

# SPRINT 5

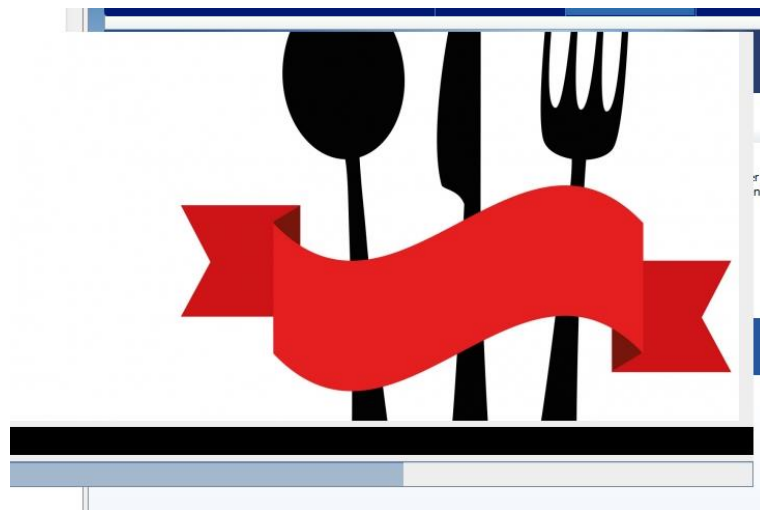
**Fecha: Lunes 20 de mayo del 2019**



Se realizó una nueva reunión con todos los integrantes del equipo Scrum, se corrigieron y pulieron todos los archivos que conformaban la aplicación.

El resultado de la aplicación es el siguiente:

Lo primero que mostrara la aplicación será la barra de carga la cual nos indicara que las bases de datos se están actualizando.



Posteriormente entraremos en la ventana principal de inicio donde solo se podrán loggear los usuarios registrados, esto incluye tanto a empleados como administradores o clientes normales.

Cabe resaltar que cada usuario dependiendo de los privilegios que posea tendrá acceso a todas las opciones que se ofrecen, los clientes tendrán un acceso muy limitado a la aplicación pues prácticamente solo pueden hacer uso de algunas opciones como facturación, registro de cuentas, pago con tarjeta, entre otros.



En este caso hemos entrado como administrador para hacer uso de todas las opciones que ofrece la aplicación. Como podemos observar solo no pide dos campos que son muy importantes los cuales son nombre de usuario y contraseña.

Se establecieron nuevos parametros para poder acceder a la aplicación, esta vez ingresamos con los siguientes datos:

- Usuario: Administrador
- Contraseña: admin

Si los datos son ingresados incorrectamente se mostrara un pequeño mensaje que dira: " Datos incorrectos, verifique nuevamente"

Al presionar el boton Entrar, se nos despliegan todas las opciones que ofrece la aplicación, si los datos son introducidos de manera incorrecta se presentara esta vez de una forma mas ordenada y con todos los iconos del mismo tipo, la presentacion es la siguiente

