

Jakub Biadalski 253857

Michał Jarząb 263980

Paweł Cyganiuk 263983

Laboratorium 5-6 - Budowa diagramu czynności

1. Zmodyfikowane przypadki użycia z poprzedniego etapu

PU: Edycja informacji turystycznych

CEL: Edycja informacji turystycznych

WS: -

WK: Zmiana informacji o atrakcji turystycznej.

PRZEBIEG:

1. **IF** Admin chce dodać atrakcję.

1.1. Dodanie atrakcji do systemu biura.

END IF

2. **IF** Admin chce zmodyfikować lub usunąć atrakcję.

2.1. Należy wywołać PU: Wyszukanie informacji o atrakcjach turystycznych, w celu znalezienia informacji do edycji lub usunięcia.

2.2. **IF** Admin chce usunąć atrakcję.

2.2.1. Usunięcie wybranej atrakcji.

END IF

2.3. **IF** Admin chce zmodyfikować atrakcję.

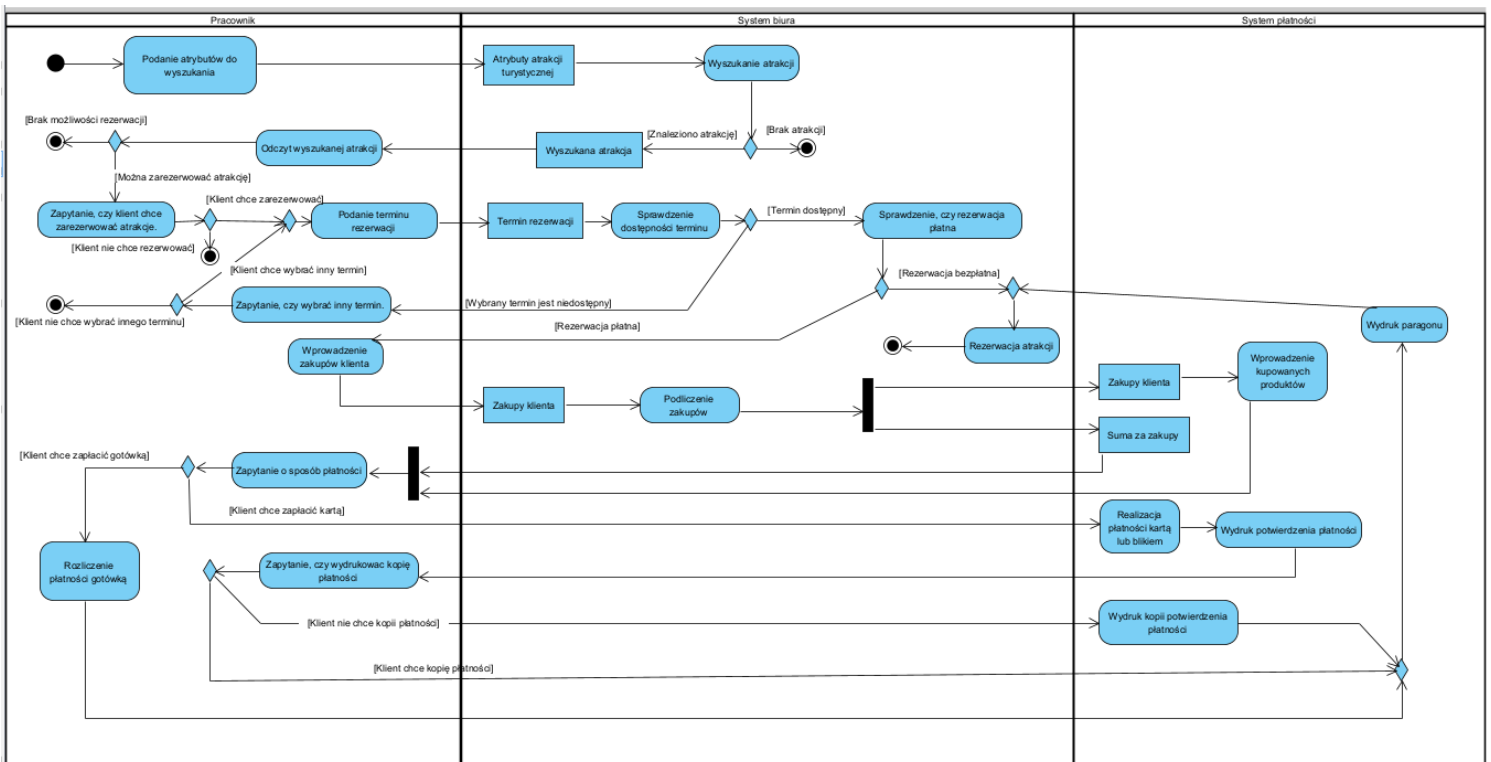
2.3.1. Modyfikacja atrybutów atrakcji.

