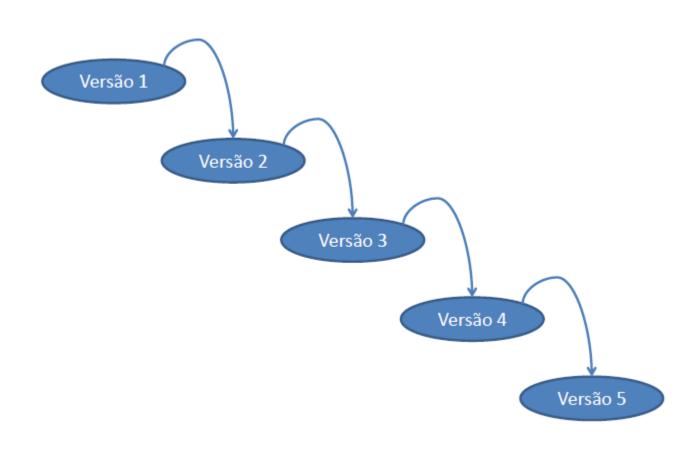
# GERÊNCIA DE CONFIGURAÇÃO PARTE II

**Daricélio Moreira Soares** 

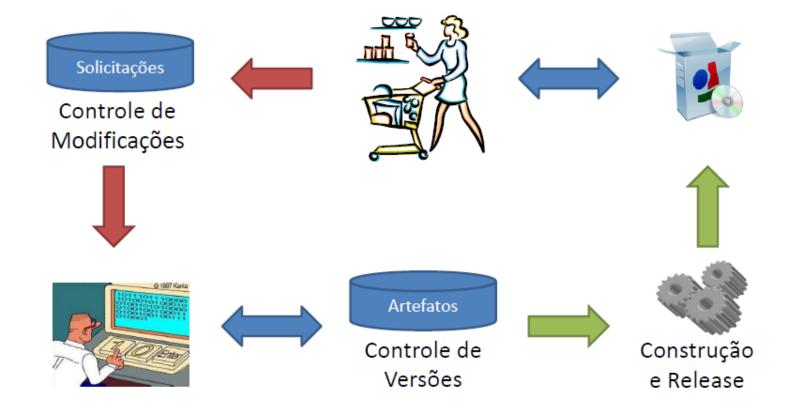
#### **VERSÕES**

- Instâncias de um mesmo item de configuração que diferem entre si em algo
- <u>Revisões:</u> versões criadas para substituir versões anteriores seguindo uma linha temporal (e.g., em resposta a correção ou evolução)
- Variantes: versões coexistentes, projetadas para propósitos distintos (e.g., em resposta a diferentes arquiteturas de hardware ou sistemas operacionais)

