

## Predmetni zadatak 1 (PZ1) – 15 poena

Cilj prvog predmetnog zadatka je da se kreira WPF aplikacija za iscrtavanje oblika.

Aplikacija treba biti podeljena na dve celine:

### 1. Glavni meni:

- Ellipse: izborom ove opcije, potom klikom na desni taster miša na površini Canvas-a otvara se novi prozor u okviru kojeg se unose i biraju atributi elipse (poluprečnici, konturna linija, boja) posle čega se iscrtava elipsa po zadatim atributima.
- Rectangle: izborom ove opcije, potom klikom na desni taster miša na površini Canvas-a otvara se novi prozor u okviru kojeg se unose i biraju atributi pravougaonika (stranice, konturna linija, boja) posle čega se iscrtava pravougaonik po zadatim atributima.
- Polygon: izborom ove opcije, potom klikom na desni taster miša na Canvas određuju se tačke koje će činiti površinu poligona. Kada se sve tačke odrede, levim klikom na površini Canvas-a otvara se novi prozor u okviru kojeg se unose i biraju atributi poligona (konturna linija, boja) posle čega se iscrtava poligon po zadatim atributima.
- Image: izborom ove opcije, potom klikom na desni taster miša na površini Canvas-a otvara se novi prozor u okviru kojeg se bira slika sa hard diska računara i ona se onda učitava na površini Canvas-a, prema dimenzijama koje korisnik bira.
- Undo: poništava iscrtavanje poslednjeg oblika ili slike (radi i za Clear)
- Redo: vraća prethodno uklonjen oblik ili sliku
- Clear: prazni Canvas od svih iscrtanih oblika ili slika

### 2. Canvas u kojem se iscrtavaju oblici

**Napomena:** svi oblici (i slike) se iscrtavaju tako da im je gornji levi ugao pozicija gde je pokazivačem miša kliknuto da bi se inicirala akcija crtanja. Kada se kaže "na površinu Canvas-a" tu se misli i na prethodno nacrtane oblike (mogu se iscrtavati jedni preko drugih).

Svaki od iscrtanih oblika treba da ima opciju da se klikom levim tasterom miša na njega mogu menjati njegovi atributi izgleda (boja, konturna linija).

**Primer** izgleda aplikacije:

