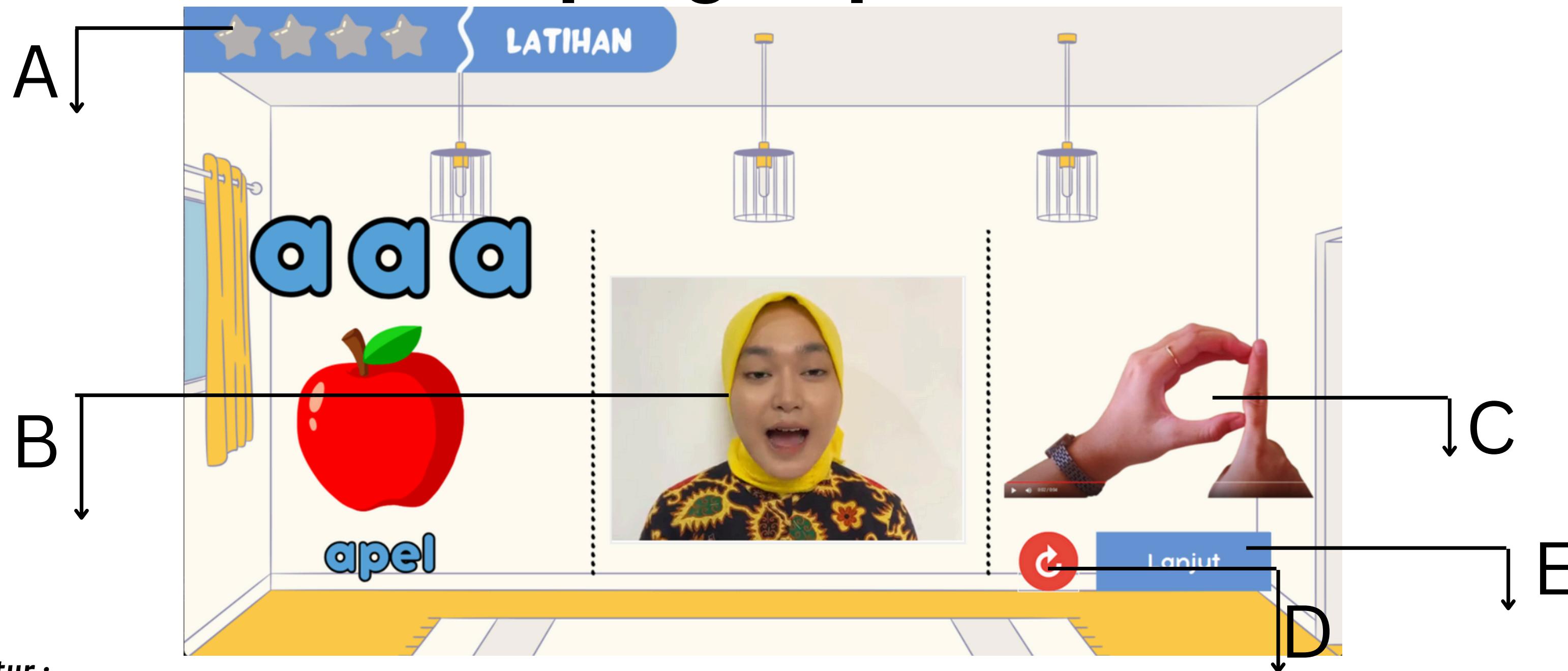
**A** = Tombol ini berfungsi untuk kembali ke kedua aplikasi

**B** = Tombol ini berfungsi untuk mematikan/menyalakan lagu pada aplikasi

**C** = Pengguna dapat memilih huruf konsonan dengan menekan tombol huruf yang diinginkan. Tombol-tombol ini dapat ditekan untuk memilih antara 1 ataupun lebih sesuai keinginan pengguna. (Tidak harus urut)

**D** = Tombol ini berfungsi untuk Memulai Proses Pembelajaran sesuai dengan huruf yang diinginkan

# Halaman tutorial pengucapan



**Fitur :**

**A** = Bagian ini menunjukkan progres pembelajaran. Setiap kali pengguna menyelesaikan satu penebakan (baik suara atau gerakan tangan), bintang akan bertambah.

