

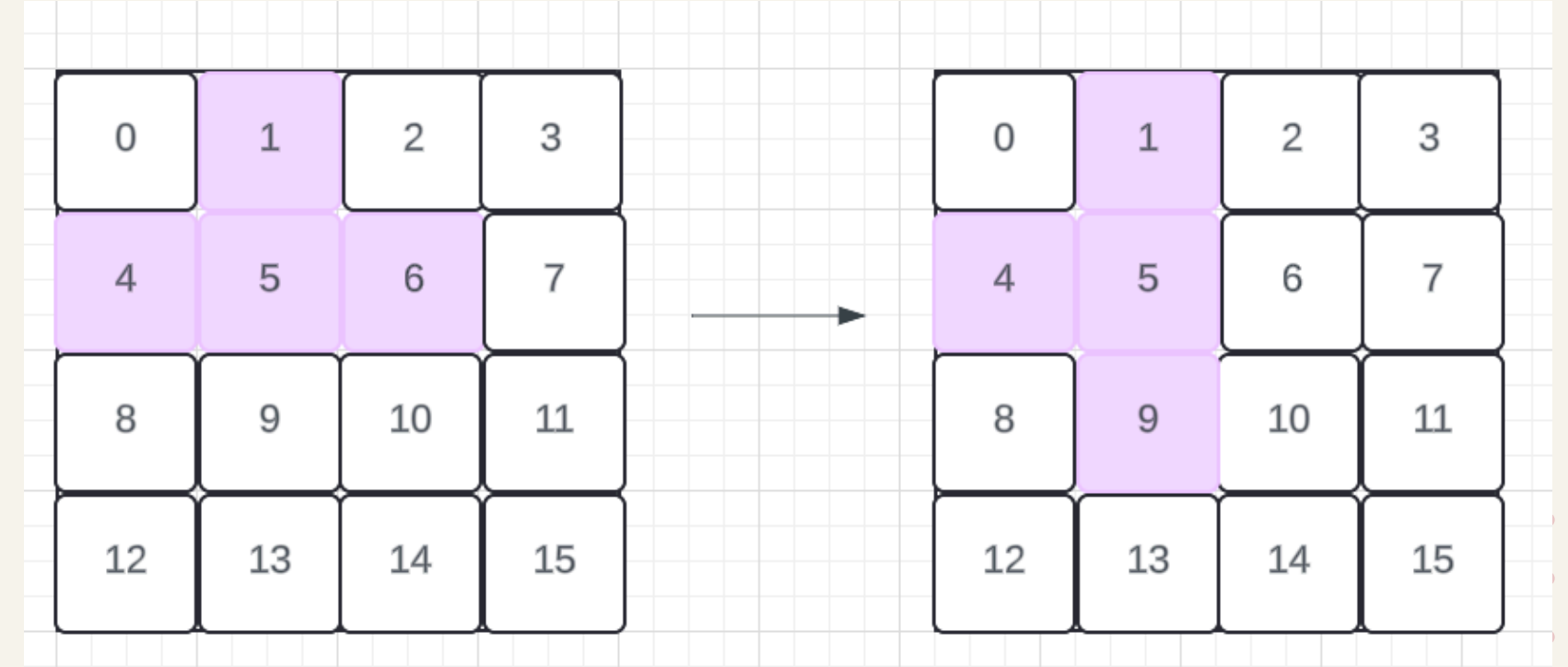
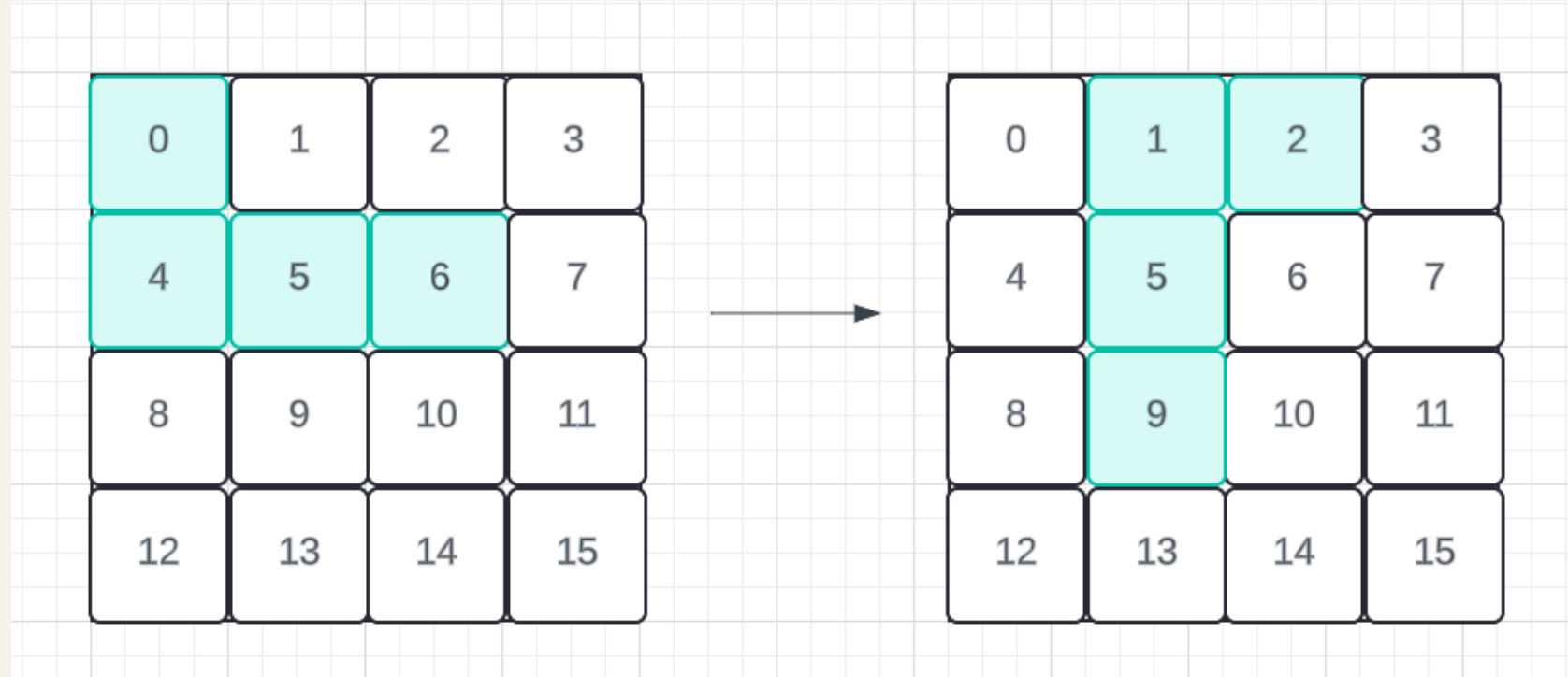
TETRIS

