Отчёт по лабораторной работе №5

дисциплина: Архитектура компьютера

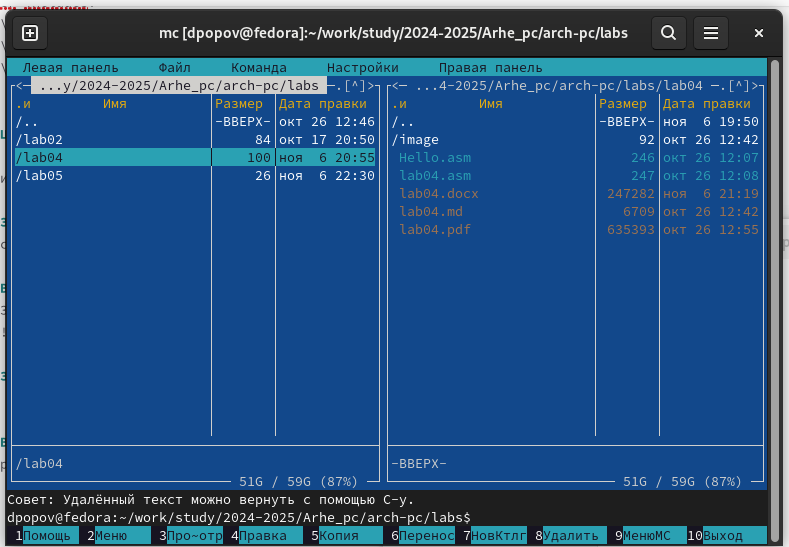
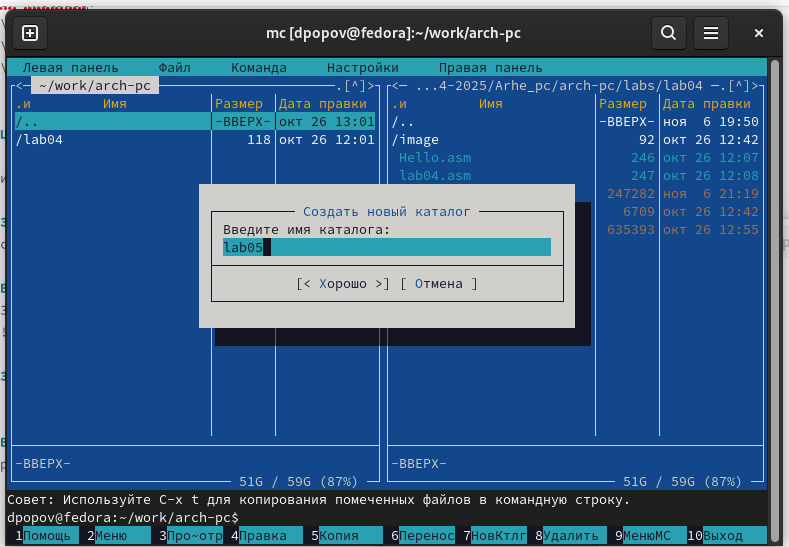
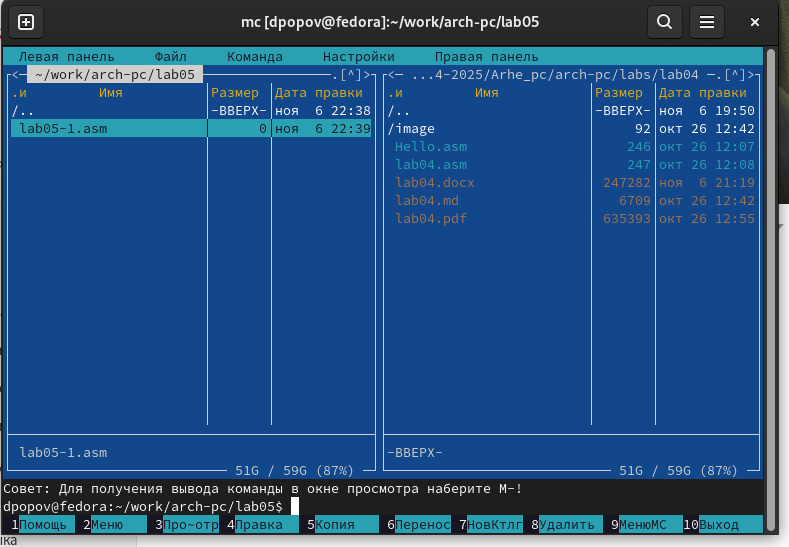
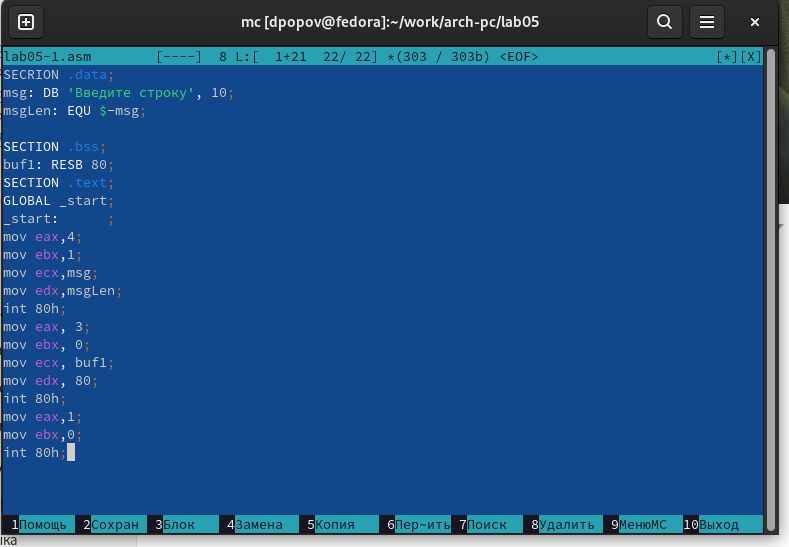
