Отчёт по лабораторной работе №9

дисциплина: Архитектура компьютера

Попов Даниил Георгиевич

Содержание

1)Цель работы	5
2)Выполнение лабораторной работы	6
2.1)Создаем каталог для программ ЛБ9 и создаем в нем файл	6
2.2)Открываем файл в Midnight Commander и заполняем его согласно листингу 1.	
Создаем исполняемый файл и проверяем	7
2.3)Изменяем код в файле и проверяем что изменилось	8
2.4)Создаем файл, заполняем в соответствии с листингом 2 и получаем исходный файл	
с использованием отладчика gdb	9
2.5)Запускаем программу командой run	10
2.6)Устанавливаем брейкпоинт на метку _start и запускаем программу	10
2.7)Смотрим дисассимилированный код программы с помощью команды disassemble,	
начиная с метку _start	11
2.8)Переключаем на отображение команд с Intel синтаксисом	12
2.9)Включаем отображение регистров, их значений и результат дисассимилирования	
программы	13
2.10)Проверяем была ли установлена точка остановки и устанавливаем точку остановки	
последней инструкции	14
2.11)Смотрим информацию о всех установленных точках остановки	14
2.12)Выполняем 5 команд si	15
2.13)Смотрим значение переменной msg1 и переменной msg2	16
2.14) Меняем первый символ переменной msg1 и msg2	16
2.15)Смотрим значение регистра edx в разных форматах	16
2.16)Изменяем регистр ebx	17
2.17)Прописываем команды для завершения программы и выхода из GBD	17
2.18)Копируем файл lab8-2.asm в файл с именем lab9-3.asm создаем и запускаем в	
отладчике файл	18
2.19)Установим точку останова перед первой инструкцией в программе и запустим ее	19
2.20)Смотрите позиции стека по разным адресам	19
3)Задания для самостоятельной работы	20
3.1.2)Открываем файл и пишем код	21
3.1.3)Проверяем	22
4)Выводы	25

Список иллюстраций

1	Создаем	6
2	Заполняем, проверяем	7
3	изменяем	8
4	проверяем	8
5	gdb отладчик	9
6	запускаем	10
7	запускаем программу с брейкпоинтом	10
8	запускаем	11
9	intel синтаксис	12
10	включаем	13
11	проверяем	14
12	смотрим	14
13	si	15
14	si	16
15	меняем	16
16	смотрим	16
17	изменяем	17
18	Прописываем	17
19	Прописываем	18
20	Прописываем	19
21	Прописываем	19
1	код	21
2	проверка	22

Список таблиц

1)Цель работы

Приобрести навыки написания программ с использованием подпрограмм. Знакомство с методом отладки при помощи GDB и его основными возможностями.

2)Выполнение лабораторной работы

2.1)Создаем каталог для программ ЛБ9 и создаем в нем файл

```
dpopov@fedora:~/work/arch-pc/lab9

dpopov@fedora:~$ mkdir ~/work/arch-pc/lab9
dpopov@fedora:~$ cd ~/work/arch-pc/lab9
dpopov@fedora:~/work/arch-pc/lab9$ touch lab9-1.asm
dpopov@fedora:~/work/arch-pc/lab9$
```

Рис. 1: Создаем

2.2)Открываем файл в Midnight Commander и заполняем его согласно листингу 1. Создаем исполняемый файл и проверяем

```
dpopov@fedora:~/work/arch-pc/lab9$ touch lab9-1.asm
dpopov@fedora:~/work/arch-pc/lab9$ mc

dpopov@fedora:~/work/arch-pc/lab9$ nasm -f elf lab9-1.asm
lab9-1.asm:1: error: unable to open include file `in_out.asm': No such file or d
irectory
dpopov@fedora:~/work/arch-pc/lab9$ nasm -f elf lab9-1.asm
dpopov@fedora:~/work/arch-pc/lab9$ ld -m elf_i386 -o lab9-1 lab9-1.o
dpopov@fedora:~/work/arch-pc/lab9$ ./lab9-1
Введите x: 5
2x+7=17
dpopov@fedora:~/work/arch-pc/lab9$
```

Рис. 2: Заполняем, проверяем

2.3)Изменяем код в файле и проверяем что изменилось

```
_calcul:
call _subcalcul
mov ebx,2
mul ebx
add eax,7
mov [res],eax
ret

_subcalcul:
mov ebx,3
mul ebx
sub eax,7
mov [res],eax
ret
```

