

## UNIVERSIDADE FEDERAL DO ACRE PRÓ-REITORIA DE PÓS-GRADUAÇÃO

PLANO DE CURSO											
Centro: C	CET	Centr	Centro de Ciências Exatas e Tecnológicas								
Curso:		Mest	Mestrado em Ciência da Computação								
Disciplina:		Deser	Desenvolvimento Distribuído de Software								
Código:	MC	CC 100	Carga Hor	ária:	6	60 h		Créditos:		4-0-0	
Pré-requisito:		CCET	CCET		do: 7°	Semestre Le		etivo/Ano:		1.2019	
Professor(a):		Daricéli	o Moreira So	ares/N	Manoel Limeira Júnior		Titulação:			Doutor	
1 Emonto					•			•			

#### 1. Ementa

Contexto; Perspectivas Históricas; Fundamentos do Desenvolvimento Distribuído; Paradigmas de Desenvolvimento Distribuído; Ferramentas CASE; Tópicos Atuais em Desenvolvimento Distribuído.

### 2. Objetivo Geral:

Integrar os conceitos de desenvolvimento distribuído de software a partir de uma perspectiva de desenvolvimento de software global, colaborativo e gerenciado. Acrescentando técnicas de controle de concorrência e sistematização de processos.

#### 3. Perfil do Profissional

Capacidade de compreender e aplicar os conceitos norteadores do desenvolvimento distribuído de software e seus paradigmas de colaboração, aplicando os melhores conceitos e as mais avançadas práticas no contexto de Desenvolvimento de Software.

#### 4. Justificativa:

O corpo de conhecimento da Engenharia de Software é algo ainda em construção. O desenvolvimento de software distribuído é cercado de vários conceitos e processos nem sempre bem estruturados. Entretanto, é consenso de que, atualmente, desenvolvedores de software precisam cada vez de uma atuação sistemática e metodológica, sobretudo, num cenário de desenvolvimento

#### 5. Competências e Habilidades:

Ser capaz de identificar e aplicar os principais conceitos do desenvolvimento de software distribuído, compreendendo diferentes formas de trabalho colaborativo e utilizando eficientes ferramentas de apoio, visando o desenvolvimento de software com qualidad.

### 6. Conteúdo Programático:

Unidadas Tamáticas	C/II
Unidades Temáticas	С/Н
Unidade 1 – Fundamentos do Desenvolvimento Distribuído	
Gerência Configuração	8 h/a
Controle de Versão	o II/a
Ferramentas CASE	
Unidade 2 – Paradigmas de Colaboração	
<ul> <li>Integração Contínua</li> </ul>	6 h/a
Pull Requests	O II/a
Feature Toggles	
Unidade 4 – Prática em Desenvolvimento Distribuído	
• Git	18 h/a
Github	18 II/a
<ul> <li>Mineração de Repositório de Software</li> </ul>	
Unidade 5 – Natureza dos Pull Requests	
Aceitação de Pull Requests	16 h/a
Tempo de vida de Pull Requests	10 11/a
<ul> <li>Atribuição de Revisores de Pull Requests</li> </ul>	

### Unidade 6 – Tópicos atuais em Desenvolvimento Distribuído

- Conflitos de Merge
- Merge colaborativo
- Refatoração
- Aspectos sociais

12 h/a

## 7. Procedimentos Metodológicos:

As estratégias didáticas estão centralizadas em atividades acadêmicas que fazem uso de aulas expositivas com o uso de recursos audiovisuais e de multimídia, bem com o uso das instalações de laboratório de microcomputadores e ainda desenvolvimento de estudo de caso para aplicações práticas.

### 8. Recursos Didáticos

Slides; microcomputador; data-show; pincel e quadro branco; artigos científicos; livros.

## 9. Avaliação

Os alunos serão avaliados através de provas, trabalhos e seminários, inclusive com aplicação prática de estudo de caso em desenvolvimento de software distribuído.

# 10. Bibliografia

### Bibliografia Básica

CHACON, SCOTT; STRAUB, BEN. Pro Git (2nd ed.). Apress, Berkely, CA, USA. 2014.

HIGTHSMITH III, J.A; ORR, K. Adaptive software development: a collaborative approach to managing complex systems. NY: Dorset House Publishing, 2014.

PRESSMAN, R. S; MAXIM, B. R. Software Engineering: A Practitioner's Approach. 8. ed. Mc Graw Hill Education, 2016.

SOMMERVILLE, Software Engineering. 10. ed. Pearson, 2015.					
Aprovação no Colegiado de Curso (Regimento Geral da UFAC Art. 59, alíneas <u>b</u> e <u>n)</u>					
Data:/					