



APS 2023.2

DeskConnect[!]

Amanda Alves (aag)

Anna Luiza Caraciolo (alcaf)

Dara Vasconcelos (dcsv)

Douglas Ventura (dvsf)



Tópicos

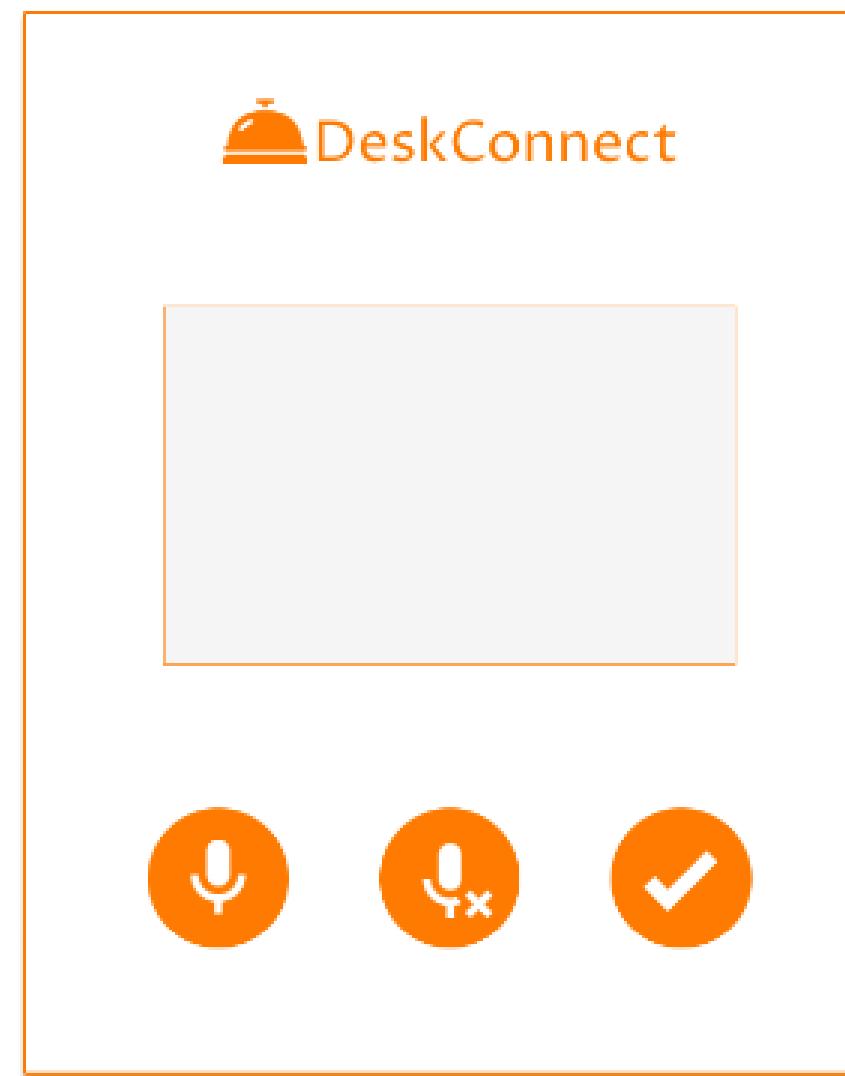
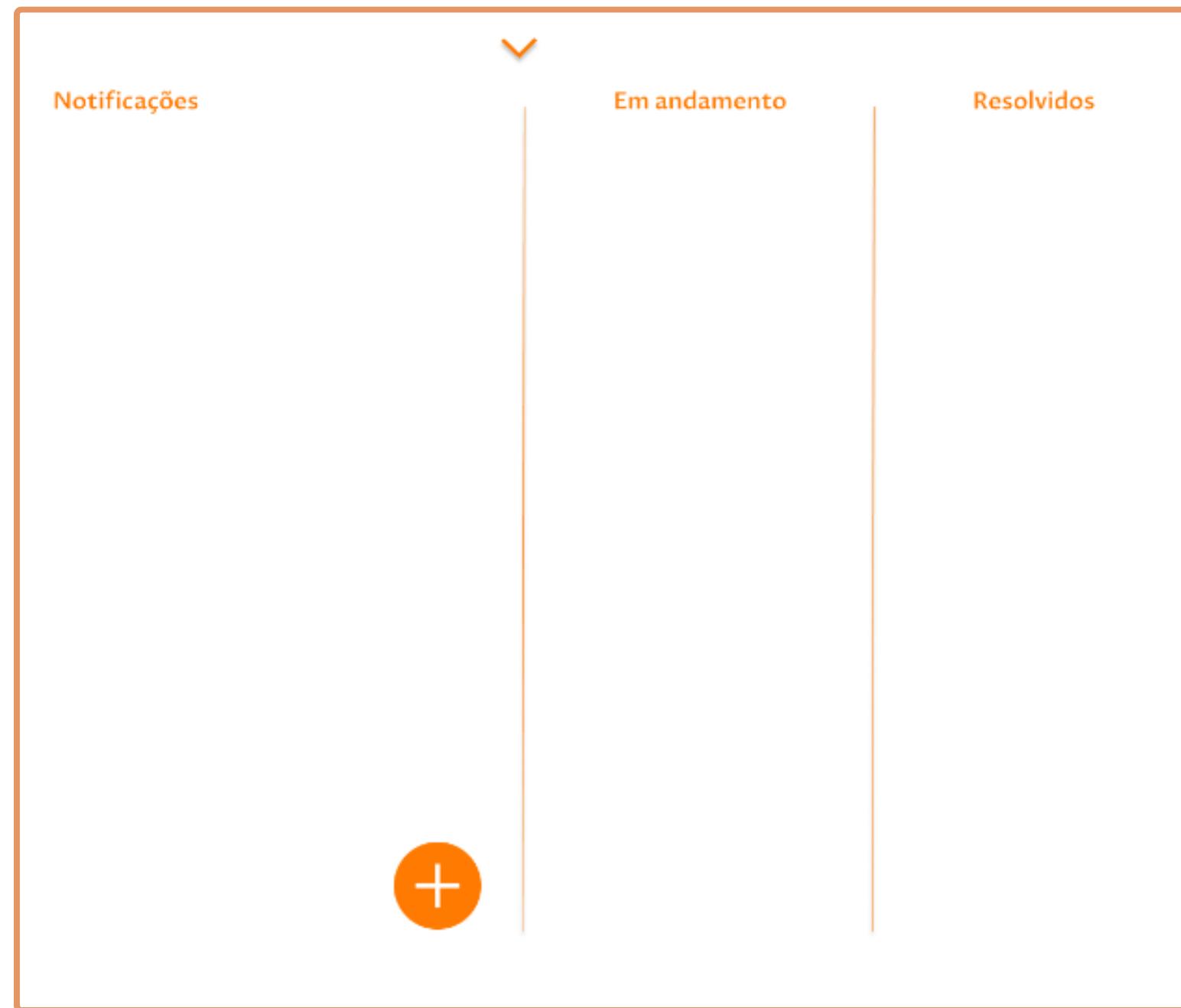
- Descrição da aplicação
- Análise de casos de uso
- Arquitetura
- Código executável

Descrição da aplicação

- DeskConnect é uma aplicação de gerenciamento de tarefas para estabelecimentos hoteleiros;
- Desenvolvido durante Projetão;
- Criação de ocorrências (novas tarefas) por comando de voz;

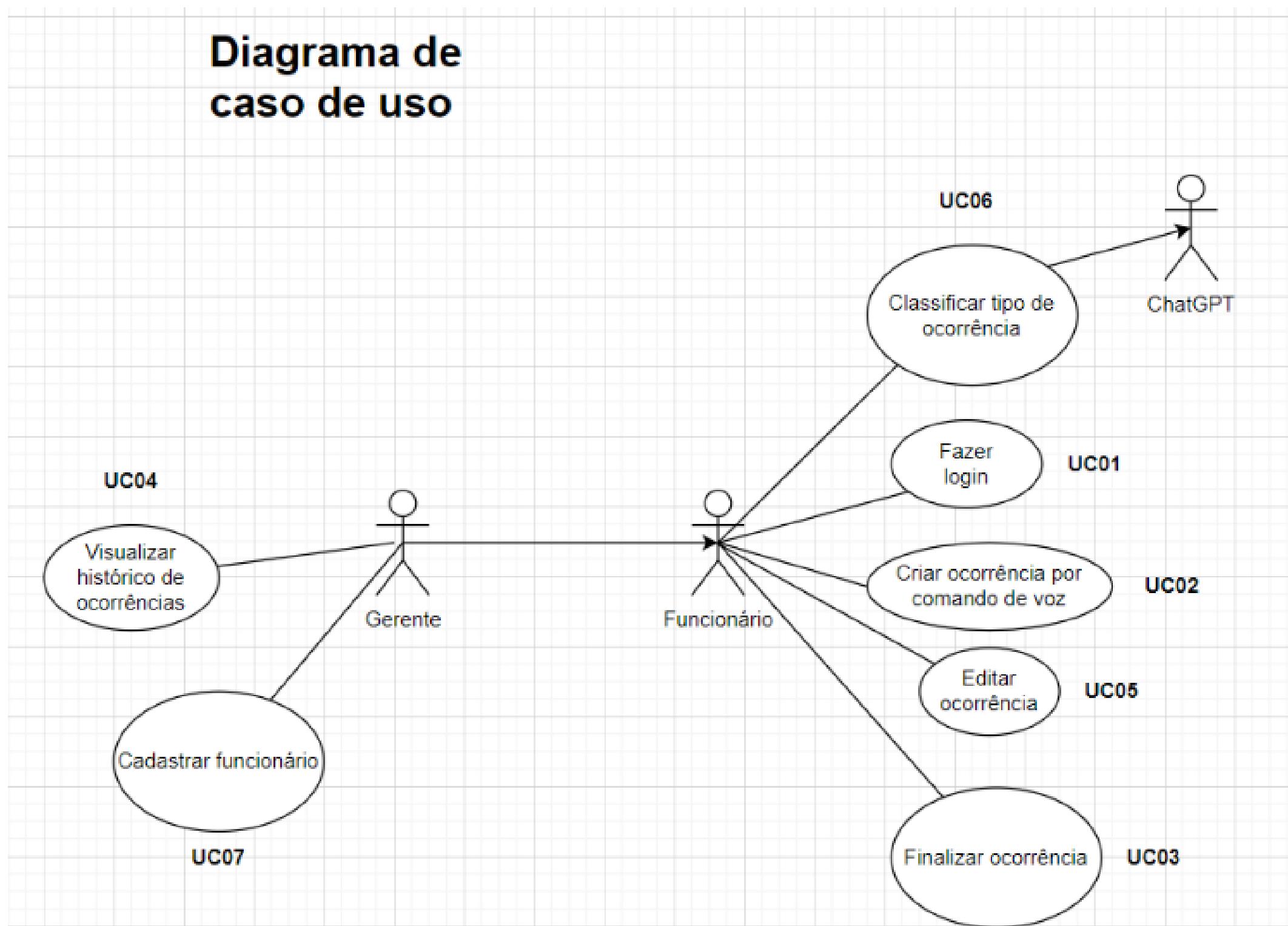
[Voltar ao índice](#)

Telas



Análise de casos de uso

Diagrama de caso de uso



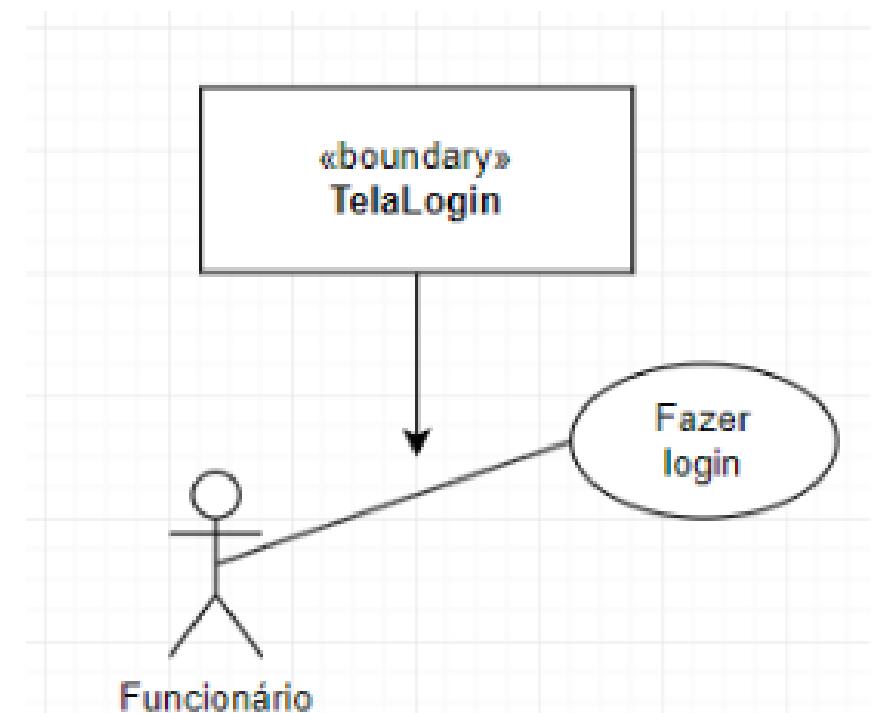
UC01 - Fazer login

Identificação	[UC01]
Descrição	Este caso de uso descreve o fluxo em que o usuário faz login no sistema.
Atores	Usuário
Pré-condições	O usuário deve possuir uma conta no sistema.
Fluxo principal	<ol style="list-style-type: none">1. O usuário informa os dados necessários para a validação de login:<ol style="list-style-type: none">a. Email e Senha2. O sistema identifica o tipo da conta e verifica se as credenciais fornecidas pelo usuário são de uma conta existente.3. O usuário é redirecionado para a página inicial do seu tipo de conta.
Fluxo secundário	<ol style="list-style-type: none">1. No passo 2, se o sistema verificar que não há conta cadastrada com a combinação de Email e Senha fornecida pelo Usuário, o sistema informa que não há uma conta com o Email e Senha fornecidos e retorna ao passo 1 do fluxo principal.
Pós-condições	O usuário está logado no sistema.

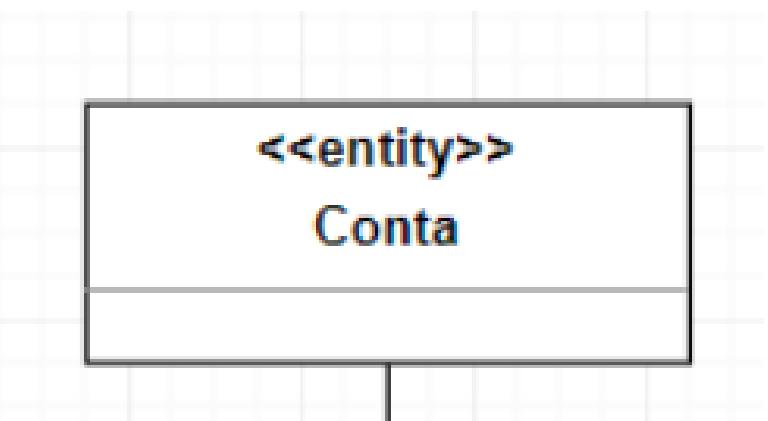
[Voltar ao índice](#)

UC01 - Fazer login

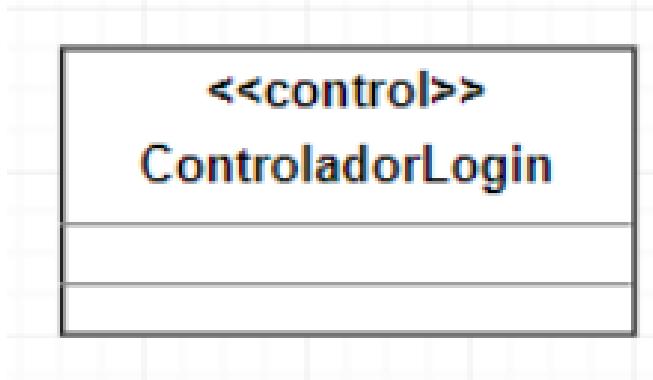
Classes de fronteira



Classes de entidade



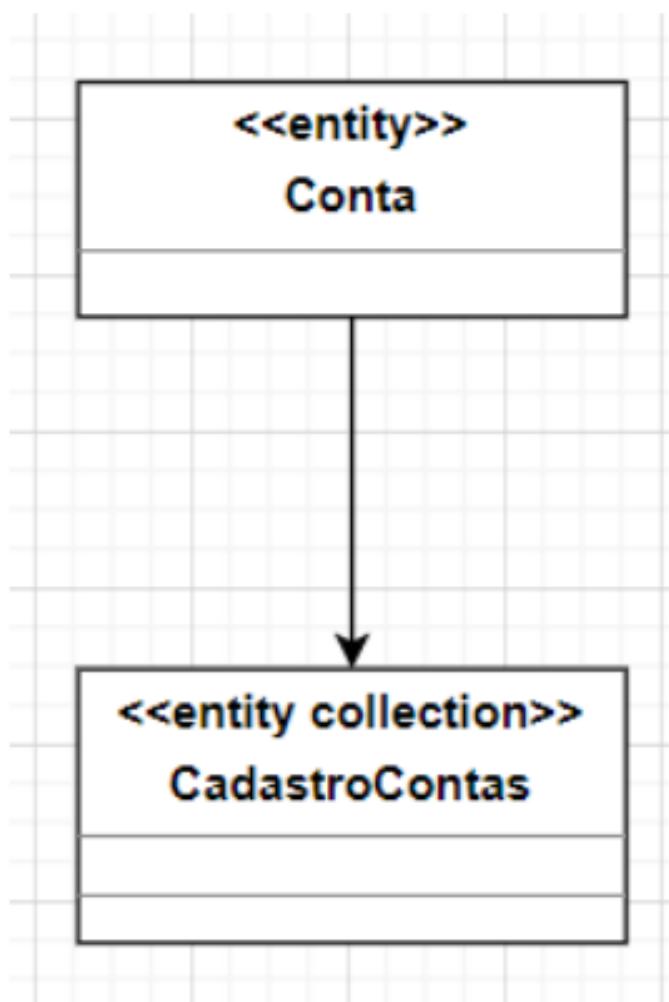
Classes de controle



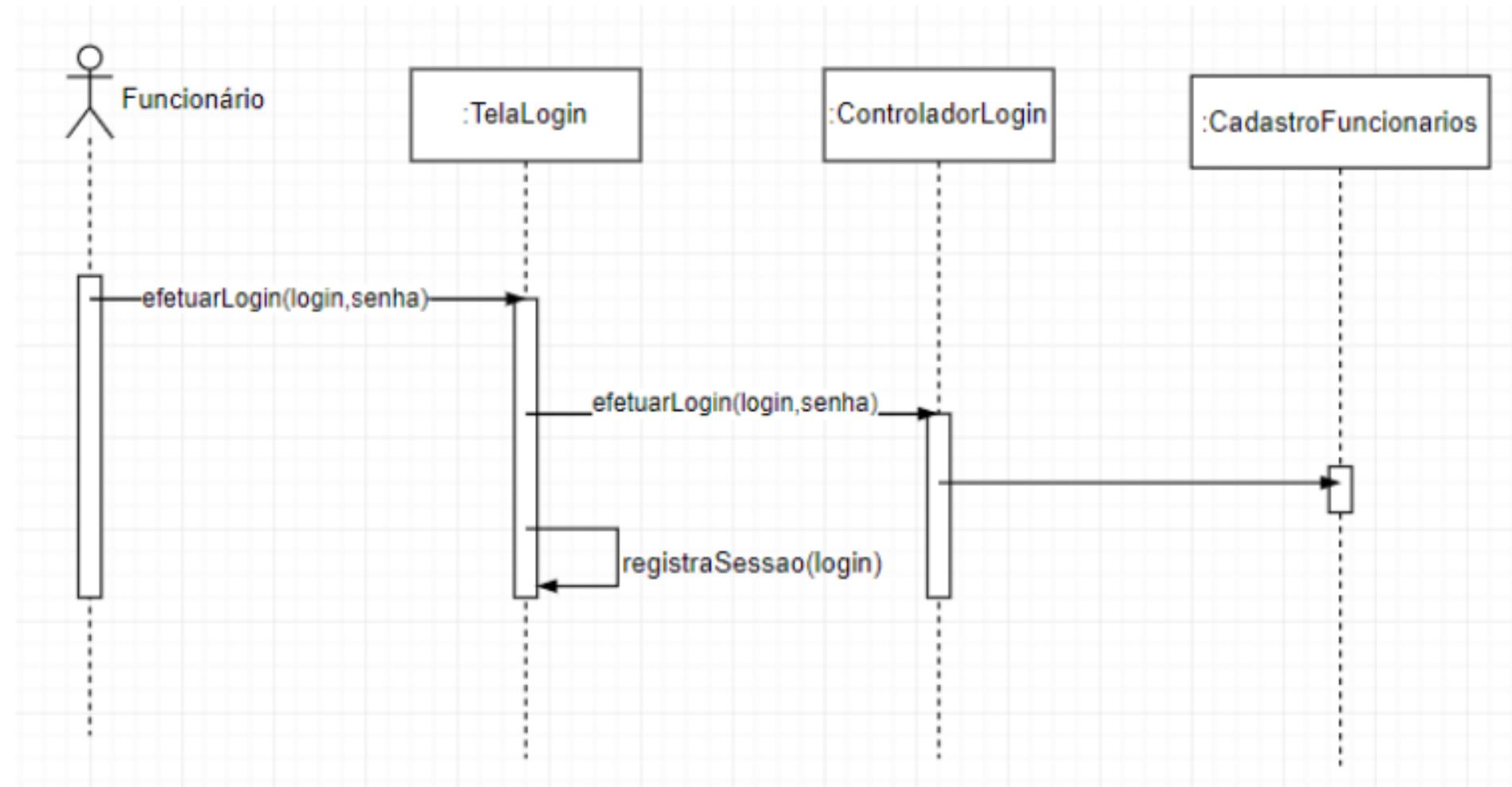
[Voltar ao índice](#)

UC01 - Fazer login

Definir persistência



Fluxo principal - Diagrama de sequência

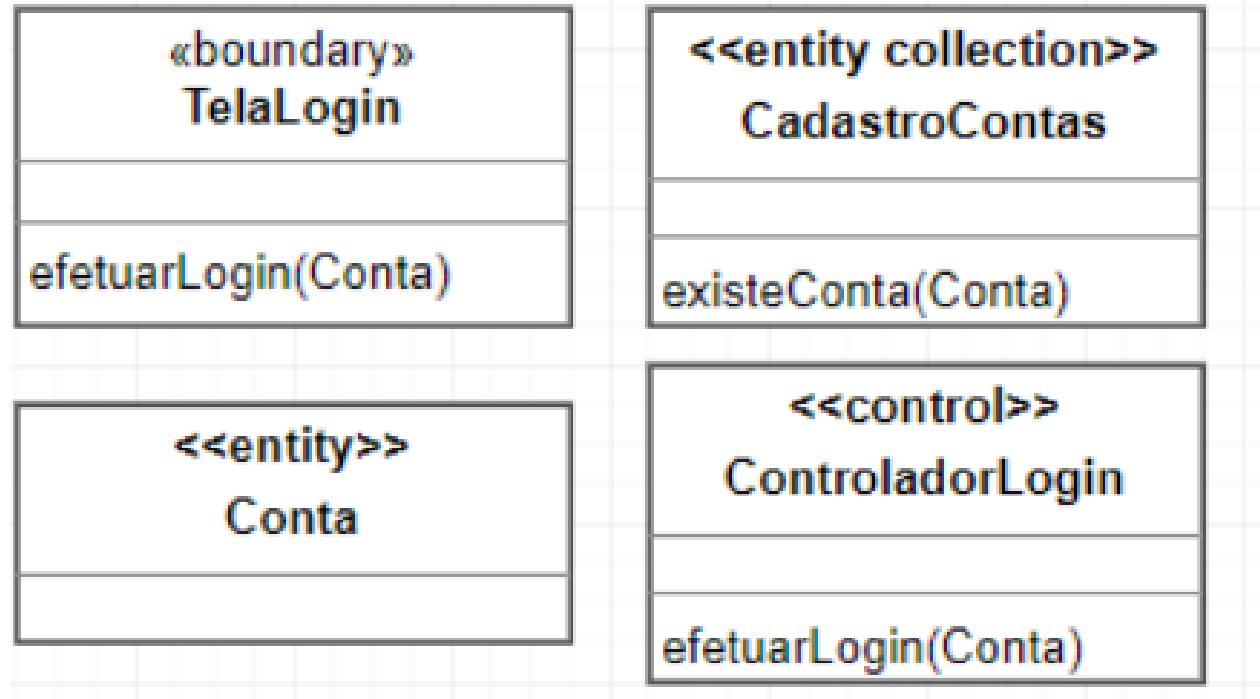


[Voltar ao índice](#)

