



Universidade Federal do Acre
Bacharelado em Sistemas de Informação

Engenharia de Software II

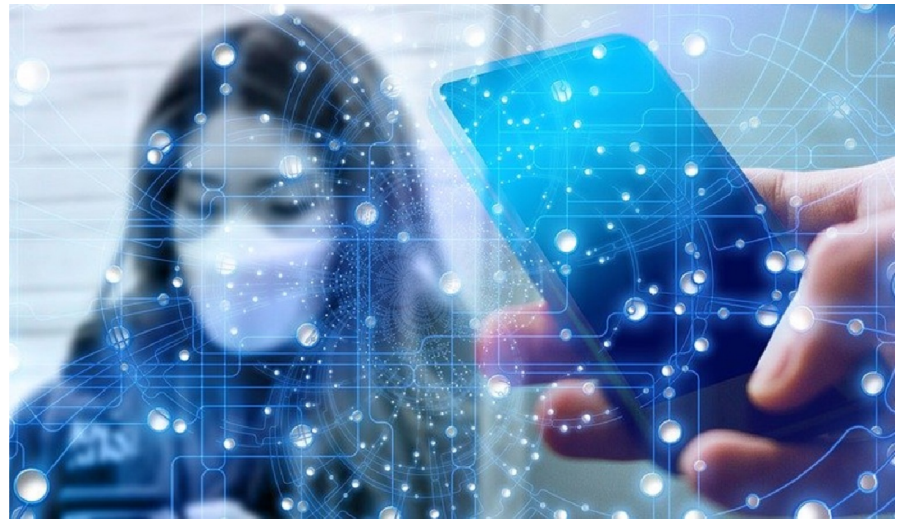
ERE – Ensino Remoto Emergencial

Apresentação da Disciplina

Daricélio Moreira Soares

Bate-papo Update

- ▶ Novos alunos
- ▶ O que fizemos na pandemia?
- ▶ Computação x pandemia
- ▶ Engenharia de Software x pandemia
- ▶ Profissão x futuro



https://ufla.br/images/noticias/2020/06_jun/tecnologia-jpg.jpg



Por onde vamos caminhar?

- ▶ Programa da Disciplina
- ▶ Bibliografia Básica
 - ▶ Roger Pressman
 - ▶ Ian Sommerville – 9ª. Ed.
- ▶ Notas das aulas e Atividades Síncronas
 - ▶ Classroom
 - ▶ <https://meet.google.com/lookup/dzaytislfo>
- ▶ Comunicações
 - ▶ Classroom
 - ▶ WhatsApp

Métodos, Frequência e Avaliação

Métodos

- Aulas Expositivas Síncronas
- Atividades Assíncronas
- Seminários Síncronos e Assíncronos