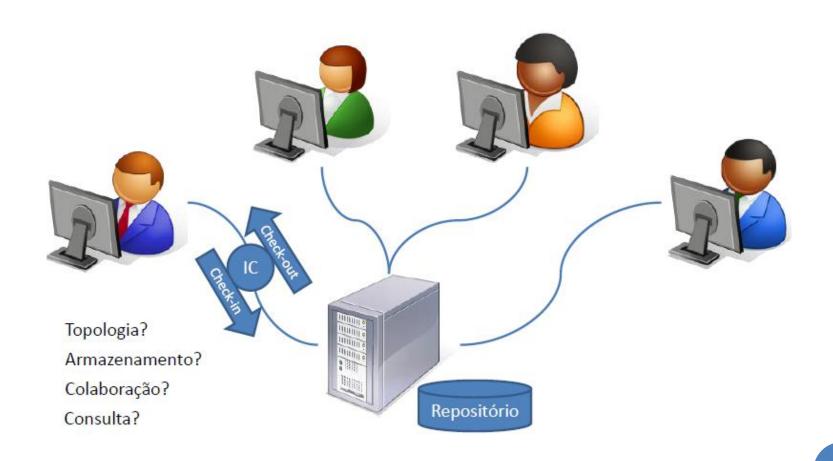
#### SISTEMA DE GERÊNCIA DE VERSÃO



#### SISTEMA DE GERÊNCIA DE VERSÃO



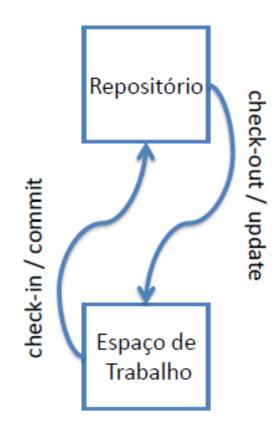
## CONTROLE DE VERSÕES



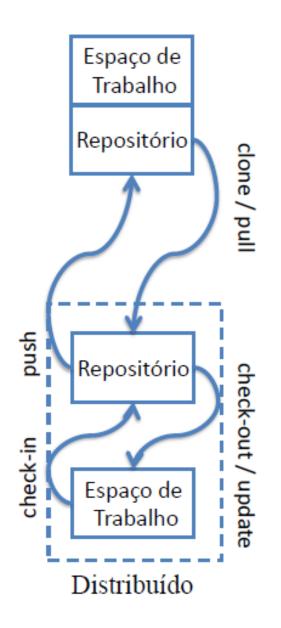
#### **REPOSITÓRIO**

- Local onde os ICs são armazenados
  - Armazena o histórico do projeto
  - Controle na entrada e saída de ICs
  - Poucos por projeto (normalmente, somente um)
- Utiliza diferentes mecanismos de armazenamento
  - Versionamento completo
  - Versionamento de diferenças (delta)
- Utiliza diferentes mecanismos de controle de concorrência
  - Pessimista
  - Otimista
  - Misto
- Permite a geração de diferentes relatórios
  - Por item de configuração
  - Por modificação

#### **TOPOLOGIA**



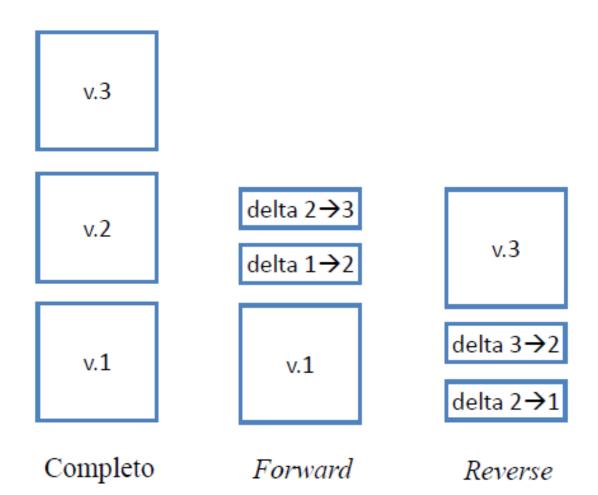
Centralizado



#### **ARMAZENAMENTO**

- Versionamento completo
  - Demanda grande espaço em disco
  - Permite rápida recuperação dos ICs
- Versionamento de diferenças
  - Reduz o espaço requerido em disco
  - Qualquer versão pode ser derivada a partir da aplicação dos deltas sobre a versão base
  - Pode demandar grande carga de processamento para recuperar ICs
  - Tipos existentes: forward, reverse

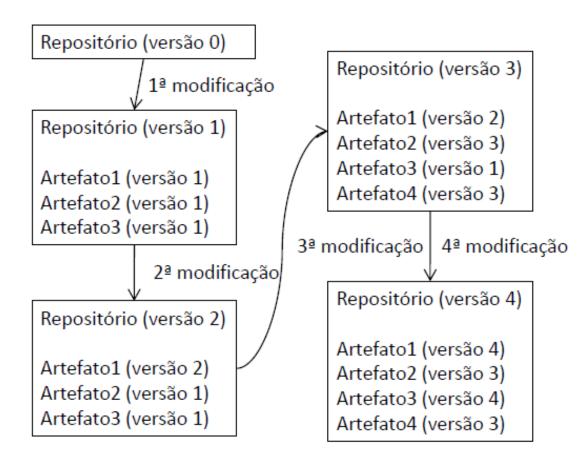
#### **ARMAZENAMENTO**



## COLABORAÇÃO

- Controle de concorrência pessimista
  - Somente um desenvolvedor pode modificar o IC em um dado momento
  - Custo zero de junção de trabalho
  - Ausência de paralelismo no desenvolvimento
- Controle de concorrência otimista
  - Vários desenvolvedores pode modificar um mesmo IC ao mesmo tempo
  - Alto custo de junção de trabalho no caso de ICs complexos (e.g.: IC binários)
  - Permite paralelismo no desenvolvimento
- Controle de concorrência otimista com notificação
  - Permite que qualquer desenvolvedor saiba quem mais está modificando o IC
  - Bom custo/benefício entre controle otimista e pessimista

