

Logger

Профессия Java-разработчик на Hexlet

Преподаватель: Яковлев Егор

Вопросы к лекции:

-

План

1.

Session

Сессия — это диалоговое состояние между клиентом и сервером, включающее информацию о предыдущих запросах клиента и ответах сервера.

Хакаем stateless HTTP

Как работает?

Каждый запрос от клиента сервер ассоциирует с некоторой уникальной информацией об установленной сессии (идентификатор сессии), пробрасывая её в каждом запросе и ответе.

Идентификатор сессии представляет собой случайно сгенерированное число.

Как передаётся UID?

- cookies
- hidden поля формы
- передача в адресе запроса

Завершение сессии

До тех пор пока клиент передает свой персональный ключ, сессия считается активной.

Прекращение сессии может произойти:

- вручную на стороне сервера
- по истечении какого-то установленного времени (таймаут)

Session

Демо

Домашнее задание

```
hexlet program download java session  
hexlet program submit java
```

Вопросы?