Pembentukan pola bilangan Fobonacci didasarkan pada aturan berikut :

- Bilangan Fibonacci ke-0 adalah 0
- Bilangan Fibonacci ke-1 adalah 1
- Bilangan Fibonacci ke-n adalah bilangan Fibonacci ke-(n-1) dijumlahkan dengan bilangan Fibonacci ke-(n-2)

Atau dalam rumus matematika dituliskan sebagai berikut:

```
Fibo(n)=\{Fibo(n-1)n,+Fibo(n-2),n<1 n>1
```

Dengan memanfaatkan algoritma rekursif, contoh kode program untuk mendapatkan bilangan Fibonacci ke-n dalam bahasa C# adalah sebagai berikut:

```
Class Fibonacci
```

```
{
    Public double get(int n)
    {
      If(n<=1)return n;
      Else return get(n-1)+get(n-2);
}
}</pre>
```

Dan untuk mengujinya bisa digunakan main program berikut :

```
Class Program
```

```
{
   Static void Main(string[] args)
   {
      Int n;
      Double result;
      Fibonacci fibo = new Fibonacci();
      Console.Write("Request bilangan Fibonacci ke :");
      n=Int32.Parse(Console.ReadLine());
      result=fibo.get(n);

      Console.WriteLine("Bilangan Fibonacci ke-{0} adalah {1}",n,result);
      Console.Read();
}
```

```
}
```

}

Cobalah untuk membuat atau menggunakan program di atas untuk mendapatkan bilangan Fibonacci ke-0, 1, 2, 10, 50, 100 dst

```
Fibo(n)=\{Fibo(n-2)n,+Fibo(n-10),n < 2 n > 2
```

```
Class Fibonacci
        {
          Public double get(int n)
          {
          If(n<=2)return n;</pre>
          Else return get(n-2)+get(n-10);
        }
          }
Dan untuk mengujinya bisa digunakan main program berikut:
Class Program
        {
          Static void Main(string[] args)
          {
           Int n;
           Double result;
           Fibonacci fibo = new Fibonacci();
           Console.Write("Request bilangan Fibonacci ke:");
           n=Int32.Parse(Console.ReadLine());
           result=fibo.get(n);
           Console.WriteLine("Bilangan Fibonacci ke-{2} adalah {10}",n,result);
           Console.Read();
        }
```