



Universidade Federal do Acre
Bacharelado em Sistemas de Informação
Engenharia de Software II

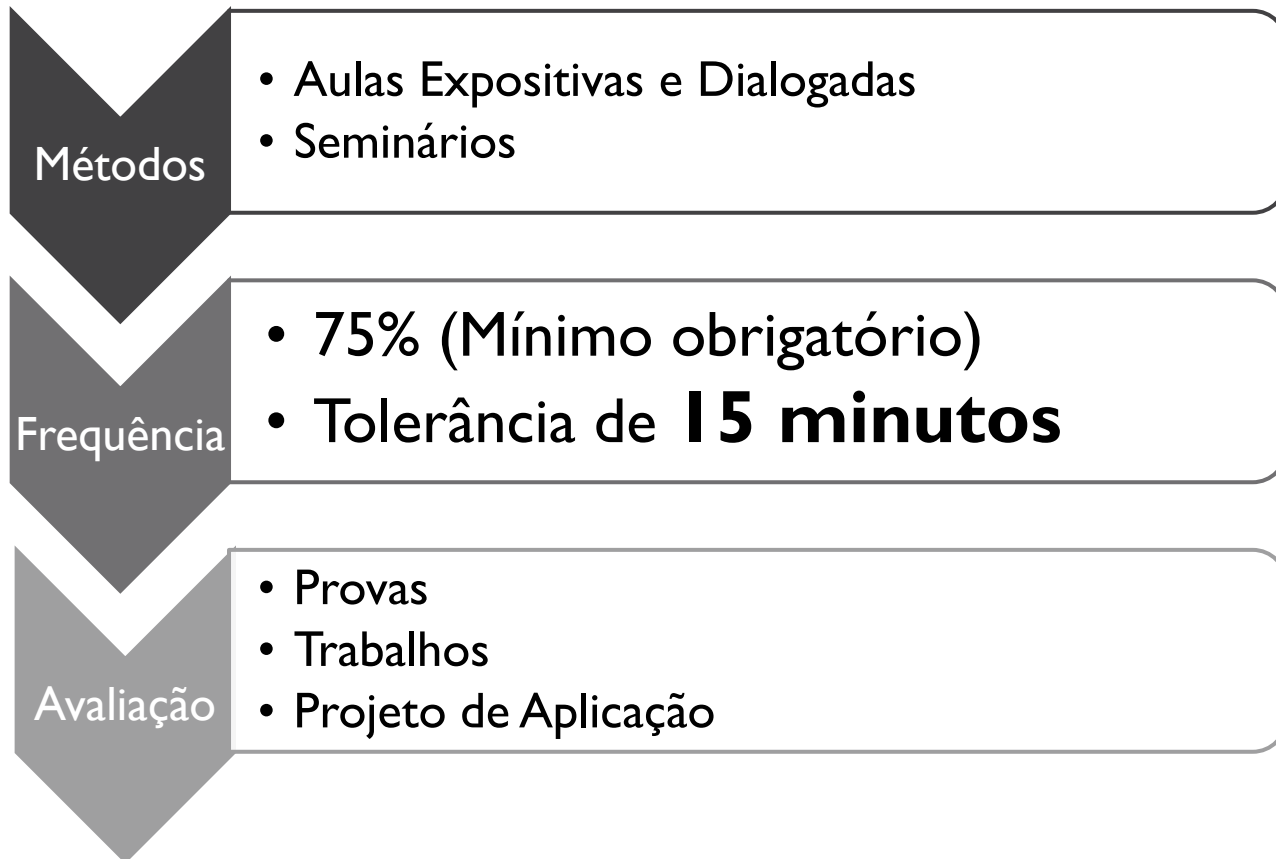
Apresentação da Disciplina

Daricélio Moreira Soares

Por onde vamos caminhar?

