

Trabajo: Aritmética en computadores

Hernán Darío Castaño Rueda

Fundación Universitaria Internacional de la Rioja

Tecnología de computadores

Edwin Eduardo Millan Rojas

27/03/2024

Índice

Introducción	1
Respuesta a los ejercicios propuestos	1
Monitor de recursos del computador	1
Preguntas adicionales al proceso	2
Niveles de batería en dispositivos IoT	3
Preguntas adicionales al proceso	7
Niveles de batería en dispositivos móviles	9
Conclusiones	9
Referencias	10

Introducción

En este documento se entrega al docente las respuestas al trabajo de aritmética de computadores propuesto para la materia. Consta de tres ejercicios en los que se hace uso de los métodos de conversión de bases numéricas.

Respuesta a los ejercicios propuestos

Monitor de recursos del computador

Para este ejercicio vamos a construir una tabla como la que se presenta en la siguiente figura, en la cual se observa que la fila “Valor” corresponde al calculo de 2 elevado al elemento correspondiente de la fila “Potencia de base 2”. Para hacer la conversión a decimal, solo se necesita sumar los elementos de la fila “Valor” que posean un 1 en la columna correspondiente.

Potencia base 2	6	5	4	3	2	1	0	-1	-2	-3
Valor	64	32	16	8	4	2	1	0.5	0.25	0.125
Uso de CPU	1	0	0	1	1	0	0	1	0	1
Uso de Memoria	1	1	0	0	0	0	1	0	1	1
Uso de disco	0	1	0	1	0	1	1	0	0	1

Figura 1

Tabla de potencias base 2 con sus respectivos binarios

Efectuando la suma de los valores se tendría el siguiente resultado:

1. Uso de CPU: $64 + 8 + 4 + 0.5 + 0.125 = 76.625$
2. Uso de Memoria: $64 + 32 + 1 + 0.25 + 0.125 = 97.375$
3. Uso de disco: $32 + 8 + 2 + 1 + 0.125 = 43.125$

Para la conversión a hexadecimal se puede partir del numero binario, agrupando de a cuatro cifras, dado que este agrupamiento nos va a arrojar valores desde 0x0 hasta 0xF.

En caso de que el numero no tenga grupos de cuatro exactos, se pueden agregar ceros hacia la izquierda para la parte entera y ceros a la derecha para la parte decimal.

Grupo	8	4	2	1	8	4	2	1	8	4	2	1
Uso de CPU	0	1	0	0	1	1	0	0	1	0	1	0
Uso de Memoria	0	1	1	0	0	0	0	1	0	1	1	0
Uso de disco	0	0	1	0	1	0	1	1	0	0	1	0

Figura 2

Tabla de potencias base 2 con sus respectivos binarios

1. Uso de CPU: Grupo 1: 4 (0x4), Grupo 2: $8 + 4 = 12$ (0xC), Grupo 3: $8 + 2 = 10$ (0xA) = 0x4C.A
2. Uso de Memoria: Grupo 1: $4 + 2 = 6$ (0x6), Grupo 2: $1 = 1$ (0x1), Grupo 3: $4 + 2 = 6$ (0x6) = 0x61.6
3. Uso de disco: Grupo 1: 2 (0x2), Grupo 2: $8 + 2 + 1 = 11$ (0xB), Grupo 3: 2 (0x2) = 0x2B.2

Preguntas adicionales al proceso

¿Cómo estas conversiones numéricas podrían o no contribuir a la eficiencia y precisión del monitor de recursos?

Las conversiones numéricas solo se efectúan para que el ser humano pueda identificar los valores y hacer cálculos aparte con ellos. Para la maquina es más eficiente mantener todo en binario que es su representación original. En el caso de que se necesite efectuar la transmisión de los datos, la única conversión necesaria, debería ser la conversión que se adapte al protocolo de transmisión requerido. Hacer conversiones puede generar un impacto a nivel de procesamiento y esta decisión debería ser tomada solo cuando sea estrictamente necesario.

Para el tema de precisión, depende del rango de valores que se necesite registrar, puede ser necesario ampliar el tamaño de palabra que puede registrar la máquina, pero esto implica un cambio físico y puede ser costoso en temas de sustitución de los equipos que se encuentran en uso.

¿Las cifras leídas podrían generar alguna alerta?