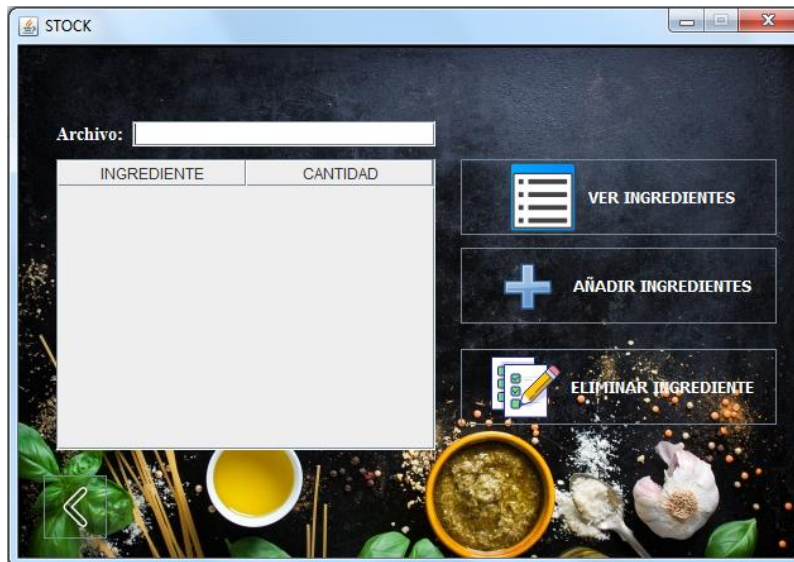


Cada icono que aparece dentro del menu principal nos dirige a las multiples opciones que con las que cuenta CTRL CHEF, y como se dijo en un principio al entrar como adminitrador tenemos la posibilidad de entrar en cada de ellas.

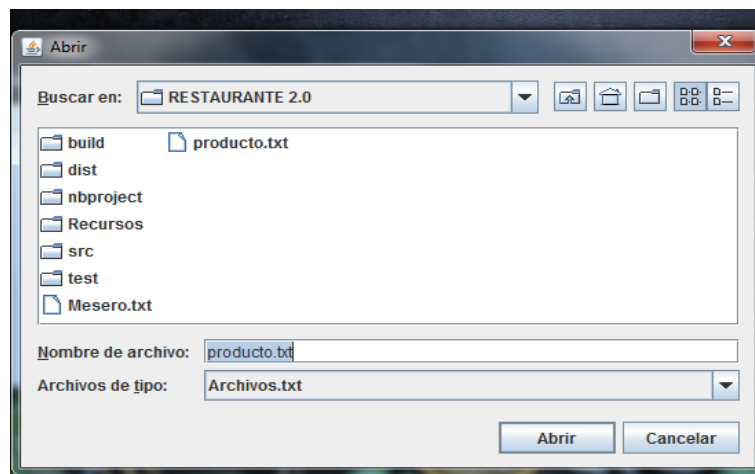
Ahora la aplicación cuenta con 19 iconos diferentes, los cuales estan mejor diseñados y mas opciones como botones de ayuda y regreso al menu principal:

**COCINA(MANDAR A COCINAR PEDIDOS)**

Si presionamos el primer icono en forma de plato obtenemos la siguiente respuesta



Donde podemos agregar la localizacion de la base de datos que contenga el menu del dia, esto lo hacemos presioando “ver ingredientes” donde se despliega las opciones para introducir la direccion del archivo

