

SOULEASE



Iván López Roldán

Laura Lucas

Darío Panadero

1. JUSTIFICACIÓN Y OBJETIVOS DEL PROYECTO.	5
1.1. PLANTEAMIENTO DE LA IDEA.	5
1.1.1. Introducción	5
1.1.2. Concepto	5
1.1.3. Características Principales de SoulEase	5
1.1.4. Público Objetivo	6
1.1.5. Innovación y Ventajas Competitivas	6
1.2. PLANTEAMIENTO DE UN PROBLEMA.	6
1.2.1. Introducción	6
1.2.2. Identificación del Problema	7
1.2.3. Justificación	7
1.2.4. Alcance	7
1.2.5. Conclusión	8
1.3. OBJETIVOS DEL PROYECTO.	8
1.3.1. Objetivo general	8
1.3.2. Objetivos Específicos	8
2. TECNOLOGÍAS, RECURSOS Y MEDIOS UTILIZADOS	9
2.1. TECNOLOGÍAS UTILIZADAS	9
2.2 RECURSOS Y MEDIOS PARA DESARROLLAR EL PROYECTO	9
3. METODOLOGÍA Y DESARROLLO DEL PROYECTO	10
3.1. METODOLOGÍA	10
3.1.1. Enfoque iterativo incremental	10
3.2. DESARROLLO	10
3.2.1. Diseño de la Interfaz de Usuario (UI)	10
3.2.2. Desarrollo del Front-End con React Native	11
3.2.3. Desarrollo del Back-End con Node.js	12
3.2.5. Gestión de Base de Datos con Firebase	12
4. PLANIFICACIÓN E INSTRUMENTOS DE SEGUIMIENTO	13
4.1. PLANIFICACIÓN	13
4.1.1. LISTA DE ENTREGABLES.	13
4.1.2. TABLA DEL PESO DE LOS ENTREGABLES.	14
4.1.3. TABLA DE ESTADO DE LOS ENTREGABLES.	15
ESTADO	15
4.2. INDICADORES E INSTRUMENTOS DE SEGUIMIENTO Y CONTROL	16
5. ANÁLISIS Y DISEÑO	17
5.1. PANTALLAS E INTERFAZ	17
PANTALLA DE INICIO	17
DIARIO DE BIENESTAR	18
CALENDARIO	19
LISTA DE TAREAS	20
RECURSOS DE AUTOAYUDA	21
CHATBOT(Mindmate Bot)	23

PANTALLA DE AJUSTES	24
5.2. NAVEGACIÓN ENTRE PANTALLAS	25
5.2.1. Pantallas Principales de la Aplicación	25
5.2.2. Estructura de Navegación	25
5.2.3. Diagrama de Navegación	25
Descripción del Diagrama	26
5.2.4. Flujo de Navegación	26
5.3. ESTRUCTURA DE DATOS	27
5.3.1. Colección de Usuarios	27
5.3.2. Subcolecciones	27
1. Eventos del Calendario	27
2. Entradas del Diario	28
3. Lista de Tareas	28
5.3.3. Modelo de Datos en Firebase	29
6. DESCRIPCIÓN DEL PROYECTO	30
6.1. USABILIDAD	30
6.1.1. Diseño de Interfaz de Usuario (UI)	30
6.1.2. Experiencia del Usuario (UX)	30
6.2. MÓDULOS Y FUNCIONALIDADES	30
6.2.1. Módulo de Bienestar Emocional	30
6.2.2. Módulo de Educación en Salud Mental	30
6.2.3. Módulo de registro de usuarios	31
7. PRUEBAS Y CONTROL DE VERSIONES	32
7.1. Control de Versiones	32
7.1.1. Metodología de Control de Versiones	32
7.1.2. Herramientas Utilizadas	32
7.2. Proceso de Pruebas	33
7.2.1. Tipos de Pruebas	33
8. MEJORAS	34
8.1. Mejoras en la Funcionalidad	34
1. Personalización Avanzada del Diario de Bienestar:	34
2. Integración con Dispositivos de Salud:	34
8.2. Mejoras en la Experiencia del Usuario (UX)	34
1. Mejora de la Navegación y Usabilidad:	34
2. Soporte Multilingüe:	34
8.3. Mejoras Técnicas	34
8.4. Expansión de Contenidos Educativos	35
9. ESTRUCTURA DE LA APLICACIÓN	36
9.1. ESTRUCTURA DE CARPETAS	36
1. Estructura General	36
2. Detalle de Carpetas y Archivos	36
.expo	36
assets	36
Navigation	36