En este caso todo va a depender de lo que se considere como umbral de alertamiento, que es una medida acordada con el experto del sistema, ya que conoce cual es el comportamiento normal de este. Pero en el caso de que se vaya a hacer una suposición, el caso de memoria podría indicar que este elemento está cerca de su límite y se podría presentar problemas de llenado de memoria.

Niveles de batería en dispositivos IoT

Para la conversión a decimal se efectúa el siguiente procedimiento: Se separa la parte entera de la decimal y a cada parte se ejecutan las siguientes operaciones

Parte entera: Se hacen divisiones sucesivas por dos hasta que ya no sea posible seguir efectuando las divisiones que den un resultado entero. Los residuos pasan a ser el numero binario, ordenado de atrás hacia adelante.

Parte decimal: Se hacen multiplicaciones sucesivas por dos, si el resultado da uno (1), se separa el uno y se repite la operación hasta que se encuentra un 1.0 o un 0.0. El numero binario es la concatenación de los unos que se quitaron mas ceros en las operaciones que no dieron como resultado un uno.

Los resultados para los números planteados fueron los siguientes:

Int N: 3 cociente: 1 resto: 1

Int N: 1 cociente: 0 resto: 1

~

Frac N: 0.7519999999999998 {:integer 1, :decimal 0.5039999999999996}

Frac N: 0.5039999999999996 {:integer 1, :decimal 0.007999999999999119}

Frac N: 0.007999999999999119 {:integer 0, :decimal 0.015999999999998238}

Frac N: 0.01599999999998238 {:integer 0, :decimal 0.03199999999996476}
 Frac N: 0.03199999999996476 {:integer 0, :decimal 0.0639999999999295}
 Frac N: 0.0639999999999295 {:integer 0, :decimal 0.127999999999859}
 Frac N: 0.127999999999859 {:integer 0, :decimal 0.255999999999718}
 Frac N: 0.255999999999718 {:integer 0, :decimal 0.511999999999436}
 Frac N: 0.511999999999436 {:integer 1, :decimal 0.023999999999887223}
 Frac N: 0.023999999999887223 {:integer 0, :decimal 0.047999999999774445}
 Frac N: 0.047999999999774445 {:integer 0, :decimal 0.09599999999954889}
 Frac N: 0.09599999999954889 {:integer 0, :decimal 0.19199999999909778}
 Frac N: 0.19199999999909778 {:integer 0, :decimal 0.38399999999819556}
 Frac N: 0.38399999999819556 {:integer 0, :decimal 0.7679999999963911}
 Frac N: 0.7679999999963911 {:integer 1, :decimal 0.5359999999927823}
 Frac N: 0.5359999999927823 {:integer 1, :decimal 0.07199999999855645}
 Frac N: 0.07199999999855645 {:integer 0, :decimal 0.1439999999971129}
 Frac N: 0.1439999999971129 {:integer 0, :decimal 0.2879999999942258}
 Frac N: 0.2879999999942258 {:integer 0, :decimal 0.5759999999884516}
 Frac N: 0.5759999999884516 {:integer 1, :decimal 0.1519999999769032}
 Frac N: 0.1519999999769032 {:integer 0, :decimal 0.3039999999538064}
 Frac N: 0.3039999999538064 {:integer 0, :decimal 0.6079999999076128}
 Frac N: 0.6079999999076128 {:integer 1, :decimal 0.2159999998152256}
 Frac N: 0.2159999998152256 {:integer 0, :decimal 0.4319999996304512}
 Frac N: 0.4319999996304512 {:integer 0, :decimal 0.8639999992609024}
 Frac N: 0.8639999992609024 {:integer 1, :decimal 0.72799999852180481}
 Frac N: 0.72799999852180481 {:integer 1, :decimal 0.4559999704360962}
 Frac N: 0.4559999704360962 {:integer 0, :decimal 0.9119999408721924}
 Frac N: 0.9119999408721924 {:integer 1, :decimal 0.8239998817443848}
 Frac N: 0.8239998817443848 {:integer 1, :decimal 0.6479997634887695}