Рис. 3: изменяем

```
dpopov@fedora:~/work/arch-pc/lab9$ mc

dpopov@fedora:~/work/arch-pc/lab9$ nasm -f elf lab9-1.asm
dpopov@fedora:~/work/arch-pc/lab9$ ld -m elf_i386 -o lab9-1 lab9-1.o
dpopov@fedora:~/work/arch-pc/lab9$ ./lab9-1
Введите х: 5
2(3x-1)+7=35
dpopov@fedora:~/work/arch-pc/lab9$
```

Рис. 4: проверяем

2.4)Создаем файл, заполняем в соответствии с листингом 2 и получаем исходный файл с использованием отладчика gdb

```
2(3x-1)+7=35
dpopov@fedora:~/work/arch-pc/lab9$ touch lab9-2.asm
dpopov@fedora:~/work/arch-pc/lab9$ mc
dpopov@fedora:~/work/arch-pc/lab9$ nasm -f elf -g -l lab9-2.lst lab9-2.asm
dpopov@fedora:~/work/arch-pc/lab9$ ld -m elf_i386 -o lab9-2 lab9-2.o
dpopov@fedora:~/work/arch-pc/lab9$ gdb lab9-2
GNU gdb (Fedora Linux) 14.2-1.fc40
Copyright (C) 2023 Free Software Foundation, Inc.
License GPLv3+: GNU GPL version 3 or later <a href="http://gnu.org/licenses/gpl.html">http://gnu.org/licenses/gpl.html</a>
This is free software: you are free to change and redistribute it.
There is NO WARRANTY, to the extent permitted by law.
Type "show copying" and "show warranty" for details.
This GDB was configured as "x86_64-redhat-linux-gnu".
Type "show configuration" for configuration details.
For bug reporting instructions, please see:
Find the GDB manual and other documentation resources online at:
For help, type "help".
Type "apropos word" to search for commands related to "word"...
Reading symbols from lab9-2...
(gdb)
```

Рис. 5: gdb отладчик

2.5)Запускаем программу командой run

Рис. 6: запускаем

2.6)Устанавливаем брейкпоинт на метку _start и запускаем программу

Рис. 7: запускаем программу с брейкпоинтом

2.7)Смотрим дисассимилированный код программы с помощью команды disassemble, начиная с метку _start

Рис. 8: запускаем

2.8)Переключаем на отображение команд с Intel

синтаксисом

```
<+54>:
End of assembler dump.
(gdb) set disassembly-flavor intel
(gdb) disassemble _start
Dump of assembler code for function _start:
=> 0x08049000 <+0>:
   0x08049005 <+5>:
  0x0804900a <+10>:
  0x0804900f <+15>:
  0x08049014 <+20>:
   0x08049016 <+22>:
  0x0804901b <+27>:
  0x08049020 <+32>:
   0x08049025 <+37>:
   0x0804902a <+42>:
  0x0804902c <+44>:
  0x08049031 <+49>:
   0x08049036 <+54>:
End of assembler dump.
(gdb)
```

Рис. 9: intel синтаксис

Различия отображения синтаксиса машинных команд в режимах АТТ и Intel: 1.Порядок операндов: В АТТ синтаксисе порядок операндов обратный, сначала указывается исходный операнд, а затем - результирующий операнд. В Intel син- таксисе порядок обычно прямой, результирующий операнд указывается первым, а исходный - вторым. 2.Разделители: В АТТ синтаксисе разделители операндов - запятые. В Intel синтаксисе разделители могут быть запятые или косые черты (/). 3.Префиксы размера операндов: В АТТ синтаксисе размер операнда указывается перед операндом с использованием префиксов, таких как "b" (byte), "w" (word), "l" (long) и "q" (quadword). В Intel синтаксисе размер операнда указывается после операнда с использованием суффиксов, таких как "b", "w", "d" и "q". 4.Знак операндов: В АТТ синтаксисе операнды с позитивными значениями предваряются символом "".Intel"". 5.Обозначение адресов: В АТТ синтаксисе адреса указываются в круглых скоб- ках. В Intel синтаксисе адреса указываются без скобок. 6.Обозначение регистров: В АТТ синтаксисе обозначение регистра начинается с символа "%". В Intel синтаксисе