screens	36
Archivos de Configuración y Proyecto	37
10. BIBLIOGRAFÍA	38
11. MANUALES DE USUARIO	41
11.1. Introducción	41
11.2. Requisitos Previos	41
11.3. Registro e Inicio de Sesión	41
11.4. Navegación Principal	41
11.5. Uso de Funcionalidades Principales	42
1. Diario de Bienestar:	42
2. Calendario de Eventos:	42
3. Lista de Tareas:	42
4. ChatBot (Mindmate Bot):	42
11.6. Ajustes y Personalización	42
1. Ajustes de la Aplicación:	42
2. Perfil de Usuario:	42
12. CONCLUSIÓN FINAL	43
12.1. Logros Alcanzados	43
1. Desarrollo de una Aplicación Integral:	43
2. Implementación de Características Esenciales:	43
12.2. Desafíos Superados	43
1. Integración de Múltiples Tecnologías:	43
2. Seguridad de los Datos:	44
12.3. Perspectivas Futuras	44
1. Ampliación del Alcance:	44
2. Innovación Constante:	44

1. JUSTIFICACIÓN Y OBJETIVOS DEL PROYECTO.

1.1. PLANTEAMIENTO DE LA IDEA.

1.1.1. Introducción

SoulEase es una aplicación móvil cuyo principal propósito es ayudar a cuidar la salud mental y el bienestar emocional de sus usuarios.

En un mundo donde el ritmo acelerado de la vida y las constantes presiones sociales y laborales afectan negativamente el bienestar emocional, SoulEase busca proporcionar una herramienta accesible, práctica y efectiva que pueda ser utilizada por cualquier persona, en cualquier momento y lugar.

1.1.2. Concepto

La idea de SoulEase surge de la necesidad creciente de soluciones accesibles para la gestión de la salud mental. A menudo, las personas enfrentan barreras significativas para obtener ayuda profesional debido a factores como el costo, la disponibilidad y el estigma asociado a la búsqueda de apoyo psicológico. SoulEase tiene como objetivo superar estas barreras proporcionando una plataforma que ofrezca recursos y herramientas de alta calidad directamente en los dispositivos móviles de los usuarios.

1.1.3. Características Principales de SoulEase

- **Meditaciones Guiadas:** SoulEase ofrecerá meditaciones guiadas de diferentes duraciones y enfoques, como meditación para el alivio del estrés, mejora del sueño, y aumento de la concentración. Las mismas serán conducidas por expertos en mindfulness, proporcionando una experiencia relajante y restauradora.
- **Evaluaciones de Salud Mental:** La aplicación permitirá a los usuarios realizar autoevaluaciones de su salud mental mediante cuestionarios basados en métodos psicológicos validados. Estas evaluaciones ayudarán a los usuarios a comprender mejor su estado emocional y recibir recomendaciones personalizadas basadas en sus resultados.
- **Diario de Bienestar y Lista de Tareas Personalizada:** SoulEase incluirá un diario digital donde los usuarios podrán registrar sus pensamientos, emociones y actividades diarias. Además, contará con una lista de tareas personalizada que ayudará a los usuarios a organizar sus metas y prioridades, promoviendo un sentido de logro y bienestar.

- **Contenido Educativo sobre Salud Mental:** La aplicación proporcionará acceso a una amplia gama de contenido educativo, incluyendo artículos, videos y podcasts sobre diversos temas relacionados con la salud mental y el bienestar emocional. Este contenido será creado por profesionales de la salud mental y se actualizará regularmente para garantizar su relevancia y precisión.

1.1.4. Público Objetivo

SoulEase está diseñada para ser utilizada por cualquier persona interesada en mejorar su salud mental y bienestar emocional. Esto incluye a personas que experimentan estrés, ansiedad, problemas de sueño, o simplemente desean mantener un estado emocional positivo. La aplicación es especialmente útil para aquellos que enfrentan barreras para acceder a servicios de salud mental tradicionales.

