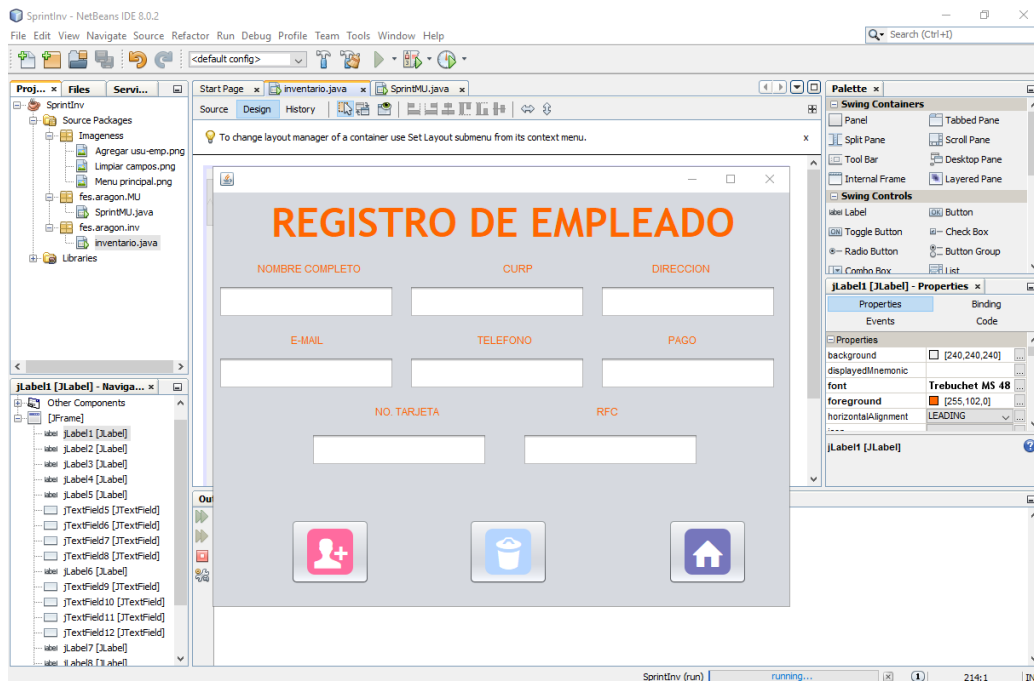


SPRINT 2: 13/MAYO/2019

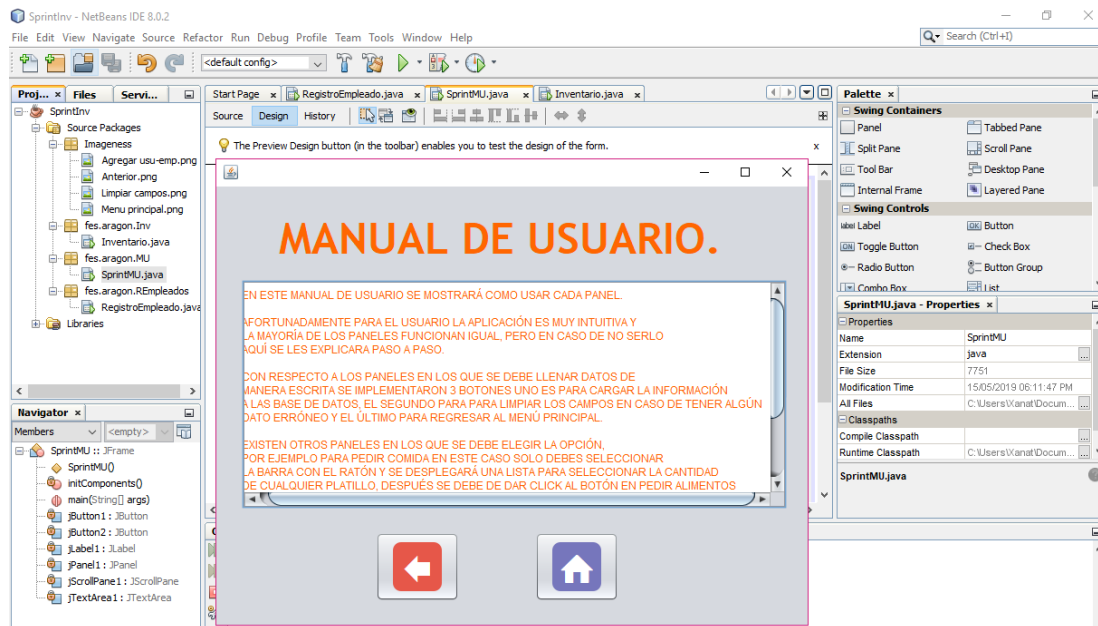


REGISTRO DE EMPLEADOS



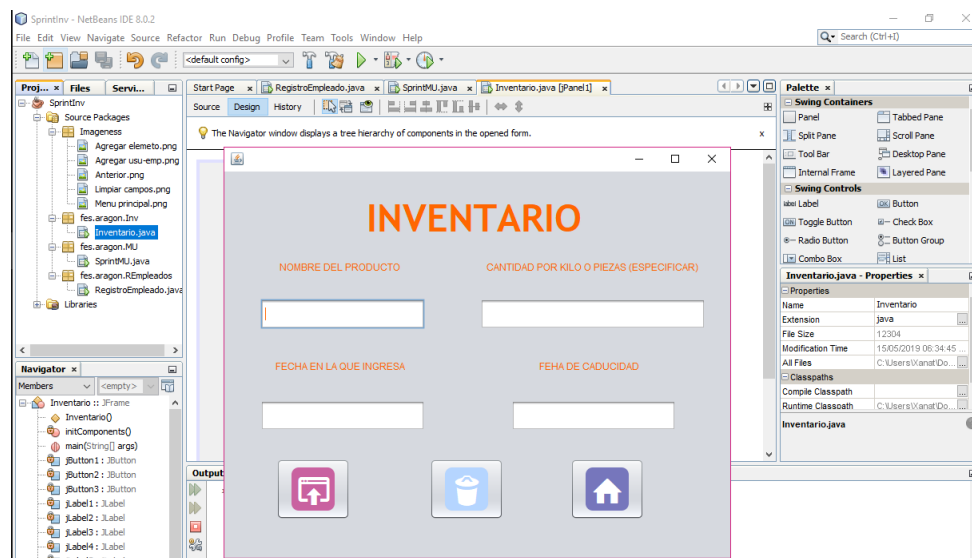
Como se acordó en el sprint pasado se generó la vista del apartado de registro de usuarios se creó 8 cajas de texto, con sus respectivos nombres, 3 botones: el primero para agregar al empleado, el segundo para limpiar los campos y el tercero para volver al menú principal.

MANUAL DE USUARIO



Para el manual de usuario solo se implementó el título con un JLabel y se procedió a poner una caja de texto para agregar el contenido del manual, posteriormente se agregaron dos botones uno para volver a la pantalla anterior en caso de haber dado click al botón de ayuda y el segundo para regresar al menú principal.

INVENTARIO



Para este panel colocamos 4 cajas de texto cada una especificada en su función, se agregaron 3 botones como en los otros paneles, uno para subir la información a la base de datos, el segundo para limpiar campos y el tercero para regresar al menú principal.

REGISTRO DE GANANCIAS

The screenshot shows a desktop environment with a colorful, abstract background. A window titled 'Registro de Ganancias' is open. The window has a title bar with standard Windows controls. The main content area is white and contains the following elements: a title 'Registro de Ganancias' in a large, orange, serif font; a date selection section with labels 'Fecha: Dia', 'Mes', and 'Año' followed by input boxes; a 'Ganancias Netas:' label with a download icon and an input box; a section for 'Impuestos' and 'Gastos Generales' with input boxes and a green '+' button; a 'Ganancia Total:' label with an input box; and three large, square buttons at the bottom: an orange button with a circular arrow, a blue button with a list icon, and a purple button with a house icon.

En esta ventana se muestra las ganancias que se tienen en el restaurante, según la fecha que se le ingrese.

Cuando se ingresan los Impuestos y Gastos Generales, se realiza la resta para saber cuál fue la ganancia total, dando la opción de subirla a la base de datos del restaurante o realizar una nueva consulta.