Frac N: 0.6479997634887695 {:integer 1, :decimal 0.29599952697753906}
 Frac N: 0.29599952697753906 {:integer 0, :decimal 0.5919990539550781}
 Frac N: 0.5919990539550781 {:integer 1, :decimal 0.18399810791015625}
 Frac N: 0.18399810791015625 {:integer 0, :decimal 0.3679962158203125}
 Frac N: 0.3679962158203125 {:integer 0, :decimal 0.735992431640625}
 Frac N: 0.735992431640625 {:integer 1, :decimal 0.47198486328125}
 Frac N: 0.47198486328125 {:integer 0, :decimal 0.9439697265625}
 Frac N: 0.9439697265625 {:integer 1, :decimal 0.887939453125}
 Frac N: 0.887939453125 {:integer 1, :decimal 0.77587890625}
 Frac N: 0.77587890625 {:integer 1, :decimal 0.5517578125}
 Frac N: 0.5517578125 {:integer 1, :decimal 0.103515625}
 Frac N: 0.103515625 {:integer 0, :decimal 0.20703125}
 Frac N: 0.20703125 {:integer 0, :decimal 0.4140625}
 Frac N: 0.4140625 {:integer 0, :decimal 0.828125}
 Frac N: 0.828125 {:integer 1, :decimal 0.65625}
 Frac N: 0.65625 {:integer 1, :decimal 0.3125}
 Frac N: 0.3125 {:integer 0, :decimal 0.625}
 Frac N: 0.625 {:integer 1, :decimal 0.25}
 Frac N: 0.25 {:integer 0, :decimal 0.5}
 Frac N: 0.5 {:integer 1, :decimal 0.0}

Nivel de batería 1: 11.11000000100000110001001001101110100101111000110101

Para el nivel de batería 2 el resultado fue el siguiente:

Int N: 12 cociente: 6 resto: 0
 Int N: 6 cociente: 3 resto: 0
 Int N: 3 cociente: 1 resto: 1
 Int N: 1 cociente: 0 resto: 1

Frac N: 0.4879999999999955 {:integer 0, :decimal 0.975999999999991}
 Frac N: 0.975999999999991 {:integer 1, :decimal 0.951999999999982}
 Frac N: 0.951999999999982 {:integer 1, :decimal 0.903999999999964}
 Frac N: 0.903999999999964 {:integer 1, :decimal 0.807999999999927}
 Frac N: 0.807999999999927 {:integer 1, :decimal 0.615999999999854}
 Frac N: 0.615999999999854 {:integer 1, :decimal 0.231999999999709}
 Frac N: 0.231999999999709 {:integer 0, :decimal 0.463999999999418}
 Frac N: 0.463999999999418 {:integer 0, :decimal 0.927999999998836}
 Frac N: 0.927999999998836 {:integer 1, :decimal 0.855999999997672}
 Frac N: 0.855999999997672 {:integer 1, :decimal 0.711999999995343}
 Frac N: 0.711999999995343 {:integer 1, :decimal 0.423999999990687}
 Frac N: 0.423999999990687 {:integer 0, :decimal 0.847999999981374}
 Frac N: 0.847999999981374 {:integer 1, :decimal 0.695999999962747}
 Frac N: 0.695999999962747 {:integer 1, :decimal 0.391999999925494}
 Frac N: 0.391999999925494 {:integer 0, :decimal 0.7839999999850988}
 Frac N: 0.7839999999850988 {:integer 1, :decimal 0.5679999999701977}
 Frac N: 0.5679999999701977 {:integer 1, :decimal 0.13599999994039536}
 Frac N: 0.13599999994039536 {:integer 0, :decimal 0.2719999998807907}
 Frac N: 0.2719999998807907 {:integer 0, :decimal 0.5439999997615814}
 Frac N: 0.5439999997615814 {:integer 1, :decimal 0.08799999952316284}
 Frac N: 0.08799999952316284 {:integer 0, :decimal 0.17599999904632568}
 Frac N: 0.17599999904632568 {:integer 0, :decimal 0.35199999809265137}
 Frac N: 0.35199999809265137 {:integer 0, :decimal 0.7039999961853027}
 Frac N: 0.7039999961853027 {:integer 1, :decimal 0.40799999237060547}
 Frac N: 0.40799999237060547 {:integer 0, :decimal 0.8159999847412109}
 Frac N: 0.8159999847412109 {:integer 1, :decimal 0.6319999694824219}