1.1.5. Innovación y Ventajas Competitivas

SoulEase se distingue por su enfoque integral y personalizado. A diferencia de otras aplicaciones de bienestar que pueden centrarse únicamente en la meditación o el seguimiento del estado de ánimo, SoulEase ofrece una combinación de herramientas y recursos que abordan múltiples aspectos del bienestar emocional.

La personalización es una característica clave, ya que la aplicación ajustará las recomendaciones y contenidos según las necesidades y preferencias individuales de cada usuario, lo cual ofrece una experiencia mucho más completa.

1.2. PLANTEAMIENTO DE UN PROBLEMA.

1.2.1. Introducción

En la sociedad moderna, la salud mental y el bienestar emocional se han convertido en aspectos cruciales de la vida diaria. La creciente prevalencia de problemas como el estrés, la ansiedad y la depresión subraya la necesidad urgente de soluciones accesibles que puedan ayudar a las personas a cuidar de su bienestar emocional de manera proactiva.

1.2.2. Identificación del Problema

El problema principal identificado es la falta de acceso a herramientas y recursos accesibles y personalizados para la gestión de la salud mental y el bienestar emocional. Esto se manifiesta en varias formas:

- **Limitado Acceso a Recursos de Salud Mental:** Muchas personas no tienen acceso fácil a terapeutas, consejeros o programas de salud mental debido a barreras económicas, geográficas o sociales.

- **Estigma Asociado a la Salud Mental:** A pesar de los avances en la concienciación sobre la salud mental, el estigma persiste, disuadiendo a muchas personas de buscar ayuda profesional.
- **Falta de Educación sobre Bienestar Emocional:** Existe una carencia significativa de educación accesible y comprensible sobre técnicas y prácticas que pueden mejorar el bienestar emocional.
- **Herramientas No Personalizadas:** Las soluciones disponibles a menudo no están personalizadas para las necesidades específicas de los usuarios, lo que reduce su eficacia.

1.2.3. Justificación

El desarrollo de una aplicación móvil como SoulEase está justificado por la necesidad de ofrecer una solución accesible, confidencial y personalizada que pueda llegar a un amplio espectro de usuarios. Al proporcionar herramientas y recursos variados, SoulEase tiene el potencial de:

- **Facilitar el Acceso a Recursos de Salud Mental:** La aplicación puede ser descargada y utilizada en cualquier momento y lugar, eliminando barreras geográficas y económicas.
- **Reducir el Estigma:** Al ofrecer una plataforma confidencial para el cuidado de la salud mental, se puede ayudar a reducir el estigma asociado con buscar ayuda.
- **Proveer Educación y Herramientas Efectivas:** La inclusión de contenido educativo, meditaciones guiadas, ejercicios de respiración y un diario de bienestar ayudará a los usuarios a aprender y practicar técnicas efectivas para mejorar su bienestar emocional.
- **Personalización de la Experiencia del Usuario:** La aplicación permitirá una personalización que se adapte a las necesidades y preferencias individuales, aumentando la efectividad de las herramientas y recursos proporcionados.

1.2.4. Alcance

El alcance de SoulEase incluye la creación y mantenimiento de una aplicación móvil disponible en las principales plataformas (iOS y Android), con un enfoque en la escalabilidad para incorporar futuras mejoras basadas. La aplicación está diseñada para ser inclusiva y útil para personas de todas las edades y antecedentes, con especial atención en hacerla intuitiva y accesible.

1.2.5. Conclusión

El planteamiento del problema subraya la necesidad de una solución innovadora y accesible para la gestión de la salud mental y el bienestar emocional. SoulEase se presenta como una respuesta a esta necesidad, ofreciendo herramientas y recursos que pueden ayudar a los usuarios a mejorar su calidad de vida de manera significativa y sostenida.

1.3. OBJETIVOS DEL PROYECTO.

1.3.1. Objetivo general

El objetivo general del proyecto SoulEase es desarrollar y lanzar una aplicación móvil que ayude a mejorar la salud mental y el bienestar emocional de sus usuarios.