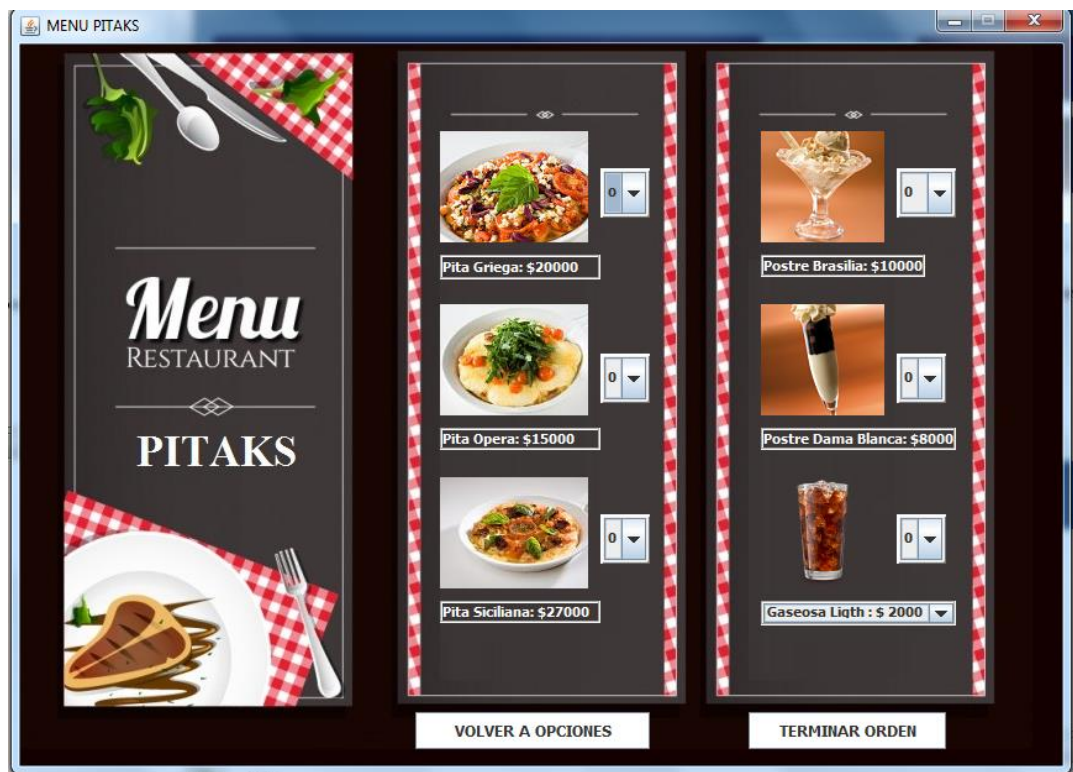


E incluso podemos añanir o eliminar ingredientes en nuestro inventario.

En el siguiente icono donde dice menu, el cliente puede acceder para que el mismo haga su pedido, este pedido se guardara en su cuenta



de usuario si es que cuenta con una, si no la tiene simplemente uno de los empleados tomara la orden.



Despues de haber elegido sus platillos se presiona el boton “Terminar Orden” y nos aparecera la opcion de elegir la mesa y el numero de mesero para que asi se sepa que mesa debe de atenderse y a que mesero corresponde la propina

# PITAKS

Numero de mesero:

Numero de mesa:

NOMBRE	VALOR	CANTIDAD
Pita Griega	\$20000	1
Pita Siciliana	\$27000	2
Pita Opera	\$15000	3
Postre Dama Blanca	\$8000	2

MANDAR A COCINAR

Al presionar el boton MANDAR A COCINAR obtenemos un reloj cornologico que indira el tiempo que lleva la orden desde que se hizo el pedido.

## COCINA

PEDIDOS:

NOMBRE	CANTIDAD	MESA
Pita Griega	3	1
Postre Dama ...	2	1

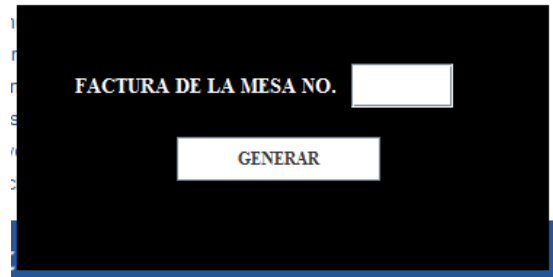
0:0:6

COCINAR

GENERAR FACTURA

REGISTRAR OTRO PEDIDO

Tenemos la opcion rapida de generar la factura inmediatamente con solo ingresar el numero de mesa que pidio la orden, si es que el usuario la desesa.




Al presionar GENERAR automáticamente nos manda el formato de impresión de la factura con los datos del restaurante que este usando nuestra aplicación y el total de la compra que hizo

FACTURA

**RESTAURANTE PITAKS**  
Colombia, Barranquilla  
Teléfono: 30011111 - 31900000

Nombre Cliente:   
Cedula:   
Telefono:





Factura: 001 Serie: 1 Fecha:

Mesa:  Atendido por:

CONCEPTO	PRECIO	UNDS	SUBTOTAL
Pita Griega	20,000	3	60,000
Pita Opera	15,000	3	45,000
Postre Dama Blanca	8,000	2	16,000
Gaseosa Ligth	2,000	1	2,000

HORARIO DE ATENCION  
Lunes a Sábado 9:00 a.m a 9:00 p.m  
Domingos y Festivos 10:00 a.m a 8:00 p.m

+IVA 23370.0  
+PROPINA 12300.0  
TOTAL COMPRA 158670.0

Mensaje  
El pago se ha realizado satisfactoriamente. HASTA LUEGO  
Aceptar

TableModel.java:462



Entre otras de las aplicaciones con las que se cuenta estan:

## **REGISTRO DEL ADMINISTRADOR**

El cual se puede realizar si el desarrollador ingresa con su usuario y contraseña y el mismo le autoriza que un usuario se convierta en administrador

-En la pantalla se mostrará una caja de texto en donde se tendrá que escribir la contraseña preestablecida.

-Aparecen dos botones, el de continuar y el de cancelar.

-Se selecciona el de continuar y se mostrará otra pantalla (únicamente si la contraseña es correcta) en caso contrario, se mostrará un mensaje que dirá “contraseña incorrecta”, y se refrescará la misma pantalla.

-Si deseas regresar a la ventana principal basta con dar clic en el botón cancelar.

-Cuando la contraseña es ingresada correctamente se muestra otra pantalla en donde ingresaras tus datos requeridos.

Para ello se debe introducir la contraseña correcta para acceder al sistema en este caso, la contraseña sera : “ luis ”, si se introduce otra contraseña sera invalida la operación y ya no mostrara la siguiente ventana



Se presiona el icono del lado inferior derecho con la imagen de paloma para validar los datos y si la contraseña es correcta se despliega el siguiente panel

A screenshot of a web application window titled "Registro Administrador". The background features a collage of fresh vegetables like tomatoes, mushrooms, and carrots. The form contains several input fields: "Nombre", "Apellidos", "Nombre de usuario", "Contraseña" (with a note: "(Debe contener por lo menos un carácter especial y ser mayor a 8 caracteres)"), "Confirmar contraseña", and "Correo electronico". At the bottom left are two buttons: a red one with a white 'X' and a green one with a white rocket icon. At the bottom right is an orange button with a white icon of a bird (dove) carrying an olive branch.

-Se te pedirán los siguientes datos: nombres, apellidos, nombre de usuario, contraseña ( Tiene que tener al menos 8 caracteres y contener caracteres especiales). Solo se tiene que hacer clic en cada caja de texto y rellenar con los datos correspondientes.

-Una vez ingresados los datos, se tiene que seleccionar el botón de Aceptar. Tus datos quedarán ingresados en la base de datos. Regresarás a la pantalla de Login, en donde podrás ingresar con tu nombre de usuario y contraseña.

-Si no quieres seguir adelante con el registro tendrás que hacer clic en el botón cancelar y se te regresará al menú principal.

Despues el mismo administrador podra cambiar su contraseña si es que lo desea

## ESTADISTICAS

Igual se cuenta con una opcion que le permite al administrador ver las ganancias que se han tenido, asi como el mesero mas destacado, los platos mas vendidos y el numero de ventas realizadas



Si presionamos el boton de resumen de ventas – mesas

Obtendremos el siguiente panel en el cual podemos elegir el numero de mesa del cual deseemos saber el registro de ventas



si elegimos un numero de mesa y presionamos VER VENTAS obtendremos el numero de ventas realizadas