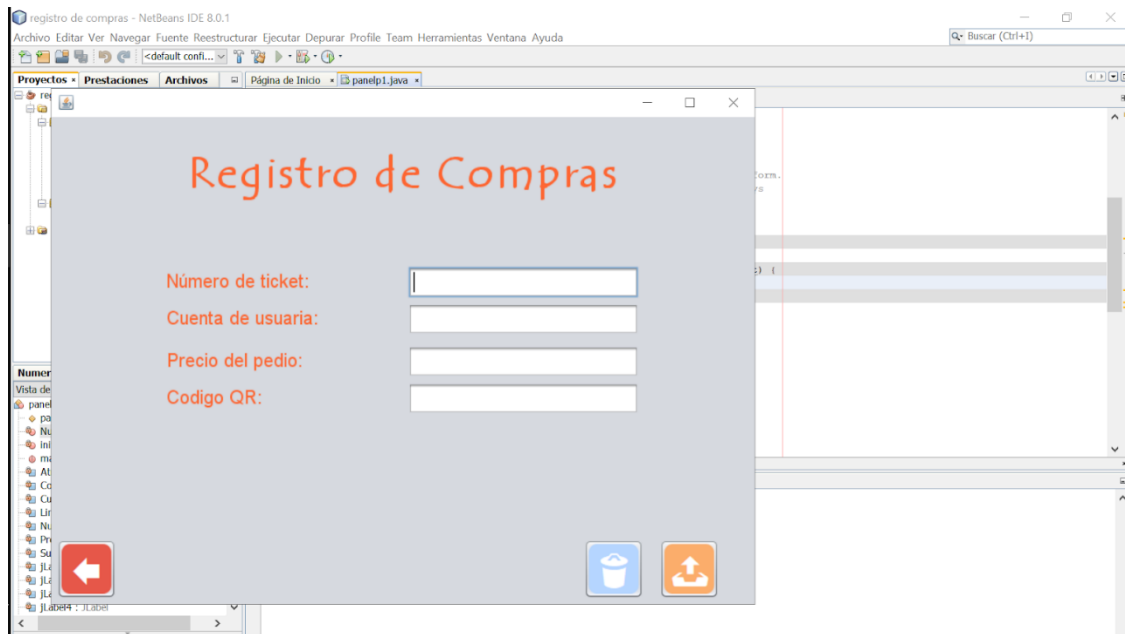
PEDIDO A DOMICILIO

The screenshot shows the same desktop environment as the previous image. A window titled 'Pedido a Domicilio' is open. The window has a title bar with standard Windows controls. The main content area is white and contains the following elements: a title 'Pedido a Domicilio' in a large, orange, serif font; a form for address information with labels 'Calle', 'No.', 'Colonia', and 'Delegación' followed by input boxes; a 'Pedido' label with a large text area; a 'Forma de pago:' label with radio buttons for 'Efectivo', 'Tarjeta credito', and 'Cupones', followed by a 'Codigo' input box; and three large, square buttons at the bottom: a green button with a checkmark, a red button with an 'X', and a purple button with a house icon.

En esta ventana se podrá llevar a cabo el registro de un pedido que es a domicilio.

Pide datos como: dirección (calle, numero, colonia y delegacion), el pedido y la forma de pago.

REGISTRO DE COMPRA



Este panel se conectará con la base de datos y desde él podremos agregar un nuevo empleado.

El panel cuenta con cuatro cajas de texto para las columnas de la tabla, y 3 botones: uno para darle atras, otro para limpiar los campos y por último uno para subir los datos.

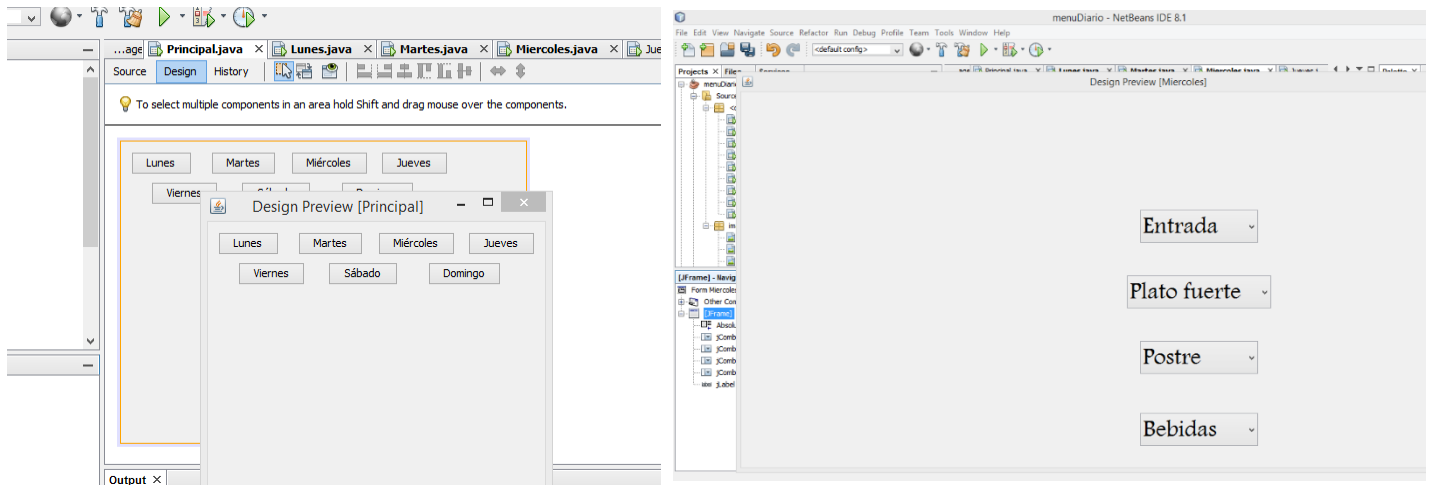
CREACIÓN DE ICONOS



Para la creación de iconos decidimos utilizar la herramienta la herramienta Iconion, la cual nos permite generarlos de una manera muy sencilla, además de que este software se puede descargar de forma gratuita desde la pagina: <http://iconion.com/>.

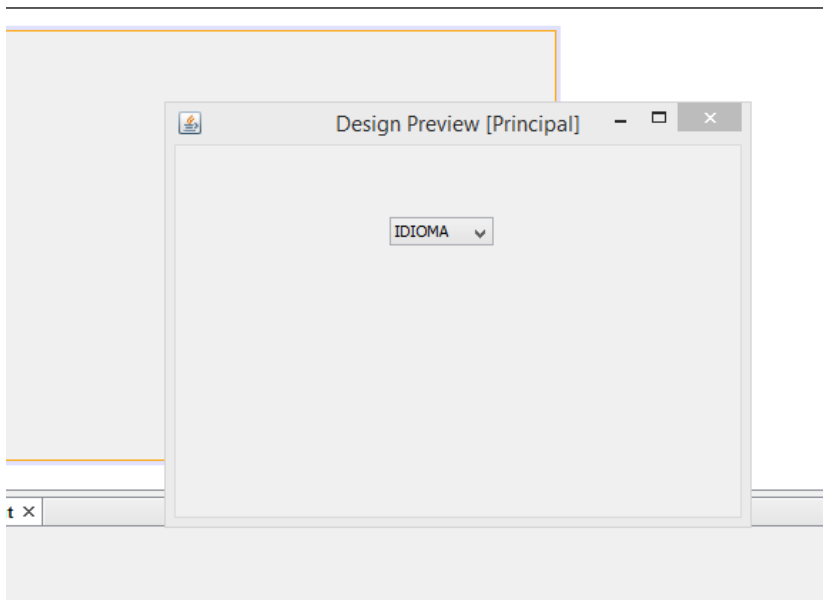
Algunos iconos estarán presentes en el menú principal para la selección paneles como: "Registro de usuario", "Inventario", "Registro de ganancias" y "Registro de empleado" entre otros. Y en la barra de navegación como: "Anterior", "Cancelar", "Limpiar campos" y "Siguiente" entre otros.