UC01 - Fazer login

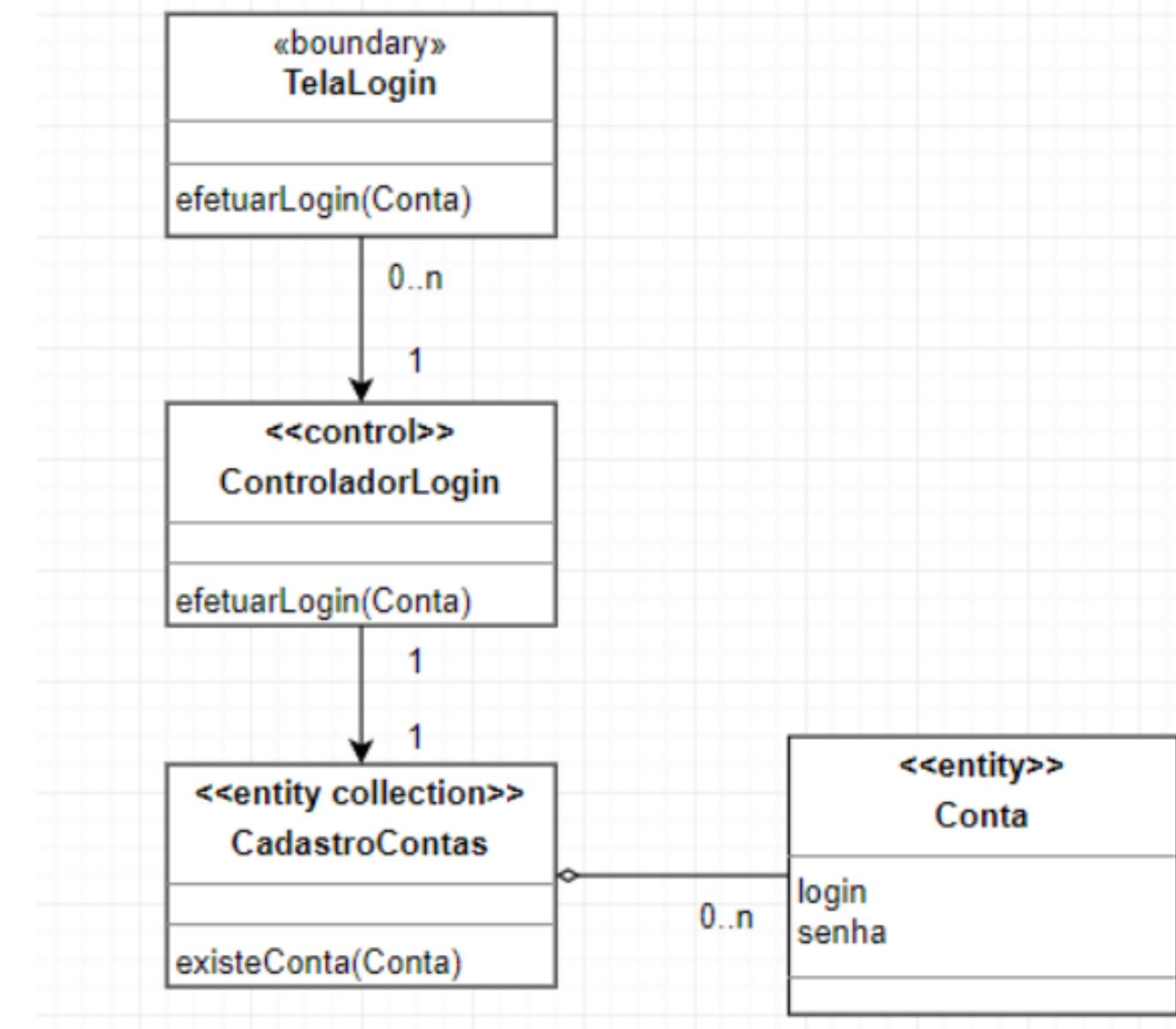
UC01 - Definir responsabilidades

UC01 - Efetuar login



UC01 - Descrever atributos e associações

UC01 - Efetuar login



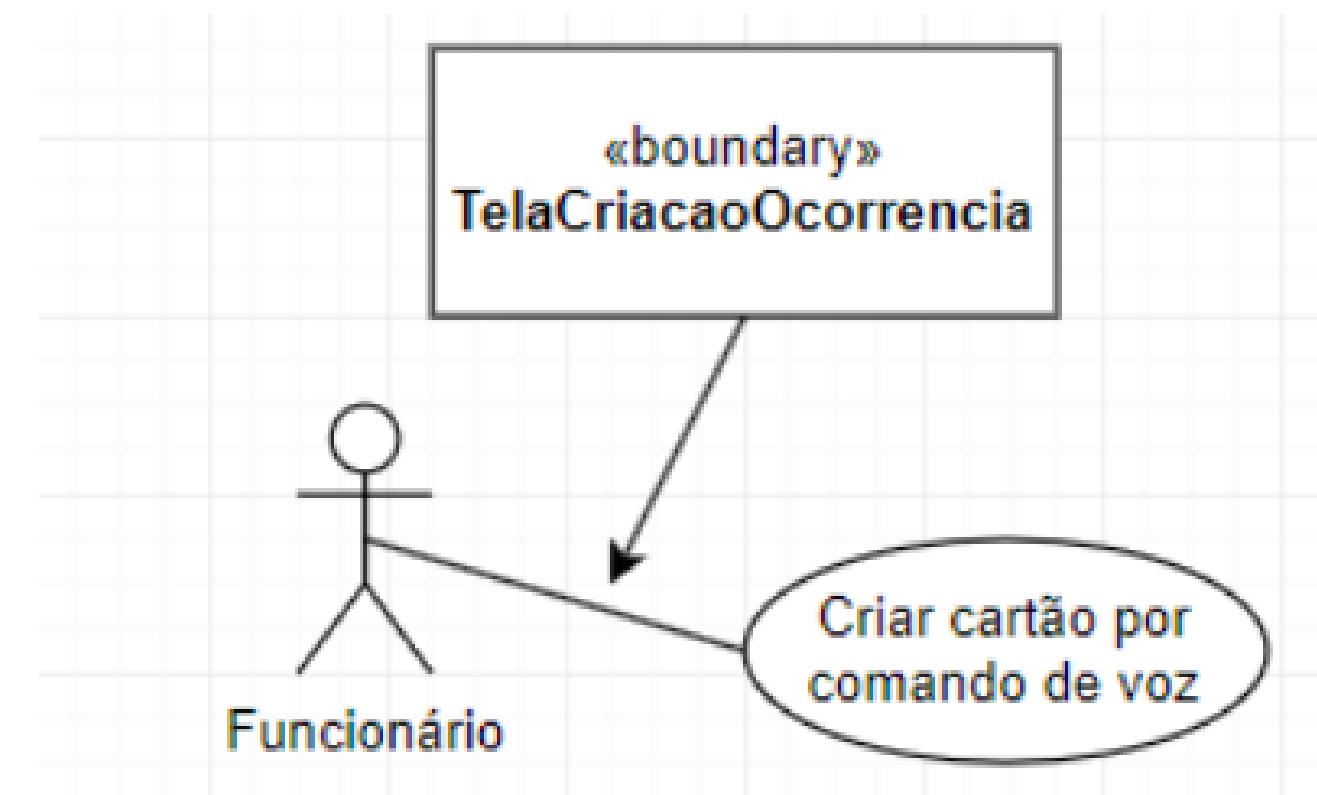
UC02 - Criar cartão por comando de voz

Identificação	[UC02]
Descrição	Este caso de uso descreve o fluxo em que o usuário cria um cartão através do comando de voz
Atores	Usuário, chat GPT
Pré-condições	O usuário deve estar logado no sistema e estar na página principal do aplicativo.
Fluxo principal	<ol style="list-style-type: none">1. O usuário deverá apertar o botão “+”, que vai direcioná-lo para uma nova página;2. Na nova página, o usuário deverá apertar o botão com o ícone de microfone;3. O usuário deverá falar a ocorrência e, ao terminar, apertar novamente o botão com o ícone de microfone;4. O usuário irá para uma nova página em que deverá confirmar as informações ditas e se estão classificadas de maneira correta;
Fluxo secundário	<ol style="list-style-type: none">1. No passo 4, caso o usuário não confirme, ele voltará para o passo 2.
Pós-condições	O cartão foi criado e está na lista de “Pendentes”

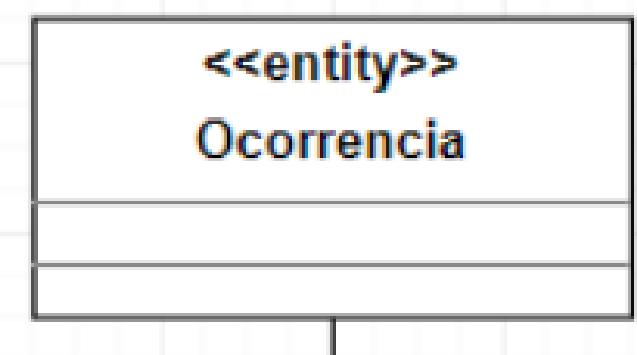
[Voltar ao índice](#)

UC02 - Criar cartão por comando de voz

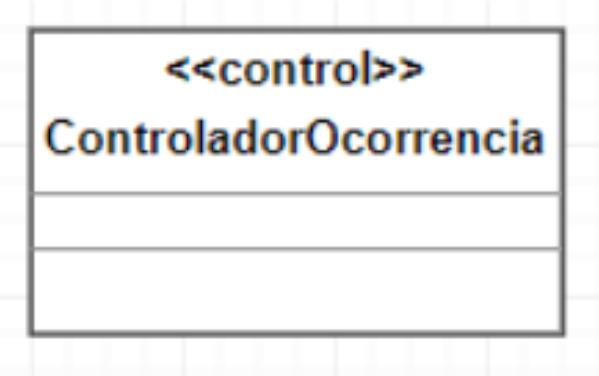
Classes de fronteira



Classes de entidade



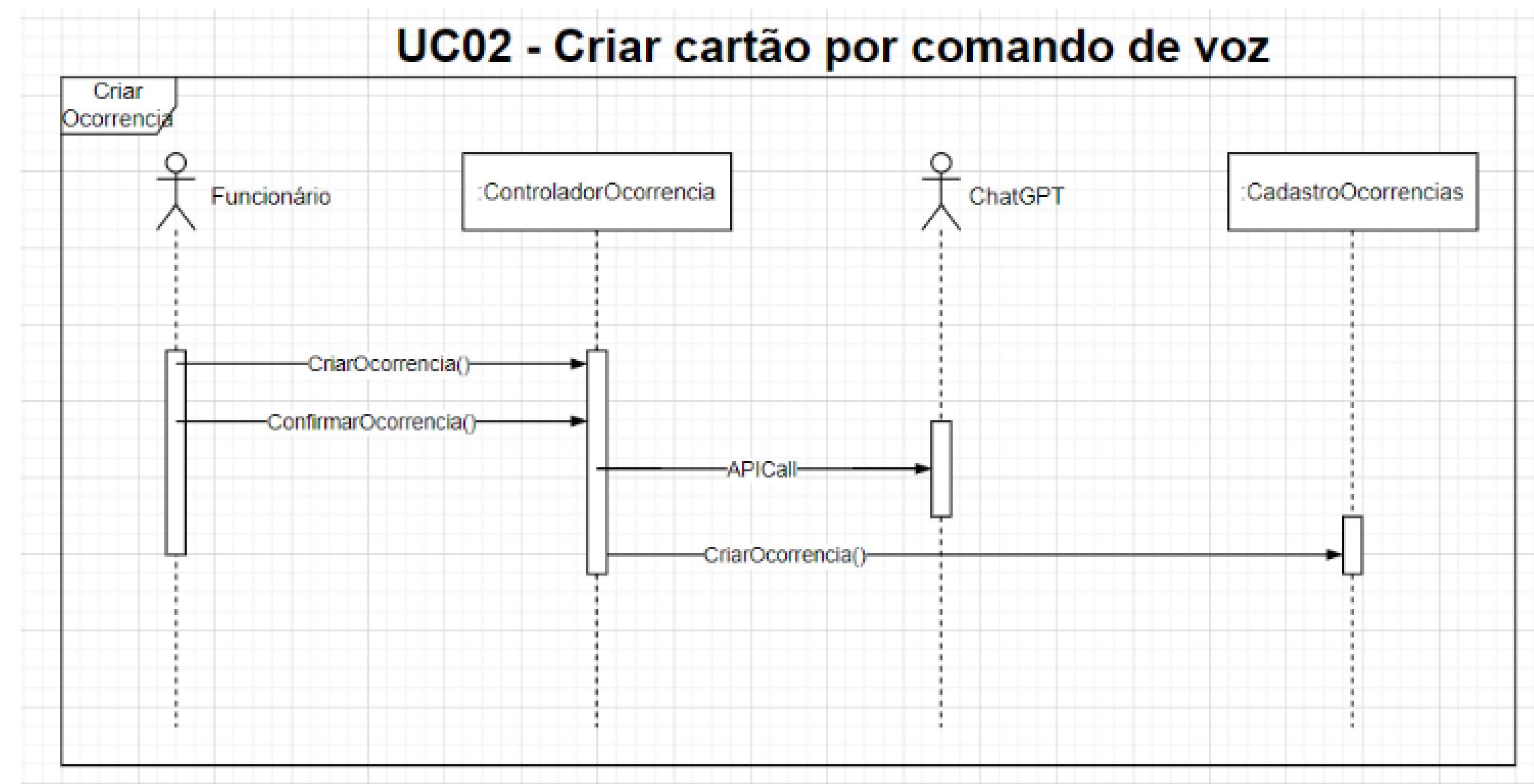
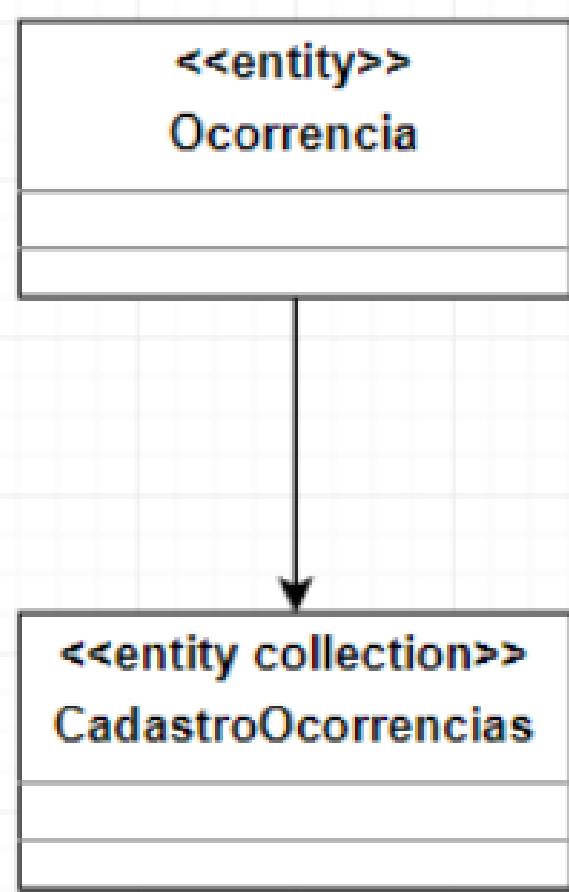
Classes de controle



[Voltar ao índice](#)

UC02 - Criar cartão por comando de voz

Definir persistência

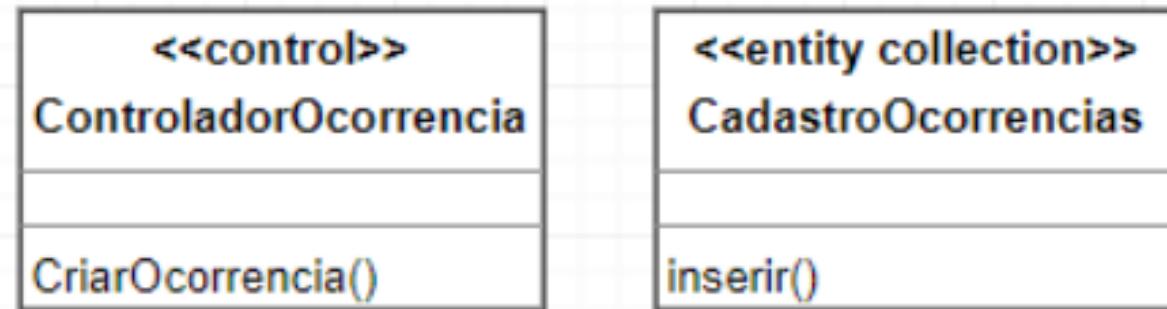


[Voltar ao índice](#)

UC02 - Criar cartão por comando de voz

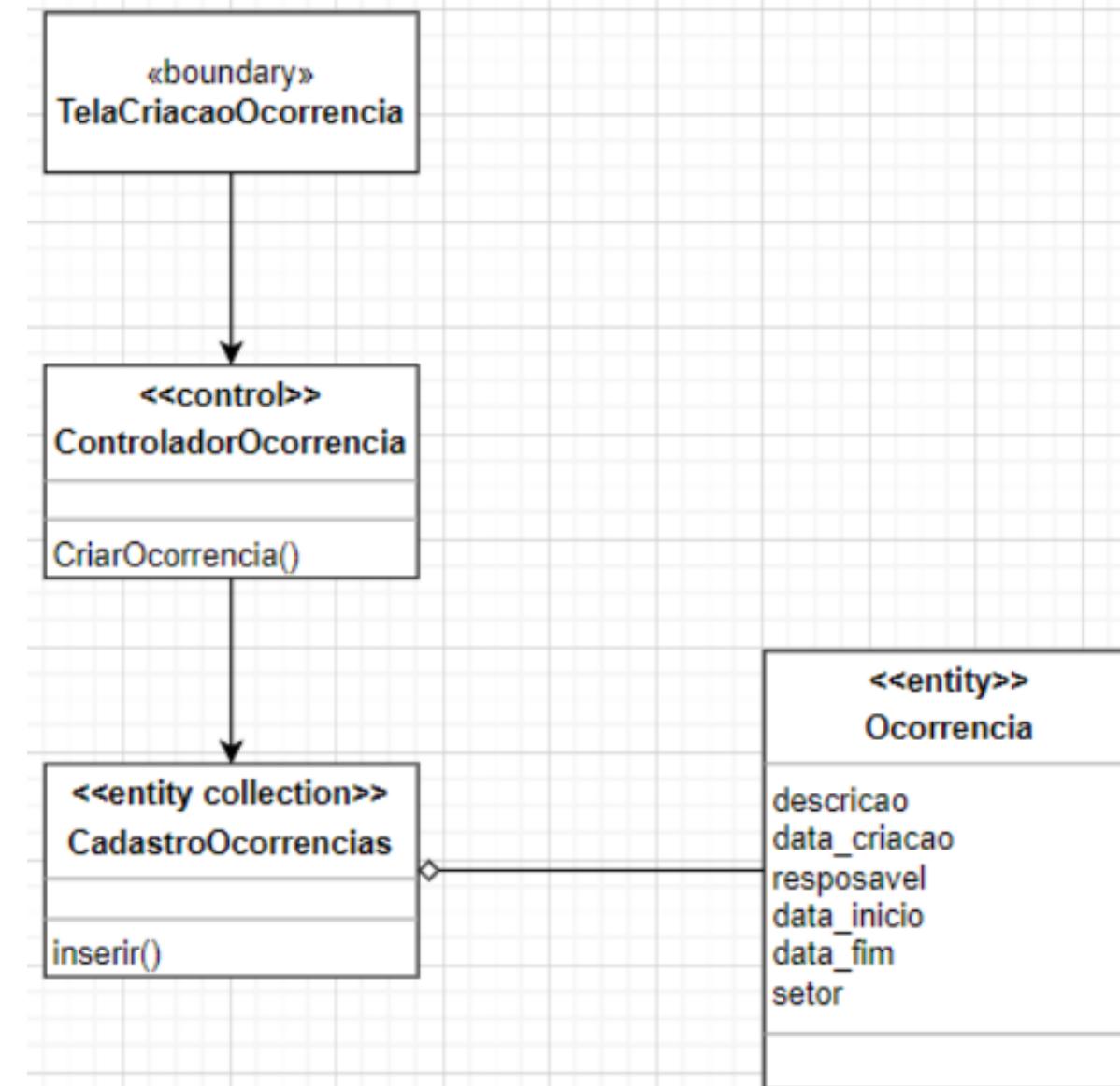
Definir responsabilidades

UC02 - Criar cartão por comando de voz



Descrever atributos e associações

UC02 - Criar cartão por comando de voz



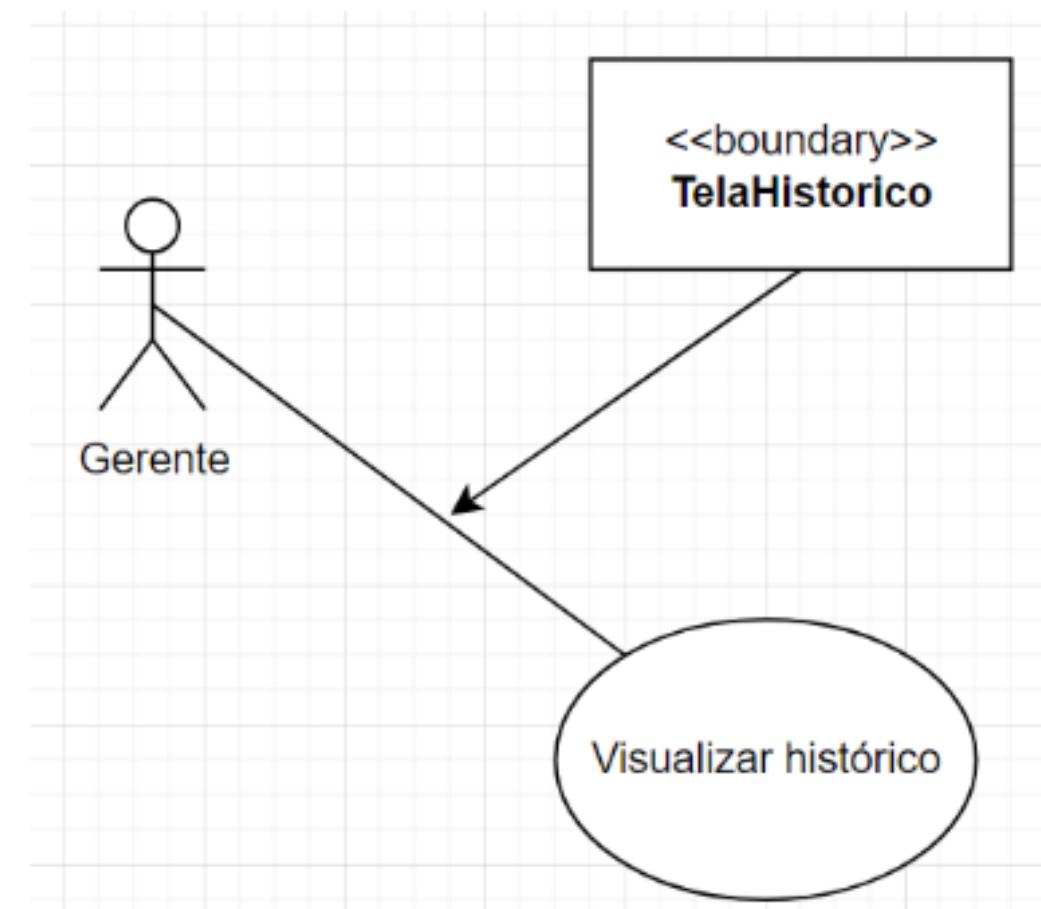
UC04 - Visualizar histórico

Identificação	[UC04]
Descrição	Este caso de uso descreve o fluxo em que o usuário irá visualizar o histórico de ocorrências.
Atores	Usuário
Pré-condições	1. O usuário está logado no app;
Fluxo principal	1. O usuário clica no menu lateral; 2. O usuário clica no menu “Histórico”.
Fluxo secundário	-
Pós-condições	1. O usuário será redirecionado para a página de histórico de ocorrências.

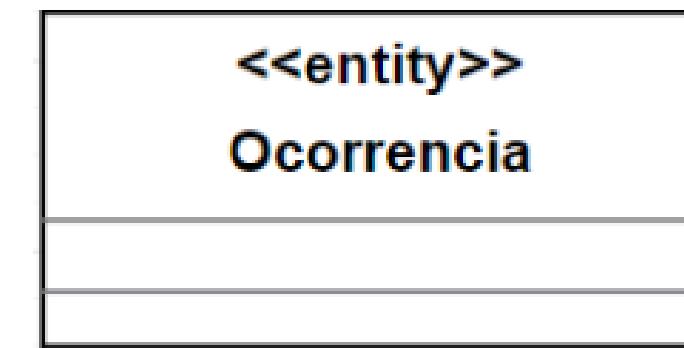
[Voltar ao índice](#)

UC04 - Visualizar histórico

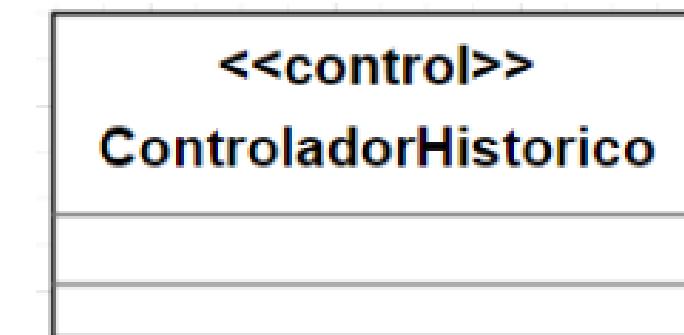
Classes de fronteira



Classes de entidade

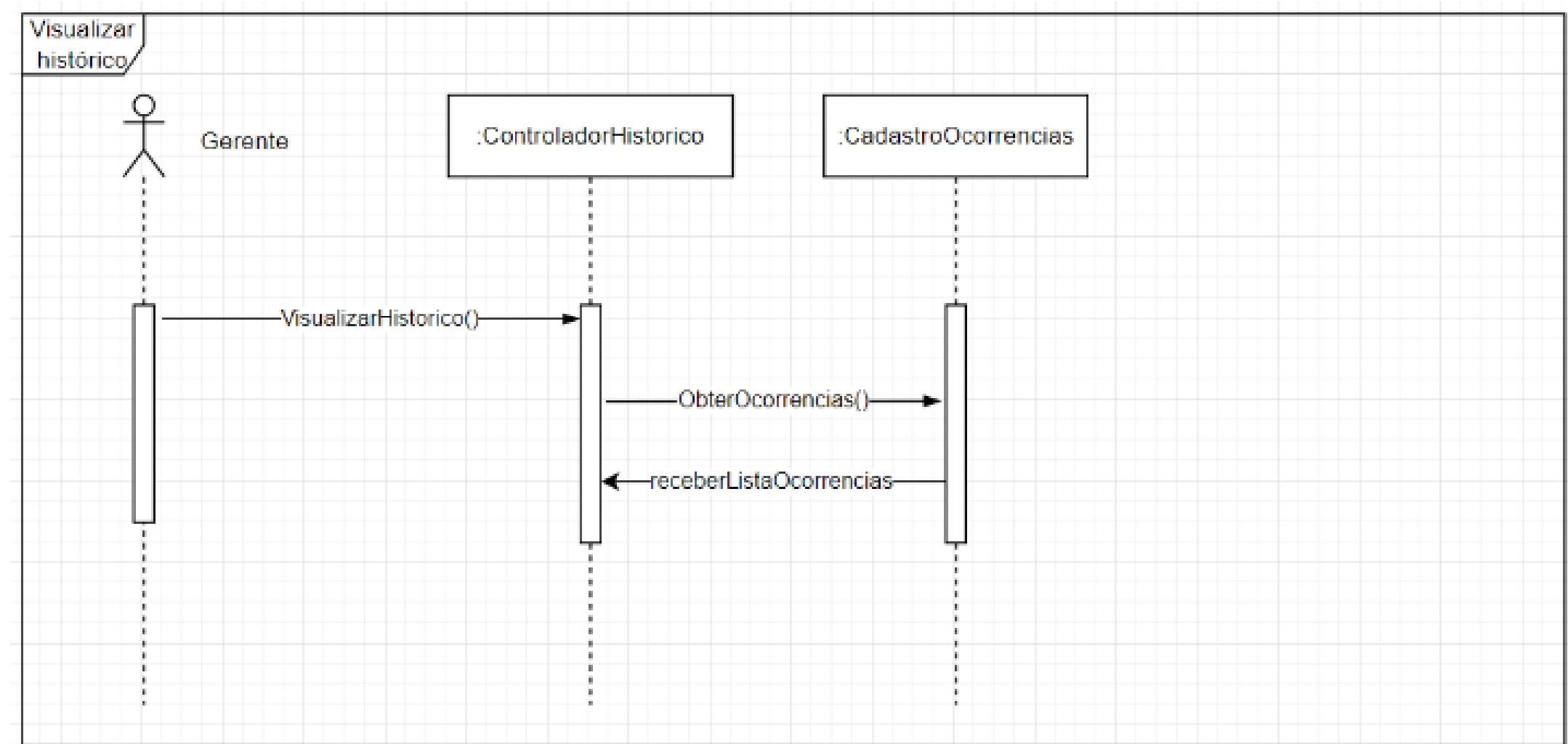
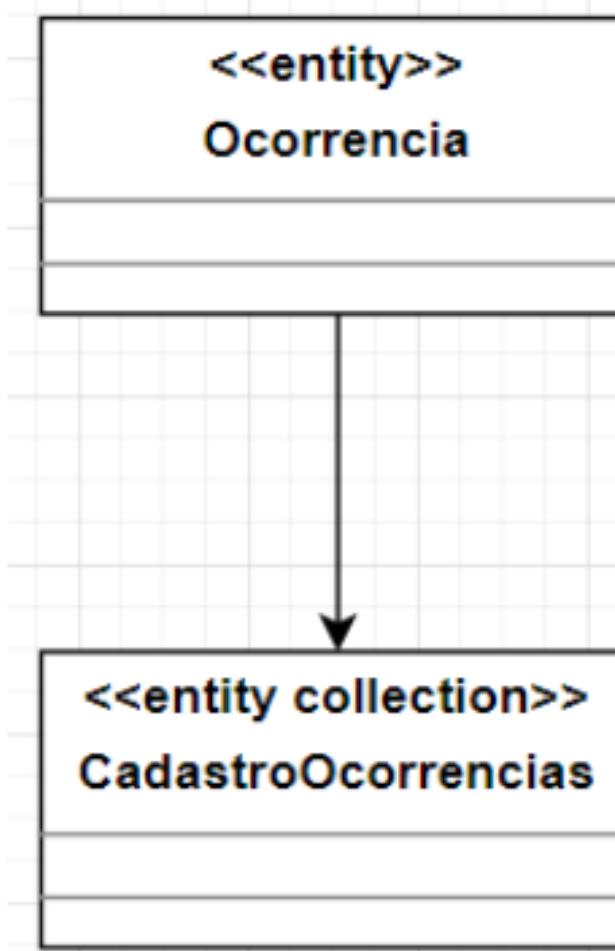


Classes de controle



UC04 - Visualizar histórico

Definir persistência



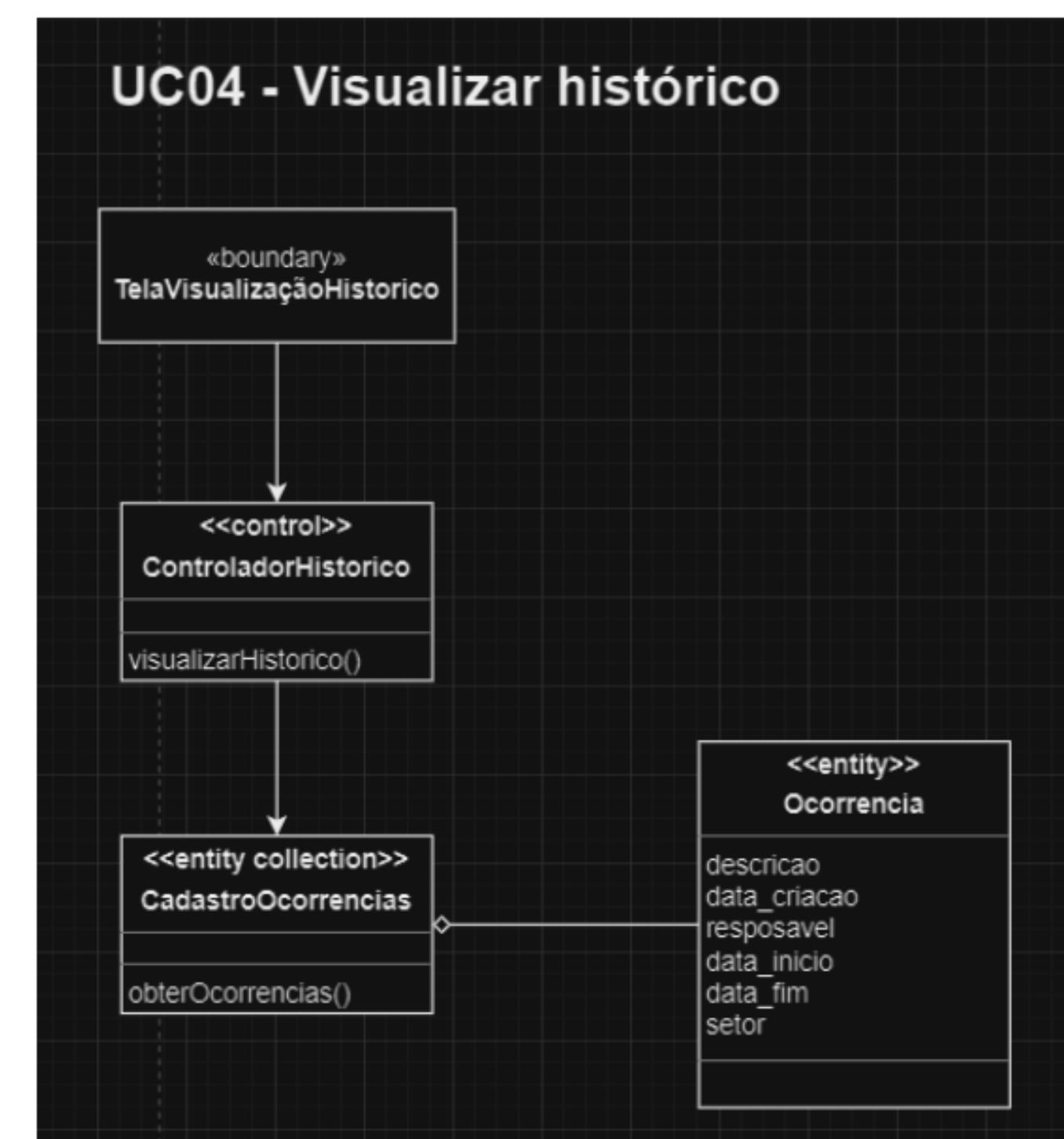
[Voltar ao índice](#)

UC04 - Visualizar histórico

UC04 - Definir responsabilidades



UC04 - Descrever atributos e associações



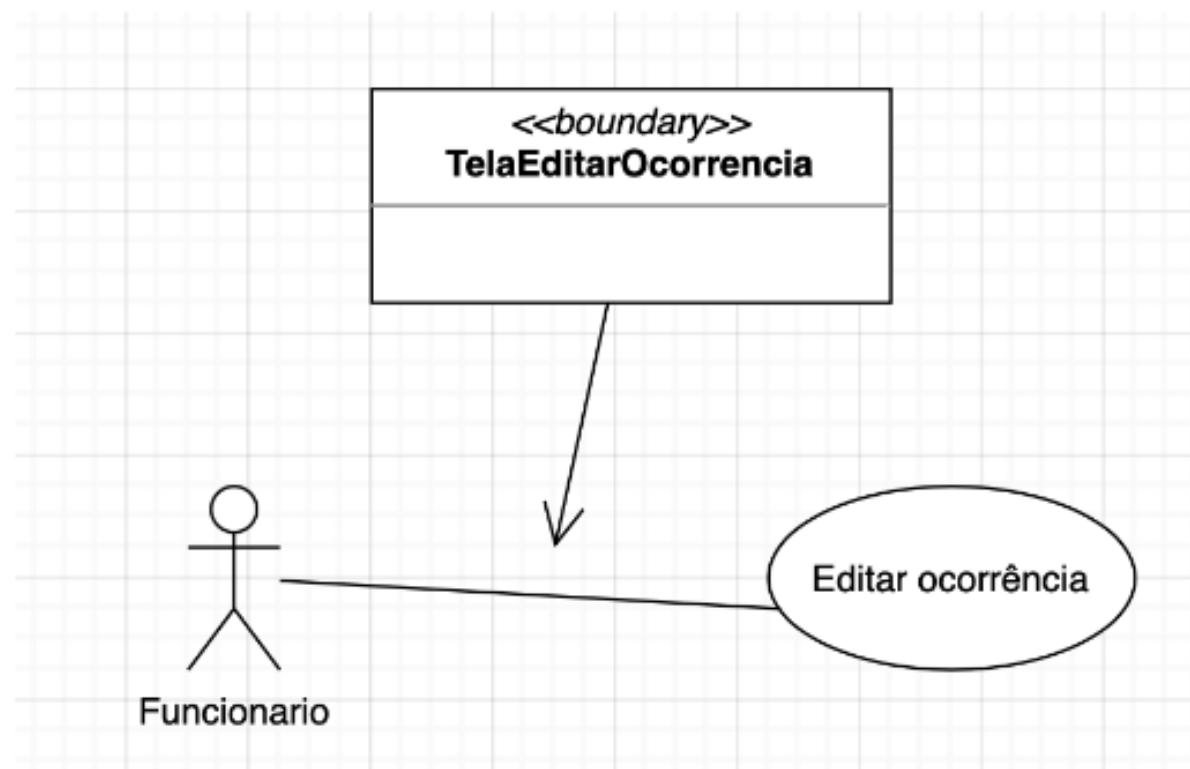
UC05 - Editar uma ocorrência

Identificação	[UC05]
Descrição	Este caso de uso descreve o fluxo em que o usuário edita um cartão com uma ocorrência
Atores	Usuário
Pré-condições	<ol style="list-style-type: none">1. O usuário deve estar logado no sistema;2. O cartão deverá estar na lista “pendentes”;3. O usuário que deseja editar deverá ser o mesmo que criou a ocorrência.4. O usuário deve estar na tela de edição de ocorrência
Fluxo principal	<ol style="list-style-type: none">1. O usuário seleciona a opção de editar;2. O usuário altera as informações que deseja editar;3. O usuário confirma as alterações.
Fluxo secundário	<ol style="list-style-type: none">1. No passo 4, caso o usuário não confirme as alterações, ele voltará para a página principal e o cartão não sofrerá mudanças.
Pós-condições	As informações do cartão foram atualizadas.

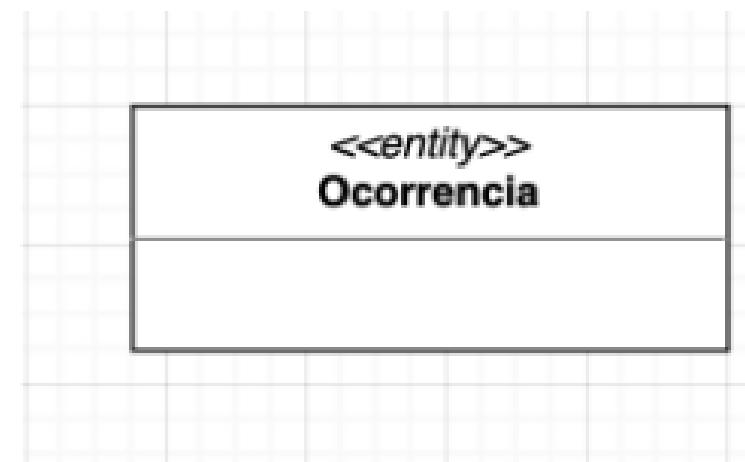
[Voltar ao índice](#)