**B** = Bagian ini berfungsi sebagai contoh pengucapan huruf (Sesuai dengan huruf yang diilih sebelumnya)

**C** = Bagian ini berfungsi sebagai contoh gerakan tangan

**D** = Tombol refresh digunakan untuk mengulang video jika pengguna masih belum paham terhadap contoh yang diberikan pada video

**E** = Tombol ini berfungsi untuk lanjut ke halaman tes suara

# Halaman penebakan suara



*Fitur :*

*A = Bagian ini menunjukkan progres pembelajaran. Setiap kali pengguna menyelesaikan satu penebakan (baik suara atau gerakan tangan), bintang akan bertambah.*

*B = Fitur suara “Huruf Apakah Itu” membantu pengguna memahami untuk mengucapkan huruf yang dipilih untuk ditebak.*

*C = Halaman suara akan menampilkan huruf yang terdeteksi setelah pengguna mengucapkannya.(Deteksi akan diulang setiap 2 detik hingga huruf yang benar teridentifikasi.)*

*D= Mobil bergerak digunakan sebagai progress bar untuk menunjukkan waktu yang tersisa. Pergerakan mobil juga memengaruhi perhitungan skor; semakin cepat pengguna menebak, semakin tinggi skor yang diperoleh.*

# Halaman evaluasi setelah penebakan



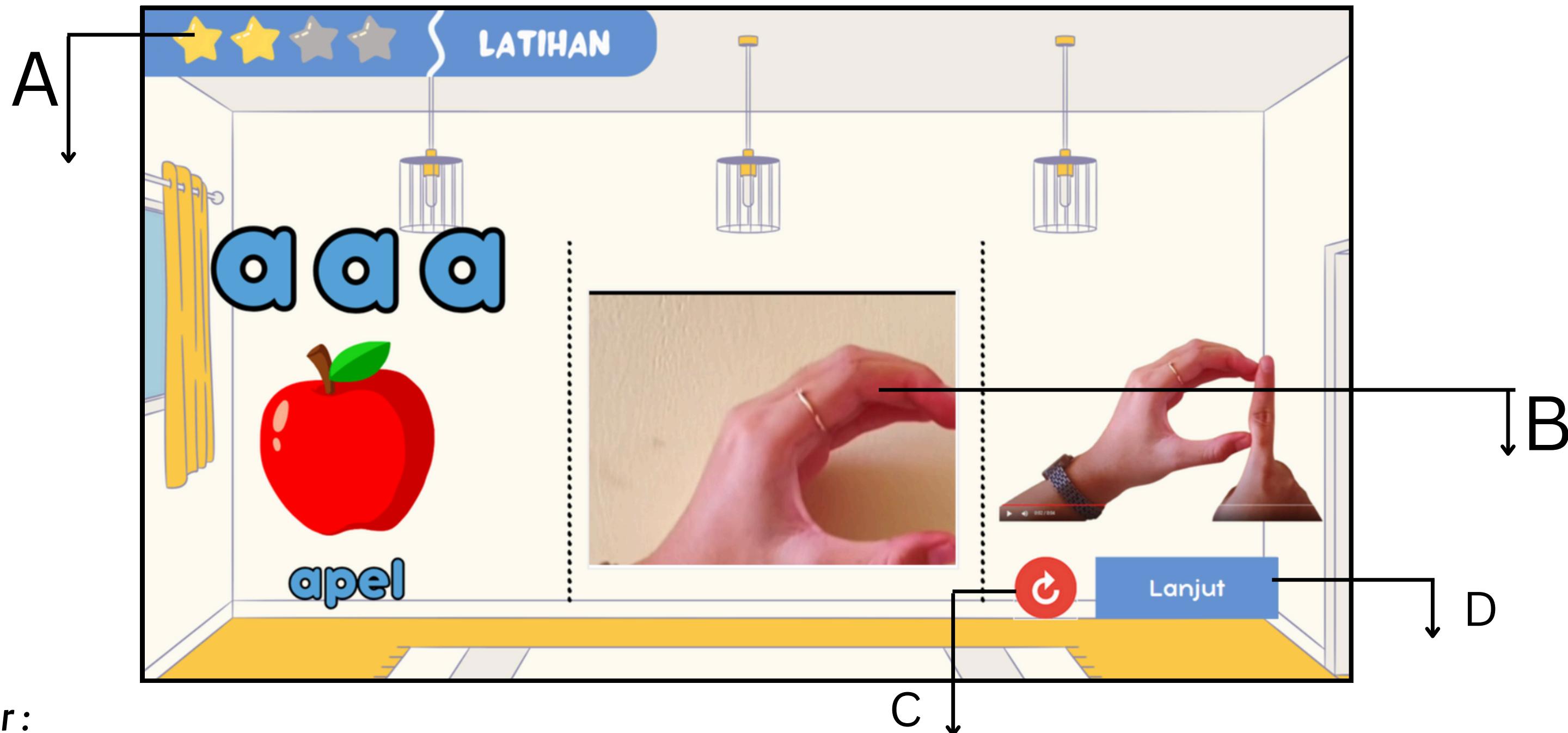
*Fitur :*

*A = Bagian ini menunjukkan progres pembelajaran. Setiap kali pengguna menyelesaikan satu penebakan (baik suara atau gerakan tangan), bintang akan bertambah.*

*B = Fitur suara “Semangat dan tambah lagi bintangmu” membantu pengguna untuk lebih bersemangat lagi untuk menebak dan menambahkan bintang.*

*C = Tombol lanjut ke halaman berikutnya (Halaman tutorial gerakan tangan)*

# Halaman tutorial gerakan tangan



Fitur :

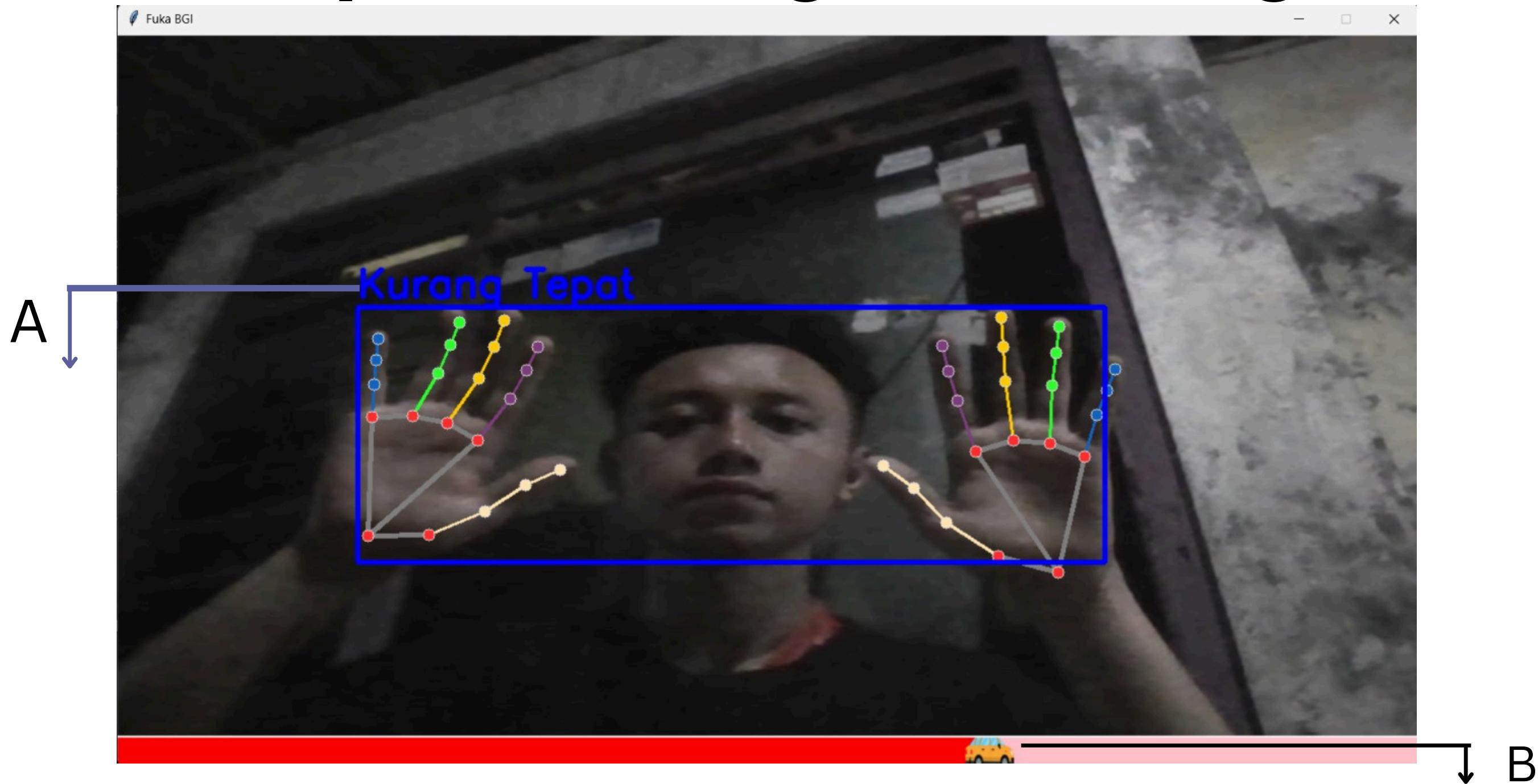
A = Bagian ini menunjukkan progres pembelajaran. Setiap kali pengguna menyelesaikan satu penebakan (baik suara atau gerakan tangan), bintang akan bertambah.