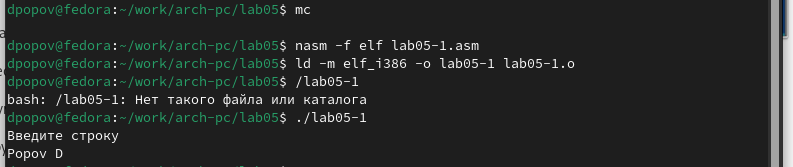
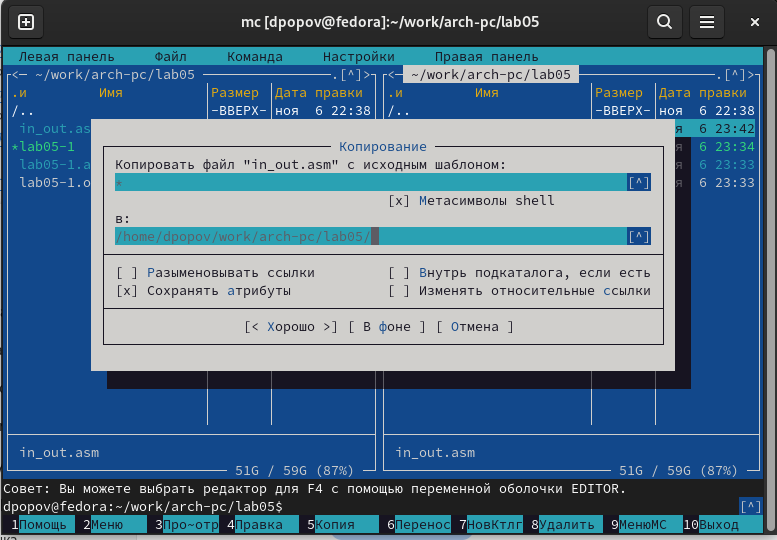
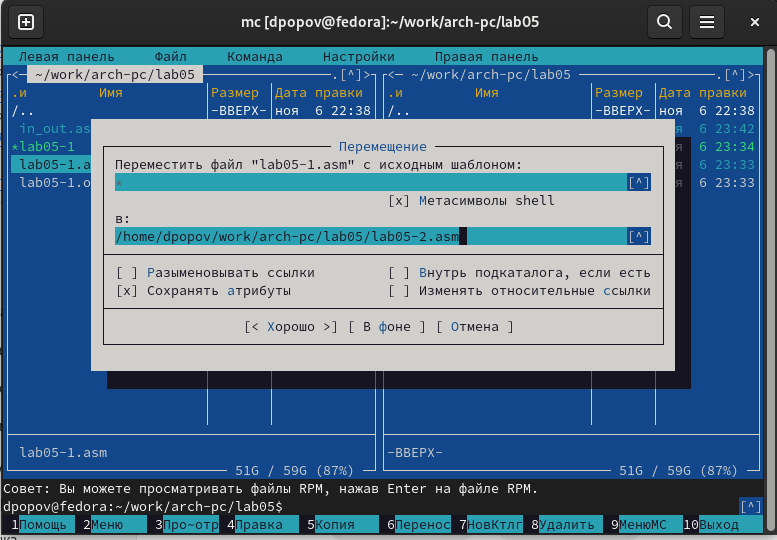
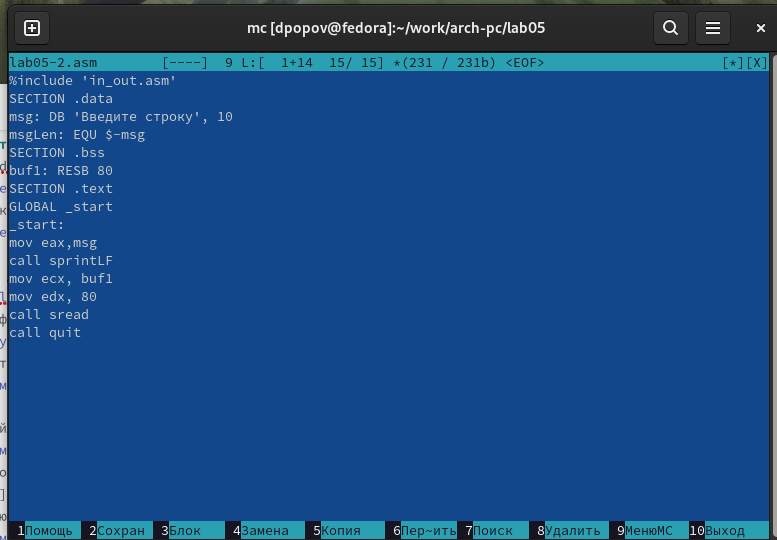
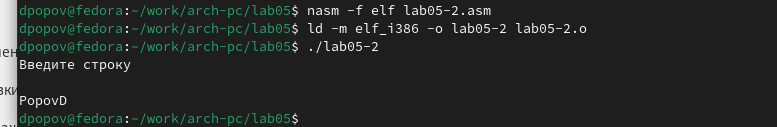
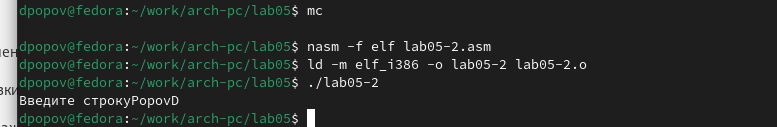
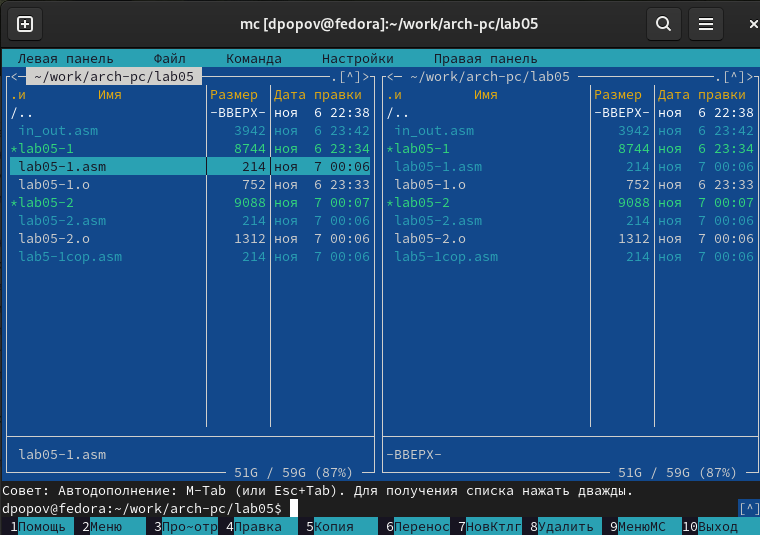
