

# Università degli Studi di Salerno

Corso di Ingegneria del Software Classe 1 Resto 0 Corso di Laurea in Informatica A.A. 2022/23

## Quiad Object Design Document

Versione 2.0 02/12/2022



## Partecipanti al progetto e scriventi

Nome	Matricola
Di Pasquale Valerio	0512110638
Troisi Vito	0512109807

## Revision History

Data	Versione	Descrizione	Autore
30/11/2022	1.0	Prima stesura ODD e Indice	D.P.V. T.V.
02/12/2022	2.0	Sezione introduttiva e vincoli in OCL	D.P.V. T.V.

### Indice

1.	Introduzione
	1.1 Overviewp.
	1.2 Trade-offs di Object Designp.
	1.2 Linee guida per la documentazione delle interfaccep
	1.4 Definizioni, acronimi, abbreviazionip.
	1.5 Riferimentip.
2.	Packagesp.
3.	Interfacce delle classip.

#### Overview

Nel presente documento, sarà esplicitata la progettazione di dettaglio del sistema Quiad, per la gestione del proprio albero genealogico.

Lo Object Design Document vuole presentare i trade-offs di progettazione e, per quanto concerne la slice del sistema che sarà implementata, la specifica delle interfacce dei moduli e l'organizzazione delle classi dei medesimi. Seguono la presente sezione introduttiva, alcune linee guida utili per la comprensione delle scelte di design e di specifica delle interfacce suddette.

#### Trade-offs di Object Design

#### Linee guida per la documentazione delle interfacce

Le interfacce delle classi dei moduli che saranno soggetti ad implementazione, saranno specificate tenendo conto delle seguenti prassi:

- I nomi di attributi, metodi e parametri saranno esplicitati in camel-case.
- I nomi dei metodi getter/setter legati ad un attributo seguiranno la forma "get...()" e "set...()", imponendovi il nome dell'attributo.
- Precondizioni, postcondizioni ed invarianti di classe saranno esplicitati mediante OCL (Object Constraint Language).

#### Definizioni, acronimi, abbreviazioni

Una lista alfabetizzata di definizioni ed acronimi utili per la lettura della presente:

- RAD: Requirements Analysis Document.
- RMD: Rationale Management Document, i.e. il documento in cui è riportato il razionale dietro alcune scelte fatte in fase di progettazione.
- OCL: Object Constraint Language, il quale sarà impiegato per esplicitare i contratti di ogni metodo, e per ciascuna classe.
- ODD: Object Design Document, il presente documento.

• SDD: System Design Document, i.e. il documento di progettazione architetturale del sistema.

#### Riferimenti

Al fine di garantire una migliore comprensione dello ODD, si invita ad osservare il Requirements Analysis Document, in particolar modo le sezioni 3.5.3 e 3.5.4, rispettivamente legate alla modellazione ad oggetti ed alla modellazione dinamica.

Si invita inoltre a consultare il SDD per analizzare le scelte legate alla progettazione di sistema, quale la gestione dei dati persistenti, esplicitata alla sezione 2.4.

#### Interfacce delle classi

```
context UtenteBase inv:
     tree->include(getUserNode()) A
     getUserNode() != null
context UtenteBase::addNode(n) pre:
     n != null \Lambda
     n.getFather() != n \Lambda
     n.getMother() != n \Lambda
     tree->include(n.getFather()) A
     tree->include(n.getMother())
context UtenteBase::addNode(n) post:
     tree->include(n) \Lambda
     tree->n.getFather().getDescendants()->asSet()->include(n) A
     tree->n.getMother().getDescendants()->asSet()->include(n)
context UtenteBase::modifyNode(m,n) pre:
     n != null \Lambda
     m != null \Lambda
     tree->include(m) A
     m.getFather() = n.getFather() \Lambda
     m.getMother() = n.getMother()
context UtenteBase::modifyNode(m,n) post:
     !tree->include(m) A
     tree->include(n)
context UtenteBase::deleteNode(n) pre:
     n != null \Lambda
```

```
tree->include(n) A
     n != getUserNode()
context UtenteBase::deleteNode(n) post:
     !tree->include(n) A
     forAll(s|n.getDescendants()) !tree->include(s)
context Node inv:
     (getBirthDate() != null Λ getDeathDate() != null) ⇒
          getBirthDate() < getDeathDate()</pre>
context Node::bindDocument(d) pre:
     d != null \Lambda
     !self.getBoundDocuments()->asSet()->include(d)
context Node::bindDocument(d) post:
     self.getBoundDocuments()->asSet()->include(d)
context Node::unbindDocument(d) pre:
     d != null \Lambda
     self.getBoundDocuments()->asSet()->include(d)
context Node::unbindDocument(d) post:
     !self.getBoundDocuments()->asSet()->include(d)
```