B = Fitur video berfungsi sebagai contoh gerakan tangan yang sesuai pada huruf sesuai dengan huruf yang diilih sebelumnya (video diulang selama 3x)

C = Tombol refresh digunakan untuk mengulang video jika pengguna masih belum paham terhadap contoh yang diberikan pada video

D = Tombol ini berfungsi untuk lanjut ke halaman penebakan gerakan tangan

# Halaman penebakan gerakan tangan



Fitur :

A = Fitur evaluasi akan menampilkan tulisan "Kurang Tepat" jika pengguna salah menebak gerakan tangan, dan akan menampilkan angka yang benar jika tebakan tepat.

B = Mobil bergerak digunakan sebagai progress bar untuk menunjukkan waktu yang tersisa. Pergerakan mobil juga memengaruhi perhitungan skor; semakin cepat pengguna menebak, semakin tinggi skor yang diperoleh.

# Halaman evaluasi setelah penebakan



Fitur :

A = Bagian ini menunjukkan progres pembelajaran. Setiap kali pengguna menyelesaikan satu penebakan (baik suara atau gerakan tangan), bintang akan bertambah.

B = Fitur suara "Semangat dan tambah lagi bintangmu" membantu pengguna untuk lebih bersemangat lagi untuk menebak dan menambahkan bintang.

C = Tombol "Lanjut ke Halaman Berikutnya" akan membawa pengguna ke halaman akhir jika huruf penebakan yang dipilih sudah dilewati semua. Jika belum, tombol ini akan membawa pengguna ke halaman tutorial pengucapan untuk lanjut ke huruf selanjutnya

# Halaman akhir



Fitur :

A = Bagian ini menampilkan hasil akhir pembelajaran; semakin banyak bintang yang didapat, semakin mahir pengguna dalam pembelajaran.

B = Fitur suara "Luar Biasa Kamu Berhasil" memberikan pernyataan akhir tentang perolehan bintang dan skor pengguna. Jika pengguna mendapatkan: 1 bintang = baik, 2 bintang = keren, 3 bintang = hebat, 4 bintang = luar biasa. (tampilan diatas ditampilkan jika pengguna memperoleh 4 bintang)

C = Tombol ini berfungsi untuk kembali ke halam utama

# **Terima Kasih**