



UNIVERSIDADE FEDERAL DE PERNAMBUCO CENTRO DE INFORMÁTICA

ANÁLISE DE CASOS DE USO - DESKCONNECT

Amanda Alves Guimaraes (aag)

Anna Luiza Caraciolo Albuquerque Ferreira (alcaf)

Dara Caroline de Souza Vasconcelos (dcsv)

Douglas Ventura da Silva Ferreira (dvsf)

RECIFE 2023

SUMÁRIO

1.	. OBJETIVOS	3
2.	DIAGRAMA DE CASOS DE USO	3
3.	. ANÁLISE DE CASOS DE USO	4
	3.1. UC01 FAZER LOGIN	4
	3.1.1. UC01 - IDENTIFICAR CLASSES DE ANÁLISE	5
	3.1.2. UC01 - DEFINIR PERSISTÊNCIA	6
	3.1.3. UC01 - DISTRIBUIR COMPORTAMENTO ENTRE AS CLASSES	6
	3.1.4. UC01 - DEFINIR RESPONSABILIDADES	
	3.1.5. UC01 - DESCREVER ATRIBUTOS E ASSOCIAÇÕES	7
	3.2. UC02 CRIAR CARTÃO POR COMANDO DE VOZ	8
	3.2.1. UC02 - IDENTIFICAR CLASSES DE ANÁLISE	8
	3.2.2. UC02 - DEFINIR PERSISTÊNCIA	
	3.2.3. UC02 - DISTRIBUIR COMPORTAMENTO ENTRE AS CLASSES	
	3.2.4. UC02 - DEFINIR RESPONSABILIDADES	
	3.2.5. UC02 - DESCREVER ATRIBUTOS E ASSOCIAÇÕES	11
	3.3. UC04 VISUALIZAR HISTÓRICO DE OCORRÊNCIAS	
	3.3.1. UC04 - IDENTIFICAR CLASSES DE ANÁLISE	
	3.3.2. UC04 - DEFINIR PERSISTÊNCIA	
	3.3.3. UC04 - DISTRIBUIR COMPORTAMENTO ENTRE AS CLASSES	
	3.3.4. UC04 - DEFINIR RESPONSABILIDADES	
	3.3.5. UC04 - DESCREVER ATRIBUTOS E ASSOCIAÇÕES	
	3.4. UC05 EDITAR UMA OCORRÊNCIA	
	3.4.1. UC05 - IDENTIFICAR CLASSES DE ANÁLISE	
	3.4.2. UC05 - DEFINIR PERSISTÊNCIA	
	3.4.3. UC05 - DISTRIBUIR COMPORTAMENTO ENTRE AS CLASSES	
	3.4.4. UC05 - DEFINIR RESPONSABILIDADES	
	3.4.5. UC05 - DESCREVER ATRIBUTOS E ASSOCIAÇÕES	
	3.5. UC06 CLASSIFICAR UMA OCORRÊNCIA	
	3.5.1. UC06 - IDENTIFICAR CLASSES DE ANÁLISE	
	3.5.2. UC06 - DEFINIR PERSISTÊNCIA	
	3.5.3. DISTRIBUIR COMPORTAMENTO ENTRE AS CLASSES	
	3.5.4. UC06 - DEFINIR RESPONSABILIDADES ENTRE AS CLASSES	
	3.5.5. UC06 - DESCREVER ATRIBUTOS E ASSOCIAÇÕES	23

1. OBJETIVOS

Este documento descreve a análise de 5 casos de uso da aplicação Deskconnect. A análise de cada caso de uso seguirá o seguinte passo a passo:

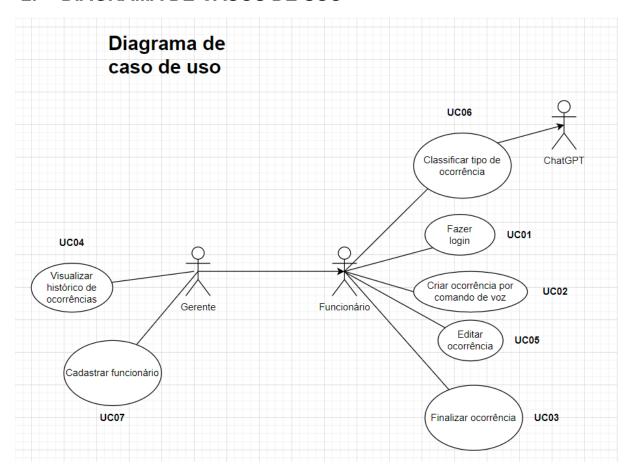
Para cada caso de uso:

