

# Laboratorio de Construcción de Software

## Proyecto Profesional I

### Trabajo Práctico Inicial

1er cuatrimestre – 2016

Este documento presenta el trabajo práctico inicial de la materia. El mismo tiene la finalidad de servir como *"warming-up"* ó *entrada en calor* para el resto de la materia. Se les presentarán clases tutoriales o de ejemplo en el uso de herramientas que le serán muy útiles a la hora de realizar el trabajo práctico central del semestre.

Se enseñará y evaluará el uso de una herramienta para versionado de código, el uso de patrones de diseño en un sistema estándar, la utilización de un driver para acceder a una base de datos, el uso de una biblioteca para la generación de informes o reportes impresos, y el armado de un instalador para la liberación de un producto de software a un cliente final.

## Inicio

- Forme grupo con un compañero de cursada de manera de ser 2 personas por grupo y aplicar en este mini-tp la filosofía de extreme-programming o XP.
- Descarguen el ejemplo de la implementación básica de una Agenda del Moodle de la materia.
- Creen un repositorio para el desarrollo de su trabajo práctico que compartirá con su compañero y los docentes. Suban allí el ejemplo que se le brinda.

El ejemplo sirve para que uds tengan un ejemplo de cómo estructurar una arquitectura de 3 capas o layers para desarrollar un sistema ordenado. Además, pueden ver cómo se respetan los principios de esta arquitectura, cómo se aplica el modelo MVC para la capa de presentación y la manera en que se utilizan los patrones de diseño Singleton, DAO y DTO.

## Tareas y Entregas

- Viernes 11/3: Deben entregar la evidencia de haber configurado y empezado a trabajar en el repositorio de código.
  - 1er Entrega: LOG del Repositorio (1 punto)
- Martes 15/3: En esta oportunidad se les solicita que agreguen al ejemplo básico brindado la posibilidad de agregar a los datos de un contacto su domicilio (calle, altura, piso, depto y localidad), su dirección de email, su fecha de cumpleaños, y una etiqueta que represente el tipo de contacto (trabajo, familia, amigos, etc). El tipo de contacto y la localidad deben poder elegirse de una lista desplegable y debe realizarle el correspondiente ABM. Desde ya, agreguen la funcionalidad de Editar un contacto.
  - 2da Entrega: Implementación de los requerimientos detallados (2 puntos)

- Soliciten al docente qué reporte debe implementar para la siguiente entrega.
- Martes 22/3: Entrega del Reporte especificado
  - 3er Entrega: Implementación de Reporte solicitado (3 puntos)
- Martes 29/3: Deben entregar un instalador que permita instalar el software por un usuario final en un sistema con Windows 7 con la JRE instalada y el motor MySQL. El instalador debe mostrarse sobre una máquina virtual con sólo esas herramientas instaladas. El instalador debe permitir instalar el sistema en cualquier destino de una PC y el sistema debe permitir configurar el servidor, el usuario y la contraseña del motor de base de datos según lo desee el usuario final.
- 4to Entrega: Entrega Final con instalador (4 puntos)

## **Evaluación**

Cada entrega tiene un puntaje máximo explicado. Para aprobar el trabajo práctico se necesitan 7 puntos. Si se obtienen 9 o 10 puntos se le subirá un punto a la nota final de la materia.