

Свойства и методы (использование)

Профессия Java-разработчик на Hexlet

Преподаватель: Яковлев Егор

План

1. Свойства

2. Методы

Свойства (поля)

- данные могут обладать свойствами: имя, размер, длина, цвет ...
- значение свойства можно получать и изменять

```
long userId = user.id;  
System.out.println(userId);  
  
user.name = "Ivanov Ivan";
```

Демо

Методы

- метод у данных вызывается как свойство - через точку
- есть методы, которые оперируют с теми данными, с которыми связаны (not static)
- есть методы, применимые ко всем переменным класса (static)

Методы

```
boolean isAdult = user.isAdult();

if (isAdult) {
    //some logic here if user is adult...
}

String formattedUsername = User.formatUsername(user.username);
System.out.println(formattedUsername);
```

Домашнее задание

```
hexlet program download java methods-using
```

```
hexlet program submit java methods-using
```

Вопросы?