CAMBIO DE MENU



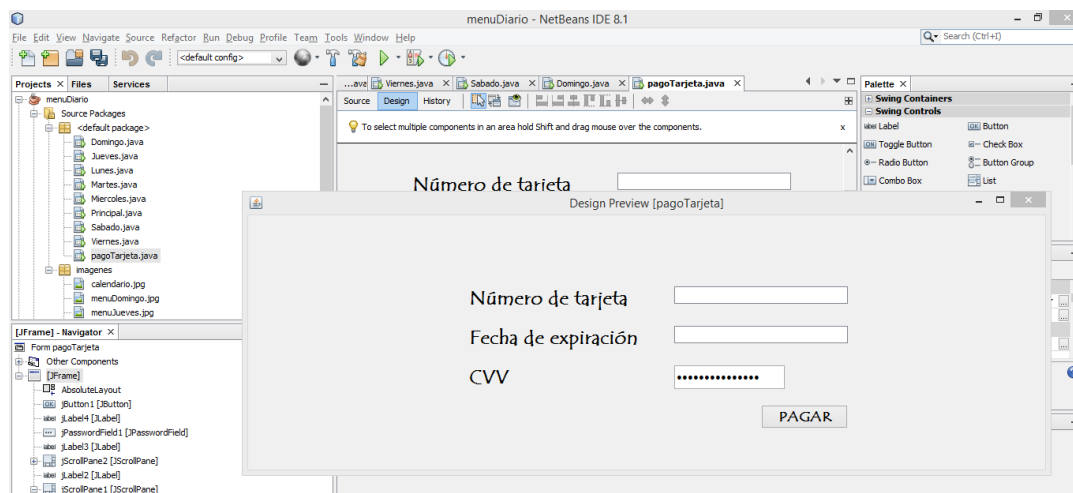
En este panel hay siete botones, cada uno tiene un día de la semana, al presionar cada botón se abre otro panel que tienen cuatro pestañas de menú, que corresponden a: Entrada, Plato fuerte, Postre, Bebidas en cada una aparecerán los platillos y bebidas correspondientes que serán asignadas por los administradores y organizadores de los menús diarios.

IDIOMA



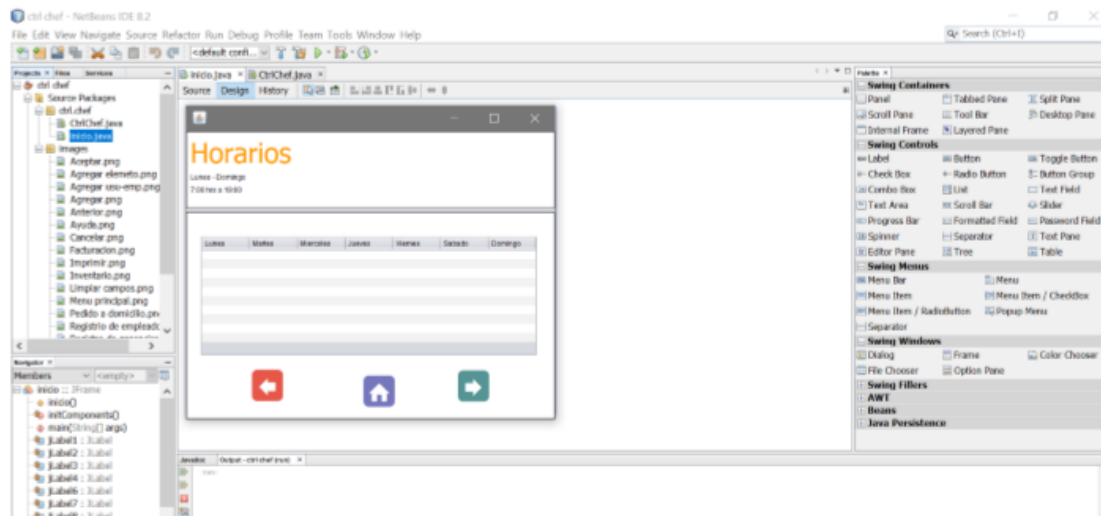
En este panel aparece una pestaña con una lista de idiomas para seleccionar el idioma en el que será leída la aplicación.

PAGO CON TARJETA SEGURO



En este panel hay campos de texto en los que se ingresan los datos de la tarjeta para la realización del pago con tarjeta.

