

Deep Hallucination Classification

I. Descrierea Proiectului

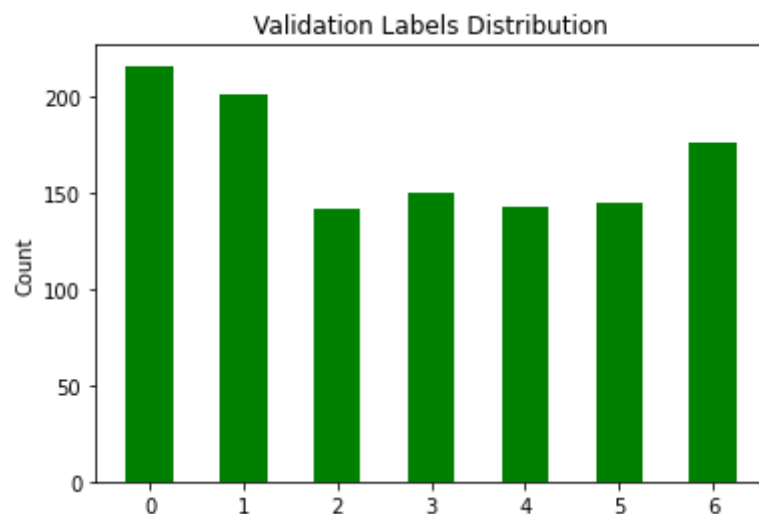
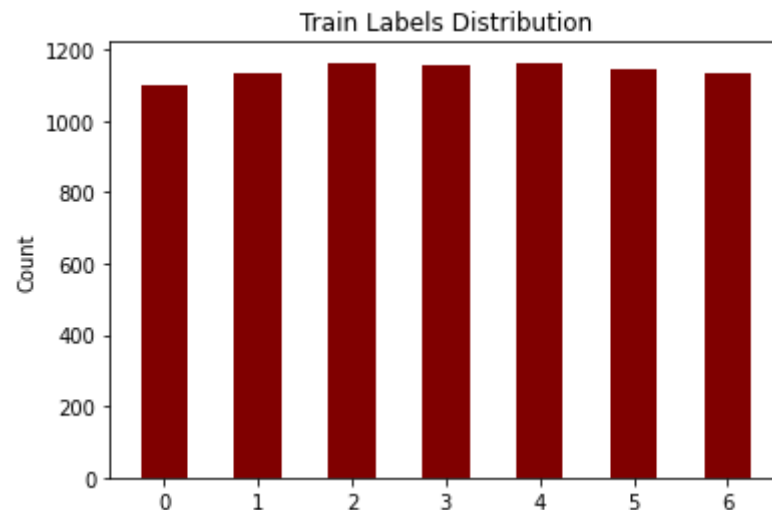
Proiectul presupune clasificarea unor imagini de dimensiune 16 x 16 (halucinații) în 7 clase distincte, numerotate de la 0 la 6.

II. Setul de date

Pentru a putea clasifica aceste imagini, primim drept input următoarele seturi de date:

- 8000 de imagini de train, însoțite de label-urile corespunzătoare
- 1173 de imagini de validare, însoțite de label-urile corespunzătoare
- 2819 imagini de test

Distribuția label-urilor pe seturile de date de train și validare:



III. Abordări

În rezolvarea acestei probleme am abordat mai mulți algoritmi pe care îi voi prezenta în continuare:

- KNN
- CNN

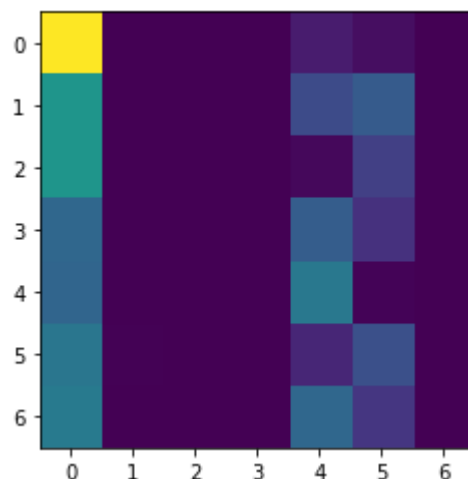
A. KNN

Într-o primă abordare a problemei, am optat pentru KNN. KNN este un algoritm simplu de clasificare care are rolul de a clasifica puncte în funcție de primii k cei mai apropiați vecini ai acestuia. Acești k vecini vor participa la un vot care va stabili prin vot majoritar în ce categorie putem încadra elementul pe care vrem să îl clasificăm.

Fiind primul algoritm pe care l-am încercat, am optat pentru o citire a datelor fără însă a le procesa prea mult. M-am folosit de PIL pentru a citi aceste date și de a le adăuga noise datelor de train, apelând la `GaussianBlur(3)` din `ImageFilter` pentru a adăuga acest noise. Am lucrat astfel cu np array-uri care cuprindeau pentru fiecare pixel valorile RGB cu valori între 0 și 255.

Preluând algoritmul prezentat în laborator, am implementat atât o normalizare a datelor care permite normalizarea după metricile L1 și L2. Cum setul meu de date de train avea în acest moment 16000 de imagini (atât cele originale, cât și imaginile peste care am adăugat noise), am ales ca număr de vecini care să participe la votul de determinare 400 – întrucât am citit că valoarea optimă ar fi rădăcina numărului de date din setul de train.

Parametrii pe care i-am folosit pentru aceasta clasificare au fost metrică L2 și 400 ca număr de vecini, însă aceștia au dus la o acuratețe de aproximativ 0.40. Acuratețe pe care aș fi putut să o îmbunătățesc dacă augmentam setul de date corespunzător și preprocesăm imaginile într-o manieră mai corectă, ceea ce am și realizat, însă pentru următorul model.



Matricea de confuzie
pentru KNN

B.CNN

CNN = rețele neuronale convolutionale care cuprind straturi de convoluție peste care se aplica anumite funcții de activare. Pentru implementarea modelului meu m-am folosit de keras din tensorflow.

1. Procesarea și augumentarea datelor

În cadrul abordării cu modelul CNN, am făcut procesări asupra setului de date de antrenare, cât și de validare.

Într-o primă etapă, am efectuat doar următoarele procesări și augumentari, folosindu-mă de funcțiile din OpenCv:

- valorile RGB ale pixelilor le-am redus la intervalul [0,1] de la intervalul [0,255]
- am rotit imaginile în diferite maniere și le-am adăugat setului de date de antrenare cu label-ul imaginii de la care am plecat

Abordarea aceasta care transforma adăuga în citire și imaginile rotite în diferite maniere a dus însă la o creștere a overfitting-ului, ceea ce m-a determinat să trec la realizarea acestor operații cu următoarea abordare.

În algoritmul final, am efectuat următoarele procesări și argumentări, folosindu-mă de funcțiile din `keras.preprocessing.image.ImageDataGenerator`, împărțind imaginile în batch-uri de 32:

- valorile RGB ale pixelilor le-am redus la intervalul [0,1] de la intervalul [0,255]
- `featurewise_std_normalization`
- `horizontal_flip`
- `vertical_flip`
- `featurewise_center`

2. Definirea Modelului

2.1. Layere folosite:

- Conv2D – layer care creeaza un kernel de convoluție care aplica filtre asupra inputului pentru a genera o matrice de feature-uri.
- BatchNormalization – layer care permite transmiterea inputului într-o forma standardizata – fără acest layer rețeaua mea are o învățare lentă – stratul normalizeaza datele primite ca input și le face astfel incat media este 0, iar dispersia 1
- MaxPool2D – layer care reduce dimensiunile inputului prin “glisarea” unei ferestre de dimensiunea oferită ca parametru și luand maximul din aceasta

- Dropout – layer care are rolul de a reduce overfitting-ul prin setarea random a unor unități(neuroni) cu 0 (adică nu mai sunt activați) cu o frecvență dată ca parametru
- Flatten – layer care aplatizează input-ul
- Dense – layer care reprezintă un strat dens conectat de NN.