1.3.2. Objetivos Específicos

Desarrollar una Plataforma Accesible para el Usuario

- **Diseño de Interfaz de Usuario (UI):** Crear una interfaz intuitiva y atractiva que facilite la navegación y el uso de las diversas funcionalidades de la aplicación.
- **Accesibilidad Multiplataforma:** Asegurar que la aplicación esté disponible en las principales plataformas móviles (iOS y Android) para alcanzar a una audiencia amplia.
- **Inclusión de Idiomas:** Ofrecer soporte multilingüe para atender a usuarios de diferentes regiones y contextos culturales.

Fomentar la Autogestión de la Salud Mental

- **Empoderamiento del Usuario:** Proporcionar herramientas y recursos que empoderen a los usuarios para tomar un papel activo en el cuidado de su salud mental.
- **Reducir la Dependencia de Servicios Tradicionales:** Ofrecer una alternativa accesible y efectiva a los servicios tradicionales de salud mental, reduciendo las barreras económicas y geográficas.
- **Monitorear y Evaluar el Impacto de la Aplicación**
 - **Mejoras Continuas:** Utilizar los datos recopilados para realizar mejoras continuas en la aplicación, asegurando que se mantenga relevante y útil para los usuarios.

2. TECNOLOGÍAS, RECURSOS Y MEDIOS UTILIZADOS

2.1. TECNOLOGÍAS UTILIZADAS

La app está siendo desarrollada en el lenguaje JavaScript mediante los frameworks Node.js para el desarrollo del Chatbot y React Native para el front-end.

En cuanto a la gestión de las bases de datos, se está empleando el SGBD FireBase. Este sistema gestor se trata de una base de datos NoSQL alojada en la nube, lo cual nos permite almacenar y sincronizar los datos en tiempo real.

- **JavaScript:** Lenguaje principal para el desarrollo de la aplicación.
- **Node.js:** Framework utilizado para el desarrollo del chatbot, permitiendo una ejecución eficiente y escalable del lado del servidor.
- **React Native:** Framework para el desarrollo del front-end, permitiendo la creación de una interfaz de usuario nativa y responsiva tanto para iOS como para Android.
- **Firebase:** Sistema de gestión de bases de datos NoSQL alojado en la nube, que permite almacenar y sincronizar datos en tiempo real, ofreciendo una solución escalable y segura para la gestión de datos de usuarios.

2.2 RECURSOS Y MEDIOS PARA DESARROLLAR EL PROYECTO

Además de los recursos y herramientas mencionados anteriormente, uno de los componentes clave en el desarrollo del proyecto ha sido la implementación de un Chatbot especializado en salud mental. Para construir este Chatbot, hemos empleado la tecnología de la API de ChatGPT.

Dicha API ha sido configurada meticulosamente para asegurar que sus respuestas sean precisas y pertinentes a las cuestiones de salud mental. Esto se logró mediante un ajuste del modelo para que entienda y maneje un amplio espectro de temas relacionados con la salud mental, incluyendo ansiedad, depresión, estrés, y técnicas de afrontamiento, entre otros. El proceso de ajuste involucró la integración de datos específicos y relevantes del campo de la salud mental.

El uso de la API de ChatGPT ha proporcionado una base sólida y flexible para el desarrollo del Chatbot, permitiendo que se adapte y evolucione según las necesidades de los usuarios. La integración de esta tecnología avanzada no solo ha mejorado la funcionalidad del Chatbot, sino que también ha ampliado las capacidades de asistencia y soporte que podemos ofrecer a nuestros usuarios, proporcionando una herramienta valiosa para el bienestar emocional y la salud mental.

3. METODOLOGÍA Y DESARROLLO DEL PROYECTO

El desarrollo de SoulEase sigue una metodología ágil para asegurar que el producto final sea de alta calidad, adaptable y centrado en las necesidades de los usuarios. Esta metodología permite iteraciones rápidas, feedback continuo y la capacidad de realizar mejoras de manera eficiente. El uso de tecnologías modernas como JavaScript, Node.js, React Native y Firebase asegura que la aplicación sea robusta, escalable y capaz de proporcionar una experiencia de usuario fluida y satisfactoria.

