Parcours de formation hacking Fiche outils web 1 Le navigateur

 ${\it Daresse} ({\it Thomas Hernandez})$ ${\it 2024-2025}$

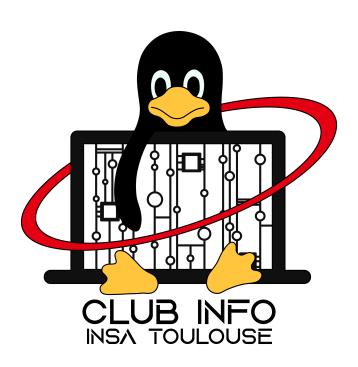
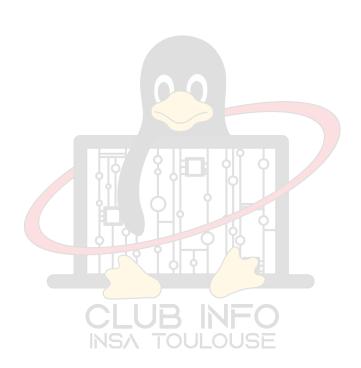


Table des matières

1	Prérequis	3
2	Lexique	3
3	L'Inspecteur	4
4	La Console	5



1 Prérequis

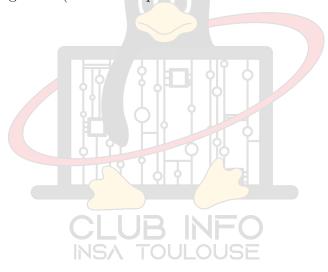
Avant de commencer à lire les fiches outils assurez-vous d'avoir les bases nécessaire pour comprendre les intéractions avec les ressources web (code source; HTML; CSS; JavaScript; Requêtes http(s); etc...).

Prérequis:

— Avoir des bases concernant le fonctionnement du web et/ou Avoir consulté le module d'introduction.

2 Lexique

- Le Navigateur : Une application qui permet d'accéder à internet et de lire des pages web. (exemples : Brave, Chrome, Edge, Opéra, firefox) (/!\à ne pas confondre avec le moteur de recherche)
- JavaScript : Language permettant au site d'utiliser les fonctionnalités de votre navigateur (ouvrir un nouvel onglet, vous rediriger, faire apparaître des pop-ups et bien plus)
- L'Inspecteur ou DevTool : outil vous permettant d'accéder aux informations cachés dans votre navigateur et de faire absoluement tout ce que vous souhaitez avec votre navigateur. (Cette fiche portera essentiellement sur son utilisation)



3 L'Inspecteur

Pour ouvrir l'Inspecteur, l'Outil le plus puissant de votre navigateur, il suffit d'appuyer sur Ctrl+shift+i en étant sur une page web. Cet outil vous permet de visualiser les différents éléments d'une page web, de les déplacer éléments pour les réarranger, de modifier le code source et tous les fichiers que le serveur vous a envoyé librement. Il est important de comprendre que tout élément de sécurité côté client, directement intégré au code HTML/CSS/JS est désactivable très simplement par toute personne sachant se servir de l'Inspecteur.

Illustration:

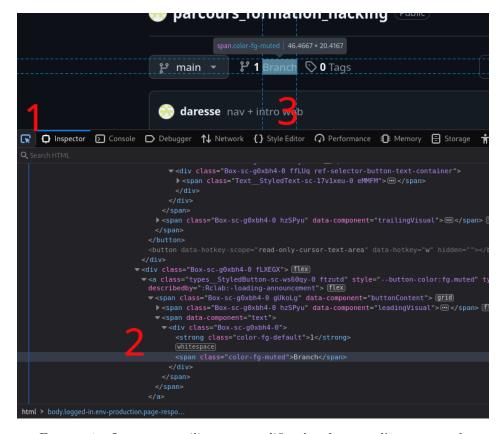


FIGURE 1 – Inspecteur utilisé pour modifier des éléments d'une page web

Ici, l'interrupteur (1) activé par défaut permet d'accéder automatiquement à des éléments en passant la souris sur la page web (3) et d'en afficher le code source dans la séction (2) où il est modifiable.

4 La Console