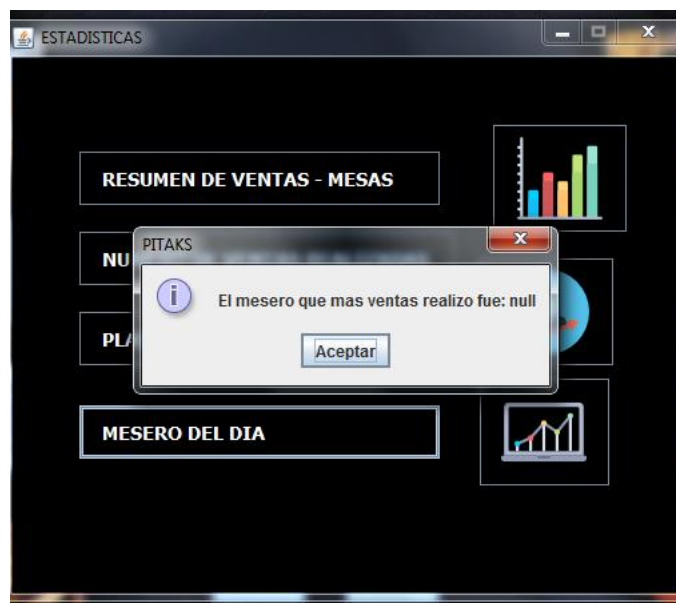
regresando al menu de estadisticas tenemos la opcion de NUMERO DE VENTAS REALIZADAS, si presionamos ese botn obtendremos las ventas hechas en ese dia



La tercera opcion de este menu es sobre el plato mas vendido, simplemente presionamos la opcion que dice PLATO MAS VENDIDO y se nos mostrara dich platillo



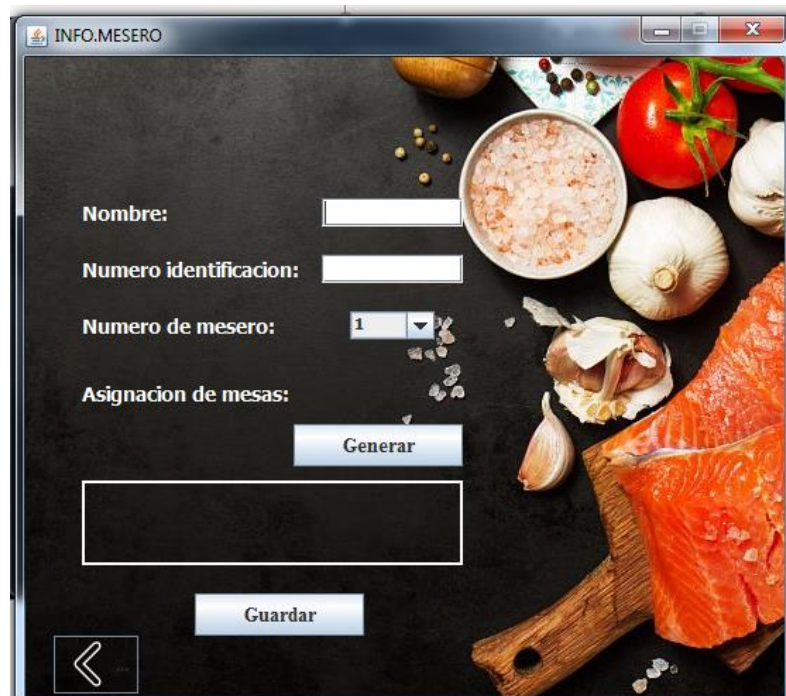
Lo ultimo de este menu es el mesero del dia, presionamos e boton que lleva el mismo nombre y nos mostrara un pequeño mensaje que indicara el nombre del mesera con mayores ventas realizadas





## REGISTRO DE MESEROS

Se tiene tambien la formato para registrar a nuevos meseros incluyendo datos basicos y su asignacion de mesas durante su jornada laboral para llevar un mejor control de lo que debe cobrar



The screenshot shows a software window titled "INFO.MESERO". The background features a dark surface with various fresh ingredients like tomatoes, garlic, and a piece of salmon. The form contains the following fields and controls:

- Nombre:** A text input field.
- Numero identificacion:** A text input field.
- Numero de mesero:** A dropdown menu with the number "1" selected.
- Asignacion de mesas:** A text input field.
- Generar:** A button located below the "Asignacion de mesas" field.
- Guardar:** A button located at the bottom center of the form.
- Navigation:** A left-pointing arrow icon in a box at the bottom left.

