

Manual técnico Proyecto Final 2 Desarrollo Web

Descripción de Componentes:

1. Layout:

- a. **Layout:** Componente principal que envuelve toda la aplicación.
- b. **Header:** Encabezado que contiene el logotipo y el botón del carrito de compras.

2. Pages:

- a. **Home:** Página de inicio que muestra la lista de productos disponibles y permite agregar productos al carrito.
- b. **ProductDetail:** Página de detalle de productos que muestra información detallada de un producto y permite agregarlo al carrito.
- c. **Cart:** Página del carrito que muestra los productos agregados y permite proceder al proceso de pago.

3. Containers:

- a. **Product:** Contenedor que se utiliza para mostrar información básica de un producto, como su imagen y título.

4. Context:

- a. **ctx:** Contexto de la aplicación que almacena y proporciona acceso a los datos de la aplicación, como el estado del carrito.

3. Descripción de Uso de TypeScript:

Home.tsx: En este componente, utilizamos TypeScript para definir las interfaces de los datos de productos y del estado del carrito. También aprovechamos TypeScript para el manejo de eventos y la tipificación de datos.

Cada componente de la aplicación tiene su propio TSX donde se almacena la lógica de como funcionan los componentes y como se renderiza el HTML en la aplicacion

Descripción de Uso de SASS/SCSS:

Styles.scss (u otros archivos SCSS): Aquí definimos estilos reutilizables, variables, y estilizamos componentes de manera modular. Utilizamos características como anidación, variables, y mixings para mejorar la eficiencia y mantenibilidad del código CSS.