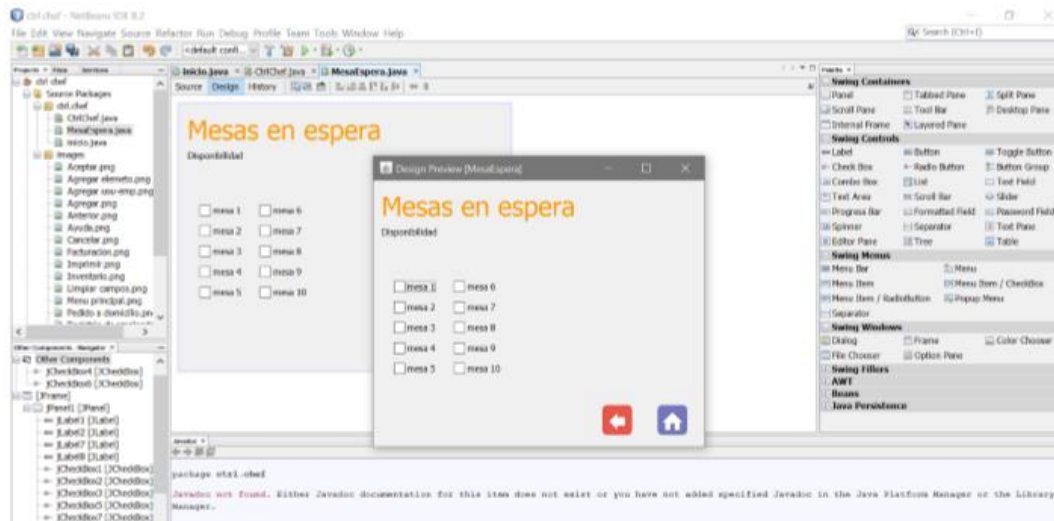
HORARIOS



Mostramos un calendario que nos permita visualizar los días que el restaurante está en funcionamiento. Mostramos los horarios en que funciona el restaurante.

Nuestro calendario tiene la capacidad de actualizarse y nos muestra la fecha actual.

MESAS EN ESPERA



En este sistema podemos saber una mesa está disponible o no. Cada check box se activa o se desactiva dependiendo del criterio de los usuarios “meseros”.

Tenemos botones de movilidad que nos permiten ir hacia la ventana anterior. Tenemos la opción de ir a la ventana principal.

Se nos permite monitorear todas las mesas: Objeto mesa tiene dos atributos (disponible, ocupado)

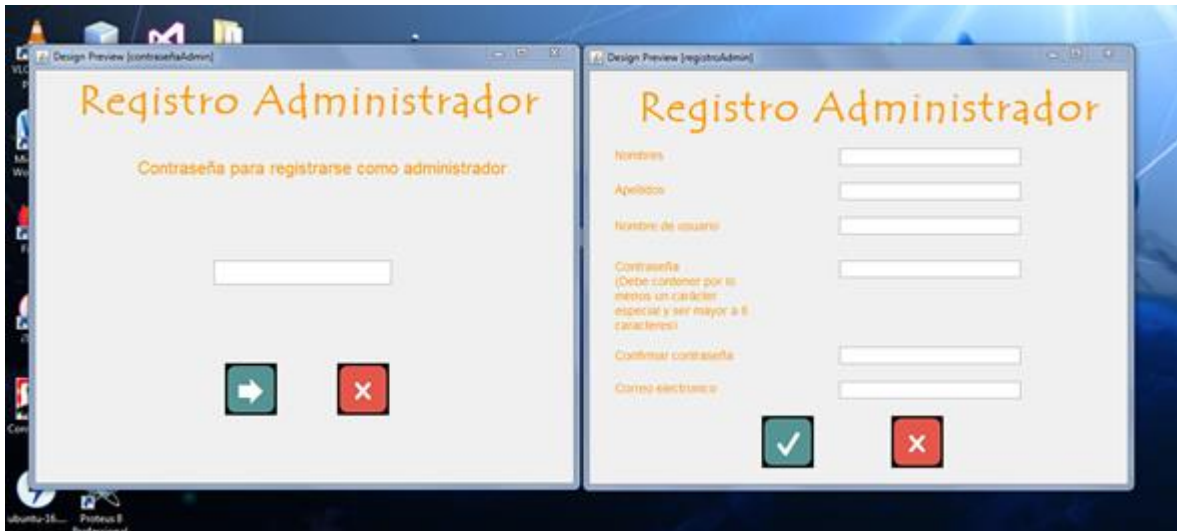
REGISTRO DE COMPRAS



En esta pantalla se irán agregando los productos seleccionados en el menú, se mostrará la cantidad de productos seleccionados, así como el total de ellos, se

podrá cancelar la orden pulsando el botón de “Eliminar compra”. También cuenta con la opción de regresar al menú y cuando se esté listo solo se tiene que hacer clic en el botón “Finalizar Compra”.