3.1. METODOLOGÍA

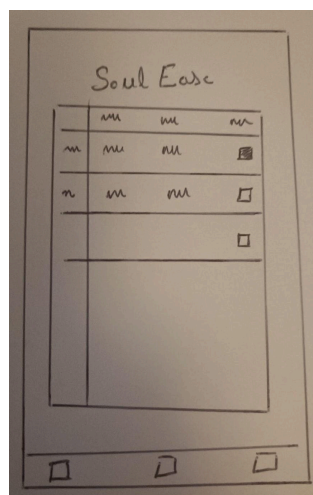
3.1.1. Enfoque iterativo incremental

- **Desarrollo Iterativo:** Desarrollo de la aplicación en ciclos cortos, permitiendo entregas incrementales y mejorando continuamente la funcionalidad.
- **Reuniones Semanales (Weekly Stand-ups):** Breves reuniones semanales (1-2 reuniones por semana) para discutir el progreso, identificar obstáculos y ajustar el plan de acción si es necesario.

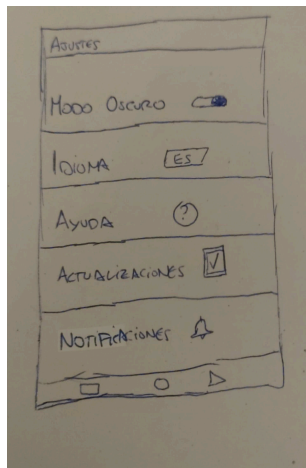
3.2. DESARROLLO

3.2.1. Diseño de la Interfaz de Usuario (UI)

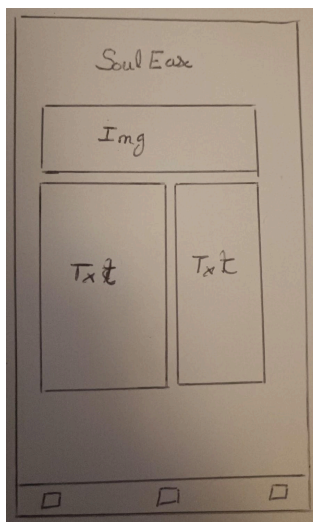
- **Maquetas de Baja Fidelidad:** Hemos comenzado creando maquetas y sketches iniciales para visualizar la disposición y el flujo de las distintas pantallas de la aplicación.
 - **Lista de Tareas:**



- **Pantalla de ajustes:**



- **Recursos de autoayuda:**



- **Diseño de Alta Fidelidad:** Posteriormente hemos desarrollado diseños detallados y estilizados que representan la apariencia final de las pantallas de SoulEase en react-native. (Estos diseños se muestran en el apartado **5.1. Pantallas e Interfaz**)

3.2.2. Desarrollo del Front-End con React Native

- **Configuración del Entorno de Desarrollo:** Primero de todo, establecemos los entornos de desarrollo y las herramientas para el proyecto. En este caso son los siguientes:
 - **Editor de código:** Visual Studio Code
 - **Despliegue de app:**
 - **Expo go:** despliegue en dispositivo móvil físico
 - **Android Studio AVD:** despliegue en emulador de dispositivo Android

- **Framework:** React Native

- **Componentes de UI:** Posteriormente pasamos a desarrollar los componentes de la interfaz de usuario (formularios, botones, menús...) siguiendo los modelos que diseñamos en el punto anterior.
- **Integración de Funcionalidades:** Para finalizar, implementamos las funcionalidades principales; diario de bienestar, lista de tareas, Chatbot, etc.

3.2.3. Desarrollo del Back-End con Node.js

- **Configuración del Servidor:** Como primer paso, se configuró el servidor utilizando Node.js para manejar las solicitudes y respuestas de la aplicación.
- **Desarrollo del Chatbot:** Utilizamos Node.js para desarrollar un chatbot que pueda interactuar con los usuarios, proporcionando asistencia y recomendaciones personalizadas.
- **Integración con Firebase:** Para finalizar, configuramos la conexión con Firebase para gestionar la autenticación de usuarios y el almacenamiento de los datos.

