

Package [Requerimiento1](#)

Class Soldado

[java.lang.Object](#)

[Requerimiento1.Soldado](#)

```
public class Soldado  
extends Object
```

Esta clase define el objeto Soldado

Version:

18/02/2023/A

Author:

Ana Nunez Blas

Constructor Summary

Constructors

Constructor	Description
Soldado()	Constructor vacio, sin ningun parametro
Soldado (boolean estaMuerto, int numeroBalas)	Constructor con dos parametros

Method Summary

All Methods Instance Methods Concrete Methods

Modifier and Type	Method	Description
void	disparar (Soldado sol)	Metodo publico que descontara una bala al soldado despues de cada disparo.
boolean	equals (Object obj)	Metodo publico para saber si dos objetos de la clase Soldado son del mismo tipo y tienen los mismos valores.
int	getNumeroBalas ()	Metodo publico que devuelve el numero de balas del soldado

int	hashCode()	Método público que compara si dos objetos son iguales mediante estructuras Hash.
boolean	isEstaMuerto()	Método público que devuelve el estado vital del soldado
boolean	puedeDisparar()	Método que devuelve boolean (true o false) e indica si un soldado puede disparar en función del número de balas del que disponga.
void	setEstaMuerto (boolean estaMuerto)	Método público que modifica el estado vital del soldado mediante boolean.
void	setNumeroBalas (int numeroBalas)	Método público que modifica el número de balas del soldado
String	toString()	Método público para sobrescribir el método toString de la clase Soldado.

Methods inherited from class java.lang.Object

`getClass` , `notify` , `notifyAll` , `wait` , `wait` , `wait`

Constructor Details

Soldado

```
public Soldado(boolean estaMuerto,  
               int numeroBalas)
```

Constructor con dos parámetros

Parameters:

`estaMuerto` - : estado vital del soldado

`numeroBalas` - : número de balas que posee el soldado

Soldado

```
public Soldado()
```

Constructor vacío, sin ningún parámetro

Method Details

isEstaMuerto

```
public boolean isEstaMuerto()
```

Metodo publico que devuelve el estado vital del soldado

Returns:

estado vital del soldado

setEstaMuerto

```
public void setEstaMuerto(boolean estaMuerto)
```

Metodo publico que modifica el estado vital del soldado mediante boolean.

Parameters:

estaMuerto - : el soldado esta muerto

getNumeroBalas

```
public int getNumeroBalas()
```

Metodo publico que devuelve el numero de balas del soldado

Returns:

numero de balas que posee el soldado

setNumeroBalas

```
public void setNumeroBalas(int numeroBalas)
```

Metodo publico que modifica el numero de balas de balas del soldado

Parameters:

numeroBalas - : numero de balas que posee el soldado

toString

```
public String toString()
```

Método público para sobrescribir el método `toString` de la clase `Soldado`.

Overrides:

`toString` in class `Object`

Parameters:

`estaMuerto` - : indica el estado vital del soldado, especificando si el soldado está muerto

`numeroBalas` - : número de balas que tiene el soldado

Returns:

devuelve todas las propiedades de la clase `Soldado`

hashCode

```
public int hashCode()
```

Método público que compara si dos objetos son iguales mediante estructuras Hash. Si los métodos `hashCode()` de cada objeto devuelven diferente hash no seguirá comparando y considerará a los objetos distintos. En el caso en el que ambos objetos compartan el mismo hashcode Java invocará al método `equals()` y revisará a detalle si se cumple la igualdad.

Overrides:

`hashCode` in class `Object`

Parameters:

`estaMuerto` - : el soldado está muerto

`numeroBalas` - : número de balas que posee el soldado

Returns:

devuelve número entero

equals

```
public boolean equals(Object obj)
```

Método público para saber si dos objetos de la clase `Soldado` son del mismo tipo y tienen los mismos valores. Por lo tanto, comprueba si son iguales

Overrides:

`equals` in class `Object`

Parameters:

`estaMuerto` - : estado vital del soldado

`numeroBalas` - : número de balas que posee el soldado

Returns:

- true: los objetos soldado son iguales
- false: los objetos soldado son diferentes

puedeDisparar

```
public boolean puedeDisparar()
```

Metodo que devuelve boolean (true o false) e indica si un soldado puede disparar en función del número de balas del que disponga. Si el numero de balas es mayor de cero podra disparar

Parameters:

numeroBalas - : numero de balas que posee el soldado

Returns:

- true: el soldado puede disparar
- false: el soldado no puede disparar

disparar

```
public void disparar(Soldado sol)
```

Metodo publico que descontara una bala al soldado despues de cada disparo. En funcion de las balas de las que disponga podremos saber si ha podido ejecutar el disparo y en consecuencia si ha matado al otro soldado.

Parameters:

numeroBalas - : numero de balas que posee el soldado

estaMuerto - : el soldado esta muerto