



**UNIVERSIDADE FEDERAL DO ACRE**  
**PRÓ-REITORIA DE GRADUAÇÃO**  
**COORDENADORIA DE APOIO AO DESENVOLVIMENTO DO ENSINO**

**PLANO DE CURSO**

<b>Centro:</b> CCET	Centro de Ciências Exatas e Tecnológicas				
<b>Curso:</b> 30	Bacharelado em Sistemas de Informação				
<b>Disciplina:</b>	Engenharia de Software I				
<b>Código:</b>	CCET 204	<b>Carga Horária:</b>	60 h	<b>Créditos:</b>	4-0-0
<b>Pré-requisito:</b>	CCET	<b>Período:</b> 6º	<b>Semestre Letivo/Ano:</b>	2.2019	
<b>Professor(a):</b>	Daricélio Moreira Soares			<b>Titulação:</b>	Doutor

**1. Ementa**

Introdução e Conceitos. Processos de desenvolvimento de software e ciclo de vida. Ambientes de Engenharia de software. Requisitos de software. Prototipação. Projeto de software. Gerência de configuração e versão de software.

**2. Objetivo Geral:**

Instrumentalizar o aluno a definir os princípios necessários e as qualidades desejadas no desenvolvimento de software. Oportunizar situações para o aluno reconhecer as principais metodologias, métodos e ferramentas de engenharia de software, qualificando a mais adequada para cada situação.

**3. Perfil do Profissional**

Capacidades de desenvolver softwares aplicando os melhores conceitos e as mais avançadas práticas em Engenharia de Software;  
Aptidão para o desenvolvimento sistematizado de software e dentro dos padrões de qualidade.

**4. Justificativa:**

O corpo de conhecimento da Engenharia de Software é algo ainda novo e em construção. O desenvolvimento de softwares ainda é cercado de formas desestruturadas de atuação. Entretanto, é consenso de que empresas modernas e competitivas precisam cada vez mais de profissionais que atuem de forma sistemática e metodológica, amparados em bases científicas. (REZENDE, 2002) diz: "...a Engenharia de Software caminha em paralelo com os Sistemas de Informação, ambos os temas destinados às empresas, para auxiliar as mesmas a tomarem decisões sob o foco de seu negócio empresarial."

**5. Competências e Habilidades:**

Ser capaz de identificar as necessidades de desenvolvimento de software, convertendo a situação-problema em projeto lógico para a implementação computacional, utilizando as melhores práticas e métodos de desenvolvimento que oportunizem a produção de softwares com qualidade e passíveis de evolução.

**6. Conteúdo Programático:**

Unidades Temáticas	C/H
<b>Unidade 1 – Visão Geral e Processos de Software</b> <ul style="list-style-type: none"><li>• Introdução e conceitos gerais</li><li>• Processos de Software</li><li>• Gerência de Configuração de Software</li></ul>	10 h/a
<b>Unidade 2 – Requisitos de Software</b>	30 h/a

<ul style="list-style-type: none"> <li>• Requisitos de Software</li> <li>• Engenharia de Requisitos</li> <li>• Modelos de Sistema</li> <li>• Prototipação de Software</li> <li>• Especificação de Software</li> </ul>	
<b>Unidade 3 – Projeto de Software</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Projeto de arquitetura</li> <li>• Projeto orientado a objetos</li> <li>• Projeto orientado a reuso</li> <li>• Projeto de software para outros domínios</li> <li>• Métodos Ágeis de Desenvolvimento</li> </ul>	20 h/a
<b>7. Procedimentos Metodológicos:</b>	
As estratégias didáticas estão centralizadas em atividades acadêmicas que fazem uso de aulas expositivas com o uso de recursos audiovisuais e de multimídia, bem com o uso das instalações de laboratório de microcomputadores e ainda desenvolvimento de estudo de caso para aplicações práticas.	
<b>8. Recursos Didáticos</b>	
Transparências e Slides; microcomputador; data-show; pincel e quadro branco; apostilas; artigos científicos; livros.	
<b>9. Avaliação</b>	
Os alunos serão avaliados através de provas, trabalhos e seminários, inclusive com desenvolvimento de projeto de aplicação em desenvolvimento de software.	
<b>10. Bibliografia</b> <b>Bibliografia Básica</b> SOMMERVILLE, Ian. <b>Engenharia de Software</b> . 8ª Ed. São Paulo: Pearson, 2007. PAULA FILHO, Wilson de Pádua. <b>Engenharia de software: fundamentos, métodos e padrões</b> . 3. ed. São Paulo: LTC, 2009. 602 p. <b>Bibliografia Complementar</b> PETERS, James F.; PEDRYCZ, Witold. <b>Engenharia de Software: teoria e prática</b> . Rio de Janeiro: Campus, 2001. 602 p. PRESSMAN, Roger. S. <b>Engenharia de Software</b> . 5. ed. São Paulo: Makron Books, 2002. 843 p. REZENDE, Denis Alcides. <b>Engenharia de Software e Sistemas de Informação</b> . 2. ed. São Paulo: Brasport, 2002. 358 p. TONSIG, Sergio Luiz. <b>Engenharia de Software: análise e projeto de sistemas</b> . São Paulo: Futura, 2003. 351 p.	
<b>Aprovação no Colegiado de Curso</b> (Regimento Geral da UFAC Art. 59, alíneas <b>b</b> e <b>n</b> )	
<b>Data:</b> ____/____/____.	