



**UNIVERSIDADE FEDERAL DO ACRE**  
**PRÓ-REITORIA DE GRADUAÇÃO**  
**COORDENADORIA DE APOIO AO DESENVOLVIMENTO DO ENSINO**

**PLANO DE CURSO**

<b>Centro:</b> CCET	Centro de Ciências Exatas e Tecnológicas				
<b>Curso:</b> 30	Bacharelado em Sistemas de Informação				
<b>Disciplina:</b>	Engenharia de Software II				
<b>Código:</b>	CCET 207	<b>Carga Horária:</b>	60 h	<b>Créditos:</b>	4-0-0
<b>Pré-requisito:</b>	CCET	<b>Período:</b> 7º	<b>Semestre Letivo/Ano:</b>	1.2020	
<b>Professor(a):</b>	Daricélio Moreira Soares			<b>Titulação:</b>	Doutor

**1. Ementa**

O histórico e o conceito de qualidade. O conceito de qualidade de software. Métricas de qualidade de software. Normas de qualidade de software. Técnicas de garantia de qualidade de software. Teste de software: conceitos, tipos e aplicação no contexto da qualidade. Modelos de melhoria do processo de software. Planejamento de sistemas de qualidade de software. Padrões: ISO, SEI, CMMI. Gerência de Configuração. Evolução de Software.

**2. Objetivo Geral:**

Integrar os conceitos de análise e projeto de sistemas de informação a partir de um processo de desenvolvimento de software bem definido. Acrescentando técnicas de gerenciamento e controle do processo para garantia da qualidade do software.

**3. Perfil do Profissional**

Capacidades de desenvolver softwares aplicando os melhores conceitos e as mais avançadas práticas em Engenharia de Software;  
Aptidão para o desenvolvimento sistematizado de software e dentro dos padrões de qualidade.

**4. Justificativa:**

O corpo de conhecimento da Engenharia de Software é algo ainda novo e em construção. O desenvolvimento de softwares ainda é cercado de formas desestruturadas de atuação. Entretanto, é consenso de que empresas modernas e competitivas precisam cada vez mais de profissionais que atuem de forma sistemática e metodológica, amparados em bases científicas. (REZENDE, 2002) diz: "...a Engenharia de Software caminha em paralelo com os Sistemas de Informação, ambos os temas destinados às empresas, para auxiliar as mesmas a tomarem decisões sob o foco de seu negócio empresarial."

**5. Competências e Habilidades:**

Ser capaz de identificar as necessidades de desenvolvimento de software, convertendo a situação-problema em projeto lógico para a implementação computacional, focando no desenvolvimento de software com qualidade, preocupando-se com os processos de configuração, verificação, validação e evolução de software.

**6. Conteúdo Programático:**

<b>Unidades Temáticas</b>	<b>C/H</b>
<b>Unidade 1 – Gerenciamento de Projetos de Software</b> <ul style="list-style-type: none"><li>• Gerência de Tempo</li><li>• Gerência de Custos</li><li>• Gerência de Pessoas</li><li>• Gerenciamento de Projetos</li></ul>	14 h/a
<b>Unidade 2 – Verificação e Validação</b> <ul style="list-style-type: none"><li>• Processos de Verificação e Validação</li><li>• Testes de Software</li><li>• Plano de Testes de Software</li></ul>	16 h/a
<b>Unidade 4 – Qualidade de Software</b> <ul style="list-style-type: none"><li>• Gerência de Qualidade</li></ul>	12 h/a

<ul style="list-style-type: none"> <li>• Métricas de Software</li> <li>• Modelos de Maturidade</li> </ul>	
<b>Unidade 5 – Configuração e Evolução de Software</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Gerência de Configuração</li> <li>• Evolução de Software</li> <li>• Tópicos Especiais em Engenharia de Software</li> </ul>	18 h/a
<b>7. Procedimentos Metodológicos:</b>	
<p>As estratégias didáticas estão centralizadas em atividades acadêmicas que fazem uso de aulas expositivas com o uso de recursos audiovisuais e de multimídia, bem com o uso das instalações de laboratório de microcomputadores e ainda desenvolvimento de estudo de caso para aplicações práticas.</p>	
<b>8. Recursos Didáticos</b>	
<p>Slides; microcomputador; data-show; pincel e quadro branco; artigos científicos; livros.</p>	
<b>9. Avaliação</b> <p>Os alunos serão avaliados através de provas, trabalhos e seminários, inclusive com aplicação prática de estudo de caso em desenvolvimento de software.</p>	
<b>10. Bibliografia</b> <p><b>Bibliografia Básica</b>  SOMMERVILLE, Ian. <b>Engenharia de Software</b>. 9ª Ed. São Paulo: Pearson, 2011.  PAULA FILHO, Wilson de Pádua. <b>Engenharia de software</b>: fundamentos, métodos e padrões. 3. ed. São Paulo: LTC, 2009. 602 p.</p> <p><b>Bibliografia Complementar</b>  PETERS, James F.; PEDRYCZ, Witold. <b>Engenharia de Software</b>: teoria e prática. Rio de Janeiro: Campus, 2001. 602 p.  PRESSMAN, Roger. S. <b>Engenharia de Software</b>. 5. ed. São Paulo: Makron Books, 2002. 843 p.  REZENDE, Denis Alcides. <b>Engenharia de Software e Sistemas de Informação</b>. 2. ed. São Paulo: Brasport, 2002. 358 p.  VALENTE, Marco Tulio. <b>Engenharia de Software Moderna</b>: Princípios e Práticas para Desenvolvimento de Software com Produtividade. LeanPub, 2020.</p>	
<b>Aprovação no Colegiado de Curso</b> (Regimento Geral da UFAC Art. 59, alíneas <u>h</u> e <u>n</u> )	
<b>Data:</b> ____/____/_____.	