Frac N: 0.6319999694824219 {:integer 1, :decimal 0.26399993896484375}
 Frac N: 0.26399993896484375 {:integer 0, :decimal 0.5279998779296875}
 Frac N: 0.5279998779296875 {:integer 1, :decimal 0.055999755859375}
 Frac N: 0.055999755859375 {:integer 0, :decimal 0.11199951171875}
 Frac N: 0.11199951171875 {:integer 0, :decimal 0.2239990234375}
 Frac N: 0.2239990234375 {:integer 0, :decimal 0.447998046875}
 Frac N: 0.447998046875 {:integer 0, :decimal 0.89599609375}
 Frac N: 0.89599609375 {:integer 1, :decimal 0.7919921875}
 Frac N: 0.7919921875 {:integer 1, :decimal 0.583984375}
 Frac N: 0.583984375 {:integer 1, :decimal 0.16796875}
 Frac N: 0.16796875 {:integer 0, :decimal 0.3359375}
 Frac N: 0.3359375 {:integer 0, :decimal 0.671875}
 Frac N: 0.671875 {:integer 1, :decimal 0.34375}
 Frac N: 0.34375 {:integer 0, :decimal 0.6875}
 Frac N: 0.6875 {:integer 1, :decimal 0.375}
 Frac N: 0.375 {:integer 0, :decimal 0.75}
 Frac N: 0.75 {:integer 1, :decimal 0.5}
 Frac N: 0.5 {:integer 1, :decimal 0.0}

Nivel de batería 2: 1100.01111100111011011001000101101000011100101011

Para el nivel de batería 3 se encontraron los siguientes resultados

Int N: 114 cociente: 57 resto: 0
 Int N: 57 cociente: 28 resto: 1
 Int N: 28 cociente: 14 resto: 0
 Int N: 14 cociente: 7 resto: 0
 Int N: 7 cociente: 3 resto: 1
 Int N: 3 cociente: 1 resto: 1

Int N: 1 cociente: 0 resto: 1

Frac N: 0.9150000000000063 {:integer 1, :decimal 0.8300000000000125}
 Frac N: 0.8300000000000125 {:integer 1, :decimal 0.660000000000025}
 Frac N: 0.660000000000025 {:integer 1, :decimal 0.32000000000005}
 Frac N: 0.32000000000005 {:integer 0, :decimal 0.6400000000001}
 Frac N: 0.6400000000001 {:integer 1, :decimal 0.280000000002001}
 Frac N: 0.280000000002001 {:integer 0, :decimal 0.560000000004002}
 Frac N: 0.560000000004002 {:integer 1, :decimal 0.1200000000080036}
 Frac N: 0.1200000000080036 {:integer 0, :decimal 0.240000000016007}
 Frac N: 0.240000000016007 {:integer 0, :decimal 0.480000000032014}
 Frac N: 0.480000000032014 {:integer 0, :decimal 0.960000000064028}
 Frac N: 0.960000000064028 {:integer 1, :decimal 0.920000000128057}
 Frac N: 0.920000000128057 {:integer 1, :decimal 0.840000000256114}
 Frac N: 0.840000000256114 {:integer 1, :decimal 0.680000000512227}
 Frac N: 0.680000000512227 {:integer 1, :decimal 0.3600000001024455}
 Frac N: 0.3600000001024455 {:integer 0, :decimal 0.720000000204891}
 Frac N: 0.720000000204891 {:integer 1, :decimal 0.44000000040978193}
 Frac N: 0.44000000040978193 {:integer 0, :decimal 0.8800000008195639}
 Frac N: 0.8800000008195639 {:integer 1, :decimal 0.7600000016391277}
 Frac N: 0.7600000016391277 {:integer 1, :decimal 0.5200000032782555}
 Frac N: 0.5200000032782555 {:integer 1, :decimal 0.040000006556510925}
 Frac N: 0.040000006556510925 {:integer 0, :decimal 0.08000001311302185}
 Frac N: 0.08000001311302185 {:integer 0, :decimal 0.1600000262260437}
 Frac N: 0.1600000262260437 {:integer 0, :decimal 0.3200000524520874}
 Frac N: 0.3200000524520874 {:integer 0, :decimal 0.6400001049041748}
 Frac N: 0.6400001049041748 {:integer 1, :decimal 0.2800002098083496}

