



Universidad Tecnológica Centroamericana

Facultad de Ingeniería

Tema:

Manual de Usuario – Proyecto Final

Sección:

423

Estudiantes:

NOMBRE	N. DE CUENTA
Dariel Emilio Sevilla Bueso	12241006
Josué Andrés Ham Álvarez	12141190
Víctor Isaías Romero Núñez	12211079

Catedrático:

Ing. Reynod Marcial Bocanegra Sánchez

Tegucigalpa, Comayaguela, M.D.C.
26 de septiembre de 2023

1.5	Se comprueba si la lista está vacía, si no, se retorna un mensaje que menciona que la lista contiene elementos	<pre>> OPCIÓN 5 - LISTS < La lista contiene 2 elementos</pre> <pre>> OPCIÓN 5 - LISTS < La lista se encuentra vacia actualmente</pre>
1.6	Se le pedirá al usuario una posición en la lista, y, si la posición es válida, se retornará el elemento en esa posición. De lo contrario, se mostrará un mensaje le comunique al usuario que la posición es invalida.	<pre>> OPCIÓN 6 - LISTS < Ingrese la posicion en la que desea conseguir el elemento: 2 Posición Encontrada Correctamente! Nombre: Dariel Sevilla, Numero de Cuenta: 12241006</pre>
1.7	Se introduce un entero positivo que será la posición de un elemento en la lista, se retornará el objeto que esté en la posición siguiente.	<pre>> OPCIÓN 7 - LISTS < Ingrese la posicion en la que desea conseguir el elemento siguiente: 1 Posición Encontrada Correctamente! Nombre: Dariel Sevilla, Numero de Cuenta: 12241006</pre>
1.8	Se le pedirá al usuario una posición en la lista, y de ser valido, retornará el elemento en la posición anterior. De lo contrario mostrara un mensaje informándole al usuario que la posición anterior es invalida.	<pre>> OPCIÓN 8 - LISTS < Ingrese la posicion en la que desea conseguir el elemento siguiente: 2 Posición Encontrada Correctamente! Nombre: Josue Ham, Numero de Cuenta: 12141190</pre>

1.9	Se eliminan todos los elementos de la lista, borrando la memoria en la ejecución.	<pre>- Ingrese Opción del Menú: 9 > OPCIÓN 9 - LISTS < Se ha Eliminado la Lista Correctamente!</pre> <pre>- Ingrese Opción del Menú: 9 > OPCIÓN 9 - LISTS < La lista ya se encuentra Vacía!</pre>
2.1	Se le pide al usuario un símbolo (carácter), y este se inserta a la pila. (push)	<pre>Ingrese opción: 1 > OPCIÓN 1 - STACKS < >Ingrese un simbolo para agregar a la pila: D Simbolo Insertado correctamente!</pre>
2.2	Si la pila tiene elementos, se saca el elemento en el tope de la pila, y se muestran sus datos. (pop)	<pre>Ingrese opción: 2 > OPCIÓN 2 - STACKS < El siguiente símbolo salio de la pila : D</pre>
2.3	Retornará el elemento en el tope de la pila, sin sacarlo de esta.	<pre>Ingrese opción: 3 > OPCIÓN 3 - STACKS < El siguiente símbolo esta a la cima de la pila : u</pre>
2.4	Se desplegará un mensaje dependiendo si la se encuentra vacía o contiene elementos.	<pre>> OPCION 4 - STACKS < La Pila No esta Vacía</pre>

[illegible]