

Predmetni zadatak 3 (PZ3) – 20 poena

Cilj trećeg predmetnog zadatka je postavljanje elemenata elektroenergetske mreže na 3D mapu. Mapu je potrebno postaviti kao 2D sliku – ploču na dnu scene (slika je data u sklopu fajlova potrebnih za projekat).

Entiteti će se postavljati na odgovarajuće koordinate na mapi, na osnovu podataka iz *Geographic.xml* fajla.

Donji levi ugao mape ima koordinate lat: 45,2325, lon: 19.793909, a gornji desni lat: 45,277031, lon: 19.894459. Sve entitete i vodove van ove površine ignorisati. Potrebno je naspram širine i visine ploče sa slikom mape izračunati koliki je relativni pomeraj jednog stepena u 3D sceni, i na osnovu toga postaviti entitete i vodove na svoje pozicije. Entiteti se iscrtavaju kao kocke.

Kod trafostanica/čvorova/prekidača koji se preklapaju, crtati ih jednog iznad drugog.

Potrebno je da se uz pritisak na levi taster miša, mapa može pomerati (pan-ovati) i zumirati pomoću scroll točkića. Nezavisno od nivoa zumiranja, objekti treba uvek da stoje na svojim koordinatama. Treba omogućiti da se scena slobodno rotira oko svog centra prilikom pomeranja miša dok je pritisnut scroll točkić.

Entiteti dodati na mapu trebaju da imaju obezbeđen *hit testing* tako da se mogu ispisati informacije o njima (id, ime, tip) u vidu tooltipa ili na sličan način, u blizini kursora. Takođe *hit testing* treba da funkcioniše i na vodovima, tako što će “klikom” na liniju promeniti boju entiteta koje spaja. Vodove **obavezno** crtati pomoću trouglova, i iscrtavaju se na osnovu property-ja *Vertices*.

Ovako uradjen zadatak će vredeti 16 poena. Za preostalih 4 poena, potrebno je uraditi jedan od sledećih zadataka:

Dodatni zadatak 1: Omogućiti prikazivanje/sakrivanje svih vodova na mapi.

Dodatni zadatak 2: Prekidače crtati crvenom bojom ukoliko su “closed” tipa, a zelenom ukoliko su “open” tipa.

Dodatni zadatak 3: Omogućiti izbor prikazivanja/sakrivanja trafostanica/čvorova/prekidača na mapi.

Dodatni zadatak 4: Vodove crtati različitim bojama, na osnovu tipa materijala od kojeg je vod konstruisan.

Dodatni zadatak 5: Omogućiti prikazivanje/sakrivanje svih objekata (osim linija) na osnovu broja konekcija: prva opcija – od 0 do 3; druga – od 3 do 5; treća – više od 5 konekcija.

Dodatni zadatak 6: Vodove crtati različitim bojama na osnovu otpornosti: ispod 1 - crvena boja; od 1 do 2 - narandžasta; iznad 2 - žuta boja.

Dodatni zadatak 7: Omogućiti prikazivanje/sakrivanje vodova na osnovu otpornosti: prva opcija - od 0 do 1; druga - od 1 do 2; treća - otpornost veća od 2.

Dodatni zadatak 8: Objekte (osim linija) crtati različitim intenzitetom boje na osnovu broja konekcija: od 0 do 3 konekcije - svetlo crvena; od 3 do 5 - crvena; više od 5 - intenzivno crvena.