#### CONSULTA



#### Consulta por modificação

- 1º modificação Artefato1 adicionado Artefato2 adicionado Artefato3 adicionado
- 2ª modificação Artefato1 modificado
- 3ª modificação Artefato2 modificado Artefato4 adicionado
- 4º modificação Artefato1 modificado Artefa<u>to3 modificado</u>

## CONSULTA



Arquivo 5 Versão 1 Versão 2

Versão 4

Modificação 4 Arquivo 2 Arquivo 5 Arquivo 7

## RAMOS (BRANCHES)

- Versões que não seguem a linha principal de desenvolvimento
- Fornecem isolamento para o processo de desenvolvimento
  - Ramos usualmente são migrados à linha principal de desenvolvimento
- A migração pode ser complicada no caso de isolamento longo
- O espaço de trabalho de um desenvolvedor pode ser visto como um ramo
  - Extremamente isolado (ramos são compartilhados por outras pessoas)
  - Que reside no cliente (ramos residem no servidor)
  - Que são momentâneos (ramos são históricos)
  - Que são temporários (ramos são permanentes)

## JUNÇÃO

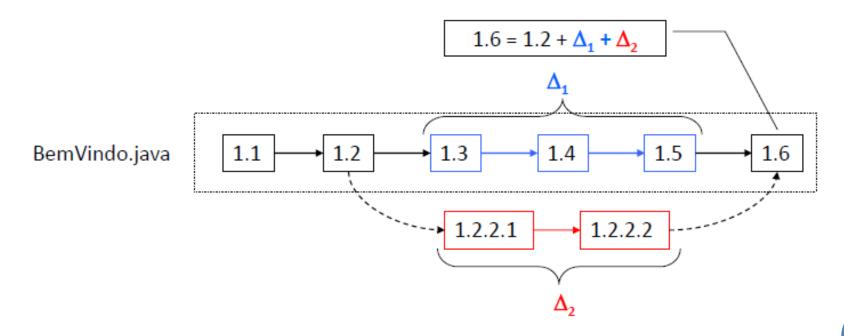
Processo de migração de

- Espaços de trabalho
- Ramos

É necessário inclusive em desenvolvimento seqüencial (checkout reservado) quando são utilizados ramos

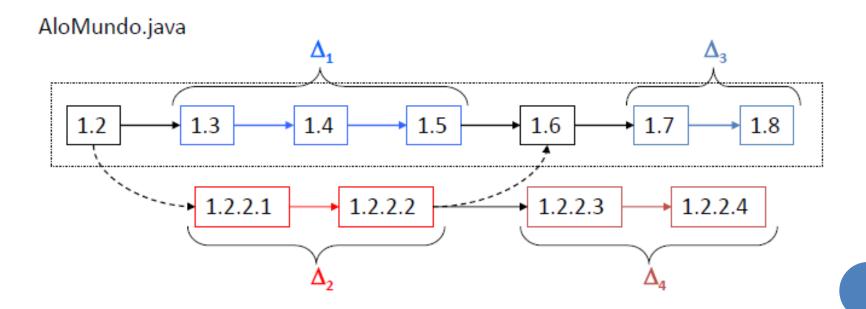
## EXEMPLO DE JUNÇÃO

- A junção é efetuada para cada artefato do ramo
- São levadas em consideração todas as modificações desde o ancestral em comum



## EXEMPLO DE JUNÇÃO (INCREMENTAL)

 O que fazer quando o ramo continua evoluindo mesmo depois da junção?



## AVALIAÇÃO N2.1

- Dia 18/10 ÀS 09:20HS
  - Evolução
  - Gerência de Configuração Partes I e II