UC05 - Editar uma ocorrência

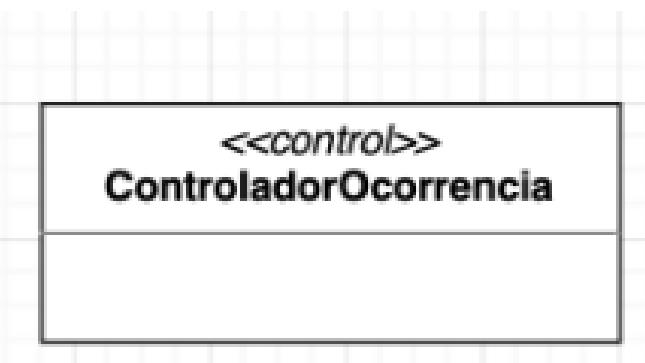
Classes de fronteira



Classes de entidade

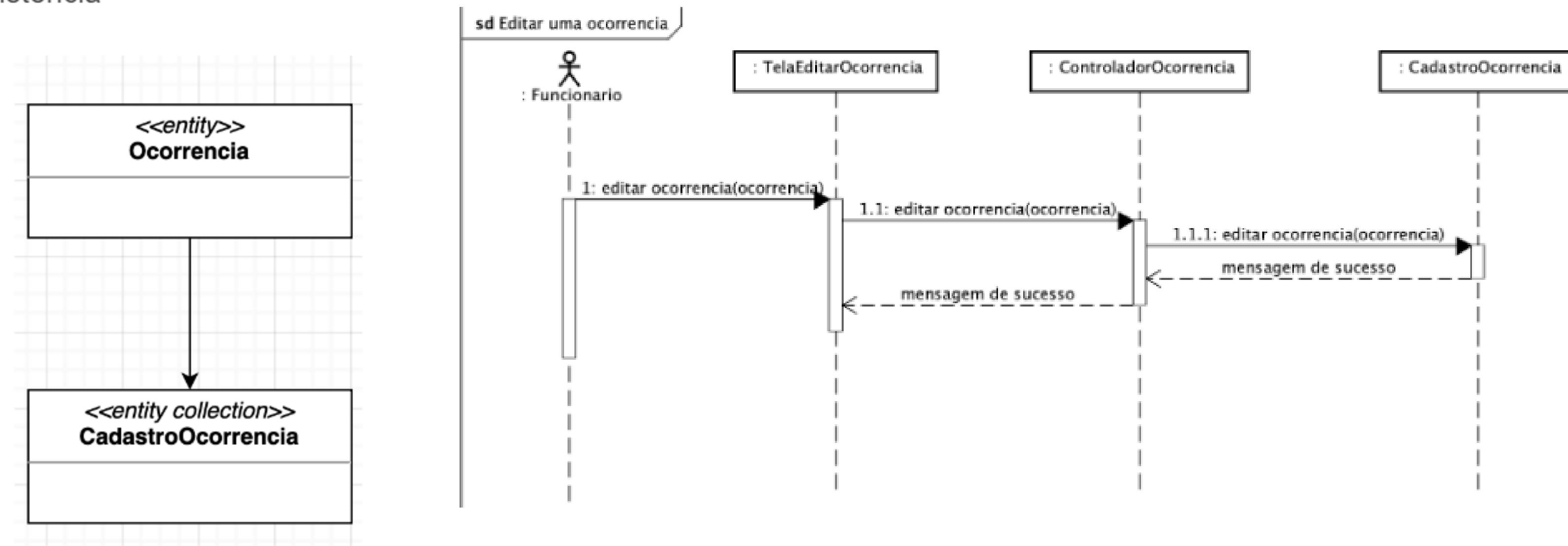


Classes de controle



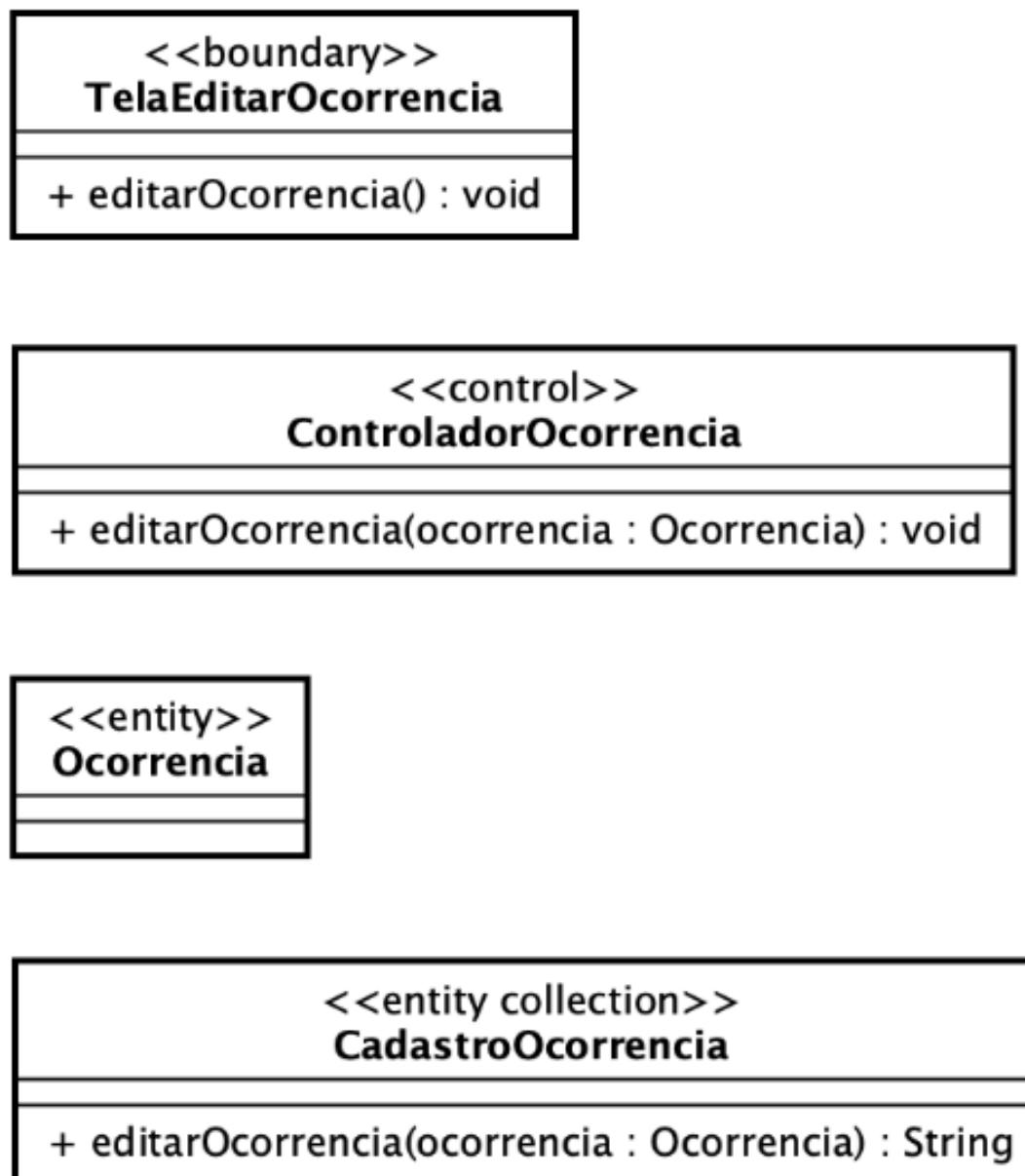
UC05 - Editar uma ocorrência

Definir persistência

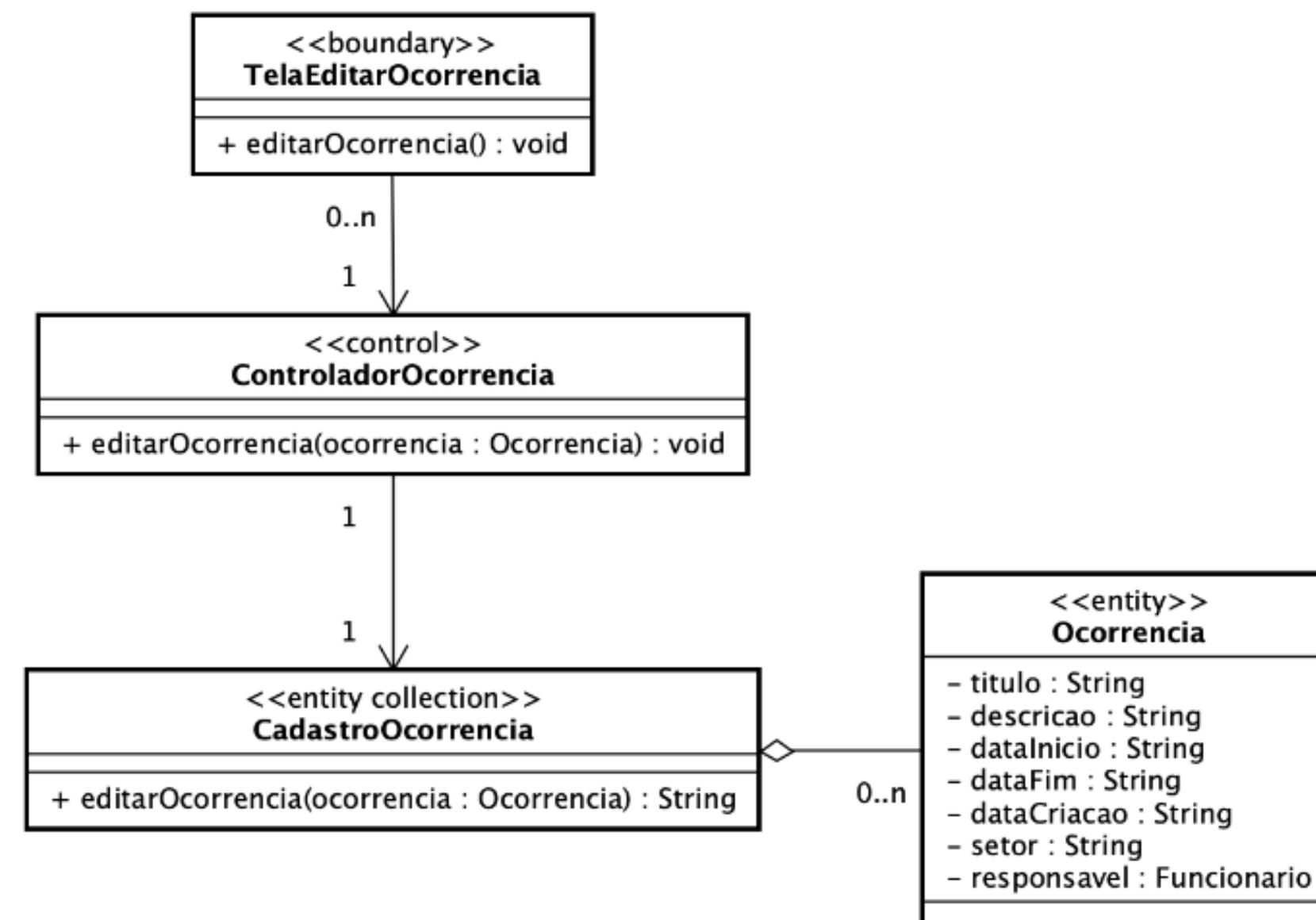


UC05 - Editar uma ocorrência

UC05 - Definir responsabilidades



UC05 - Descrever atributos e associações



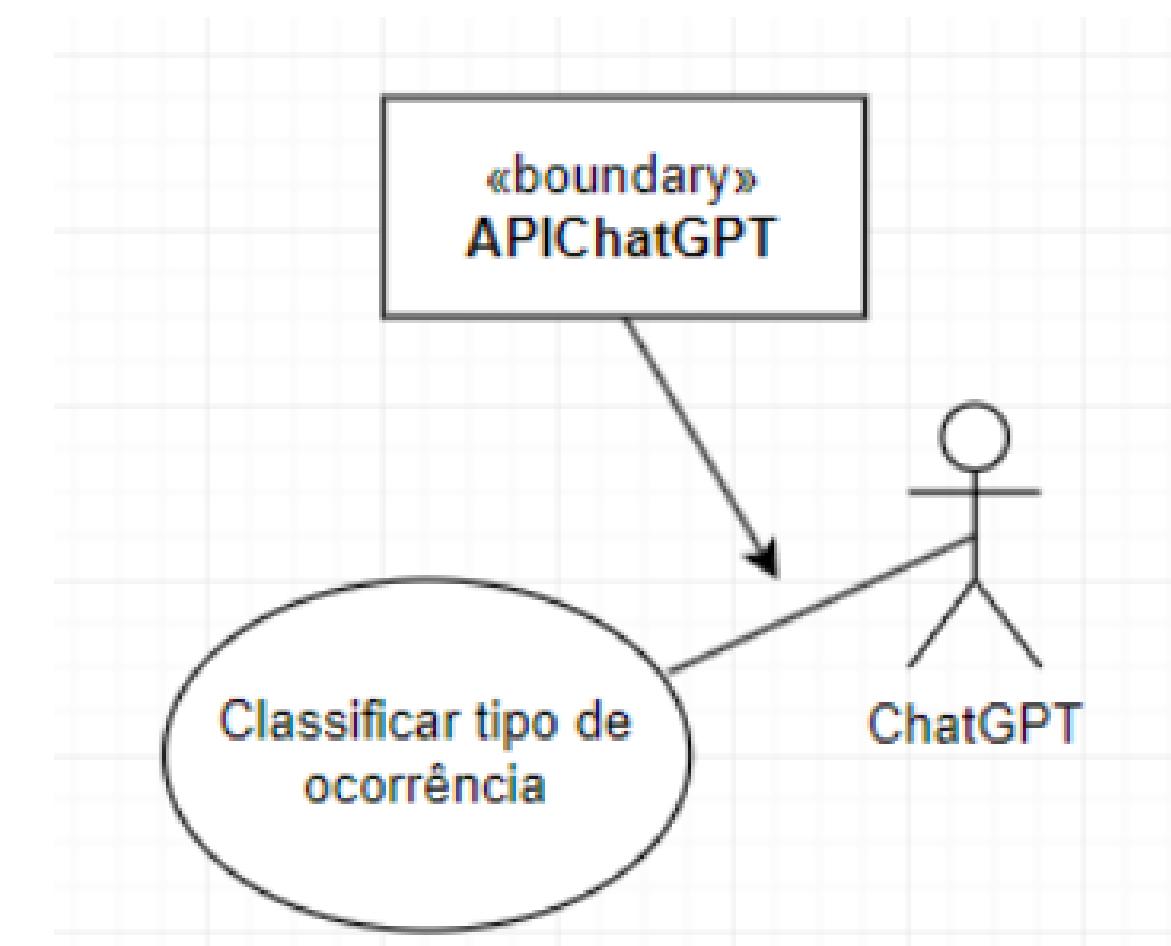
UC06 - Classificar Ocorrência

Identificação	[UC06]
Descrição	Este caso de uso descreve o fluxo em que o ator externo (<u>ChatGPT</u>) receberá uma requisição pela sua API para realizar a classificação de uma ocorrência.
Atores	<u>ChatGPT</u>
Pré-condições	1. Um Funcionário solicita a criação de uma ocorrência.
Fluxo principal	1. O texto de descrição da ocorrência é adicionado ao template de requisição ao <u>ChatGPT</u> ; 2. A requisição é enviada à API do <u>ChatGPT</u> ; 3. Uma resposta é recebida com o setor para o qual a ocorrência deverá ser direcionada;
Fluxo secundário	1. Ao executar o passo 2, a conexão via API é rejeitada.
Pós-condições	1. O cartão da ocorrência é atualizado como o setor responsável.