END IF

END IF

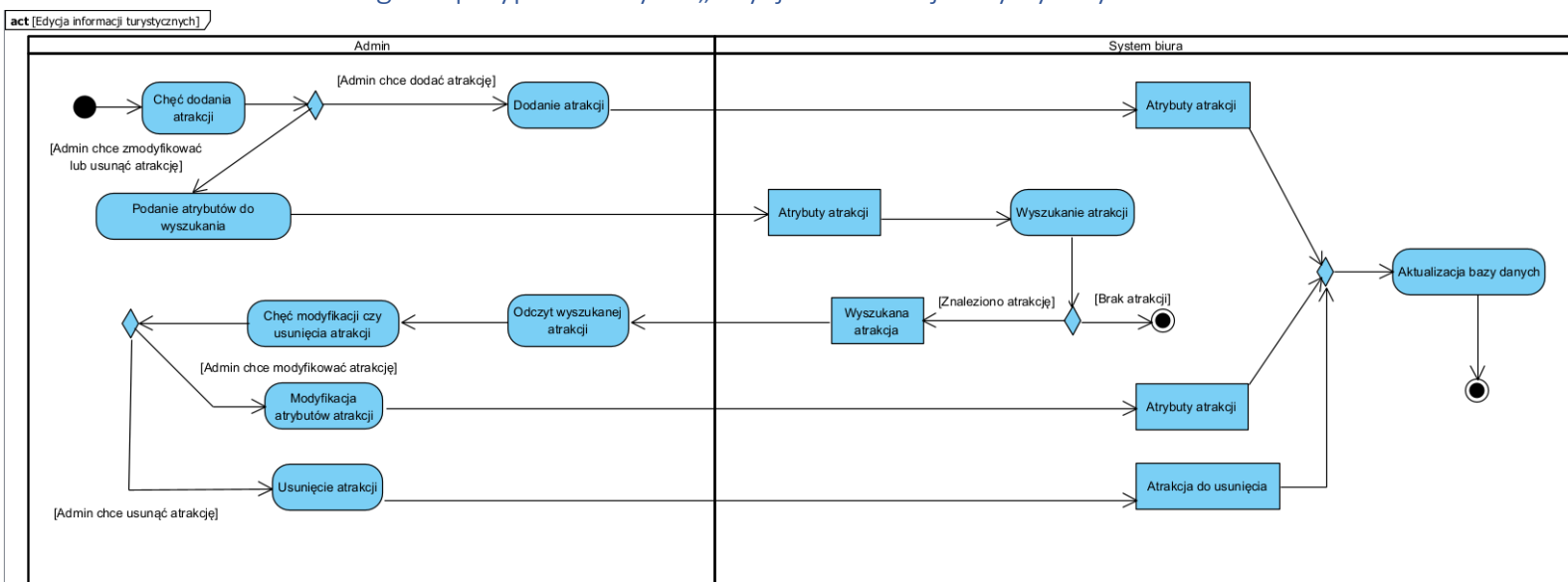
3. Aktualizacja bazy danych systemu biura.

