## SPRINT 3 Fecha: Martes 14 de mayo del 2019

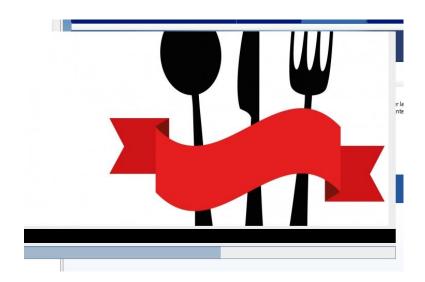




Después de haber llevado a cabo la reunión con todos los integrantes del equipo Scrum se pudieron unir todos los archivos que conformaban la aplicación.

El resultado de la aplicación es el siguiente:

Lo primero que mostrara la aplicación será la barra de carga la cual nos indicara que las bases de datos se están actualizando.



Posteriormente entraremos en la ventana principal de inicio donde solo se podrán loggear los usuarios registrados, esto incluye tanto a empleados como administradores o clientes normales.

Cabe resaltar que cada usuario dependiendo de los privilegios que posea tendrá acceso a todas las opciones que se ofrecen, los clientes tendrán un acceso muy limitado a la aplicación pues prácticamente solo pueden hacer uso de algunas opciones como facturación, registro de cuentas, pago con tarjeta, entre otros.



En este caso hemos entrado como adminitrador para hacer uso de todas las opciones que ofrece la aplicación. Como podemos observar solo no pide dos campos que son muy importantes los cuales son nombre de usuario y contraseña.

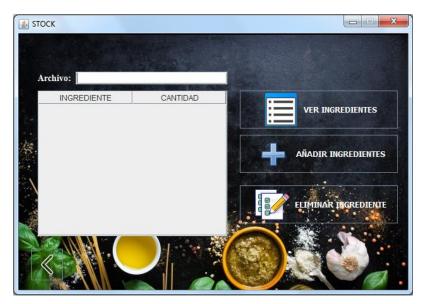
Al presionar el boton Entrar, se nos despliega todas las opciones que ofrece la aplicación.



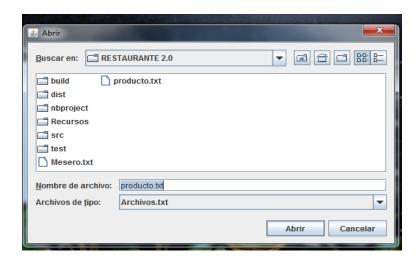
Cada icono que aparece dentro del menu principal nos dirige a las multiples opciones que con las que cuenta CTRL CHEF, y como se dijo en un principio al entrar como adminitrador tenemos la posibilidad de entrar en cada de ellas.

Veamos algunas de las 21 opciones con las que se cuenta:

Si presionamos el primer icono en froma de sombrero obtenemos la siguiente respuesta

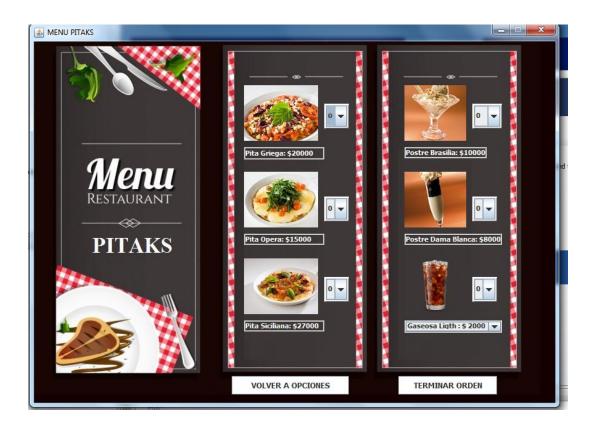


Donde podemos agregar la localizacion de la base de datos que contenga el menu del dia, esto lo hacemos presioando "ver ingredientes" donde se despliega las opciones para introducir la direccion del archivo



E incluso podemos añanir o eliminar ingredientes en nuestro inventario.

En el siguiente icono donde dice menu, el cliente puede acceder para que el mismo haga su pedido, este pedido se guardara en su cuenta de usuario si es que cuenta con una, si no la tiene simplemente uno de los empleados tomara la orden.



Despues de haber elegido sus platillos se presiona el boton "Terminar Orden" y nos aparecera la opcion de elegir la mesa y el numero de mesero para que asi se sepa que mesa debe de atenderse y a que mesero corresponde la propina



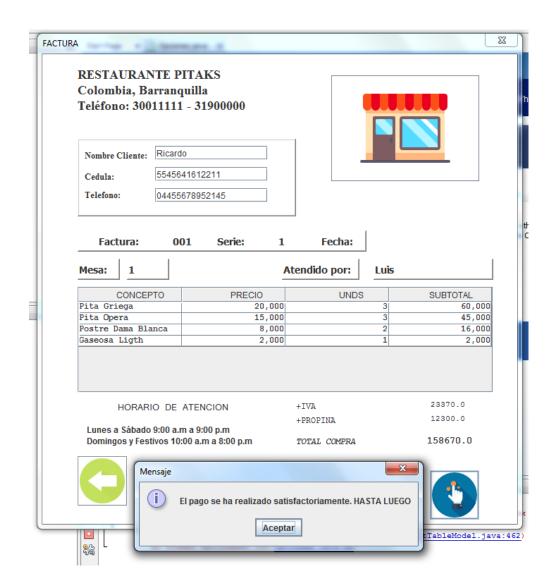
Al presionar el boton MANDAR A COCINAR obtenemos un reloj cornologico que indira el tiempo que lleva la orden desde que se hizo el pedido.



Tenemos la opcion rapida de generar la factura inmediatamente con solo ingresar el numero de mesa que pidio la orden, si es que el usuario la desesa.



Al pesionar GENERAR automaticamente nos manda el formato de impresión de la factura con los datos del restaurante que este usando nuestra aplicación y el total de la compra que hizo



Entre otras de las aplicaciones con las que se cuenta estan:

## REGISTRO DEL ADMINISTRADOR

El cual se puede realizar si el desarrollador ingresa con su usuario y contraseña y el mismo le autoriza que un usuario se convierta en administrador



Despues el mismo administrador podra cambiar su contraseña si es que lo desea



Igual se cuenta con una opcion que le permite al administrador ver las ganancias que se han tenido, asi como el mesero mas destacado, los platos mas vendidos y el numero de ventas realizadas



Se tiene tambien la formato para registrar a nuevos meseros incluyendo datos basicos y su asignacion de mesas durante su jornada laboral para llevar un mejor control de lo que debe cobrar



Tambien se tiene previsto el pedido a domicilio y para esto la aplicación es sencila de usar, solo se piden campos como la calle el numero, colonia y codigo postal, existe un area de text donde el cliente puede hacer su orden y elegir su forma de pago



Y otra de las opciones de mayor importancia es la de Inventario, ya que en esta opcion que estara ligada solo al administrador se pueden ingresar nuevos inmvetarios con los productos y materias primas requeridos de una manera facil y sencilla, e incluso puede asignarle una fecha de caducidad para ver si el producto esta proximo a ser inservible y la aplicación notificara esto con un mensaje de alerta