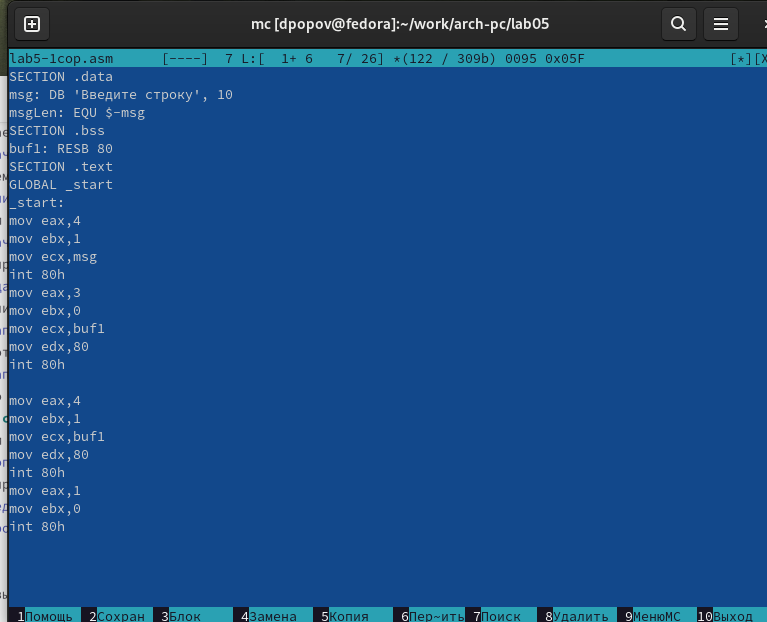
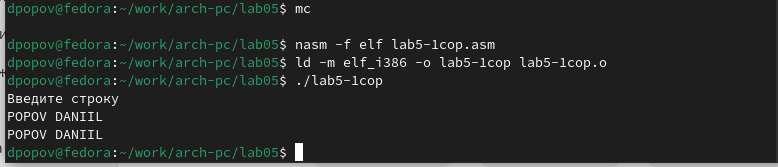
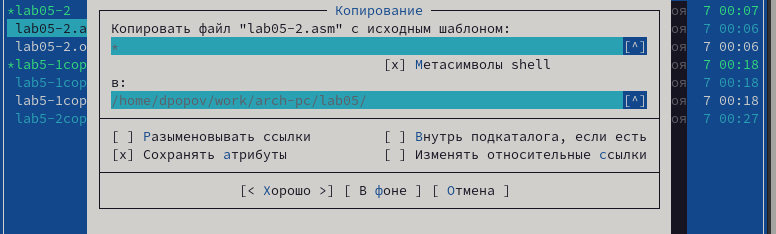
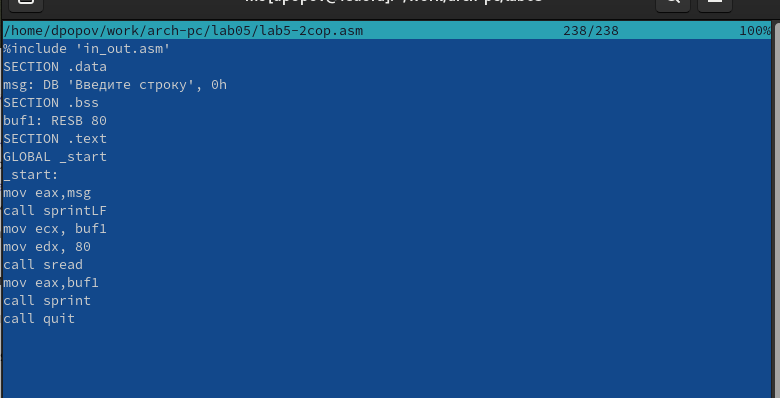
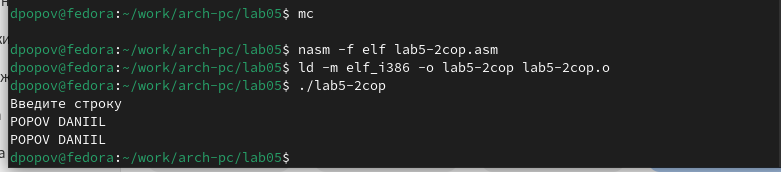
Попов Даниил Георгиевич