- 1. Encontrar classes de análise
- 2. Identificar persistência

Para cada classe:

- 3. Distribuir comportamento entre as classes
- 4. Descrever responsabilidades
- 5. Descrever atributos e associações

2. DIAGRAMA DE CASOS DE USO



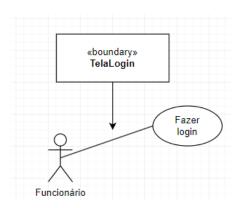
3. ANÁLISE DE CASOS DE USO

3.1. UC01 FAZER LOGIN

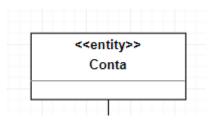
Identificação	[UC01]
Descrição	Este caso de uso descreve o fluxo em que o usuário faz login no sistema.
Atores	Usuário
Pré-condições	O usuário deve possuir uma conta no sistema.
Fluxo principal	 O usuário informa os dados necessários para a validação de login: a. Email e Senha O sistema identifica o tipo da conta e verifica se as credenciais fornecidas pelo usuário são de uma conta existente. O usuário é redirecionado para a página inicial do seu tipo de conta.
Fluxo secundário	No passo 2, se o sistema verificar que não há conta cadastrada com a combinação de Email e Senha fornecida pelo Usuário, o sistema informa que não há uma conta com o Email e Senha fornecidos e retorna ao passo 1 do fluxo principal.
Pós-condições	O usuário está logado no sistema.

3.1.1. UC01 - IDENTIFICAR CLASSES DE ANÁLISE

Classes de fronteira



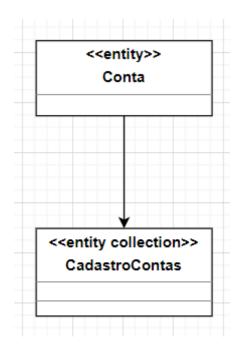
Classes de entidade



Classes de controle

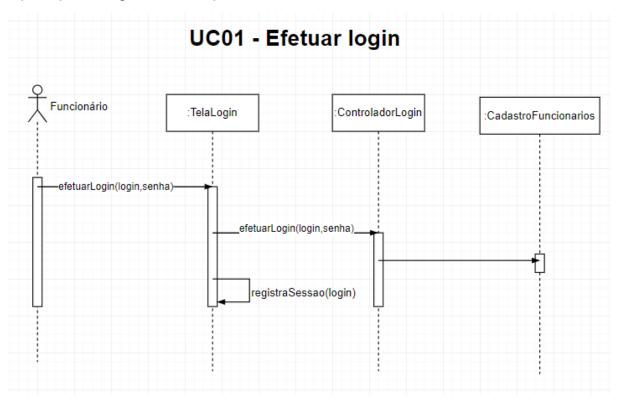


3.1.2. UC01 - DEFINIR PERSISTÊNCIA

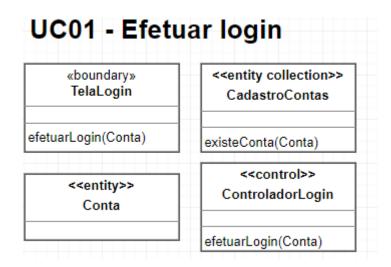


3.1.3. UC01 - DISTRIBUIR COMPORTAMENTO ENTRE AS CLASSES

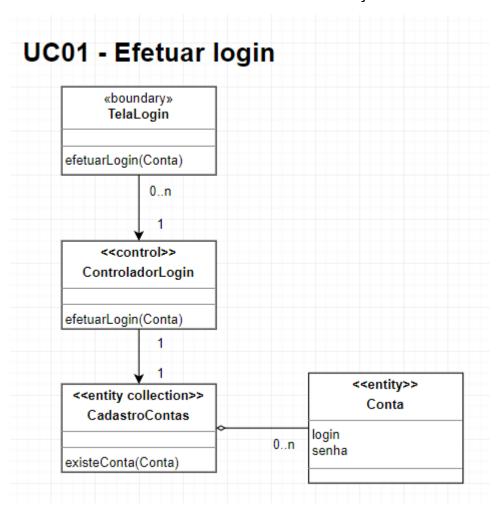
Fluxo principal - Diagrama de sequência



3.1.4. UC01 - DEFINIR RESPONSABILIDADES



3.1.5. UC01 - DESCREVER ATRIBUTOS E ASSOCIAÇÕES

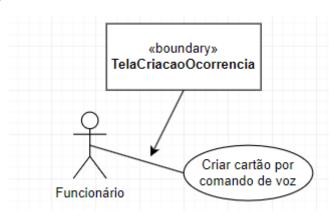


3.2. UC02 CRIAR CARTÃO POR COMANDO DE VOZ

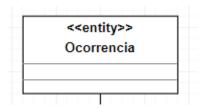
Identificação	[UC02]
Descrição	Este caso de uso descreve o fluxo em que o usuário cria um cartão através do comando de voz
Atores	Usuário, chat GPT
Pré-condições	O usuário deve estar logado no sistema e estar na página principal do aplicativo.
Fluxo principal	 O usuário deverá apertar o botão "+", que vai direcioná-lo para uma nova página; Na nova página, o usuário deverá apertar o botão com o ícone de microfone; O usuário deverá falar a ocorrência e, ao terminar, apertar novamente o botão com o ícone de microfone; O usuário irá para uma nova página em que deverá confirmar as informações ditas e se estão classificadas de maneira correta;
Fluxo secundário	No passo 4, caso o usuário não confirme, ele voltará para o passo 2.
Pós-condições	O cartão foi criado e está na lista de "Pendentes"

