#### MISE EN PLACE D'UNE CHAÎNE DE STREAMING AVEC DOCKER ET KAFKA

Collège de Bois-de-Boulogne 420-D24-BB

Par: François Hébert et David Savard

# OBJECTIFS INITIAUX DU PROJET

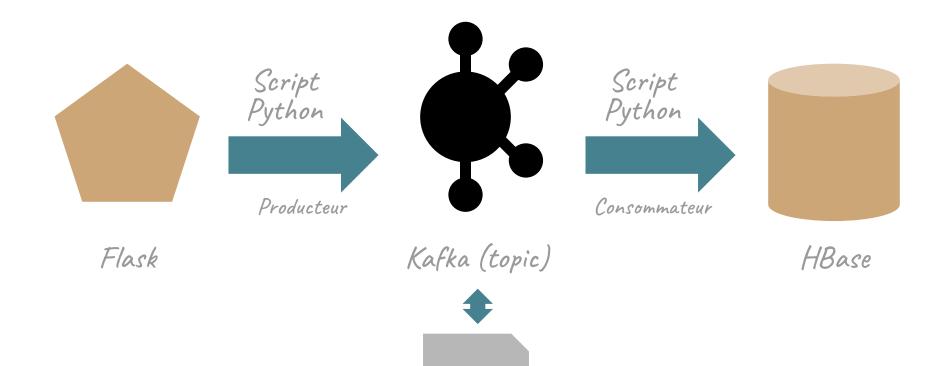
- · Définir une structure utilisant la conteneurisation
- · Élaborer une chaîne de traitement (ex. Spark)
- · Bâtir une pipeline d'ingestion de données

## SOLUTION RETENUE

Une chaîne d'ingestion de données en temps réel utilisant Docker, Kafka et HBase.

# SOURCES DE DONNÉES

Simulation d'un streaming (par une application Flask) de données générées par des capteurs sous format JSON afin de représenter des événements variés.



Zookeeper

## **ARCHITECTURE**IMPLÉMENTATION

### DÉPLOIEMENT & GESTION DES SOURCES

- · Nous avons utilisé GitHub comme répertoire pour stocker les fichiers
- · Les étapes de déploiements sont simples et bien documentées



github.com/daprogCo/projetD24.git



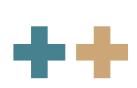
DÉMO!



Établissement d'une chaîne de streaming fonctionnelle pour le traitement en temps réel, démontrant efficacité et adaptabilité.

### PRINCIPAUX DÉFIS

- ★ La synchronisation des services Docker et communication avec Kafka a été plutôt simple
- ★ Le défi a été de déterminer la méthodologie pour stocker les données dans HBase...



### COMPÉTENCES \_\_\_\_\_ ACQUISES



Paramétrage d'une structure de conteneurs (ex. docker-compose, Dockerfile)

Approfondissement du langage Python

Expérimentation et compréhension accrue des flux de données (ETL)

- ★ Le projet illustre la puissance de Kafka pour l'ingestion de données en temps réel
- ★ Docker est un outil idéal qui permet un déploiement et une gestion facile tout en maintenant une uniformité des environnements entre les membres d'une équipe

### CONCLUSION