MANUAL DE MANTEMINIENTO





R-043 ESTANTE GIRATORIO



RACK R-043 – Estante Giratorio



Este es el manual del Estante Giratorio RACK, en esta documentación usted encontrará información tal como: información general, instrucciones y recomendaciones, que le serán de utilidad en el momento de revisión y reparación de este recurso.



Recomendaciones y Advertencias



Por favor, lea atentamente cada una de las secciones del manual, ya que solo así se puede garantizar el buen manejo del recurso.



No manipule ningún elemento interno si no se encuentra calificado para esta operación, si no posee el manual de mantenimiento y no reconoce la importancia del mismo.



Procure ubicar el producto en un espacio amplio y seco, libre de peligros potenciales (caídas o desniveles, fuego, entre otros).



No introduzca las manos mientras esté en funcionamiento.



Cualquier cambio en la manipulación o sus componentes puede causar serios daños en la maquina o el usuario.



Cualquier inquietud acerca de la operación de este producto, consulte con personal especializado y autorizado.



Advertencias.



Precauciones.



Tabla de contenido



1. Int	roducción	01
1.1.	Descripción: R-043 Estante Giratorio	02
1.2.	Ficha técnica.	03
1.3.	Partes generales del RACK R-043	04
2. De	sarrollo del Manual	05
2.1.	Capitulo III: Manejo de la aplicación	10
3 GI	neario	22





R-043 ESTANTE GIRATORIO

INTRODUCCIÓN



Descripción: RACK R-043 – Estante Giratorio



Rack es una maquina sencilla, desarrollada para procesos de guardado de diferentes prendas de vestir y/o accesorios. Se destaca por su versatilidad y flexibilidad en su uso gracias a una aplicación móvil que se enlaza por Bluetooth, por su capacidad de almacenar y organizar.

En esta máquina, las prendas se desplazan de forma que se puedan acceder a los distintos compartimientos que posee. Contiene un solo movimiento circular horizontal para realizar este proceso.

Esta referencia cuenta con tres espacios que serán asignados según la conveniencia del propietario. Bien pueda realizarse con una sola prenda en distintas tallas, una talla y varias prendas o mixto.

La interacción entre la aplicación y la maquina permite generar un manejo cómodo, gracias a la posibilidad de integrarlo con el mundo de la conectividad y los Smartphone.

FICHA TÉCNICA

Nombre del Equipo			Estante Giratorio.					
Marca			Rack					
No de Serie			23201743	Modelo	R-04	43		
Tipo de Equipo		М	Maquina Mueble					
Datos del Fabri	cante	М	Mecaideonics®				0	
Representante		Fι	Fulanito de Tal					
Teléfonos de Co	ontacto	00	000-5555					
E-Mail		fu	lanitot@meca	ideonics.c	om			6
Fecha de Adqui	sición	23	3/03/2017					
Fecha de Garantía			3/09/2017				6	
Costo de Adquisición			987.900					1
			Datos	Técnicos				
Dimensiones de	e la Máqu	ina	1					
Diámetro	101 cm	Altura Total		tal		135cm		
Ancho Total 131 cm			Peso				100 k	۸g
Motor Principal								
Marca	ZD	Serie Z3			Z3D3	D30-24GN-30S		
Tipo de Motor	Eléctrica	ca Fase		•	1	L-2	Peso	(Kg)

Marca	ZD	Serie Z3D30-24GN-30S/3GN2			115K
Tipo de Motor	Eléctrica	Fase	1-2	Peso (Kg)	3
Potencia (W)	30	Velocidad nominal (rpm)	3000)	
Voltaje(V)	12-30	Amperaje (A)	0.9	Frecuencia (Hz)	60

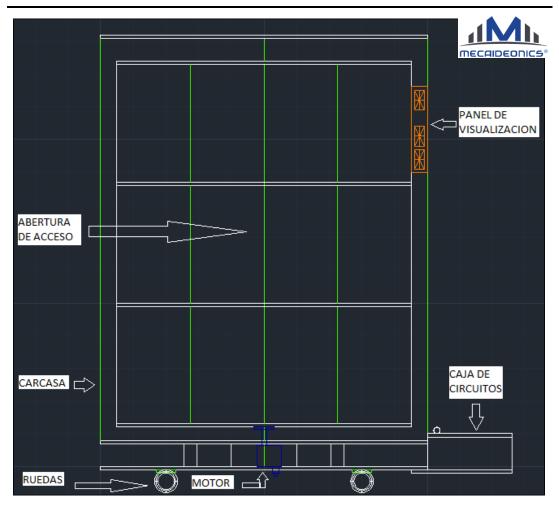
Visualizador/Display alfanumérico						
Marca	Kingbright	Serie:	PSC05-11HWA			
Tipo	Cátodo común	Color de Segmentos	Rojo			
No de Segmentos	16	Tamaño (mm):	16(A),25(L),9.5(H)			
Voltaje (V)	2V	Amperaje (mA):	25			

Arduino MEGA 2560					
Marca	Arduino	M.Flash (KB)	256		
Microcontrolador	ATmega2560	SRAM (KB)	8		
No de Pines Digitales	54	EEPROM (KB)	4		
Voltaje Operativo (V)	5	Corriente (mA)	40		



Modulo Bluetooth HC 05					
Marca	Arduino	Serial	Rs232		
Compatibilidad	Bluetooth V2	O Tamaño (mm)	44(L),16(A),7(G)		
Voltaje de operación (V) 3.3	Corriente de operación	n 40 mA		
		(mA)			

Partes generales del RACK R-043







R-043 ESTANTE GIRATORIO

DESARROLLO DEL MANUAL



NOTA1: TENGA EN CUENTA QUE:

El dispositivo posee microcontroladores y circuitos para ensamble y soldadura de componentes. En caso de que encuentre en mal estado dichos componentes, comuníquese con su asesor de productos de MECAIDEONICS® para programar una visita de reparación. Absténgase de hacerlo por su propia cuenta, si no se encuentra seguro y calificado. La empresa no responderá por daños y/o garantía donde se evidencie manipulación inadecuada. Las secciones en donde la letra posea un color diferente, son tareas de ejecución exclusiva del personal de mantenimiento.



