Semesterarbeit

Concurrent Garbage Collector

Eingereicht bei: Tomas Pospisek

Eingereicht von: Daren Thomas

Inhalt

- Aufgabenstellung
- □Vorbedingungen
- Lösungsschritte
- □ Resultate
- Weiterführende Arbeiten

Aufgabenstellung

- □Hauptziel
 - Implementation des Concurrent Garbage Collectors von Dijkstra
- □ Sekundärziel
 - Vergleich mit TwoSpace Algorithmus

Vorbedingungen

- Runtime
 - Funktionsweise bekannt
 - Anpassbar an spezielle Bedürfnisse
- □ Testproblem
 - alloziiert Speicher
 - möglichst konfigurierbar

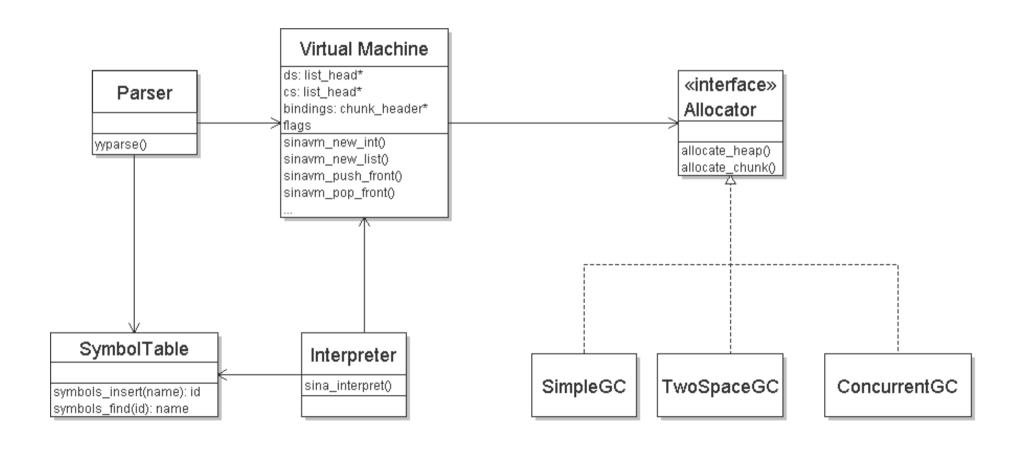
Lösungsschritte

- □ Definition Syntax / Semantik von Sina
- ☐ Testalgorithmus entwerfen
- ☐ Entwicklung des Parsers
- ☐ Implementation des Interpreters

Lösungsschritte

- ☐ Implementation von TwoSpace
- ☐ Implementation des Concurrent Garbage Collectors
- □ Vergleich TwoSpace vs. Concurrent