2.1. Diagram przypadku użycia „Wyszukanie informacji o atrakcjach



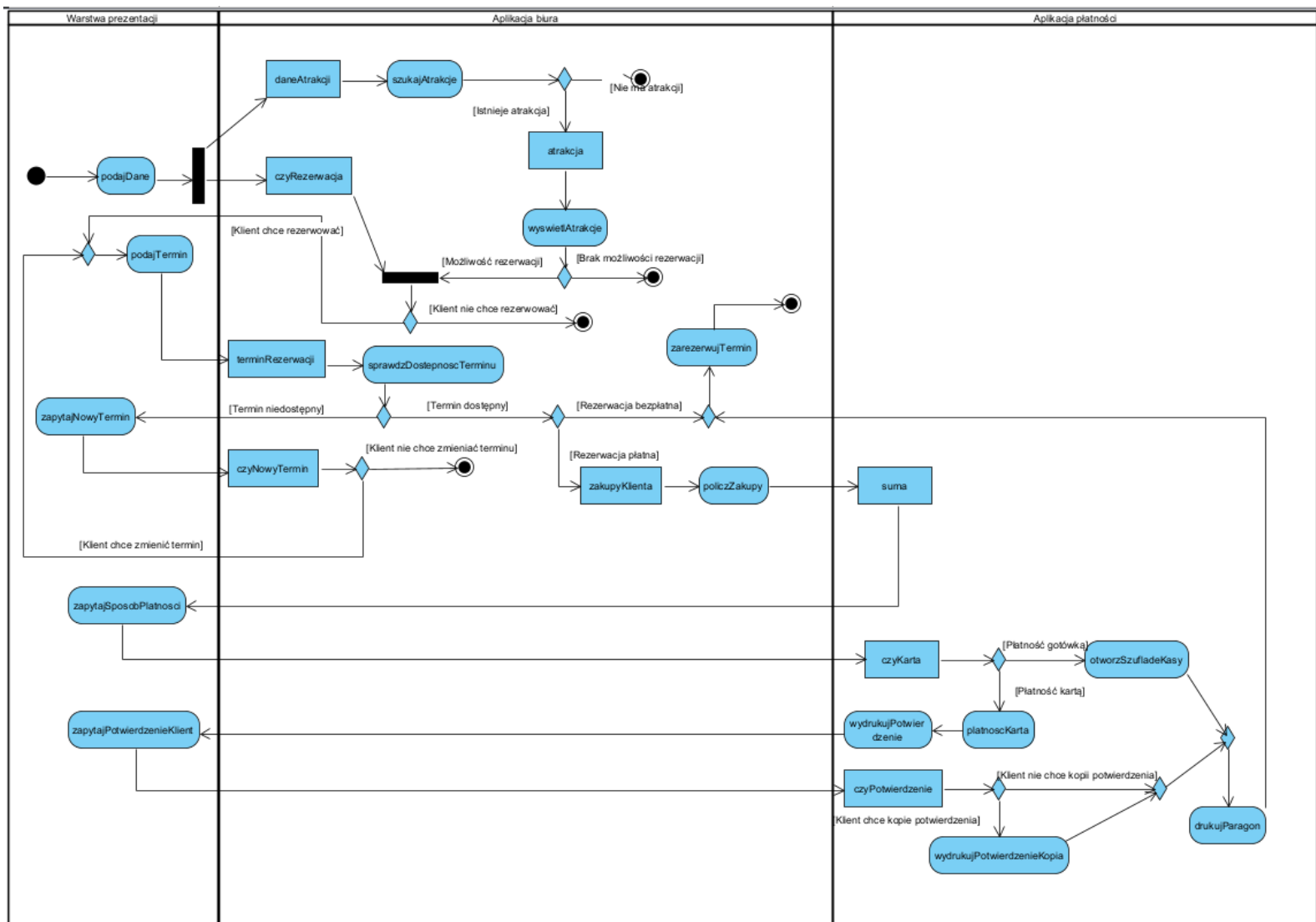
turystycznych”

2.2. Diagram przypadku użycia „Edycja informacji turystycznych”



3. Diagramy czynności reprezentujące scenariusz wybranego przypadku użycia

3.1. Diagram przypadku użycia „Wyszukanie informacji o atrakcjach turystycznych”



3.2. Diagram przypadku użycia „Edycja informacji turystycznych”