3.2.1. UC02 - IDENTIFICAR CLASSES DE ANÁLISE

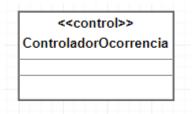
Classes de fronteira



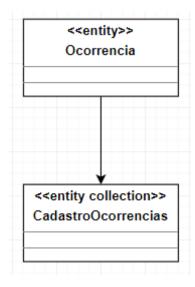
Classes de entidade



Classes de controle

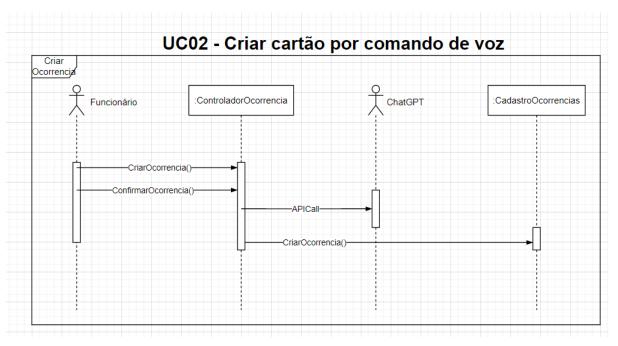


3.2.2. UC02 - DEFINIR PERSISTÊNCIA

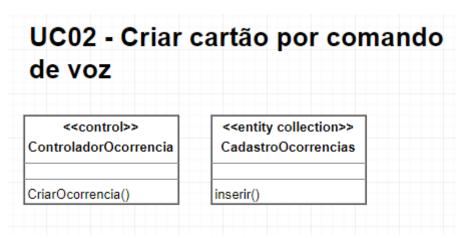


3.2.3. UC02 - DISTRIBUIR COMPORTAMENTO ENTRE AS CLASSES

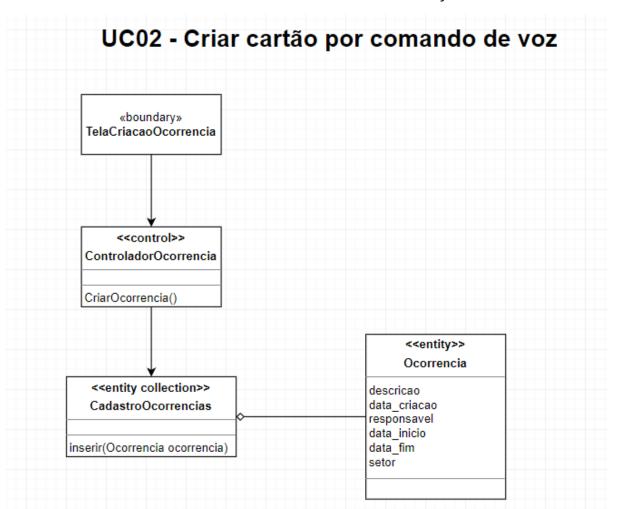
Diagrama de sequência



3.2.4. UC02 - DEFINIR RESPONSABILIDADES



3.2.5. UC02 - DESCREVER ATRIBUTOS E ASSOCIAÇÕES

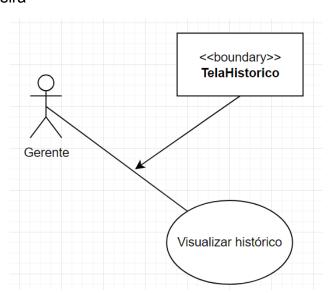


3.3. UC04 VISUALIZAR HISTÓRICO DE OCORRÊNCIAS

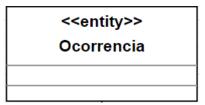
Identificação	[UC04]
Descrição	Este caso de uso descreve o fluxo em que o usuário irá visualizar o histórico de ocorrências.
Atores	Usuário
Pré-condições	O usuário está logado no app;
Fluxo principal	 O usuário clica no menu lateral; O usuário clica no menu "Histórico".
Fluxo secundário	-
Pós-condições	 O usuário será redirecionado para a página de histórico de ocorrências.

