

QUIZ

Traccia: Lo scopo di oggi è realizzare un piccolo gioco di domanda/risposta in C, il numero e le domande sono a vostra scelta. Il gioco dovrà funzionare in modo tale da:-Presentare una rapida introduzione all'utente con lo scopo del programma-Mostrare all'utente un menu di scelta iniziale tra: A) Iniziare una nuova partita; B) Uscire dal gioco-Ricevere in input la scelta dell'utente-Creare o meno una nuova partita in base all'input utente-Ricevere in input nome dell'utente in caso di nuova partita-Presentare un set di domande all'utente a risposta multipla (almeno 3 risposte a domanda)-Valutare la risposta utente per ogni domanda ed aggiornare una variabile «punteggio in caso di risposta esatta»-Scrivere a schermo a fine partita il punteggio totalizzato dal giocatore corrente-Presentare nuovamente il testo per la scelta tra: A) Iniziare una nuova partita; B) Uscire dal gioco

```
GNU nano 7.2
#include <stdio.h>
#include <stdbool.h>
#include <string.h>

void mostraIntroduzione () {
printf ("Benvenuto al Quiz!\n");
printf ("Valuta la tua bravura rispondendo alle domande!\n");
}

void mostraMenu() {
printf("\nScegli un'opzione:\n");
printf("A) Iniziare una nuova partita\n");
printf("B) Uscire dal gioco\n");
}
```

La prima slide include le varie librerie utilizzate e le funzioni mostraIntroduzione che stampa un messaggio di benvenuto all'utente e mostraMenu che stampa un menu con le due opzioni:iniziare una nuova partita o uscire dal gioco.

```
GNU nano 7.2 Quiz.c
#include <stdio.h>
#include <stdbool.h>
#include <string.h>

void mostraIntroduzione () {
printf ("Benvenuto al Quiz!\n");
printf ("Valuta la tua bravura rispondendo alle domande!\n");
}

void mostraMenu() {
printf("\nScegli un'opzione:\n");
printf("A) Iniziare una nuova partita\n");
printf("B) Uscire dal gioco\n");
}

int main() {
char scelta;
int punteggio = 0;
char nickname[40];
bool nuovaPartita = false;

MostraIntroduzione();

do {
mostraMenu();
scanf(" %c", &scelta);

switch (scelta) {
case 'A':
case 'a':
nuovaPartita = true;
printf("Inserisci il tuo nickname: ");
scanf("%s", nickname);

if (nuovaPartita) {

printf("\n%s, preparati per le domande!\n",nickname);
char rispostaUtente;
printf("\nDomanda 1: Qual è la capitale degli usa?\n");
printf(" A- Chicago\n B- Detroit\n C-Washington DC\n");
printf("La tua risposta (Inserisci lettera corrispondente): ");
scanf("%c", &rispostaUtente);

if(rispostaUtente == 'C') {
printf("Esatto!\n");
punteggio++;
}
```

Nella funzione `main()`, vengono dichiarate le variabili utilizzate nel gioco e il programma inizia con l'introduzione del quiz. Il loop `do-while` gestisce il gioco: mostra il menu, ottiene la scelta dell'utente e gestisce le azioni in base alla scelta.

All'interno del blocco `switch`, le opzioni 'A' e 'a' consentono all'utente di iniziare una nuova partita, chiedendo anche un nickname. Se l'utente sceglie 'B' o 'b', il gioco termina.

Il codice relativo alle domande e alle valutazioni delle risposte è omissso per brevità, ma di solito sarebbe presente all'interno del blocco `if (nuovaPartita) { ... }`.

Il programma continua a ciclare fino a quando l'utente sceglie di uscire dal gioco. Alla fine, viene visualizzato il punteggio totale del giocatore.

```
Scegli un'opzione:  
A) Iniziare una nuova partita  
B) Uscire dal gioco  
A  
Inserisci il tuo nickname: Dario  
  
Dario, preparati per le domande!
```

```
Il tuo punteggio parziale è :2
```

```
Domanda 3:i Mavericks quale città rappresentato in nba?
```

- A-Los Angeles
- B-New York
- C-Dallas

```
La tua risposta (inserisci la lettera corrispondente): C  
Esatto!
```

```
Il tuo punteggio parziale è :3
```

```
Domanda 4:cosa raffigura il Monte Rushmore?
```

- A-Attori
- B-Presidenti
- C-Gnomi

```
La tua risposta (inserisci la lettera corrispondente): C  
Sbagliato!
```

```
Il tuo punteggio parziale è :3
```

```
Domanda 5: chi è l'attuale presidente degli usa?
```

- A-Elon Musk
- B-Ezio Greggio
- C-Joe Biden

```
La tua risposta (inserisci la lettera corrispondente): B  
Sbagliato!
```

```
Il tuo punteggio finale è :3
```

```
Scegli un'opzione:  
A) Iniziare una nuova partita  
B) Uscire dal gioco  
█
```