



UNIVERSIDADE FEDERAL DO ACRE
PRÓ-REITORIA DE PÓS-GRADUAÇÃO

PLANO DE CURSO

Centro: CCET	Centro de Ciências Exatas e Tecnológicas				
Curso:	Mestrado em Ciência da Computação				
Disciplina:	Desenvolvimento Distribuído de Software				
Código:	MCC 100	Carga Horária:	60 h	Créditos:	4-0-0
Pré-requisito:	CCET	Período:		Semestre Letivo/Ano:	1.2019
Professor(a):	Daricélio Moreira Soares/Manoel Limeira Júnior			Titulação:	Doutor

1. Ementa

Contexto; Perspectivas Históricas; Fundamentos do Desenvolvimento Distribuído; Paradigmas de Desenvolvimento Distribuído; Ferramentas CASE; Tópicos Atuais em Desenvolvimento Distribuído.

2. Objetivo Geral:

Integrar os conceitos de desenvolvimento distribuído de software a partir de uma perspectiva de desenvolvimento de software global, colaborativo e gerenciado. Acrescentando técnicas de controle de concorrência e sistematização de processos.

3. Perfil do Profissional

Capacidade de compreender e aplicar os conceitos norteadores do desenvolvimento distribuído de software e seus paradigmas de colaboração, aplicando os melhores conceitos e as mais avançadas práticas no contexto de Desenvolvimento de Software.

4. Justificativa:

O corpo de conhecimento da Engenharia de Software é algo ainda em construção. O desenvolvimento de software distribuído é cercado de vários conceitos e processos nem sempre bem estruturados. Entretanto, é consenso de que, atualmente, desenvolvedores de software precisam cada vez de uma atuação sistemática e metodológica, sobretudo, num cenário de desenvolvimento global.

5. Competências e Habilidades:

Ser capaz de identificar e aplicar os principais conceitos do desenvolvimento de software distribuído, compreendendo diferentes formas de trabalho colaborativo e utilizando eficientes ferramentas de apoio, visando o desenvolvimento de software com qualidade.

6. Conteúdo Programático:

Unidades Temáticas	C/H
Unidade 1 – Fundamentos do Desenvolvimento Distribuído <ul style="list-style-type: none">Gerência ConfiguraçãoControle de VersãoFerramentas CASE	8 h/a
Unidade 2 – Paradigmas de Colaboração <ul style="list-style-type: none">Integração ContínuaPull RequestsFeature Toggles	6 h/a
Unidade 4 – Prática em Desenvolvimento Distribuído <ul style="list-style-type: none">GitGithubMineração de Repositório de Software	18 h/a
Unidade 5 – Natureza dos Pull Requests <ul style="list-style-type: none">Aceitação de Pull RequestsTempo de vida de Pull RequestsAtribuição de Revisores de Pull Requests	16 h/a

Unidade 6 – Tópicos atuais em Desenvolvimento Distribuído <ul style="list-style-type: none"> • Conflitos de Merge • Merge colaborativo • Refatoração • Aspectos sociais 	12 h/a
7. Procedimentos Metodológicos:	
As estratégias didáticas estão centralizadas em atividades acadêmicas que fazem uso de aulas expositivas com o uso de recursos audiovisuais e de multimídia, bem com o uso das instalações de laboratório de microcomputadores e ainda desenvolvimento de estudo de caso para aplicações práticas.	
8. Recursos Didáticos	
Slides; microcomputador; data-show; pincel e quadro branco; artigos científicos; livros.	
9. Avaliação	
Os alunos serão avaliados através de provas, trabalhos e seminários, inclusive com aplicação prática de estudo de caso em desenvolvimento de software distribuído.	
10. Bibliografia	
Bibliografia Básica	
CHACON, SCOTT; STRAUB, BEN. Pro Git (2nd ed.). Apress, Berkely, CA, USA. 2014.	
HIGHTSMITH III, J.A; ORR, K. Adaptive software development: a collaborative approach to managing complex systems. NY: Dorset House Publishing, 2014.	
PRESSMAN, R. S; MAXIM, B. R. Software Engineering: A Practitioner's Approach. 8. ed. Mc Graw Hill Education, 2016.	
SOMMERVILLE, Software Engineering. 10. ed. Pearson, 2015.	
Aprovação no Colegiado de Curso (Regimento Geral da UFAC Art. 59, alíneas <u>h</u> e <u>n</u>)	
Data: ____/____/_____.	