Daria Duduna

Marcu Stefan



CONCEPT





FUNCTIONALITATI

- **Game mode-uri diferite in functie de dificultate**
 - **Hard**
 - **Easy**
- **Palete cromatice diferite pt:**
 - **Dark mode**
 - **Light mode**
- **Buton de reset**

MODUL DE JOC

Key Up

-cu fiecare apasare, piesa se rotește

Key left/key right

-prin apasare piesa se va misca la stanga/dreapta cu o pozitie

Space

Apasarea tastei va duce la coborarea instantanee a piesei

Key Down

-cu fiecare apasare, piesa coboara cu o pozitie pe grid, iar daca aceasta nu este apasata , va cobori singura dupa 300 de ms/ 150 de ms in functie de modul ales

IMPLEMENTARE

1

Interfata jocului a fost realizata cu ajutorul modulului pygame.

2

Pentru generarea in ordine aleatoare a pieselor si a culorilor am folosit modulul random

3

Pentru actualizarea proiectului la fiecare pas, ne-am folosit de repository ul de pe github

CONTRIBUTII

● Daria

-functionalitatea jocului si butoanele de Play again, Dark/Light mode, Hard/Easy mode

● Stefan

-implementarea claselor Tetris si Shape si a metodelor respective

Partea de testare, cromatica, deisgnul formelor au fost ales impreuna

DEMO

The background features three vertical stripes on the left: a wide pink stripe, a medium blue stripe, and a narrow beige stripe. The right side of the image is a light beige background with two rectangular areas of small, light pink dots in the top right and bottom right corners.

THANK YOU