3.3.1. UC04 - IDENTIFICAR CLASSES DE ANÁLISE

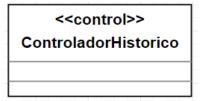
Classes de fronteira



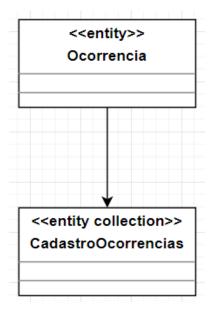
Classes de entidade



Classes de controle

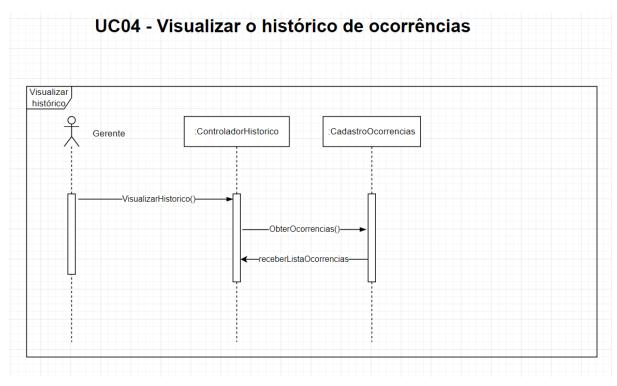


3.3.2. UC04 - DEFINIR PERSISTÊNCIA



3.3.3. UC04 - DISTRIBUIR COMPORTAMENTO ENTRE AS CLASSES

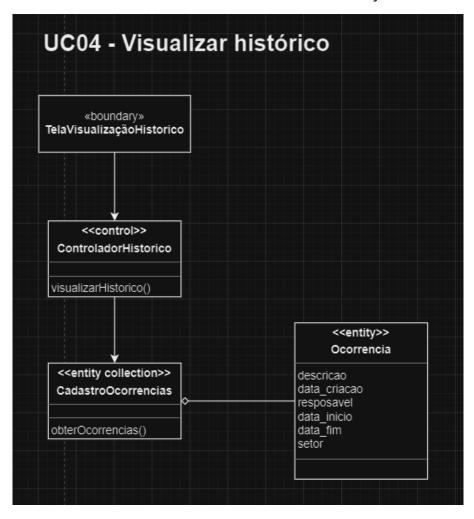
Diagrama de sequência



3.3.4. UC04 - DEFINIR RESPONSABILIDADES



3.3.5. UC04 - DESCREVER ATRIBUTOS E ASSOCIAÇÕES



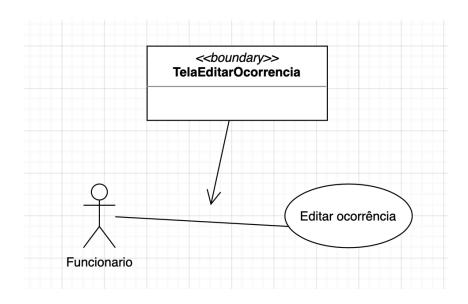
3.4. UC05 EDITAR UMA OCORRÊNCIA

Identificação	[UC05]
Descrição	Este caso de uso descreve o fluxo em que o usuário edita um cartão com uma ocorrência
Atores	Usuário
Pré-condições	 O usuário deve estar logado no sistema; O cartão deverá estar na lista "pendentes"; O usuário que deseja editar deverá ser o mesmo que criou a ocorrência. O usuário deve estar na tela de edição de ocorrência
Fluxo principal	 O usuário seleciona a opção de editar; O usuário altera as informações que deseja editar; O usuário confirma as alterações.

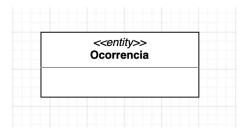
Fluxo secundário	No passo 4, caso o usuário não confirme as alterações, ele voltará para a página principal e o cartão não sofrerá mudanças.
Pós-condições	As informações do cartão foram atualizadas.

3.4.1. UC05 - IDENTIFICAR CLASSES DE ANÁLISE

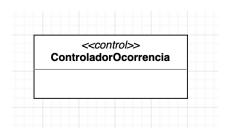
Classes de fronteira



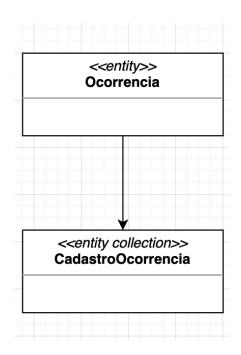
Classes de entidade



Classes de controle

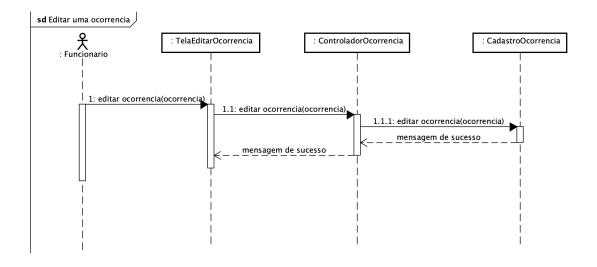


3.4.2. UC05 - DEFINIR PERSISTÊNCIA



3.4.3. UC05 - DISTRIBUIR COMPORTAMENTO ENTRE AS CLASSES

Diagrama de sequência



3.4.4. UC05 - DEFINIR RESPONSABILIDADES

<
toundary>>
TelaEditarOcorrencia

editarOcorrencia()

<<control>> ControladorOcorrencia

editarOcorrencia(ocorrencia : Ocorrencia) criarOcorrencia()

<<entity collection>> CadastroOcorrencia

editarOcorrencia(ocorrencia : Ocorrencia) inserir() obterOcorrencias()

