**EA 6 Buildmanagement**

Da ich kein sinnvolles eigenes Projekt für die Aufgabe hatte, habe ich ein „Hello World“- Projekt erstellt.

Die Aufgabe wurde mithilfe des Tutorials <https://docs.gradle.org/current/samples/sample_building_java_applications.html>

INIT

Ein Bild, das Text enthält.

Automatisch generierte Beschreibung

RUN

Ein Bild, das Text enthält.

Automatisch generierte Beschreibung

TEST

Ein Bild, das Text enthält.

Automatisch generierte Beschreibung

BUILD

Ein Bild, das Text enthält.

Automatisch generierte Beschreibung

CLEAN

Ein Bild, das Text enthält.

Automatisch generierte Beschreibung

JAR

Ein Bild, das Text, Gerät, Anzeige enthält.

Automatisch generierte Beschreibung

SCRIPT

Ein Bild, das Text enthält.

Automatisch generierte Beschreibung

Ein Bild, das Text enthält.

Automatisch generierte Beschreibung