## PEDIDO A DOMICILIO

Tambien se tiene previsto el pedido a domicilio existe un area de text donde el cliente puede hacer su orden y elegir su forma de pago



The screenshot shows a software window titled "Pedido a Domicilio". The background features a dark surface with various fresh ingredients like carrots, mushrooms, and tomatoes. The form contains the following fields and controls:

- Calle:** A text input field.
- No.:** A text input field.
- Colonia:** A text input field.
- Delegacion:** A text input field.
- Pedido:** A large text area for the order details.
- Forma de pago:** A section with three radio buttons: ☐ Efectivo, ☐ Tarjeta credito, and ☐ Cupones.
- Codigo:** A text input field.
- Navigation:** Three icons at the bottom: a home icon, a location pin icon, and an upload icon.

1. Lo primero que debes ingresar es la dirección del pedido, que será llenado de la siguiente manera: "Calle" (alfanumérico), "Número" (numérico), "Colonia" (alfanumérico) y "Delegación" (alfanumérico).
2. En el siguiente campo, denominado "Pedido" se tomará la orden del cliente.
3. Y ahora seleccionarás la "Forma de pago", que puede ser más de una, y en caso de tener un cupón, agregar su código (numérico).
4. En la parte inferior hay 3 botones con las opciones: "Aceptar", "Cancelar" y "Menú Principal".

Y otra de las opciones de mayor importancia es la de Inventario, ya que en esta opción que estará ligada solo al administrador se pueden ingresar nuevos inventarios con los productos y materias primas requeridos de una manera fácil y sencilla, e incluso puede asignarle una fecha de caducidad para ver si el producto está próximo a ser inservible y la aplicación notificará esto con un mensaje de alerta

## **INVENTARIO**

- 1.- En el campo "Nombre del producto" ingresa el concepto del producto no la marca.
- 2.- En el campo "Cantidad" ingresa los kilos o piezas del producto a ingresar, especifica el gramaje o si son piezas.
- 3.- En el campo "Fecha" ingresa la fecha en la que ingresa al inventario especifica día, mes, año.
- 4.- Especifica su fecha de caducidad (día/mes/año) en el campo "fecha de caducidad"



## MENU DIARIO

En este panel se encuentran 7 botones correspondientes a los días de la semana, para acceder al menú de uno de los días de la semana se debe hacer click en el día requerido (Lunes, Martes, Miércoles, Jueves, Viernes, Sábado o Domingo).

Una vez que se ha ingresado al menú del día requerido aparece una nueva ventana en la que hay que elegir una entrada, un plato fuerte, un postre y una bebida. Al dar click en cada una de ellas se despliegan las diferentes opciones de platillos, postres y bebidas a elegir. Finalmente se da click en la opción deseada.

Igual cuenta con un botón para regresar al menú principal y otro para ayuda.



Si se presiona uno de los botones que indican los días en los que se quiere cambiar se nos despliega el siguiente panel para poder modificar cada bebida o platillo



Cuenta con botones para regresar a las opciones anteriores y otro que sirve para subir los archivos el cual se localiza en la parte inferior derecha

## PAGO CON TARJETA

En este panel hay tres campos de texto correspondientes a Número de tarjeta, Fecha de expiración y CVV.

En Número de tarjeta se ingresan caracteres numéricos y sólo son 16 dígitos.

En Fecha de expiración se ingresan caracteres numéricos y sólo son 4 dígitos.

En CVV se ingresan caracteres numéricos y sólo son 3, los cuáles corresponden al código de

seguridad de la tarjeta y se mantienen “escondidos” no se ven los números, sólo se ve un

punto negro por cada dígito.