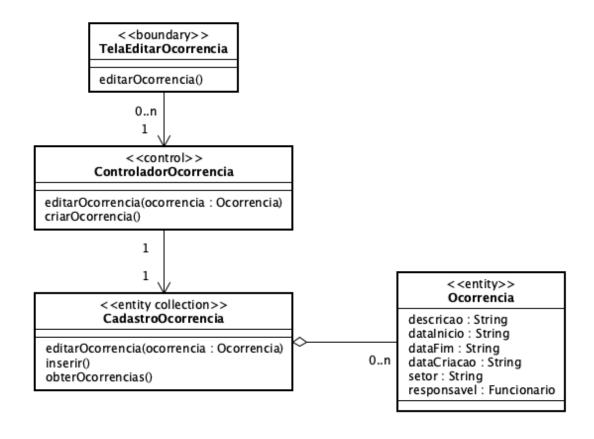
<<entity>> Ocorrencia

descricao : String datalnicio : String dataFim : String dataCriacao : String

setor : String

responsavel: Funcionario

3.4.5. UC05 - DESCREVER ATRIBUTOS E ASSOCIAÇÕES

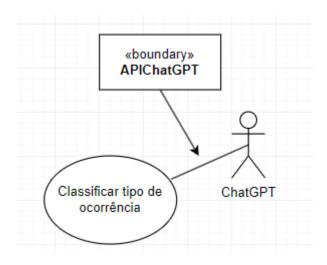


3.5. UC06 CLASSIFICAR UMA OCORRÊNCIA

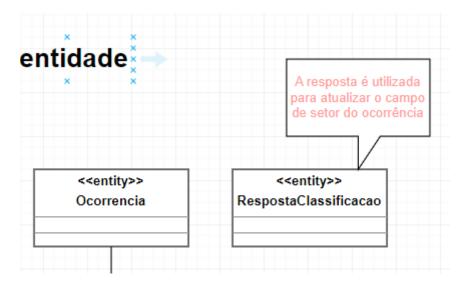
Identificação	[UC06]
Descrição	Este caso de uso descreve o fluxo em que o ator externo (ChatGPT) receberá uma requisição pela sua API para realizar a classificação de uma ocorrência.
Atores	ChatGPT
Pré-condições	Um Funcionário solicita a criação de uma ocorrência.
Fluxo principal	 O texto de descrição da ocorrência é adicionado ao template de requisição ao ChatGPT; A requisição é enviada à API do ChatGPT; Uma resposta é recebida com o setor para o qual a ocorrência deverá ser direcionada;
Fluxo secundário	1. Ao executar o passo 2, a conexão via API é rejeitada.
Pós-condições	O cartão da ocorrência é atualizado como o setor responsável.

3.5.1. UC06 - IDENTIFICAR CLASSES DE ANÁLISE

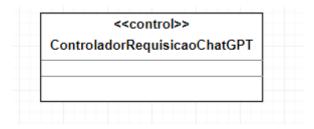
Classes de fronteira



Classes de entidade



Classes de controle

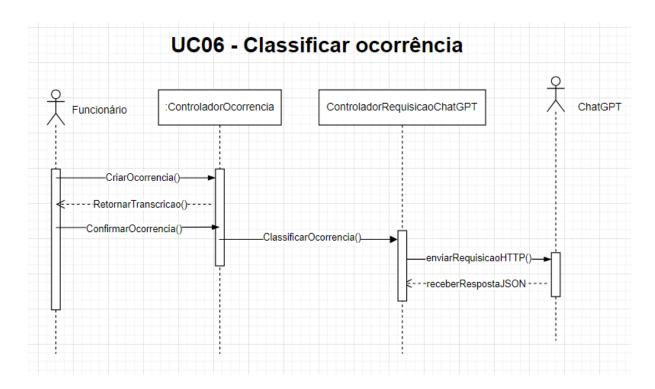


3.5.2. UC06 - DEFINIR PERSISTÊNCIA

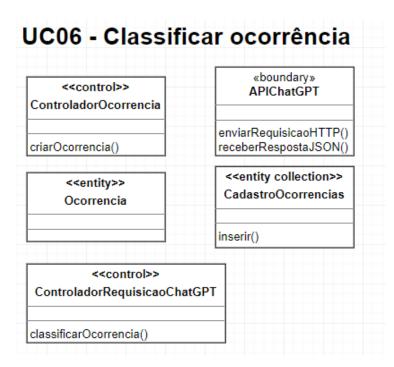
A única classe que será persistida neste caso de uso é a "CadastroOcorrencias", previamente definida no UC02.

3.5.3. DISTRIBUIR COMPORTAMENTO ENTRE AS CLASSES

Diagrama de sequência



3.5.4. UC06 - DEFINIR RESPONSABILIDADES ENTRE AS CLASSES



3.5.5. UC06 - DESCREVER ATRIBUTOS E ASSOCIAÇÕES