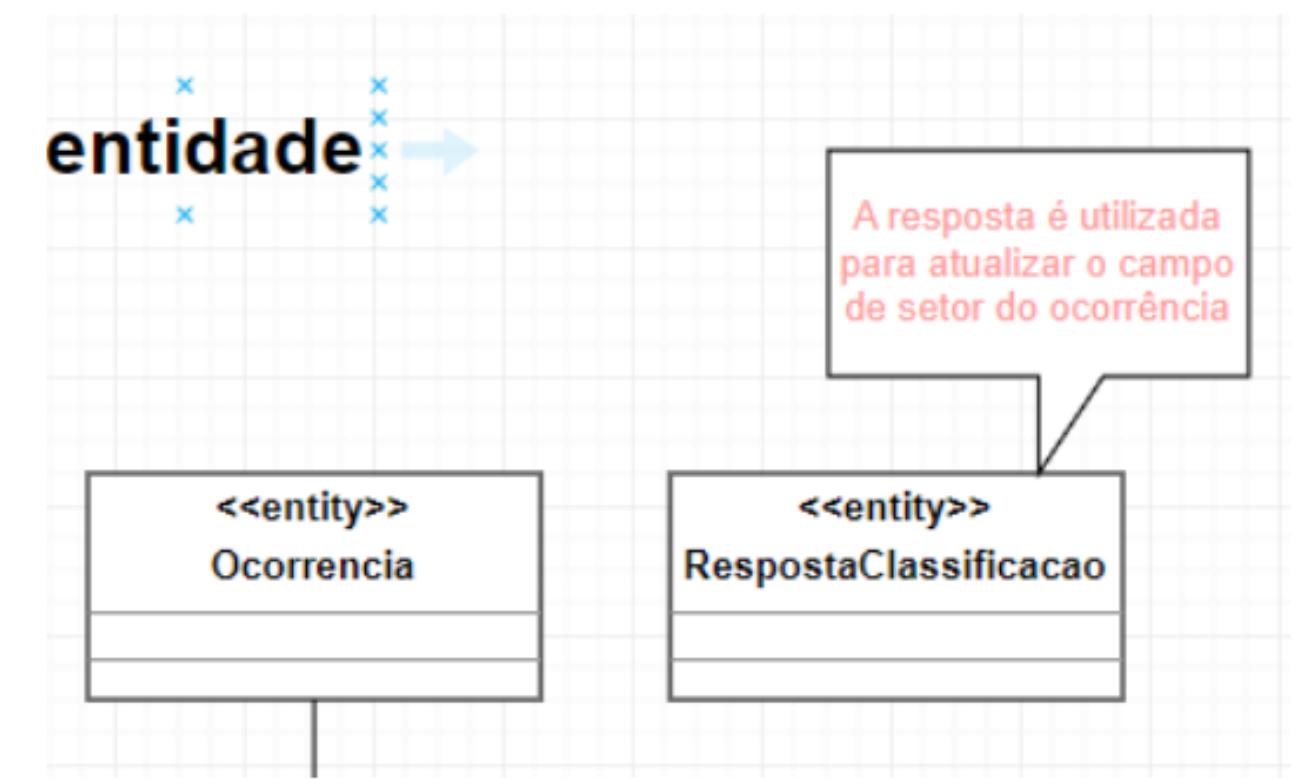
[Voltar ao índice](#)

UC06 - Classificar Ocorrência

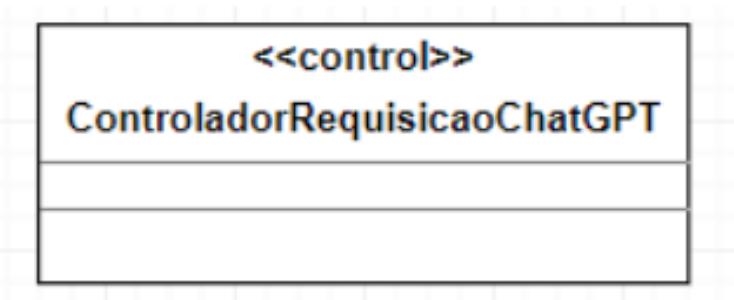
Classes de fronteira



Classes de entidade



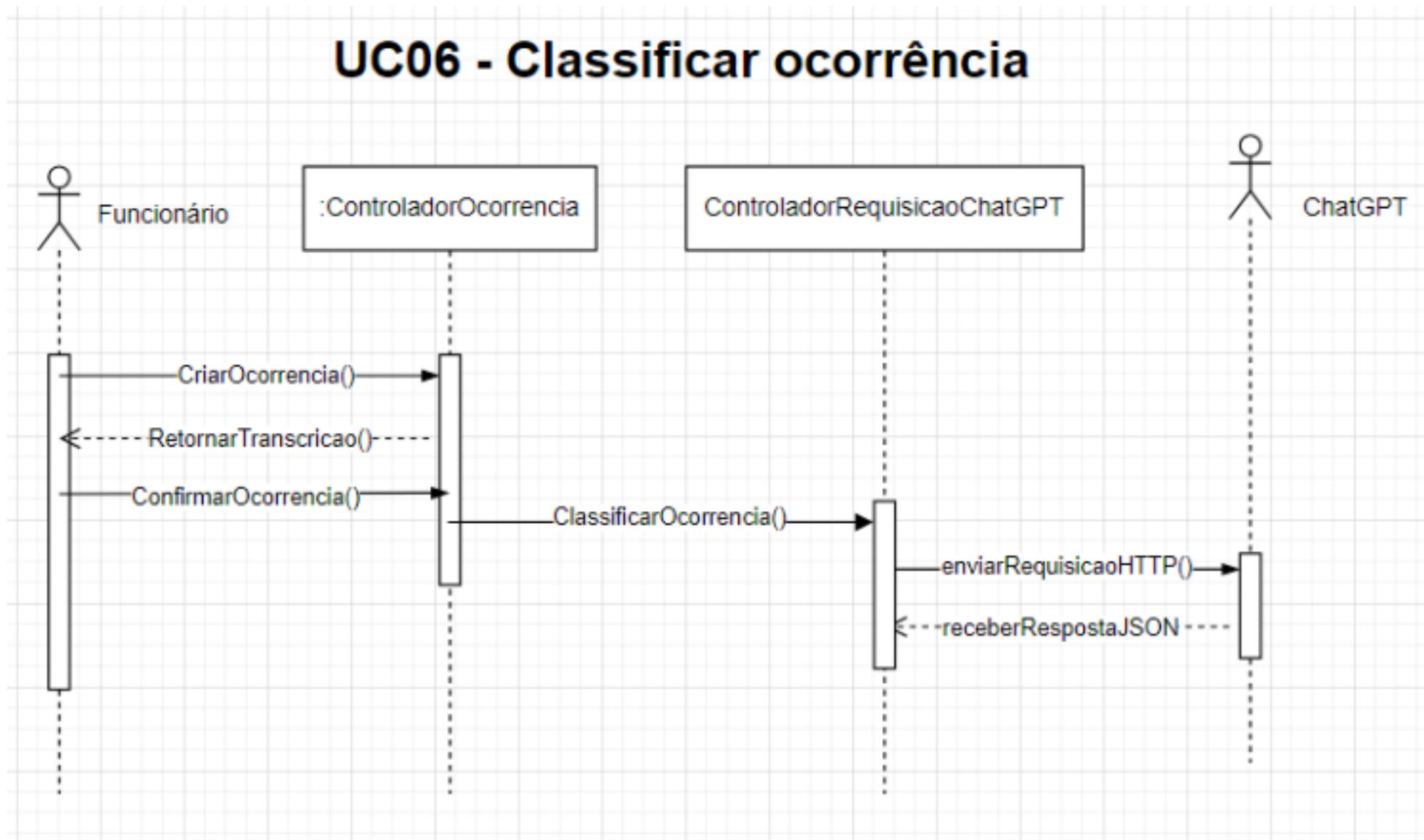
Classes de controle



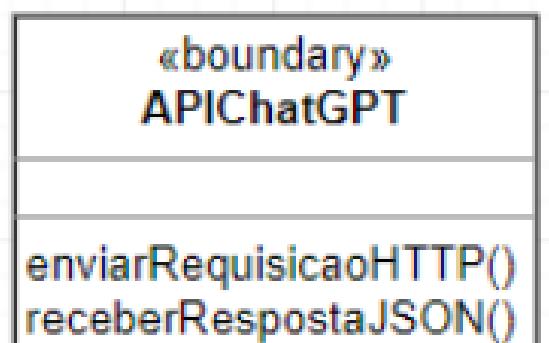
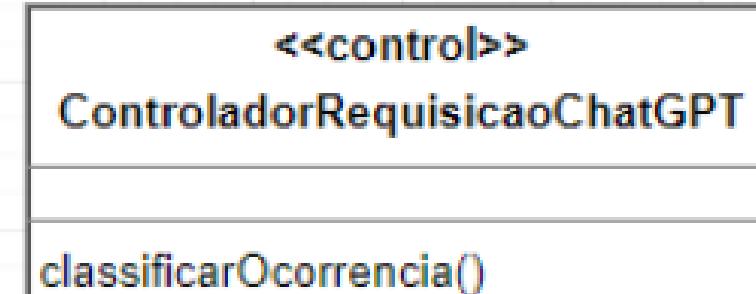
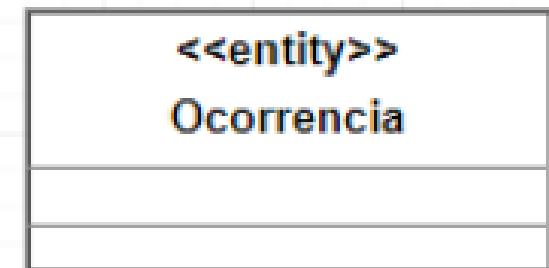
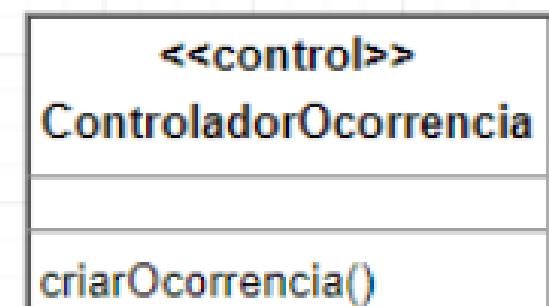
[Voltar ao índice](#)