2.2. Hiperparametrii:

- pentru layerurile convoluționale:
 - am folosit un număr de filtre din mulțimea {16, 32, 64, 128}, crescând din două în două layeruri numărul de filtre aplicate
 - am folosit un kernel de (3,3) – adică o "fereastră" de 3 x 3 pe care am glisat-o pe suprafața pozelor
 - ca activator, am folosit relu – $\max(\text{input}, 0)$ – am ales relu deoarece este un optimizator simplu și rapid care obține rezultate mai bune pe antrenarea NN-urilor decât sigmoid
 - padding="same" – inputul va avea același shape ca outputul pentru layerurile convoluționale
- pentru layerurile dropout: las rata de dropout la 0,25 – am încercat și cu valori mai mari (spre exemplu cu 0.4 sau 0.5), dar modelul îmi făcea underfitting
- pentru layerurile dense:
 - folosesc pentru toate layerurile cu excepția ultimului funcția de activare relu și un număr de 256 de unități
 - pentru ultimul layer, folosesc 7 unități pentru a clasifica în 7 clase, cât și activatorul softmax care convertește pentru fiecare valoare de label probabilitatea ca rezultatul să fie acel label
- pentru celelalte layeruri le folosesc cu parametrii default

2.3 Compilarea modelului:

- folosesc funcția de loss categorical_crossentropy care calculează loss-ul dintre label-uri și predicții și este folosită pentru clasificarea în clase multiple – această funcție aplică succesiv softmax și apoi cross-entropy loss
- ca optimizator, mă folosesc de adam – care e o extindere de la stochastic gradient descent (care nu folosește tot setul de date de train pentru direcție, ci o submulțime de sample-uri)
- iar metrica modelului este acuratețea

2.4 Checkpoint-uri:

- pentru o acuratețe mai bună, am ales să-mi păstrez un checkpoint la epoca în care acuratețea pe datele de validare este cea mai mare, salvând weight-urile acesteia

2.5 Variante de CNN-uri încercate:

Într-o primă varianta, am mers pe o rețea neurală mai mică:

| Layer | Hiperparametrii |
|--------------------|--|
| Conv2D | filters = 64, kernel = (3,3), activation= relu |
| BatchNormalization | default |
| Conv2D | filters = 64, kernel = (3,3), activation= relu |
| Dropout | rate = 0.25 |
| Conv2D | filters = 64, kernel = (3,3), activation= relu |
| BatchNormalization | default |
| MaxPool2D | pool_size = (2,2) |
| Dropout | 0.25 |
| Flatten | default |
| Dense | units = 128, activation = "relu" |
| Dropout | 0.25 |
| Dense | units = 7, activation = "softmax" |

Cu această rețea am reușit să obțin inițial o acuratețe de 0.55255 pe care am reușit să o îmbunătățesc până la 0.62642 prin augumentarea setului de date. Acest model de CNN însă nu m-a ajutat să depășesc o acuratețe de peste ultima valoare menționată, ceea ce a dus la un nou model, având câteva layerele în plus și modificări asupra hiperparametrilor.

| Layer | Hiperparametrii |
|--------------------|--|
| Conv2D | filters = 64, kernel = (3,3), activation= relu |
| BatchNormalization | default |
| Conv2D | filters = 64, kernel = (3,3), activation= relu |

| | |
|--------------------|--|
| Dropout | rate = 0.25 |
| Conv2D | filters = 64, kernel = (3,3), activation= relu |
| BatchNormalization | default |
| Conv2D | filters = 64, kernel = (3,3), activation= relu |
| BatchNormalization | default |
| MaxPool2D | pool_size = (2,2) |
| Dropout | 0.25 |
| Flatten | default |
| Dense | units = 128, activation = "relu" |
| Dropout | 0.25 |
| Dense | units = 128, activation = "relu" |
| Dropout | 0.25 |
| Dense | units = 7, activation = "softmax" |

