

## Product Requirement Document

Section	Description
Title	PHP / Fullstack Developer Test
Change History	25-08-2025
Objective	Mengetahui Kemampuan Kandidat Developer
Success Metrics	<p>1. Functional Completion            Semua fitur utama yang dijelaskan dalam User Stories berfungsi dengan baik (Login, CRUD Makanan, List Meja, Open/Close Order, Detail Order, dsb). Minimal 60% fitur utama selesai dan dapat digunakan sesuai kriteria penerimaan.</p> <p>2. Code Quality &amp; Best Practices            Struktur project backend dan frontend yang baik (misalnya Pemisahan Controller atau Module untuk Laravel, Pemisahan Page, Component, Utility, etc). Commit history jelas, step-by-step, dan mencerminkan progres penggeraan.</p> <p>3. Technical Soundness            API berjalan stabil, dapat diakses oleh frontend tanpa error. Error handling dan validasi input tersedia di sisi backend &amp; frontend. Database migration &amp; seeder dapat dijalankan tanpa masalah.</p> <p>4. UI/UX &amp; Usability            Tampilan frontend sesuai alur yang diminta (login → dashboard → pesanan → pembayaran). Aplikasi dapat dipakai tanpa training panjang (intuitif).</p> <p>5. Performance &amp; Reliability            Respon API &lt; 500ms untuk operasi standar (CRUD, login), Tidak ada query N+1.</p> <p>6. Submission &amp; Delivery            Repository Git public dan dapat di-clone tanpa masalah. README.md tersedia berisi langkah setup aplikasi (backend &amp; frontend).</p>
Timeline	Paling lambat 5 Hari sejak email Diterima, Lebih cepat dianggap sebagai nilai tambah
Sample	Lihat Contoh
Others	<p><b>Tech Stack</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Backend : Laravel 12.x</li> <li>- Frontend : React JS / Vue / Livewire / Blade (React JS lebih direkomendasikan)</li> </ul> <p><b>Tips :</b></p> <p>Untuk React JS Anda bisa menggunakan Starter dari <a href="#">MUI: A popular React UI framework</a> atau turunan lainnya, bisa menjadi nilai tambah, atau kamu bisa menggunakan template lain yang biasa kamu gunakan</p>

Assessment Material	<p>Anda bisa memilih untuk menyelesaikan <b>sebagian</b> atau <b>seluruh</b> fitur yang diminta.</p> <p><b>Backend (API) :</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Login Multiple Role (Pelayan, Kasir)</li> <li>- CRUD Makanan</li> <li>- List Meja (Tidak Perlu CRUD, bisa ditambah dari Seeder, atau Config Untuk Jumlah Meja Available)</li> <li>- Open Order (Membuka Order baru ke meja yang masih kosong)</li> <li>- Detail Order</li> <li>- Tambah Makanan / Minuman kedalam Order</li> <li>- Tutup Order</li> <li>- List Order</li> <li>- Generate Receipt PDF</li> </ul> <p><b>Frontend (React / Vue / Livewire / Blade) :</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Login</li> <li>- Dashboard / List Meja &amp; Status Meja</li> <li>- Master Makanan</li> <li>- List Order</li> <li>- Detail Order</li> </ul> <p>Silahkan menambahkan Menu, Modul, atau Fitur yang dirasa perlu, bisa menjadi nilai tambah.</p>
Submit Method	<p>Masukkan progress penggeraan anda ke dalam sebuah git repository. Jika dibutuhkan anda dapat memisah backend dan frontend. Jangan lupa membuat repository menjadi public. Jika pekerjaan tidak selesai silahkan sertakan Screenshot dari progress penggeraan di local kamu ke dalam folder <b>ScreenShots</b> di git repository anda.</p> <p>Kirim informasi hasil penggeraan kamu ke hrd@sismedika.com</p> <p>Tips: buat commit step by step dari penggeraan kamu sesuai progress yang kamu capai</p>

### User Stories & Kriteria Penerimaan

User Story	Kriteria Penerimaan Pengguna
Sebagai Tamu, saya dapat melihat daftar meja yang kosong.	Tanpa login, halaman utama menampilkan daftar meja yang tersedia dan yang sedang digunakan.
Sebagai Pelayan atau Kasir, saya dapat login.	Berhasil login ke aplikasi.
Sebagai Pelayan, saya dapat membuat pesanan / order baru di meja yang masih kosong.	Berdasarkan dashboard atau daftar meja, dapat membuka pesanan baru di meja yang masih kosong.
Sebagai Pelayan, saya dapat menambah makanan ke dalam pesanan.	Dalam pesanan yang sudah terbuka, saya dapat menambahkan makanan atau minuman.
Sebagai Pelayan, saya dapat menutup atau menyelesaikan pesanan.	Dalam pesanan, saya dapat menutup atau menyelesaikan pesanan.
Sebagai Pelayan, saya dapat menambahkan data makanan atau minuman.	Dalam menu Makanan, saya dapat menambah, mengubah, dan menghapus data masakan atau minuman.
Sebagai Kasir, saya dapat menutup dan menyelesaikan pesanan.	Dalam daftar pesanan, dapat menutup pesanan dan mendapatkan hasil perhitungan harga dari pesanan.

## Example

### Dashboard / Table List

The screenshot shows the 'Table Management' section of the Restaurant POS system. At the top, there's a search bar labeled 'Search table...'. On the right, a user profile for 'Sarah Johnson' (Server) is shown. Below the search bar, the title 'Table Management' is displayed. A legend for 'Table Status' indicates four categories: Available (light gray), Occupied (dark gray), Reserved (medium gray), and Inactive (very light gray). The main area displays a grid of 24 numbered tables (1-24). To the right of the grid, 'Quick Stats' provide a summary of table counts: 12 Available Tables, 8 Occupied Tables, 3 Reserved Tables, and 2 Inactive Tables.

### Detail Pesanan / Order

The screenshot shows the 'Current Order' for Table 12 on January 15, 2025. The order details are as follows:

Item	Description	Quantity	Price
Caesar Salad	Fresh romaine lettuce, parmesan cheese, croutons	2	\$25.98
Buffalo Wings	Crispy chicken wings with buffalo sauce and blue cheese	1	\$14.99
Mozzarella Sticks	Golden fried mozzarella with marinara sauce	1	\$9.99
Spinach Artichoke Dip	Creamy dip served with tortilla chips	1	\$11.99

Total: \$40.97

Buttons at the bottom include 'Send to Kitchen', 'Save Draft', and 'Print Bill'.

### Master Makanan

[Bring Your Creativity]

### List Pesanan / Order

[Bring Your Creativity]

### Login

[Bring Your Creativity]