Rapport

Choix de conception:

- 1- J'ai d'abord pris le temps de regarder l'application final pour analyser comment procéder du coup j'ai eu l'idée de morceler mon code avec une fonction pour chaque grande partie du projet.
- 2- J'ai aussi fait le choix d'utiliser le material design de google au lieu de copertino design de Apple vu que l'objectif principal du Material Design est de fournir un langage de design unifié qui combine les principes classiques d'un bon design avec des innovations technologiques et scientifiques.
- 3- J'ai aussi fait le choix de tester l'appli sur un émulateur et sur deux téléphones physiques un Samsung Galaxy et un Tecno Camon pour voir si je peux avoir les rendus.
- 4- J'ai séparé le fichier pour mieux me retrouver, le fichier main.dart qui est le point d'entré de l'appli, un fichier home.dart qui contient la class HomePage qui hérite de StatelessWidget, ce fichier fait appel à toutes les fonctions que j'ai créé dans le fichier component.dart pour les différentes partie de l'appli.
- 5- J'ai choisie d'utiliser le StatefulWidget dans le HomPage par ce que certaines information de la Scaffold change dynamiquement, comme le nombre de likes et commentaire quand on clique sur les boutons correspondants.

Fonctionnalités ajoutée:

- 1- Le scrolle des Amis.
- 2- L'incrémentation des likes et commentaires.
- 3- Une boite de dialogue qui s'affiche avec une animation au click sur un ami, qui contient les infos de l'ami en question plus la date et l'heure actuelle.
- 4- Le carrousel qui défile automatiquement au niveau de la bannière du profil , j'ai installé carousel_slider pour cela

Difficulté rencontrées:

1- Le plus grand souci pour moi c'était pour la connexion internet pour les recherches sur la documentation de Flutter https://flutter.dev/docs et https://docs.flutter.dev/cookbook La solution était donc d'entendre la nuit vers 00h-01h pour avoir une bonne connexion .

Capture d'écrant en exécution







