

# OpenChain

Daniel Sikeler

24.04.2018

# Architektur

- nur **eine** Validierungsinstanz  
⇒ Client-Server Architektur
- Observer besitzen eine **readonly** Kopie
- Clients/Wallets verbinden sich mit dem Validator
- Smart Contracts
- Gateways

# Architektur

- Jede Organization hat eine separate Blockchain
- OpenChains können miteinander verbunden werden
- Anbindung an Bitcoin Blockchain möglich

# Vorteile

- keine Miner  $\Rightarrow$  Transaktionen sind kostenlos und schnell
- einheitliche API (HTTP)
- kein zentrales Ledger, sondern viele spezialisierte
- keine Kryptowährung

# Nachteile

- Single-Point-of-Failure
- letzte Aktivität auf Github vor einem Jahr
- Administrator legt die Regeln fest

# Implementierung

- Server in C#, Docker-Container vorhanden
- Referenz-Client in Javascript
- ausführliche Dokumentation

# Links

- Homepage
- Github
- Endpoint anlegen