- ▶ Roger Pressman
- ▶ Ian Sommerville – 9ª. Ed.
 - ▶ www.aw.com/sommerville_br
- ▶ Notas das aulas
 - ▶ daricelio.github.io

Métodos, Frequência e Avaliação



Projeto de Aplicação



O PROCESSO DE SOFTWARE

- Um conjunto estruturado de atividades requeridas para desenvolver um sistema de software
 - Especificação
 - Projeto
 - Validação
 - Evolução
- Um modelo de processo de software é uma representação abstrata de um processo. Apresenta uma descrição de um processo de alguma perspectiva particular



MODELOS GENÉRICOS DE PROCESSO DE SOFTWARE

- O modelo cascata
 - Separa e distingue fases de especificação e desenvolvimento
- Desenvolvimento evolucionário
 - Especificação e desenvolvimento são entrelaçados
- Desenvolvimento Formal de sistemas
 - Um modelo de sistema matemático é formalmente transformado para uma implementação
- Desenvolvimento baseado na reutilização
 - O sistema é montado a partir de componentes existentes
- Processo Unificado

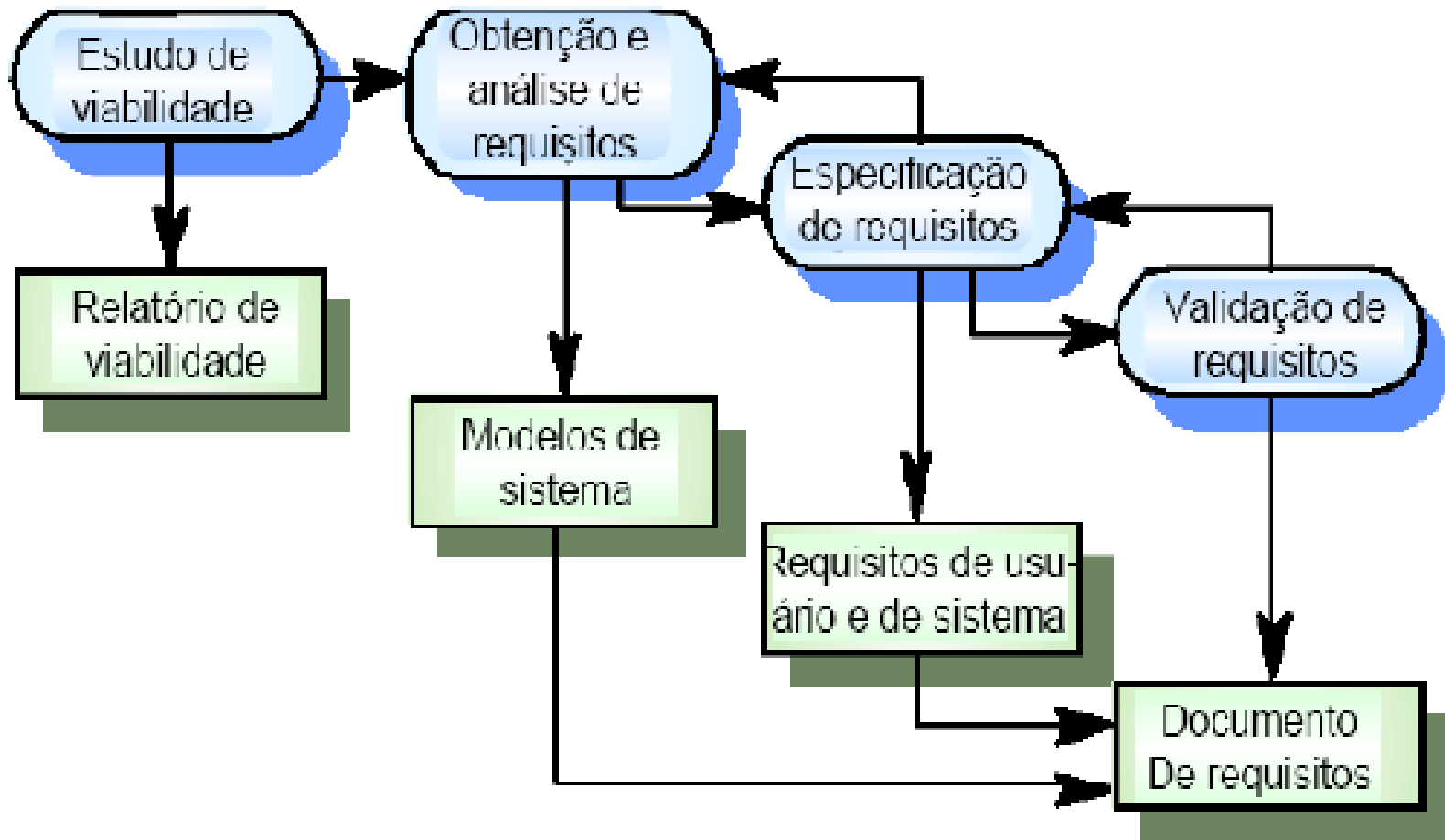


REQUISITOS

- Objetivos ou restrições estabelecidas por clientes e usuários do sistema que definem as diversas propriedades do sistema
- Condição ou capacidade necessária que o software deve possuir
 - para que o usuário possa resolver um problema ou atingir um objetivo
 - para atender as necessidades ou restrições da organização ou de outros componentes do sistema.