Capítulo I: Limpieza



• LIMPIEZA DE CONEXIONES Y CIRCUITOS:

Para realizar la limpieza, verifique que el dispositivo se encuentra apagado o desconectado.

Se recomienda que la limpieza se lleve a cabo con un dispositivo de aire comprimido para retirar las impurezas (polvo, otros) existente en la caja de circuitos.

Al ejecutar la limpieza de los componentes eléctricos absténgase de utilizar químicos pues pueden ser corrosivos y poner en riesgo la integridad para los mismos.

• LIMPIEZA DE ESTRUCTURAS:

Las estructuras móviles presentes en el dispositivo, tales como las repisas y los compartimientos, y la estructura o coraza exterior pueden ser limpiadas con un paño húmedo y/o productos de limpieza para superficies de madera.

Absténgase de usar telas en exceso mojadas, pues puede deteriorar la estructura del producto.



Capítulo II: Chequeo y Reparación.



Cuando inicie el dispositivo, verifique el funcionamiento del mismo en conjunto con la aplicación, y hacer un diagnóstico rápido de cualquier falla que pueda existir. Siempre que realice dicha revisión, tenga a mano este manual. En caso de encontrar una falla, mantenga el dispositivo desactivado y desconectado hasta que se realice la visita técnica.

FALLA: CONEXIÓN BLUETOOTH.

- Verifique que los cables de alimentación se encuentren conectados.
- o Revise que el bluetooth de su celular se encuentra activado.
- Si todo lo anterior se encuentra en orden, revise dentro de la caja de circuitos si algún cable se encuentra suelto. De ser así, comuníquese con su asesor.
 - Debe revisarse las conexiones según la programación asignada al microcontrolador Arduino.
 - Verifique las conexiones a partir del plano eléctrico y de montaje.
 - En caso de no ser ninguna de las anteriores, realice un diagnostico la funcionalidad del MODULO BLUETOOTH HC-05.

FALLA: ESTRUCTURA MOVIL:

- o Verifique la conexión de alimentación y el enlace con la aplicación.
- Revise si se encuentra conectada la fuente del motor.
- En caso de tener la disponibilidad, verifique si el motor gira (o suena) cuando se le indica. Si no es así, comuníquese con su asesor.
 - Verifique las conexiones a partir del plano eléctrico.
 - Realice un diagnóstico de los componentes internos de la caja de circuitos (Relés).



- Observe la funcionalidad del buje en conjunto con la estructura móvil.
- Diagnostique el motor.

• FALLA: PANEL DE VISUALIZACION.

- o Verifique la conexión de alimentación y el enlace con la aplicación.
- Abra la caja de circuitos y observe si existen cables sueltos. En tal caso, comuníquese con su asesor.
 - Realice un diagnostico a los Displays presentes en el Panel.
 - Verifique las conexiones con los Planos.

FALLA GENERAL (NO ENCIENDE):

- o Verifique la conexión de alimentación.
- Observe si existen cables sueltos en la caja de circuitos.
- o Si el problema persiste, comuníquese con su asesor.
 - Realice un Diagnostico general de los circuitos internos.
 - Verifique el estado del microcontrolador Arduino.
 - Revise las conexiones según la programación y los planos.





R-043 ESTANTE GIRATORIO

GLOSARIO



Bluetooth:

es una especificación tecnológica para redes inalámbricas que permite la transmisión de voz y datos entre distintos dispositivos mediante una radiofrecuencia segura (2,4 GHz). Esta tecnología, por lo tanto, permite las comunicaciones sin cables ni conectores y la posibilidad de crear redes inalámbricas domésticas para sincronizar y compartir la información que se encuentra almacenada en diversos equipos.

App:

App es un programa que puede ser instalado en dispositivos móviles y computadores para que el usuario realice distintos tipos de tareas, como por ejemplo jugar, recibir noticias actualizadas y descargar archivos multimedia.

Enlace:

Un enlace o link es texto o imágenes en un sitio web que un usuario puede pinchar para tener acceso o conectar con otro documento. Los enlaces son como la tecnología que conecta dos sitios web o dos páginas web. En el navegador se ven como palabras subrayadas.

Smartphone:

El teléfono inteligente (Smartphone en inglés) es un tipo de teléfono móvil construido sobre una plataforma informática móvil, con mayor capacidad de almacenar datos y realizar actividades, semejante a la de una minicomputadora, y con una mayor conectividad que un teléfono móvil convencional.

Arduino:

Es una plataforma de hardware y software de código abierto, basada en una sencilla placa con entradas y salidas, analógicas y digitales, en un entorno de desarrollo que está basado en el lenguaje de programación Processing.

Modulo Bluetooth HC05:

Dispositivo de los módulos Arduino Shields que se sirve de una antena para realizar la conexión inalámbrica por bluetooth.

