|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **DEPARTAMENTO:** | **Ciencias de la Computación** | **CARRERA:** | **Ingeniería de Software** | | |
| **ASIGNATURA:** | Pruebas de Software | **NIVEL:** | Sexto | **FECHA:** | 10/05/2025 |
| **DOCENTE:** | Ing. Luis Castillo, Mgtr. | **PRÁCTICA N°:** | 1 | **CALIFICACIÓN:** |  |

**Evaluación de software mediante SonarQube**

**Diego Ponce**

**RESUMEN**

Se expone de manera clara lo realizado en el laboratorio, su propósito y las conclusiones a las que se llegó, se recomienda mínimo 8 líneas y máximo 15 líneas. (TL11)

**Palabras Claves:** se escriben las palabras más importantes de la práctica o experimento (máximo tres).

1. **INTRODUCCIÓN:**

Se incluyen aspectos relacionados con los objetivos, resaltando la realización de las actividades en función al manejo y disciplina en el laboratorio.

1. **OBJETIVO(S):**
   1. Describir los alcances o metas de la práctica o experimento
2. **MARCO TEÓRICO:**

Dependiendo de las necesidades se describen los conceptos o teorías que fundamentan el procedimiento y los pasos seguidos hacia la meta u objetivo.

1. **DESCRIPCIÓN DEL PROCEDIMIENTO:**

Se explicarán los materiales, muestras y métodos utilizados para el desarrollo de la práctica o experimento.

1. **ANÁLISIS DE RESULTADOS:**

Se recomienda anotar los datos obtenidos en tablas, procesar los resultados y desarrollar o contestar las preguntas planteadas por el docente o tutor.

1. **GRÁFICOS O FOTOGRAFÍAS:**

Complementar el análisis de resultados con imágenes o gráficos derivados del procedimiento o análisis.

1. **DISCUSIÓN:**

Presentar el análisis de los resultados obtenidos, a través de la comparación entre los conceptos y teorías aprendidas.

1. **CONCLUSIONES:**

Sintetizar los resultados de acuerdo a los objetivos planteados.

1. **BIBLIOGRAFÍA:**

**Autor o autores.** Año. *Título del artículo*, Nombre de la Revista, Editorial, Páginas o ubicación de la consulta. Fecha de consulta.