2.9)Включаем отображение регистров, их значений и результат дисассимилирования программы

Рис. 10: включаем

2.10)Проверяем была ли установлена точка остановки и устанавливаем точку остановки последней инструкции

Рис. 11: проверяем

2.11)Смотрим информацию о всех установленных точках остановки

```
(gdb) i b

Num Type Disp Enb Address What

1 breakpoint keep y 0x08049000 lab9-2.asm:9
breakpoint already hit 1 time

2 breakpoint keep y 0x08049000 lab9-2.asm:9
(gdb)
```

Рис. 12: смотрим

2.12)Выполняем 5 команд si

```
⊞
                          dpopov@fedora:~/work/arch-pc/lab9
                                                                      Q
 eax
                0x8
                                     134520832
 есх
                0x804a000
 edx
                0x8
                                     8
 ebx
                0x1
                                     1
                0xffffd0e0
                                     0xffffd0e0
 esp
                                     0x0
 ebp
                0x0
 esi
                0x0
 edi
                0x0
                                     Θ
eip
                0x8049016
                                     0x8049016 <_start+22>
  lab9-2.asm
        10 mov ebx, 1
        11 mov ecx, msgl
        12 mov edx, msglLen
        13 int 0x80
        14 mov eax, 4
        15 mov
        16 mov ecx, msg2
        17 mov edx, msg2Len
native process 4697 In: _start
                                                               L14
                                                                      PC: 0x80490
(gdb) i b
Num
        Type
                        Disp Enb Address
                                            What
        breakpoint
                        keep y
        breakpoint already hit 1 time
                        keep y 0x08049000 lab9-2.asm:9
        breakpoint
(gdb) si
(gdb) si
(gdb) si
(gdb) si
(gdb) si
(gdb)
```

Рис. 13: si

Во время выполнения команд менялись регистры: ebx, ecx, edx, eax, eip

2.13)Смотрим значение переменной msg1 и переменной msg2

```
(gdb) si
(gdb) x/lsb & msgl
0x804a000 <msgl>: "Hello, "
(gdb) x/lsb & msg2
0x804a008 <msg2>: "world!\n\034"
(gdb)
```

Рис. 14: si

2.14) Меняем первый символ переменной msg1 и msg2

```
(gdb) set {char}&msg1='h'
(gdb) x/lsb & msg1
0x804a000 <msg1>: "hello, "
(gdb) set {char}&msg2='L'
(gdb) x/lsb & msg2
0x804a008 <msg2>: "Lorld!\n\034"
(gdb)
```

Рис. 15: меняем

2.15) Смотрим значение регистра edx в разных форматах

```
(gdb) p/t $edx

$1 = 1000

(gdb) p/s $edx

$2 = 8

(gdb) p/x $edx

$3 = 0x8

(gdb)
```

Рис. 16: смотрим

2.16)Изменяем регистр ebx

```
(gdb) set $ebx='2'
(gdb) p/s $ebx
$4 = 50
(gdb) set $ebx=2
(gdb) p/s $ebx
$5 = 2
(gdb)
```

Рис. 17: изменяем

2.17)Прописываем команды для завершения программы и выхода из GBD

```
(gdb) c
Continuing.
Lorld!
[Inferior 1 (process 4697) exited normally]
(gdb) quit
```