UC06 - Classificar Ocorrência

Diagrama de sequência

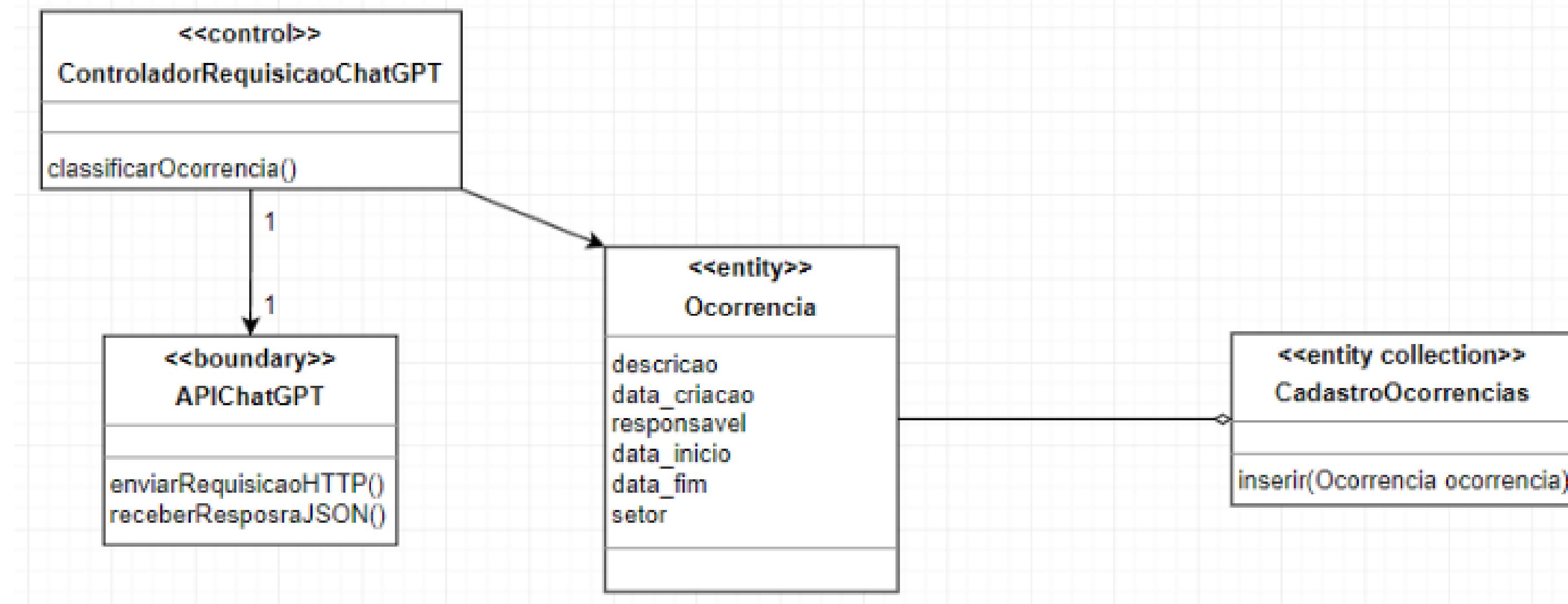


UC06 - Classificar ocorrência



UC06 - Classificar Ocorrência

UC06 - Classificar ocorrência

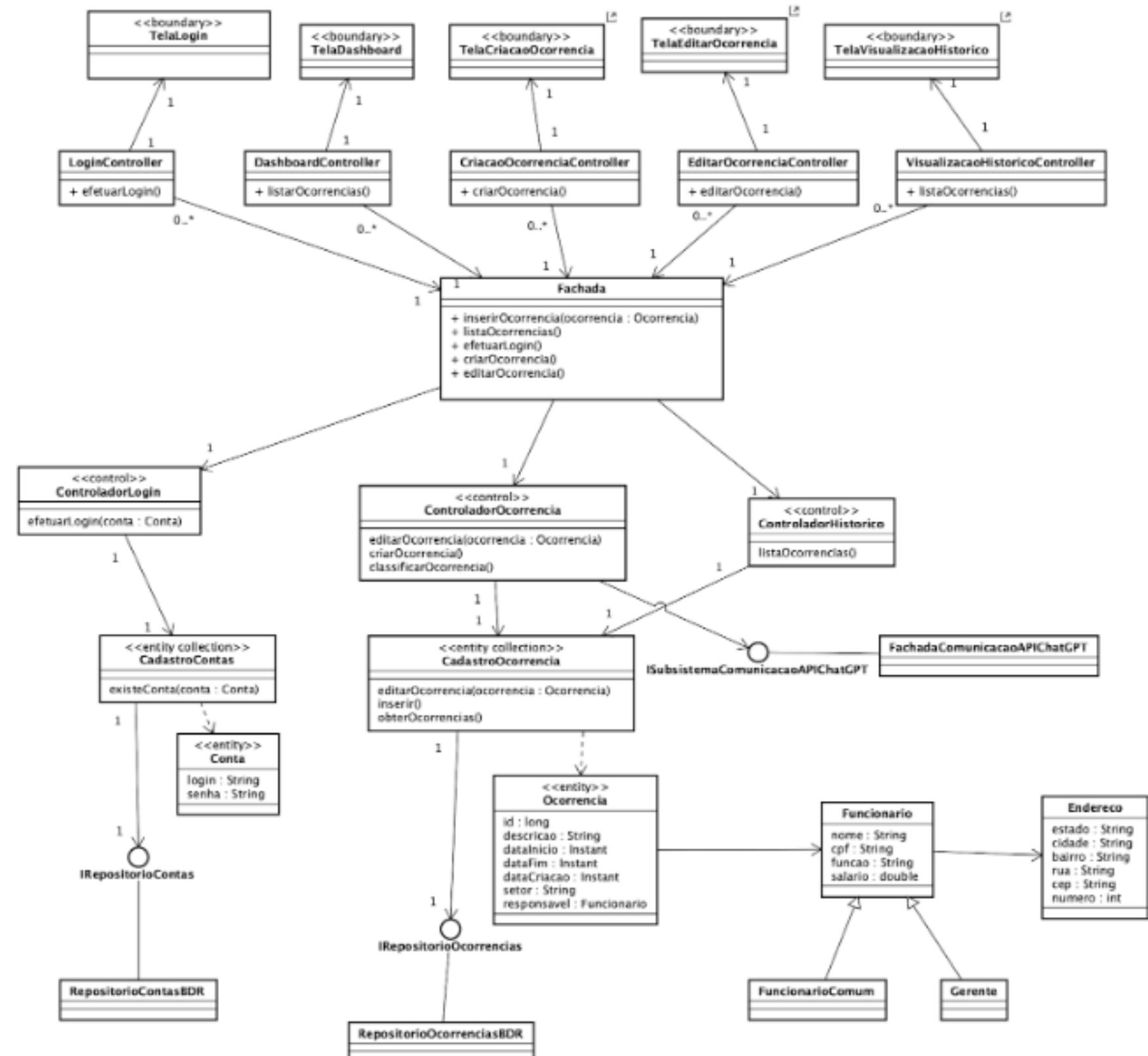


Classes de projeto

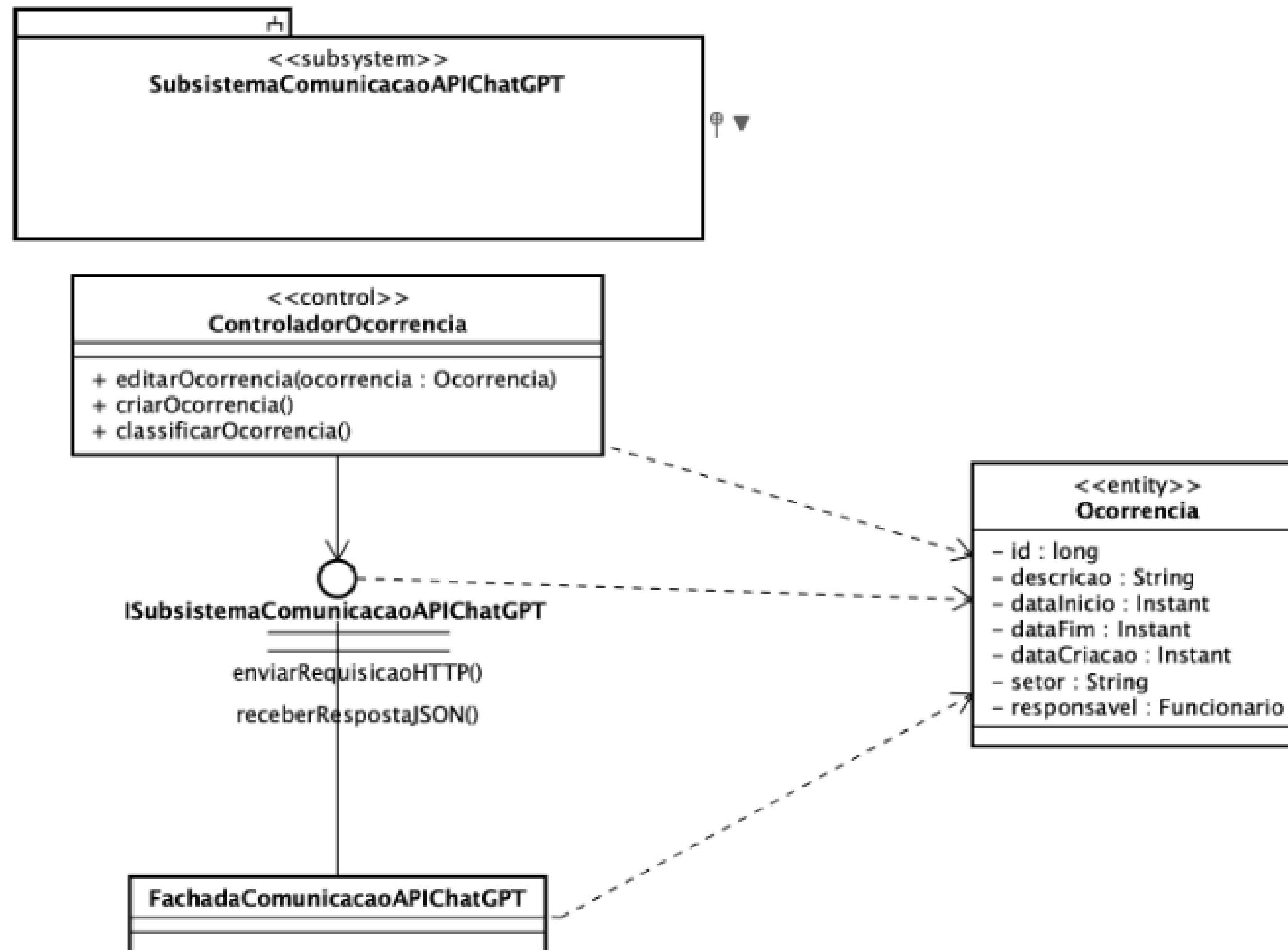
Classes de análise	Elementos de projeto
	Endereço Fachada TelaDashboard
TelaLogin	TelaLogin LoginController
TelaDashboard	TelaDashboard DashboardController
TelaCriacaoOcorrencia	TelaCriacaoOcorrencia CriacaoOcorrenciaController
TelaEditarOcorrencia	TelaEditarOcorrencia EditarOcorrenciaController
TelaVisualizacaoHistorico	TelaVisualizacaoHistorico VisualizacaoHistoricoController
Funcionario	Funcionário FuncionarioComum Gerente
CadastroContas	CadastroContas IRepositoryContas RepositoryContasBDR
CadastroOcorrencias	CadastroOcorrencias IRepositoryOcorrencias RepositoryOcorrencias
Historico	
as demais classes são mapeadas diretamente em elementos de projeto	

Tabela 1. Mapeamento de classes de análise em elementos de projeto

Diagrama de classes



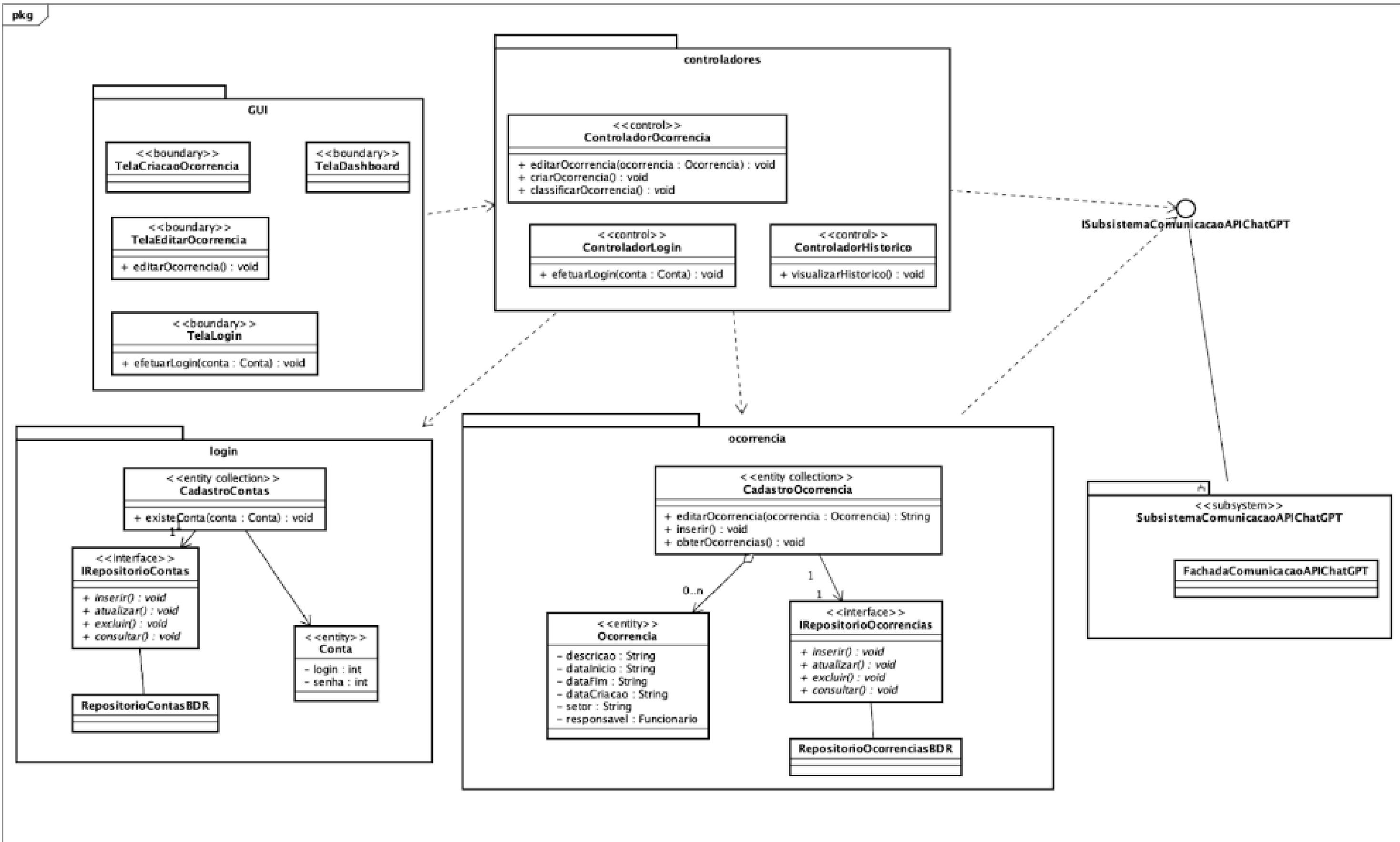
Subsistema



Arquitetura

- Padrão de arquitetura MVC;
- Padrões de projeto:
 - Observer;
 - Simple Factory.

Pacotes



Arquitetura