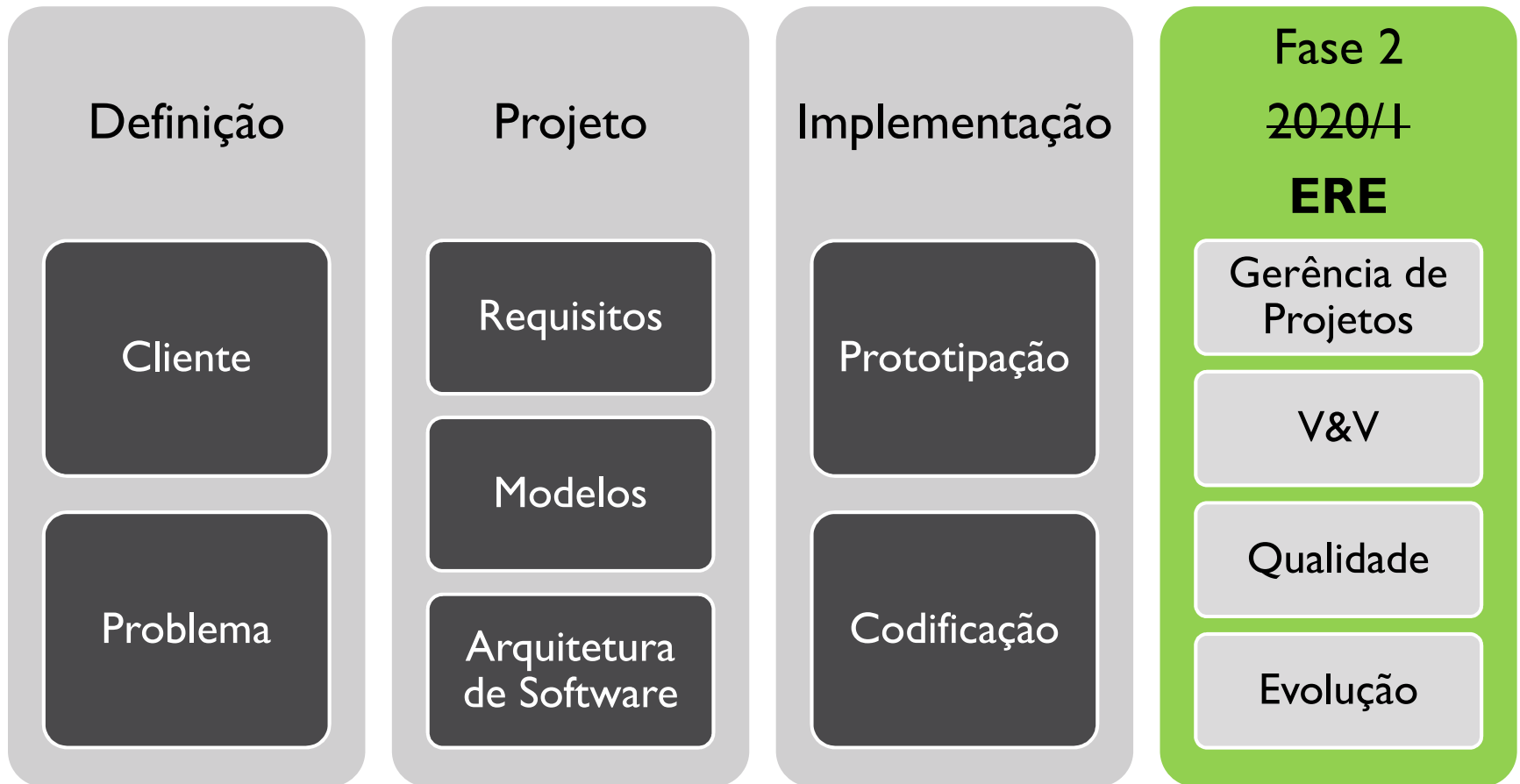
Frequência

- ~~75% (Mínimo obrigatório)~~
- ~~Tolerância de 15 minutos~~

Avaliação

- Provas
- Trabalhos
- Projeto de Aplicação

Projeto de Aplicação



O PROCESSO DE SOFTWARE

- Um conjunto estruturado de atividades requeridas para desenvolver um sistema de software
 - Especificação
 - Projeto
 - Validação
 - Evolução
- Um modelo de processo de software é uma representação abstrata de um processo. Apresenta uma descrição de um processo de alguma perspectiva particular



MODELOS GENÉRICOS DE PROCESSO DE SOFTWARE

- O modelo cascata
 - Separa e distingue fases de especificação e desenvolvimento
- Desenvolvimento evolucionário
 - Especificação e desenvolvimento são entrelaçados
- Desenvolvimento Formal de sistemas
 - Um modelo de sistema matemático é formalmente transformado para uma implementação
- Desenvolvimento baseado na reutilização
 - O sistema é montado a partir de componentes existentes
- Processo Unificado

