



Actividad

1

Prototipo y Librerías Biométricas de Android

Desarrollo de Aplicaciones Biométricas

Ingeniería en Desarrollo de Software

Tutor: Marco Alonso Rodríguez Tapia

Alumno: Darío Ismael Núñez Manriquez

Fecha: 21/05/2023

Desarrollo de Aplicaciones Biométricas

Nombre del Autor

Darío Ismael Núñez Manriquez

Actividad

Prototipo y Librerías Biométricas de Android

Unidad

1

Fecha de entrega

21/05/2023

índice**Contenido**

índice	3
Introducción	4
Descripción	5
Justificación	6
Desarrollo.....	7
Diseño de prototipo:	7
Conclusión	9
Bibliografía	10

Introducción

¿Qué es la biometría?

La biometría es la ciencia del análisis de las características físicas o del comportamiento, en palabras más la biometría se encarga de analizar información tomada de los usuarios que fueron registrados en el sistema. Y con la información que tomo de ellos siendo información exclusiva que no se puede repetir para otro individuo esta sabe si dar autorización o denegar el acceso.

¿Qué es la autenticación biométrica?

Esta consiste en determinar la identidad de una persona, El objetivo es capturar un elemento biométrico, como, por ejemplo, tomando una foto del rostro, grabando la voz o capturando una imagen de la huella dactilar. En palabras más la autenticación biométrica se encarga de guardar información exacta mediante el hardware que se utilice para guardar la información ya sea una cámara o un scanner de huella dactilar. Estas son únicas por individuo no se pueden repetir.

¿Usos de la biometría?

La biometría aparte de utilizarse en el área de seguridad, también se esta implementando en el sistema de la salud esta posee un gran potencial de crear sistemas solidos de identificación en periodos cortos de tiempo mejorando la prestación de asistencia y salvando vidas.

Descripción

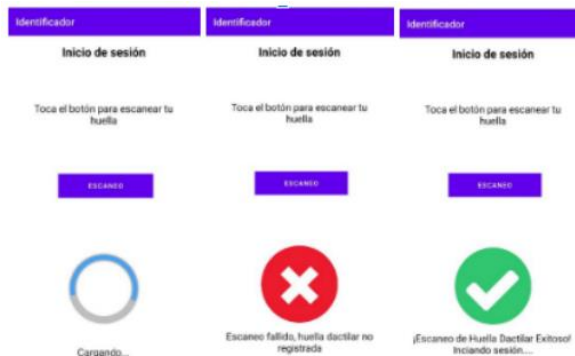
En la siguiente actividad se me solicita crear un prototipo de una pantalla de inicio pero que para poder ingresar me solicite ingresar como seguridad biométrica mi huella o reconocimiento facial

La información que la escuela me brinda es la siguiente

Contextualización: El desarrollo de una aplicación móvil no es una tarea difícil. Lo anterior se confirma cuando se conocen las librerías de Android Studio, las cuales facilitan el desarrollo de apps biométricas.

Actividad: Realizar un prototipo para la interfaz de la aplicación móvil que se va a realizar, ser similar al siguiente diseño:

Pantalla 1:



Pantalla 2



Justificación

¿Cuál es la necesidad de realizar este proyecto?

Al realizar este proyecto mostraría que seguí las instrucciones que se me dieron, y pude realizar la actividad con las especificaciones que se me solicitaron también mostraría que puedo utilizar la plataforma con la cual fue designado que se realizaría el proyecto

¿Cuáles serán sus aportes?