Содержание

#1) Цель работы

Освоить инструкции языка ассемблера mov.Приобрести знания использования Midnight Commander.

#2) Задание Написать 2 программы по примеру и впоследствии изменить их по условию.

#3) Выполнение лабораторной работы 3.1) Заходим в Midnight Commander  3.2) Переходим в каталог созданный при выполнении лабораторной работы №4 и создаем там каталог lab05  3.3) Создаем файл lab05-1.asm с помощью команды touch в командной строке в midnight commander  3.4) Редактируем файл  3.5) Транслируем текст и запускаем исполняемый файл  3.6) Скачиваем файл и перемещаем его в нужный каталог  3.7) Копируем с помощью f5  3.8) Создаем копию с помощью f6  3.9) Редактируем файл lab05-2.asm  3.10) Транслируем и запускаем исполняемый файл для проверки того как работает код  3.11) Снов открываем файл и редактируем, после проверяем как он работает  Заметим, что если мы меняем sprintLF на sprint, то текст не переносится на новую строку #4) Задания для самостоятельной работы 4.1) Создаем копию файла lab05-1.asm и называем lab5-1cop.asm  4.2) Редактируем файл так, чтобы текст с клавиатуры выводился в консоль   4.3) Создаем копию, редактируем, проверяем   

#5) Выводы Мы приобрели навыки работы с Midnight Commander и освоили инструкцию mov.