

# Manual de Usuario Inspector - Pedalea Comodoro

## Tabla de contenido

---

Introducción .....	3
Funcionalidades .....	3
Inicio de Sesión .....	3
Panel del Inspector .....	4
Deshabilitar una Bicicleta .....	4
Generar una Infracción .....	5

## Introducción


El propósito de este manual es proporcionar una guía completa y práctica para el uso del sistema "Pedalea Comodoro" desde el rol de inspector. Este manual ofrece instrucciones detalladas para que los inspectores puedan realizar sus tareas de forma eficaz y en conformidad con las políticas y normas del servicio. Al seguir las pautas descritas en este documento, los inspectores podrán:

1. **Ejecutar Mantenimiento y Supervisión de Bicicletas:** Identificar y deshabilitar bicicletas en mal estado de manera segura, asegurando que solo bicicletas en buenas condiciones estén disponibles para los usuarios.
2. **Aplicar Sanciones de Forma Justa y Transparente:** Registrar infracciones y sanciones cuando se detecte un mal uso de las bicicletas, permitiendo que el sistema refleje el comportamiento de los usuarios y contribuya a una cultura de respeto y responsabilidad.

## Funcionalidades

### Inicio de Sesión

El inicio de sesión, donde se tienen que proporcionar todos los datos del inspector


**PEDALEA COMODORO**


### Iniciar Sesión

Si ya sos un usuario, ingresá a tu cuenta fácilmente

1.
2.
3.

¿Olvidaste tu contraseña?

¿Todavía no tenes una cuenta?



1. Correo Electrónico: Incorporar el correo proporcionado para el ingreso de un inspector.

2. Contraseña: Incorporar el ingreso de la contraseña proporcionada para el ingreso de un inspector.
3. Inicio sesión: Valida los datos proporcionados
4. Registro: Lleva al interfaz que permite realizar el registro dentro del sistema (En caso de no tener una cuenta para un inspector contactar con un superior).

## Panel del Inspector

Una vez iniciada la sesión con una cuenta de un inspector, se presenta el panel inicial con las funcionalidades iniciales de los inspectores.

- \* Deshabilitar las bicicletas
- \* Generar Infracciones



1. Botón Deshabilitar las bicicletas: Permite al usuario realizar el ingreso a la sección para deshabilitar una de las bicicletas activas en el sistema.
2. Botón Generar Infracciones: Permite al usuario realizar el ingreso a la sección para la generación de las infracciones para un Cliente.

Aclaración: Esto solo lo vé el inspector, no es accesible por ningun otro tipo de usuario.

## Deshabilitar una Bicicleta

Al ingresar a Deshabilitar nos mostrará una vista, donde se deberá rellenar los diferentes campos visibles para la realización de a funcionalidad:

The screenshot shows the 'BICICLETAS' section with the sub-header 'DESHABILITAR UNA BICICLETA'. Below this, there is a red box containing the text 'Ingrese la patente de la bicicleta'. A text input field is shown with the example 'Ej: A05' and a red box around it labeled '1.'. Below the input field, there are two buttons: '2.' followed by 'Deshabilitar Bicicleta' (highlighted with a green box) and 'Volver al inicio' (highlighted with a blue box) followed by '3.'.

1. Patente de la bicicleta: Se realiza el ingreso de la patente de la bicicleta que se tiene que deshabilitar, utilizando la terminología correcta de las patentes y que sean existentes.

2. Deshabilitar Bicicleta: Se realiza la deshabilitación de la bicicleta, validando que no se encuentre comprometida antes de deshabilitarla.

3. Volver al inicio: Permite volver al inicio del panel del inspector.

## Generar una Infracción

Al ingresar a Deshabilitar nos mostrará una vista, donde se deberá rellenar los diferentes campos visibles para la realización de a funcionalidad:

The screenshot shows a web form titled "GENERAR UNA INFRACCIÓN" within a header "INFRACCIÓN". The form has a red background and contains three input fields and two buttons. The fields are labeled with red text and underlined: "Ingrese la patente de la bicicleta", "Ingrese la cantidad de puntos que le restan", and "Ingrese el motivo por la cual realiza la infracción". The first field contains "Ej: A05" and is highlighted with a green border and a yellow "1." annotation. The second field contains "Ej: 5" and is highlighted with a blue border and a yellow "2." annotation. The third field is empty and highlighted with a purple border and a yellow "3." annotation. At the bottom, there are two buttons: "Generar infracción" (highlighted with a blue border and a yellow "4." annotation) and "Volver al inicio" (highlighted with a yellow border and a yellow "5." annotation).

1. Patente de la bicicleta: Se realiza el ingreso de la patente de la bicicleta que se tiene que deshabilitar, utilizando la terminología correcta de las patentes y que sean existentes.

2. Restar puntos: Se ingresa la cantidad de puntos a restarle al usuario por la infracción, tienen que ser datos correspondientes y con sentido.

3. Motivo de Infracción: Se ingresa todo los datos correspondientes a porque se realiza esa infracción, todo lo necesario y utilizado, el mismo tiene un maximo de 250 caracteres.

4. Generar Infracción: Se genera la infracción seleccionada, con todos los valores proporcionados, valida que los datos sean correctos y guarda todo.

5. Volver al inicio: Permite volver al inicio del panel del inspector.