Рис. 18: Прописываем

2.18)Копируем файл lab8-2.asm в файл с именем lab9-3.asm создаем и запускаем в отладчике файл

```
@fedora:~/work/arch-pc/lab9$ cp ~/work/arch-pc/lab8/lab8-2.asm ~/work/arch-pc/lab9/lab9-3.asm
  popov@fedora:-/work/arch-pc/lab9$ nasm -f elf -g -l lab9-3.lst lab9-3.asm
popov@fedora:~/work/arch-pc/lab9$ ld -m elf_i386 -o lab0-3 lab9-3.o
popov@fedora:-/work/arch-pc/lab9$ gdb --args lab9-3 2 3 '5'
 GNU gdb (Fedora Linux) 14.2-1.fc46
Copyright (C) 2023 Free Software Foundation, Inc.
License GPLv3+: GNU GPL version 3 or later <a href="http://gnu.org/licenses/gpl.html">http://gnu.org/licenses/gpl.html</a>
This is free software: you are free to change and redistribute it.
There is NO WARRANTY, to the extent permitted by law.
Type "show copying" and "show warranty" for details.
This GDB was configured as "x86_64-redhat-linux-gnu".
Type "show configuration" for configuration details.
For bug reporting instructions, please see:
Find the GDB manual and other documentation resources online at:
For help, type "help".
Type "apropos word" to search for commands related to "word"...
lab9-3: Нет такого файла или каталога.
(gdb) gdb --args lab0-3 2 3 '5'
Undefined command: "gdb". Try "help".
(gdb) quit
       @fedora:~/work/arch-pc/lab9$ gdb --args lab0-3 2 3 '5'
Copyright (C) 2023 Free Software Foundation, Inc.
License GPLv3+: GNU GPL version 3 or later <a href="http://gnu.org/licenses/gpl.html">http://gnu.org/licenses/gpl.html</a>
This is free software: you are free to change and redistribute it.
There is NO WARRANTY, to the extent permitted by law.
Type "show copying" and "show warranty" for details.
This GDB was configured as "x86_64-redhat-linux-gnu".
Type "show configuration" for configuration details.
For bug reporting instructions, please see:
Find the GDB manual and other documentation resources online at:
For help, type "help".
Type "apropos word" to search for commands related to "word"...
Reading symbols from lab0-3...
(gdb)
```

Рис. 19: Прописываем

2.19)Установим точку останова перед первой инструкцией

в программе и запустим ее

Рис. 20: Прописываем

2.20)Смотрите позиции стека по разным адресам

```
5 pop ecx; Извлекаем из стека в `ecx` количество

(gdb) x/x $esp

0xffffd0c0: 0x00000004

(gdb) x/s *(void**)($sep + 4)

Argument to arithmetic operation not a number or boolean.

(gdb) x/s *(void**)($esp+4)

0xffffd28b: "/home/dpopov/work/arch-pc/lab9/lab0-3"

(gdb) x/s *(void**)($esp+8)

0xffffd2b1: "2"

(gdb) x/s *(void**)($esp+12)

0xffffd2b3: "3"

(gdb) x/s *(void**)($esp+16)

0xffffd2b5: "5"

(gdb) x/s *(void**)($esp+20)

0x0: <error: Cannot access memory at address 0x0>

(gdb)
```

Рис. 21: Прописываем

Шаг изменения адреса равен 4 потому что адресная регистрация имеют размерность 32 бита(4байта)

3)Задания для самостоятельной работы

ВАРИАНТ 10 ##Задание 1 ### 3.1.1)Копируем файл lab8-4.asm в файл с именем lab9-3.asm

```
dpopov@fedora:~/work/arch-pc/lab9$ cp ~/work/arch-pc/lab8/lab8-4.asm ~/work/arch-pc/lab9/lab
9-4.asm
dpopov@fedora:~/work/arch-pc/lab9$ mc
dpopov@fedora:~/work/arch-pc/lab9$
```

3.1.2)Открываем файл и пишем код

```
\oplus
                               mc [dpopov@fedora]:~/work/arch-pc/lab9
                                                                                     Q
                                                                                           \equiv
                    [-M--] 9 L:[ 1+ 7 8/ 30] *(136 / 372b) 0116 0x074
 lab9-4.asm
                                                                                             [*][X]
%include 'in_out.asm'
SECTION .data
msg db "Введите х: ",0
result: DB '5(2+х)=',0
SECTION
x: RESB 80
res: RESB 80
SECTION .
global _start
_start:
mov eax,msg
call sprint
mov ecx,x
mov edx,80
call sread
mov eax,x
call atoi
call _calcul
mov eax,result
call sprint
mov eax,[res]
add eax,2
mov ebx,5
mul ebx
mov [res],eax
 1Помощь 2Сохран 3Блок 4Замена 5Копия 6Пер~ить 7Поиск 8Удалить 9МенюМС 10Выход
```

Рис. 1: код

3.1.3)Проверяем

```
dpopov@fedora:~/work/arch-pc/lab9$ mc

dpopov@fedora:~/work/arch-pc/lab9$ nasm -f elf lab9-4.asm
dpopov@fedora:~/work/arch-pc/lab9$ ld -m elf_i386 -o lab9-4 lab9-4.o
dpopov@fedora:~/work/arch-pc/lab9$ ./lab9-4
Введите x: 5
5(2+x)=35
dpopov@fedora:~/work/arch-pc/lab9$
```