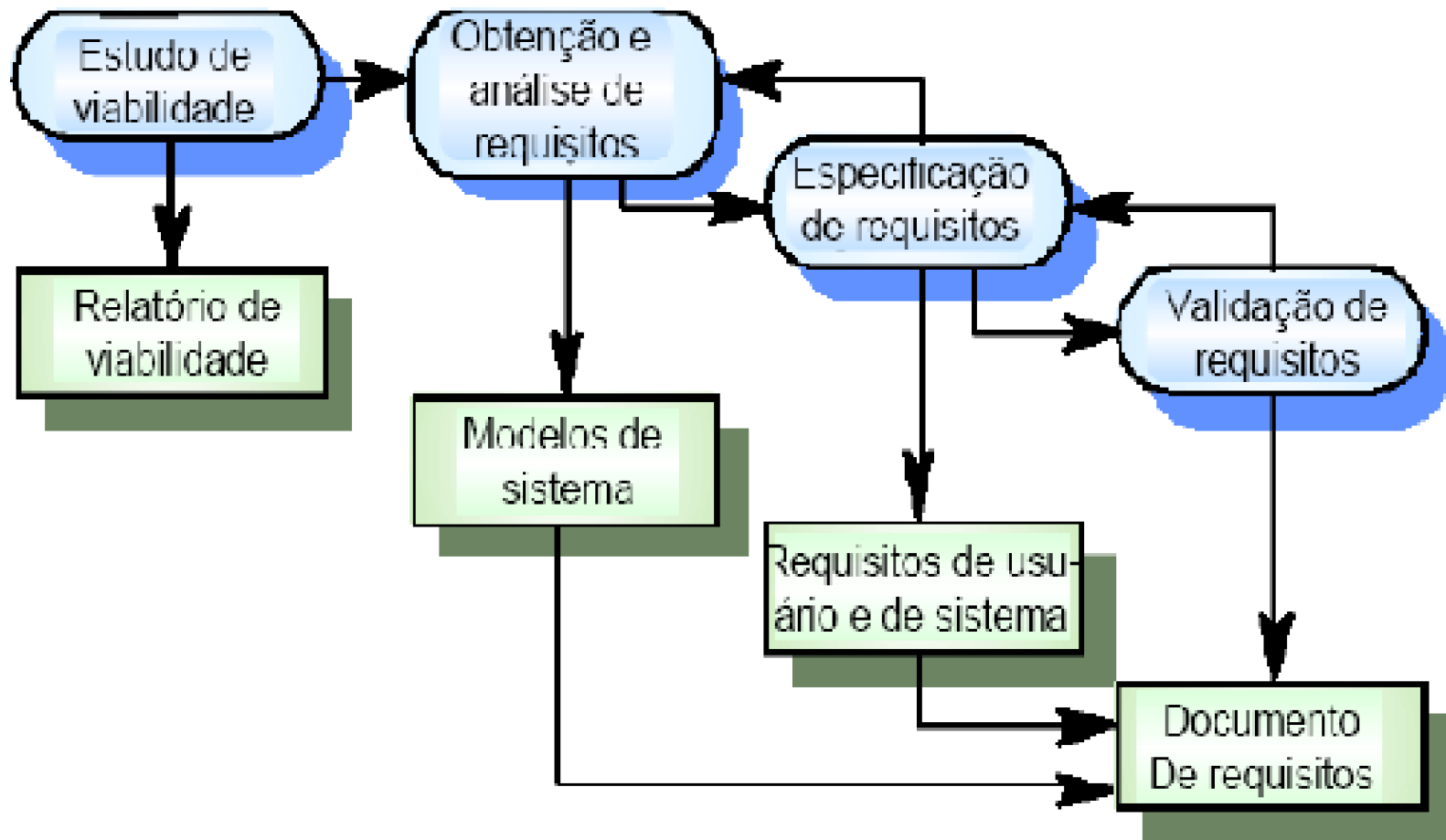


REQUISITOS

- Objetivos ou restrições estabelecidas por clientes e usuários do sistema que definem as diversas propriedades do sistema
- Condição ou capacidade necessária que o software deve possuir
 - para que o usuário possa resolver um problema ou atingir um objetivo
 - para atender as necessidades ou restrições da organização ou de outros componentes do sistema.



PROCESSOS DE ENGENHARIA DE REQUISITOS



MODELOS

- ▶ Um modelo é uma simplificação da realidade.
- ▶ Modelos são construídos para permitir um melhor entendimento sobre o sistema que está sendo construído.
- ▶ Modelos de sistemas complexos são importantes porque não temos capacidade de compreendê-los inteiramente.



Quais os atributos de um bom software?

- ▶ O software deve fornecer as funcionalidades e performance requeridas para o usuário e deve ser fácil de manter, confiável e utilizável
- ▶ Manutenibilidade
 - ▶ O software deve evoluir para atender às necessidades de mudança
- ▶ Confiabilidade
 - ▶ O software deve ser confiável
- ▶ Eficiência
 - ▶ O software não deve fazer uso desnecessário de recursos do sistema
- ▶ Usabilidade
 - ▶ O software deve ser utilizável pelos usuários para os quais ele foi projetado



Dúvidas?



Atividade 1

#VocêsQueLutem #PAS

▶ Resumo para 03/11

- ▶ P. Rempel and P. Mäder, "**Preventing Defects: The Impact of Requirements Traceability Completeness on Software Quality**," in IEEE Transactions on Software Engineering, vol. 43, no. 8, pp. 777-797, 1 Aug. 2017, doi: 10.1109/TSE.2016.2622264.
- ▶ 1 página
- ▶ ~~Manuscrito e identificado~~ (entrega via atividade no classroom)
- ▶ Os resumos devem ser sucintos, não passando de 1 página A4, contendo o nome do artigo, o nome do autor e o resumo em si.
 - ▶ O resumo deve focar no que realmente interessa no artigo e ter princípio, meio e fim (evitar o uso de bullets/tópicos).
 - ▶ Encerre o resumo com 1 parágrafo que emita a sua opinião sobre o artigo (tenha uma visão crítica e identifique os pontos positivos e negativos do artigo).

