

# Отладка

Профессия Java-разработчик на Hexlet

Преподаватель: Яковлев Егор

# План

1. Стектрейс
2. Отладчик
3. Ошибки

# Стектрейс. Стек



# Стектрейс

- Создаётся стек - StackTrace
- Вызывается метод - вызов помещается в StackTrace

# Отладчик

Демо

Как эффективно отлаживать код?

Урок по теме "Ошибки" на Hexlet

# Ошибки

4 типа ошибок:

- syntax error
- reference error
- type error
- logic error

# Ошибки

- Как реагировать на ошибки? - приложения != воздушный шарик
- Передавать информацию об ошибке на более высокий уровень  
- КАК?
- **exceptions**

# Exception

- разделить места обнаружения ошибки и реакции на неё
- не нужно проверять каждый вызов функции
- "прокидывание" ошибок на уровень выше
- поддерживаются на уровне языка



# Домашнее задание

```
hexlet program download java debug  
hexlet program submit java debug
```

**После выполнения задания попробуйте использовать  
отладчик**

# Вопросы?