Los aportes que tiene este tema sobre la biometría son muy extensos, pero para resumir se utiliza en la seguridad y en el área de salud, en la seguridad aporta cada vez mas actualizaciones y mas modos de como poder utilizar la seguridad por ejemplo (scanner de huella dactilar, cámara para poder realizar reconocimiento facial o lectura de retina),

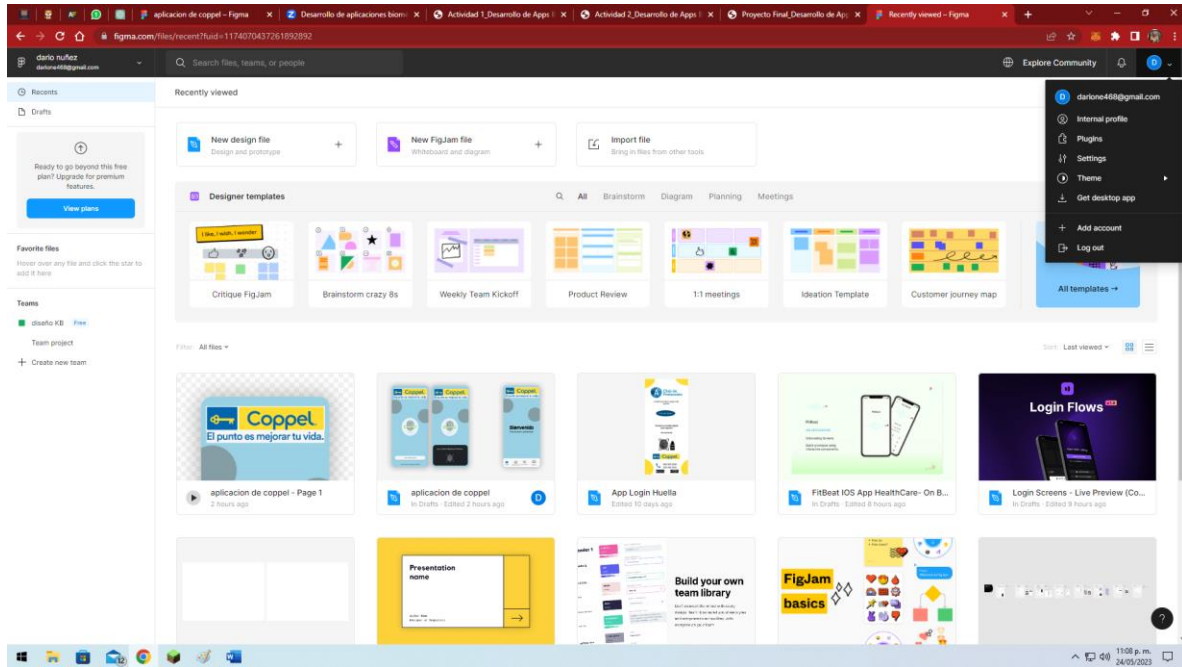
¿Qué elementos me ha llevado a escoger el tema que presento?

En realidad, no hay elementos en realidad realizo esta actividad por que quiero aprender sobre esta materia y poder guardar toda la información importante que me ayude para poder ser o ejercer mis labores que en el futuro me toque desempeñar.