Frac N: 0.2800002098083496 {:integer 0, :decimal 0.5600004196166992}
 Frac N: 0.5600004196166992 {:integer 1, :decimal 0.12000083923339844}
 Frac N: 0.12000083923339844 {:integer 0, :decimal 0.24000167846679688}
 Frac N: 0.24000167846679688 {:integer 0, :decimal 0.48000335693359375}
 Frac N: 0.48000335693359375 {:integer 0, :decimal 0.9600067138671875}
 Frac N: 0.9600067138671875 {:integer 1, :decimal 0.920013427734375}
 Frac N: 0.920013427734375 {:integer 1, :decimal 0.84002685546875}
 Frac N: 0.84002685546875 {:integer 1, :decimal 0.6800537109375}
 Frac N: 0.6800537109375 {:integer 1, :decimal 0.360107421875}
 Frac N: 0.360107421875 {:integer 0, :decimal 0.72021484375}
 Frac N: 0.72021484375 {:integer 1, :decimal 0.4404296875}
 Frac N: 0.4404296875 {:integer 0, :decimal 0.880859375}
 Frac N: 0.880859375 {:integer 1, :decimal 0.76171875}
 Frac N: 0.76171875 {:integer 1, :decimal 0.5234375}
 Frac N: 0.5234375 {:integer 1, :decimal 0.046875}
 Frac N: 0.046875 {:integer 0, :decimal 0.09375}
 Frac N: 0.09375 {:integer 0, :decimal 0.1875}
 Frac N: 0.1875 {:integer 0, :decimal 0.375}
 Frac N: 0.375 {:integer 0, :decimal 0.75}
 Frac N: 0.75 {:integer 1, :decimal 0.5}
 Frac N: 0.5 {:integer 1, :decimal 0.0}

Nivel de batería 3: 1110010.1110101000111101011100001010001111010111000011

Preguntas adicionales al proceso

¿Cuál podría ser el impacto de estas conversiones numéricas en la eficiencia energética del dispositivo IoT?

La eficiencia energética del dispositivo se puede ver reducida porque el proceso de conversión implica una utilización adicional del procesador para efectuar dichas tareas, por lo tanto en dispositivos que presenten limitaciones de este tipo se debe ser selectivo en que las operaciones a efectuar sean pertinentes para la correcta operación e integración de dicho elemento de hardware.

¿Podrías representar el algoritmo de conversión en pseudocódigo o en algún lenguaje de programación?

El código que se deja a continuación está desarrollado en Clojure ¹ y permite la conversión de los valores con fracciones decimales de base 10 a base 2:

```
(defn split-decimal
  "Converts a float to a map of integer and decimal part"
  [n]
  (let [integer-part (int n)
        decimal-part (- n integer-part)]
    {:integer integer-part :decimal decimal-part}))

(defn int-to-binary
  "Converts an integer value to a binary one"
  [n binarr]
  (if (or (= n 1) (= n 0))
      (cons n binarr)
      (recur (quot n 2) (cons (rem n 2) binarr))))
```

¹ Para ver el código en funcionamiento, se puede obtener desde GitHub en <https://github.com/dario-castano/decimals>

```

(defn fraction-to-binary
  "Converts a decimal value (zero dot) form to a binary"
  [n binarr]
  (if (or (== n 1.0) (== n 0.0))
      (reverse binarr)
      (let [split (split-decimal (* n 2))]
        (recur (:decimal split) (cons (:integer split) binarr)))))

(defn decimal-to-binary
  "Converts a full decimal value to a binary"
  [n]
  (let [splitted (split-decimal n)
        intval (:integer splitted)
        decval (:decimal splitted)]
    (str
      (reduce str (int-to-binary intval []))
      "."
      (reduce str (fraction-to-binary decval [])))))

```

Niveles de batería en dispositivos móviles

Conclusiones

A nivel de aprendizaje por parte del alumno, se encuentra que la actividad fue considerablemente satisfactoria debido a la libertad para seleccionar el lenguaje en el que se efectuaba la implementación, debido a que esto es una muestra de las capacidades de diferentes lenguajes de resolver un mismo problema desde diferentes enfoques y paradigmas de programación. Asimismo, esta libertad genera en el desarrollador un sentimiento de satisfacción de poder dejar su toque personal en dicha implementación, en una profesión en

la que usualmente las decisiones de selección de los lenguajes no están siempre al alcance del desarrollador.

Referencias