

《第一行代码》学习笔记之通知的基本用法

获取NotificationManager的实例

```
NotificationManager manager =  
(NotificationManager) getSystemService(NOTIFICATION_SERVICE)  
;
```

创建Notification对象，用于存储通知所需的各种信息

- 第一个参数用于指定通知的图标
- 第二个参数用于指定通知的ticker内容，在通知创建时一闪而过，属于一种瞬时的提示信息
- 第三个参数用于指定通知被创建的时间，以毫秒为单位

```
Notification notification = new Notification(  
    R.drawable.ic_launcher,  
    "This is ticker text", System.currentTimeMillis  
());
```

对通知的布局进行设定：

```
notification.setLatestEventInfo(this, "This is content title",  
                                "This is content text", null);
```

notify()方法接收的两个参数：第一个参数是id，保证每个通知所指定的id都是不同的，第二个参数则是Notification对象

```
manager.notify(1, notification);
```

实现通知的点击效果，第四个参数用于确定PendingIntent的行为：

```
Intent intent = new Intent(this, NotificationActivity.class)  
);  
PendingIntent pi = PendingIntent.getActivity(this, 0,  
    intent, PendingIntent.FLAG_CANCEL_CURRENT);
```

注册声明,根据自己定义类名声明:

```
<activity android:name=".NotificationActivity">

</activity>
```

点击通知后,取消系统状态栏上的通知图标:

```
NotificationManager manager = (NotificationManager) getSystemService(NOTIFICATION_SERVICE);
//取消通知,传入相应的id
manager.cancel(1);
```

通知到来时设置手机振动:

- 第一个: 手机静止时长
- 第二个: 手机振动时长
- 第三个: 手机静止时长,以此类推

```
long[] vibrate = {0, 1000, 1000, 1000};
notification.vibrate = vibrate;
```

加入振动权限:

```
<uses-permission android:name="android.permission.VIBRATE"
/>
```

设置LED灯闪烁:

```
//控制LED灯的颜色
notification.ledARGB = Color.GREEN;
//LED亮起的时长
notification.ledOnMS = 1000;
//指定LED灯暗去的时长
notification.ledOffMS = 1000;
//指定通知的一些行为
notification.flags = Notification.FLAG_SHOW_LIGHTS;
```

直接使用通知的默认效果:

```
notification.defaults = Notification.DEFAULT_ALL;
```