Рис. 2: проверка

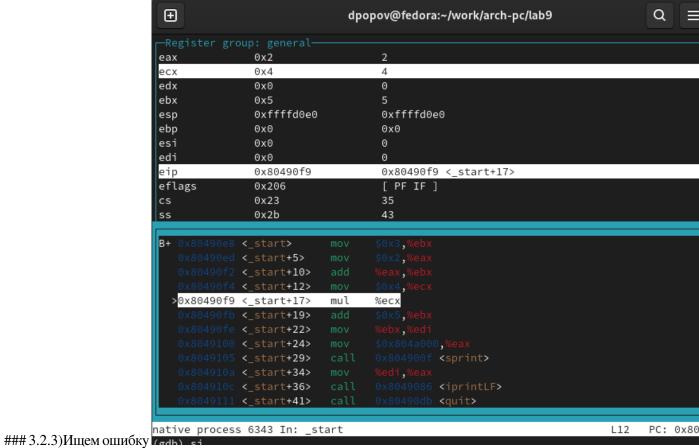
##Задание 2 ### 3.2.1)Создаем файл и заполняем файл в соответствии с листингом и проверяем

```
| dpopov@fedora:~/work/arch-pc/lab9$ touch lab9-5.asm | dpopov@fedora:~/work/arch-pc/lab9$ mc | dpopov@fedora:~/work/arch-pc/lab9$ nasm -f elf lab9-5.asm | dpopov@fedora:~/work/arch-pc/lab9$ ld -m elf_i386 -o lab9-5 lab9-5.o | dpopov@fedora:~/work/arch-pc/lab9$ ./lab9-5 | paботу | Peзультат: 10
```

Работает неправильно ### 3.2.2) Создаем исполняем файл и запускаем его в отладке GDB и смот-

```
dpopov@fedora:~/work/arch-pc/lab9$ nasm -f elf -g -l lab9-5.lst lab9
dpopov@fedora:~/work/arch-pc/lab9$ ld -m elf i386 -o lab9-5 lab9-5.o
dpopov@fedora:~/work/arch-pc/lab9$ gdb lab9-5
GNU gdb (Fedora Linux) 14.2-1.fc40
Copyright (C) 2023 Free Software Foundation, Inc.
License GPLv3+: GNU GPL version 3 or later <a href="http://gnu.org/licenses/">http://gnu.org/licenses/</a>
This is free software: you are free to change and redistribute it.
There is NO WARRANTY, to the extent permitted by law.
Type "show copying" and "show warranty" for details.
This GDB was configured as "x86_64-redhat-linux-gnu".
Type "show configuration" for configuration details.
For bug reporting instructions, please see:
Find the GDB manual and other documentation resources online at:
For help, type "help".
Type "apropos word" to search for commands related to "word"...
Reading symbols from lab9-5...
(gdb) layout asm
```

рим на изменение решистров командой si



```
\oplus
                                                                              mc [dpopov@fedora]:~/work
                                            reslab9-5.asm
                                                                           9 L:[ 1+12 13/ 20] *(221
                                              %include 'in_out.asm'
                                           itie SECTION .data
                                              div: DB 'Результат: ',0
                                              SECTION .te>
                                              GLOBAL _start
                                              _start:
                                              mov eax,3
                                              mov ebx,2
                                              add eax,ebx
                                              mov ecx,4
                                            ∕<mark>∠</mark>mul ecx
                                              add eax,5
                                              mov edi,eax
                                              mov eax,div
                                           ng)
call sprint
                                              mov eax,edi
                                              call iprintLF
                                            /24call quit
### 3.2.4)Изменяем код для корректной работы
                    dpopov@fedora:~/work/arch-pc/lab9$ mc
                    dpopov@fedora:~/work/arch-pc/lab9$ nasm -f elf_i386 lab9-5.asm
                    nasm: fatal: unrecognised output format `elf_i386' - use -hf for a list
                    Type nasm -h for help.
                    dpopov@fedora:~/work/arch-pc/lab9$ nasm -f elf lab9-5.asm
                    dpopov@fedora:~/work/arch-pc/lab9$ ld -m elf_i386 -o lab9-5 lab9-5.o
                    dpopov@fedora:~/work/arch-pc/lab9$ ./lab9-5
                    Результат: 25
### 3.2.4)Проверяем
```

4)Выводы

Мы познакомились с методом отладки при помощи GBD и его возможности