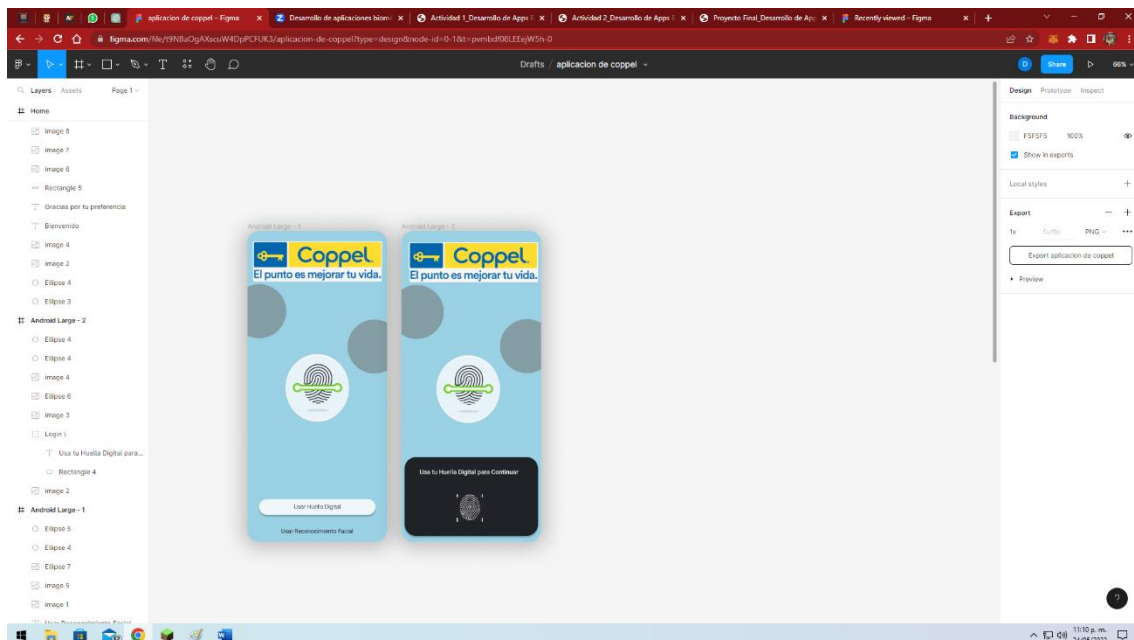
Desarrollo

Diseño de prototipo:

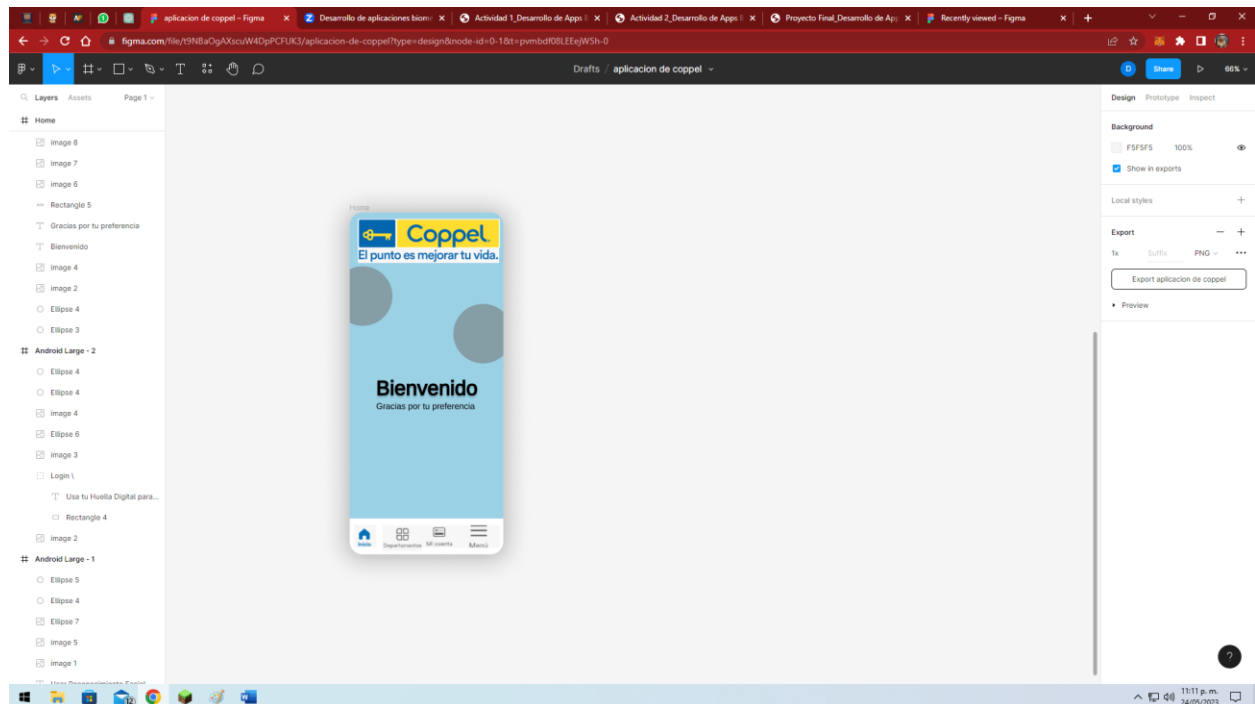
En la siguiente captura muestro ingresando ala pagina de Figma con mi usuario