Cu această rețea am reușit să obțin o acuratețe maximă de 0.63068 cu tot cu augumentările asupra datelor. Pe această rețea am testat numeroase valori ale hiperparametilor care însă nu au reușit să mă ajute să depășesc acea valoare a acurateții:

- am crescut kernel_size =(5,5) și filters = 128,, însă am reușit să obțin maxim 0.62926
- am crescut rata de dropout la 0.4, însă acest lucru a dus la underfitting și la o acuratețe maxima de 0.60227

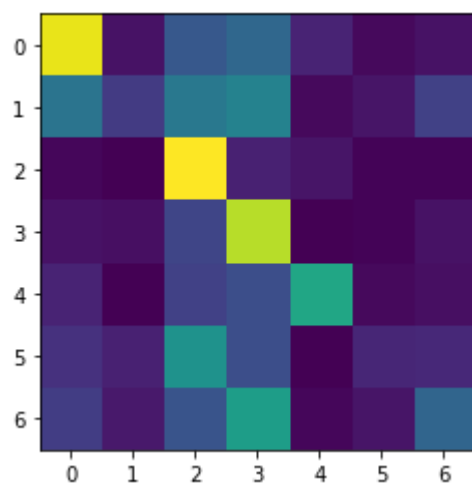
Aceste valori au dus la modificarea modelului și la apariția versiunii finale de rețea:

| Layer | Hiperparametrii | Output Shape |
|--------------------|---|--------------------|
| Conv2D | filters = 16, kernel = (3,3), activation= relu, padding=same | (None, 16, 16, 16) |
| BatchNormalization | default | (None, 16, 16, 16) |
| Conv2D | filters = 16, kernel = (3,3), activation= relu, padding=same | (None, 16, 16, 16) |

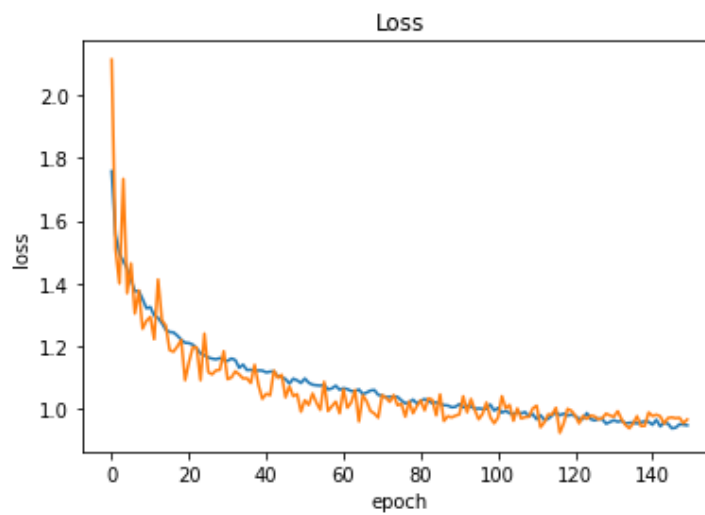
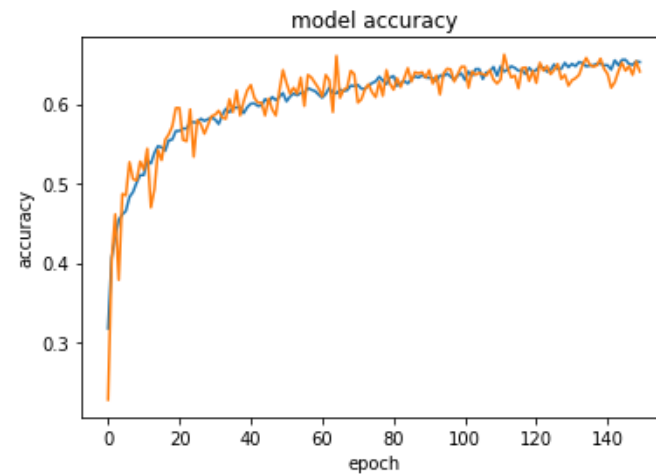
| | | |
|--------------------|--|--------------------|
| BatchNormalization | default | (None, 16, 16, 16) |
| MaxPool2D | default | (None, 8, 8, 16) |
| Dropout | rate = 0.25 | (None, 8, 8, 16) |
| Conv2D | filters = 32, kernel = (3,3), activation= relu, padding=same | (None, 8, 8, 32) |
| BatchNormalization | default | (None, 8, 8, 32) |
| Conv2D | filters = 32, kernel = (3,3), activation= relu, padding=same | (None, 8, 8, 32) |
| BatchNormalization | default | (None, 8, 8, 32) |
| MaxPool2D | default | (None, 4, 4, 32) |
| Dropout | rate = 0.25 | (None, 4, 4, 32) |
| Conv2D | filters = 64, kernel = (3,3), activation= relu, padding=same | (None, 4, 4, 64) |
| BatchNormalization | default | (None, 4, 4, 64) |
| Conv2D | filters = 64, kernel = (3,3), activation= relu, padding=same | (None, 4, 4, 64) |
| BatchNormalization | default | (None, 4, 4, 64) |
| MaxPool2D | default | (None, 2, 2, 64) |
| Dropout | rate = 0.25 | (None, 2, 2, 64) |
| Conv2D | filters = 128, kernel = (3,3), activation= relu, padding=same | (None, 2, 2, 128) |
| BatchNormalization | default | (None, 2, 2, 128) |
| Conv2D | filters = 128, kernel = (3,3), activation= relu, padding=same | (None, 2, 2, 128) |
| BatchNormalization | default | (None, 2, 2, 128) |