REGISTRO ADMINISTRADOR



Lo que se realizó fue desarrollar una primera pantalla para ingresar una contraseña especial para registrarse como administrador, de esta forma no cualquiera podrá registrarse como administrador, una vez introducida la contraseña correcta se despliega la otra pantalla donde se ingresaran los datos principales para crear una cuenta de administrador.

CUPONES



Algunos días se podrán estar descargando cupones de descuento donde la aplicación arrojará el texto con el descuento que se realizará para que el usuario pueda imprimirlo con el botón que aparecerá en pantalla.

REGISTRO DE USUARIO



Dentro de la aplicación de registro de usuarios se implementaron 5 JLabels donde se describe muy brevemente los datos que se le piden al usuario, el primer JLabel corresponde al título y los siguientes son para pedirle el nombre y correo al usuario para crear su cuenta.

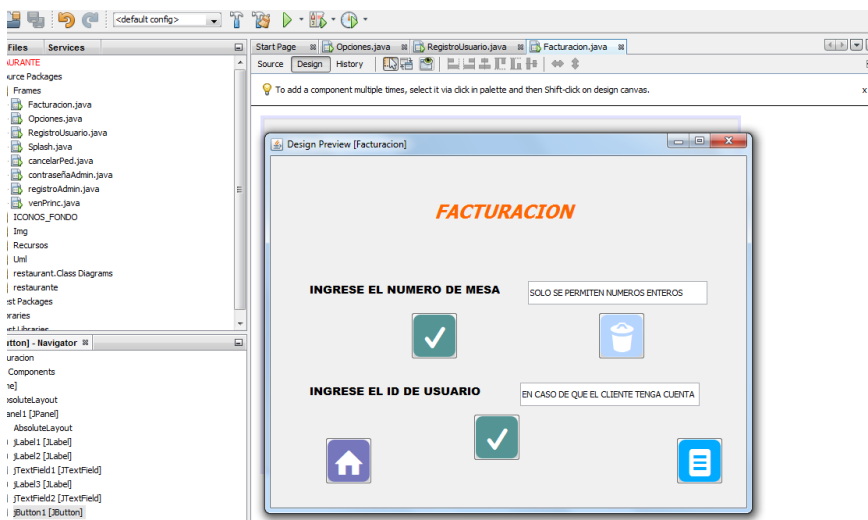
Se implementaron 3 JButton, el primero con el icono de hombre es para mandar los datos ingresados a la base de datos correspondientes y para finalizar

el registro.

Una de las partes más importantes es el JLabel con el nombre “SI ID ES:” ya que dentro a su correspondiente JTextField le indicara al usuario su ID, el cual usara como contraseña para ingresar a su cuenta.

De igual forma se le enviara un correo electrónico con ese número y nombre del usuario que realizo el registro. Los demás iconos utilizados son para regresar al menú principal en el caso del JButton de lado izquierdo y para cancelar el registro con el JButton de lado derecho.

FACTURACION



Dentro de esta aplicación de utilizo 3 JLabels, 2 JTextField y 5 JButton. El primer JLabel corresponde al título, los siguientes dos describen brevemente los datos requeridos por la aplicación en este caso el número de mesa al que se desea facturar y el otro por si el cliente ya tiene una

cuenta de usuario previa. Los primeros dos JButton localizados en la parte

superior sirven para validar los datos ingresados en el lado izquierdo y para limpiar los campos se usa el JButton de lado derecho.

El siguiente JButton el cual está en el centro se usa para ingresar a la cuenta del cliente ya que en esa cuenta se guardan sus compras o pedidos, solo es en caso de que el cliente ya cuente con una. Los últimos JButton se usan para regresar al menú principal con el icono de casa de lado izquierdo y para llevar a cabo la facturación e impresión física de la misma, donde ya contendrá los datos de la compra, precios, nombre del restaurante, teléfono, dirección, entre otros.