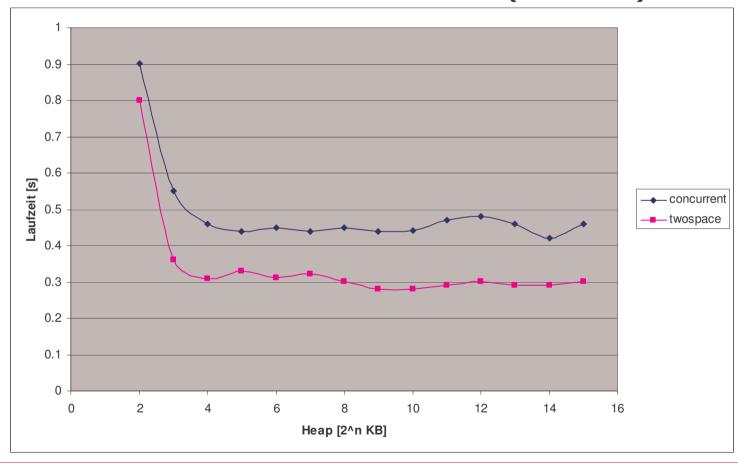
Architektur



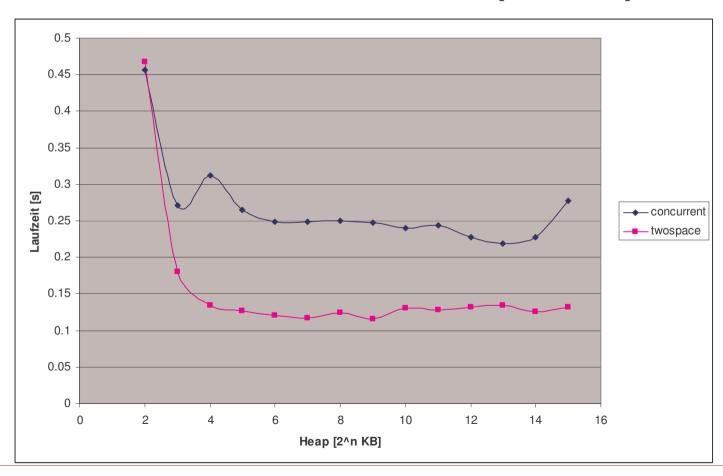
- □ Testmaschinen
 - Sony Vaio mit Windows XP und Intel Pentium Mobile Prozessor (1.19 GHz) und 512 MB RAM
 - MacBook mit OS X und Intel Core 2 Duo (je 1.8 GHz) und 1 GB RAM

- □ Testreihe
 - 500 / 1000 Zeilen
 - 10 / 100 / 500 Zeichen
 - Heapgrösse = 2^n KB für 1 <= n <= 15

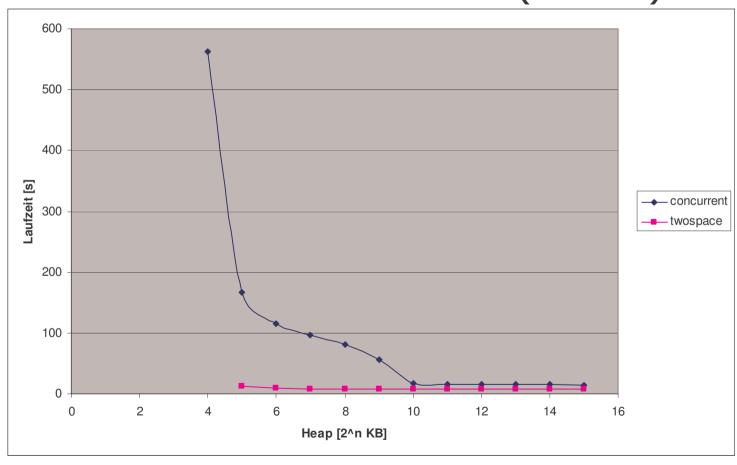
□ 1000 Zeilen à 10 Zeichen (1 CPU)



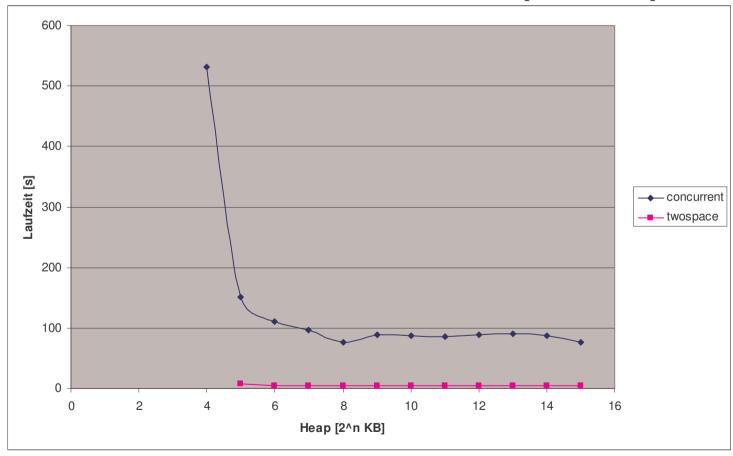
□ 1000 Zeilen à 10 Zeichen (2 CPU)



□ 1000 Zeilen à 500 Zeichen (1 CPU)



□ 1000 Zeilen à 500 Zeichen (2 CPU)



Resultate

- TwoSpace Algorithmus ist mindestens doppelt so schnell
- und einfacher
 - bessere Wartbarkeit
- □ Nebenläufigkeit und Prozessorarchitektur
 - Datenzugriffe möglichst trennen

Weiterführende Arbeiten

- □ Portierung auf andere Architekturen
- ☐ Implementation von Multithreading in Sina
- Optimierung der Garbage Collectors