|  |  |
| --- | --- |
|  | IMDD |
|  |  |
| 09/03/2018 | M306 |
|  | [Tapez le résumé du document ici. Il s'agit généralement d'une courte synthèse du document. Tapez le résumé du document ici. Il s'agit généralement d'une courte synthèse du document.] |

IMDD

M306

Table des matières

[1. Introduction 2](#_Toc508955124)

[2. Cahier des charges 2](#_Toc508955125)

[3. Analyse fonctionnelle 2](#_Toc508955126)

[4. Analyse organique 2](#_Toc508955127)

[5. Réalisation 2](#_Toc508955128)

# Introduction

Le projet consiste à réaliser une application qui peut accueillir plusieurs tablettes remplaçant un simple écran. L’utilisateur peut jouer à plusieurs jeux différents (Tic Tac Toe, Pong, Snake, Taquin).

# rappel du Cahier des charges

# Analyse fonctionnelle

## Présentation de l’application

Cette application sera faite en HTML, PHP, JavaScript, JQuery. Par défaut elle contiendra 9 iPads (une grille de 3x3), on pourra étendre cette grille à 5x5, grâce aux smartphones qui devront scanner un QR Code.

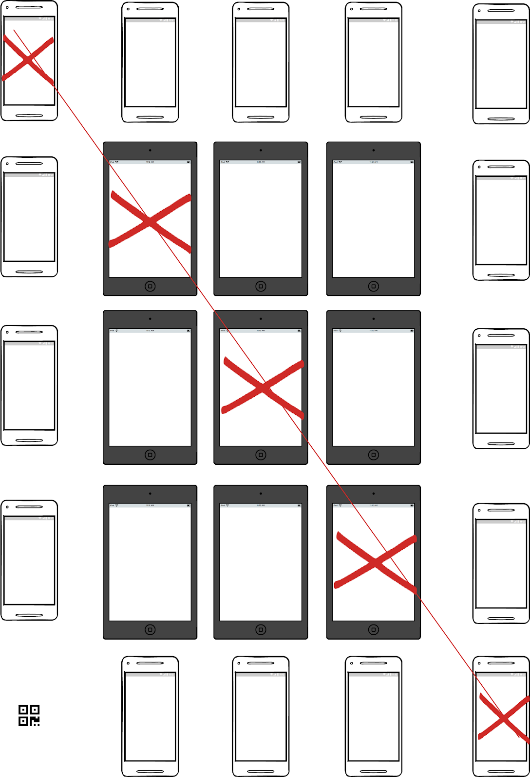


Figure 1 – PRÉSENTATION DE L’APPLICATION

# Analyse organique

Cette application est dynamique, elle contient une page pour le Tic Tac Toe, dans cette page on passe en paramètre le numéro de la page pour chaque tablette. La page se rechargera chaque seconde à l’aide d’un timer, chaque action sera prise en compte et se fera quand la page se rechargera, on aurait pu faire qu’à chaque action la page se rafraîchit mais nous n’avons pas les connaissances nécessaires pour ça et en aussi peu de temps, c’est impossible d’apprendre quelque chose de nouveau.

# Réalisation