PROCESSOS DE ENGENHARIA DE REQUISITOS



MODELOS

- ▶ Um modelo é uma simplificação da realidade.
- ▶ Modelos são construídos para permitir um melhor entendimento sobre o sistema que está sendo construído.
- ▶ Modelos de sistemas complexos são importantes porque não temos capacidade de compreendê-los inteiramente.

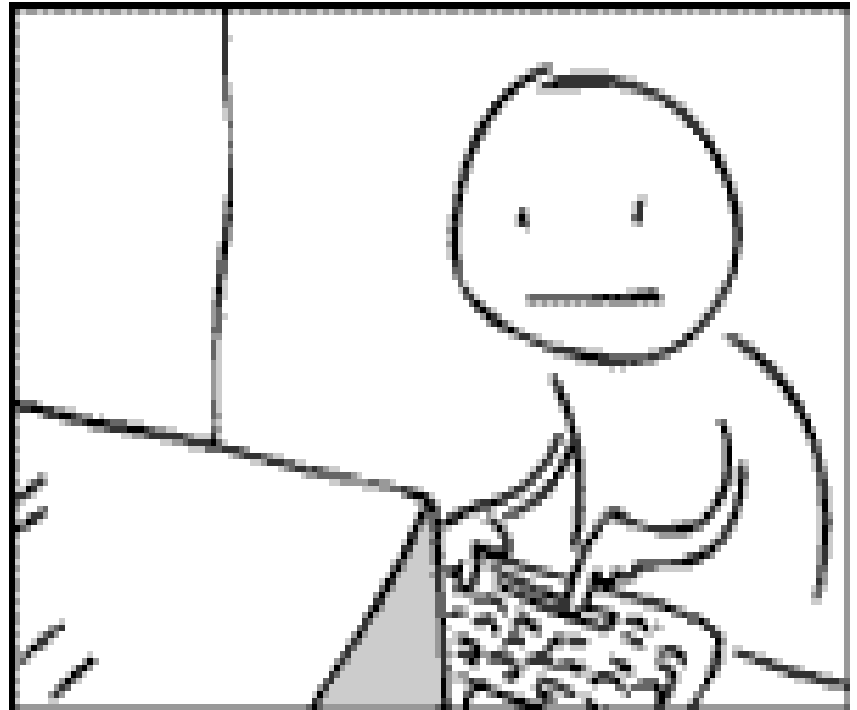


Quais os atributos de um bom software?

- ▶ O software deve fornecer as funcionalidades e performance requeridas para o usuário e deve ser fácil de manter, confiável e utilizável
- ▶ Manutenibilidade
 - ▶ O software deve evoluir para atender às necessidades de mudança
- ▶ Confiabilidade
 - ▶ O software deve ser confiável
- ▶ Eficiência
 - ▶ O software não deve fazer uso desnecessário de recursos do sistema
- ▶ Usabilidade
 - ▶ O software deve ser utilizável pelos usuários para os quais ele foi projetado



Dúvidas?



Atividade 1

► Resumo

- KAN, S. H.; BASILI, Victor R.. ; SHAPIRO, Larry N. Software quality: an overview from the perspective of total quality management. **IBM Systems Journal**, v. 33, n. 1, p. 4-19, 1994.
 - 1 página
 - Manuscrito e identificado
 - Os resumos devem ser sucintos, não passando de 1 página A4, contendo o nome do artigo, o nome do autor e o resumo em si.
 - O resumo deve focar no que realmente interessa no artigo e ter princípio, meio e fim (evitar o uso de bullets/tópicos).
 - Encerre o resumo com 1 parágrafo que emita a sua opinião sobre o artigo (tenha uma visão crítica e identifique os pontos positivos e negativos do artigo).
-