| | | |
|-----------|-------------------------|-------------------|
| lization | | |
| MaxPool2D | default | (None, 1, 1, 128) |
| Dropout | rate = 0.25 | (None, 1, 1, 128) |
| Flatten | default | (None, 128) |
| Dense | 256, activation="relu" | (None, 256) |
| Dropout | rate = 0.25 | (None, 256) |
| Dense | 256, activation="relu" | (None, 256) |
| Dropout | rate = 0.25 | (None, 256) |
| Dense | 256, activation="relu" | (None, 256) |
| Dropout | rate = 0.25 | (None, 256) |
| Dense | 7, activation='softmax' | (None, 7) |

Pe acest model am reușit să obțin o acuratețe de 0.6624 pe datele de validare, având loss-ul egal cu 0.9421 după aproximativ 110 epoci, iar în competiție am obținut o acuratețe maximă de 0.65198.



Matricea de confuzie pentru una din ultimele rulări - care obține pe datele de test pe Kaggle ~0.62357



2.6. Hiperparametrii

| Model | Hiperparametrii | Acuratete |
|----------------|--|-----------|
| KNN | nr vecini = 400 | 0.41 |
| CNN v1 | din tabel | 0.62642 |
| CNN v2 | kernel_size =(5,5) și filters = 128 | 0.62926 |
| CNN v2 | rata de dropout la 0.4 | 0.60227 |
| CNN v3 (final) | din tabel | 0.65198 |

IV. Referințe

1. Cod laborator si <https://fmi-unibuc-ia.github.io/ia/>
2. <https://keras.io/examples/>
3. <https://keras.io/api/>
4. <https://www.pythonpool.com/>
5. <https://machinelearningmastery.com/>
6. https://www.tensorflow.org/resources/learn-ml?gclid=CjOKCQjw6J-SBhCrARlsAHOyMZg3t_XiyWxlpOYrODeg5oai_4d_P-oHab66W7jlLRnMltOGlsZgQ7gaArATEALw_wcB
7. <https://docs.opencv.org/4.x/>