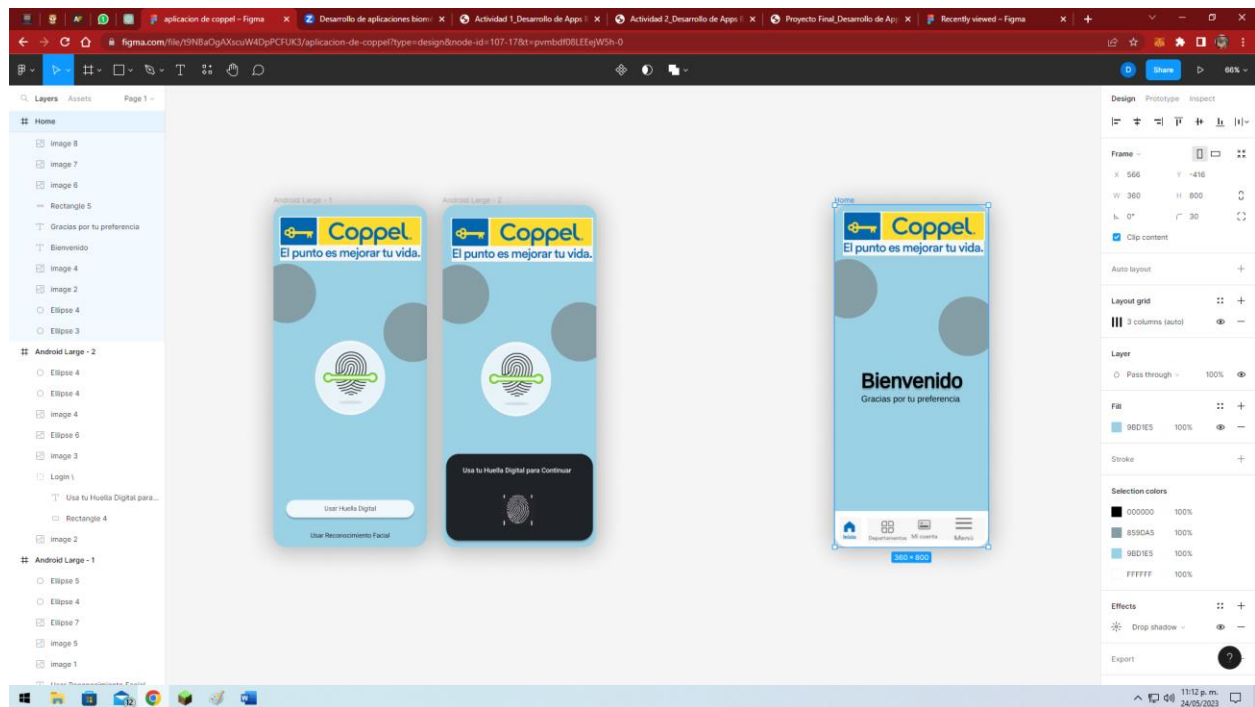
En la siguiente captura muestro el prototipo de la pantalla 1



En la siguiente captura muestro la pantalla 2



Y en la siguiente captura muestro las dos pantallas juntas.



Conclusión

Al realizar la actividad en la plataforma de Figma mediante las instrucciones del maestro fue más fácil el realizar la actividad o proyecto que solicito, dejo en claro que las capturas tomadas y que deje de muestra es para demostrar que todo se realizó en la pagina de figma pero me adelante al diseño y solo mostré ya todo finalizado.

Gracias a esta actividad me doy cuenta de que soy malo para el diseño porque no me venían ideas y tuve que tomar aplicaciones que utilizan la biometría se seguridad para poder realizar el proyecto, pero me dejo en claro que si se quieren realizar las cosas si se puede

Bibliografía

Información sobre biometría

<https://www.thalesgroup.com/es/countries/americas/latinamerica/dis/gobierno/inspiracion/biometria#:~:text=La%20biometr%C3%ADa%20es%20la%20ciencia,%22medici%C3%B3n%20del%20cuerpo%20humano%22.>