Tchat en ligne

# Introduction

Mon projet est un tchat en ligne.

À partir d’une application Windows Form C# les utilisateurs pourront se connecter afin de communiquer entre eux.

Ils auront la possibilité de discuter de 2 façons différentes :

* D’un utilisateur à un autre utilisateur (messages privés)
* Dans un salon qui contient d’autres utilisateurs (messages de salon)

## Les utilisateurs

Un utilisateur peut avoir des amis et créer/rejoindre des salons.

Chaque utilisateur dispose également d’une page de profil qui contient diverses informations sur lui :

* Un pseudo
* Un avatar
* Un email
* Un téléphone
* Ses centres d’intérêt
* Les salons publics dont il fait partis
* Ses amis

*D’autres informations seront probablement ajoutées plus tard.*

L’utilisateur peut choisir la visibilité de ses diverses informations (visible par tous, visible uniquement par mes amis, n’est visible que par lui-même).

*Les informations obligatoires sont forcément visibles par tous. Pour l’instant seul le pseudo est obligatoire.*

## Les amis

Un utilisateur peut envoyer une demande à un autre utilisateur afin d’être ami avec lui.

Si la demande est acceptée alors les 2 utilisateurs peuvent savoir lorsque l’autre est connecté, voir plus d’informations sur le profil de l’autre et ils peuvent s’envoyer des messages privés.

*Ces messages ne sont visibles que par eux, personnes d’autres n’y a accès.*

Les utilisateurs peuvent « rendre muet » un autre utilisateur afin de ne plus recevoir de messages de ça part (ou bien de seulement désactiver les notifications lors d’un nouveau message).

Néanmoins il est toujours possible de retirer la personne de notre liste d’amis, voir même de la bloquer afin de ne plus recevoir d’invitation (pour devenir ami ou pour rejoindre un salon).

## Les salons

Les salons servent à regrouper un groupe de personnes qui partagent les mêmes intérêts (ou non).

*Exemple : Un salon de foot où tout le monde aime le foot, et donc parle de foot.*

Un utilisateur pourra créer jusqu’à 3 salons (limite non-définitive) mais pourra en rejoindre autant qu’il le souhaite.

Lorsqu’un utilisateur crée un salon il devient « Chef du Salon ». Il dispose par conséquent de tous les autorisations possibles pour un salon :

* Inviter quelqu’un (même un inconnu) dans le salon
* Renvoyer quelqu’un du salon
* Rendre le salon public (tout le monde peut le rejoindre sans y être inviter) ou privé (il faut être inviter pour le rejoindre, option par défaut)
* Rendre muet un membre du salon
* Interdire l’accès au salon à quelqu’un (il ne peut plus rejoindre le salon et ne peut plus être invité dans le salon)
* Empêcher tout le monde de rejoindre le salon (impossible d’inviter quelqu’un et rend le salon privé)
* Définir une limite de membre dans le salon
* Changer le nom du salon
* Changer l’image du salon
* Editer la description du salon
* Définir des « grades » (un grade octroie diverses autorisations, définit par le chef du salon ou quelqu’un qui a le droit de créer/modifier des grades) (limite à 10 grades, non-définitif)
* Définir des « alertes » à certaines heures/dates afin de rappeler les membres d’un événement en particulier
* Supprimer le salon

*Un salon public est visible par tout le monde et peut être trouver en recherchant le nom du salon.*

*Un salon privé n’est visible que par ses membres et ne peut être trouver en recherchant son nom.*

*Il n’est pas possible de voir les messages du salon sans être membre. De plus il n’y plus possible de voir les messages du salon si on a été exclu.*

# Le fonctionnement du tchat

Le tchat sera bien évidemment en ligne, en simultané (tout le monde peut parler en même temps).

Lorsque quelqu’un rejoint un salon, tous les précédents messages seront visibles pour lui, et non que les nouveaux.

Les utilisateurs pourront envoyer du texte dans un premier temps. L’objectif serait de pouvoir envoyer des emojis, des images, des GIFs et des vidéos à la fin.