Pago con Tarjeta

Número de tarjeta:

Fecha de expiración:

CVV:

Home icon, Rocket icon, Trash can icon, Upload icon



## REGISTRO DE USUARIO(CUENTA DE USUARIO)

Dentro del primer JLabel localizado en la parte superior izquierda se ingresara el nombre del usuario a registrar y se presiona el botón de aceptar, en los siguientes campos se introducen los demás datos del usuario como el correo o número de teléfono, después en la parte inferior se localizan los botones de terminar registro y quedará guardado el usuario

A screenshot of a web application window titled "REGISTRO DE USUARIO". The background features a collage of fresh vegetables like tomatoes, mushrooms, and carrots. The form contains three input fields: "NOMBRE DE USUARIO" with a placeholder "Escriba el nombre de usuario que desea tener", "CORREO ELECTRÓNICO" with a placeholder "Escriba su correo para enviar su ID generado", and "SU ID ES:" with a placeholder "Este ID será utilizado como contraseña". At the bottom, there are three icons: a house (home), a rocket (launch), and a person with a plus sign (add user).

Cuenta con un boton para regresar al menu principal y el boton localizado en la partes inferior derecha es para mandar los datos a la base y que se queden registrados, el presionar el boton nos mostrara un pequeño mensaje



## CANCELAR UNA COMPRA

-En esta pantalla se mostrarán todos los platillos que seleccionaste en el menú, aparecerán tres Campos (Producto, Cantidad, Total) en las cajas de texto se mostrará el nombre de tu producto, la cantidad, y el precio total de tu producto. En estos campos no tendrás que rellenar nada.

-A lado de esta información se mostrará un botón en el que al hacer clic se eliminará este producto de tu compra.

-Cuando estés de acuerdo solo tienes que hacer clic en el botón finalizar compra.

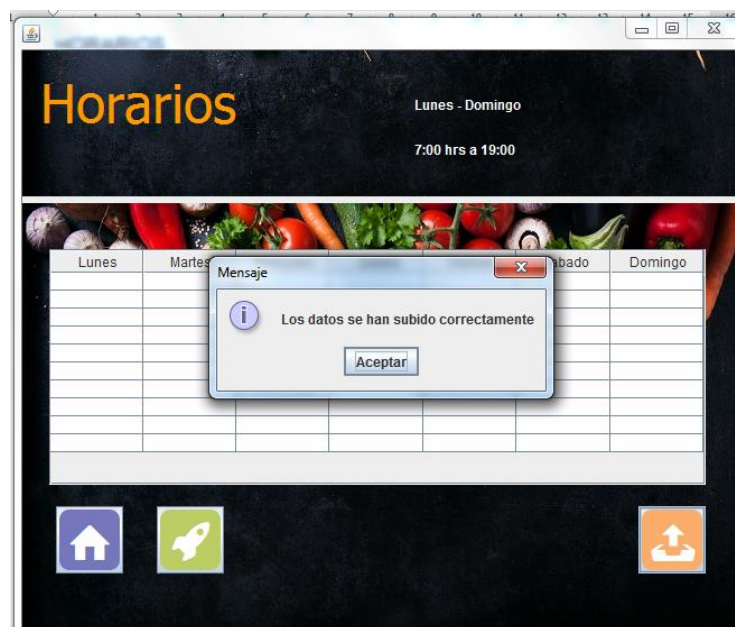
-Si deseas regresar solo tienes que hacer clic en el botón Regresar al menú.



## HORARIOS

Esta opción es muy simple, solo debemos dar click en el botón que tiene como icono un reloj, el cual nos indicará los horarios de abierto y cerrado del restaurante que este usando la aplicación.

Para ingresar nuevos horarios debemos presionar el icono inferior derecho y de esta manera los nuevos horarios quedarán actualizados en la base de datos.



## MESA EN ESPERA

Esta opción nos indicará el tiempo de espera que tiene cada mesa desde que realizó su pedido, simplemente presionamos el icono con las flechas en retroalimentación y nos desplegará las mesas que existen junto con su disponibilidad.

Cuando una mesa ya este atendida se podra seleccionar presionando el boton que indique su numero y luego se presiona el boton en la parte inferior derecha para actualizar las mesas en espera.



## MANUAL DE USUARIO

En esta pequeña opcion se le dara al usuario una breve explicacion de lo que representa la app y le dira al usuario donde localizar el boton de ayuda de cada panel y como utilizar la aplicación de manera breve y sencilla



- 1.- En el campo “Nombre Completo” ingresa tu nombre(s) y apellidos con un espacio entre cada uno.
- 2.- En el campo “Curp” ingresa los 18 caracteres de tu curp.
- 3.- En el campo “Dirección” ingresa calle, número, colonia y código postal.
- 4.- En el campo “E-mail” solo ingresa tu correo electrónico.
- 5.- En el campo “Teléfono” ingresa los 8 0 10 dígitos de tu teléfono o celular.
- 6.- En el campo “Pago” ingresa el sueldo mensual del empleado.
- 7.- En el campo “Número de tarjeta” ingrese los 16 dígitos de la tarjeta a depositar del empleado.
- 8.- En el campo “RFC” escribe alfanuméricamente el rfc del empleado.

El primer botón subirá toda la información a la base de datos, el segundo botón es para limpiar los campos y el tercer botón es para regresar al menú principal.



The screenshot shows a web application window titled "REGISTRO DE EMPLEADO". The background features a collage of various vegetables like tomatoes, mushrooms, and carrots. The form contains the following fields and labels:

- NOMBRE COMPLETO**: A single-line text input field.
- CURP**: A single-line text input field.
- DIRECCION**: A single-line text input field.
- E-MAIL**: A single-line text input field.
- TELEFONO**: A single-line text input field.
- PAGO**: A single-line text input field.
- NO. TARJETA**: A single-line text input field.
- RFC**: A single-line text input field.

At the bottom of the form, there are three icons in square buttons:

- A blue square button with a white house icon (Home).
- A green square button with a white rocket icon (Launch/Submit).
- A pink square button with a white person icon and a plus sign (Add/Profile).



## REGISTRO DE COMPRAS

Dentro de esta parte de la aplicación podemos relializar el registro de una compra desde la cuenta del usuario, consta de 4 campos o Jtext en los cuales se introducirán los respectivos datos que se piden, en el primer campo por ejemplo se pide el numero de ticket el cual se mostrado inmediatamente de hacer el pedido por la aplicación.

En el siguiente campo pide la cuenta del usuario, la cual ya ha sido relizada con anteriodad

Despues se muestra el precio del pedido, el cual aparecera automaticamente despues de haber llenado coerrctamente los primeros dos campos.

Por ultimo se mostara el codigo QR el cual servira si se quiere realizar un pago desde un dispositivo movil, solo debe ser escaneado.

Cuenta con botones en la parte inferior izquierda para regresar al menu y para pedir ayuda del como se utiliza la aplicación. Por ultimo en la parte inferior derecha estan los botones para limpiar los campos y para subir los datos



Registro de Compras

Número de ticket:

Cuenta de usuario:

Precio del pedio:

Codigo QR:

Home icon, Rocket icon, Trash icon, Upload icon

## CUPON DE DESCUENTO

En el panel de cupon de descuento ingresa el usuario y la aplicación arrojará directamente un cuadro de texto donde vendrá el porcentaje de descuento que se asignó, puede ser 20, 30 o 50 por ciento de descuento.

En la parte inferior del recuadro aparecerá un botón para poder imprimir el cupón, este botón cuenta con la imagen de una impresora que al hacer clic lo imprimirá de manera automática.

Para salir esta el botón en la parte superior derecha.