3.2.5. Gestión de Base de Datos con Firebase

1. **Configuración de Firebase:** Establecer y configurar el proyecto de Firebase, incluyendo la autenticación, la base de datos en tiempo real y las reglas de seguridad.
2. **Modelado de Datos:** Diseñar la estructura de la base de datos NoSQL para almacenar información de usuarios, registros de bienestar, evaluaciones de salud mental y contenido educativo.

4. PLANIFICACIÓN E INSTRUMENTOS DE SEGUIMIENTO

4.1. PLANIFICACIÓN

Para realizar la planificación de este proyecto hemos usado principalmente la técnica de los entregables. Esto se trata de dividir el proyecto en diferentes apartados y calcular su peso total dentro del mismo.

Aquí abajo se muestra la lista de entregables empleada con todos los apartados y subapartados del mismo:

4.1.1. LISTA DE ENTREGABLES.

1 Aplicación

- 1- 1 Pruebas de concepto para base de datos Firebase
- 1- 2 Pruebas de concepto vincular y mostrar datos de Firebase
- 1- 3 Creación de interfaz de usuario mediante React Native

2 Operaciones CRUD de las entradas del Diario

- 2- 1 Crear
- 2- 2 Leer
- 2- 3 Modificar
- 2- 4 Borrar

3 Operaciones CRUD de las entradas de Tareas

- 3- 1 Crear
- 3- 2 Leer
- 3- 3 Modificar
- 3- 4 Borrar

4 Operaciones CRUD de las entradas del Calendario

- 4- 1 Crear
- 4- 2 Leer
- 4- 3 Modificar
- 4- 4 Borrar

5- Chatbot

- 5- 1 Implementar API de ChatGPT
- 5- 2 Implementar lógica del chatbot
- 5- 3 Creación de interfaz

4.1.2. TABLA DEL PESO DE LOS ENTREGABLES.

Esta tabla la hemos usado para adjudicar un peso a cada apartado con respecto al peso total del proyecto:

Índice	Nombre	Peso
1.1	Aplicación - Pruebas concepto BD	7.5%
1.2	Aplicación - Vincular y mostrar datos en BD	10%
1.3	Aplicación - Interfaz usuario(React Native)	10%
2.1	Crud(Diario) - Crear	3.75%
2.2	Crud(Diario) - Leer	3.75%
2.3	Crud(Diario) - Modificar	3.75%
2.4	Crud(Diario) - Borrar	3.75%
3.1	Crud(Tareas) - Crear	3.75%
3.2	Crud(Tareas) - Leer	3.75%
3.3	Crud(Tareas) - Modificar	3.75%
3.4	Crud(Tareas) - Borrar	3.75%
4.1	Crud(Calendario) - Crear	3.75%
4.2	Crud(Calendario) - Leer	3.75%
4.3	Crud(Calendario) - Modificar	3.75%
4.4	Crud(Calendario) - Borrar	3.75%
5.1	Chatbot - API ChatGPT	10%
5.2	Chatbot - implementar lógica	10%
5.3	Chatbot - Interfaz	7.5%

4.1.3. TABLA DE ESTADO DE LOS ENTREGABLES.

Además de la tabla relativa al peso, también hemos empleado la siguiente tabla para calcular el estado de cada apartado en distintos momentos del proyecto:

Índice	Nombre	Peso	Completado
1.1	Aplicación - Pruebas concepto BD	7.5%	75%
1.2	Aplicación - Vincular y mostrar datos en BD	10%	85%
1.3	Aplicación - Interfaz usuario(React Native)	10%	95%
2.1	Crud(Diario) - Crear	3.75%	100%
2.2	Crud(Diario) - Leer	3.75%	100%
2.3	Crud(Diario) - Modificar	3.75%	100%
2.4	Crud(Diario) - Borrar	3.75%	100%
3.1	Crud(Tareas) - Crear	3.75%	100%
3.2	Crud(Tareas) - Leer	3.75%	100%
3.3	Crud(Tareas) - Modificar	3.75%	0%
3.4	Crud(Tareas) - Borrar	3.75%	100%
4.1	Crud(Calendario) - Crear	3.75%	100%
4.2	Crud(Calendario) - Leer	3.75%	100%
4.3	Crud(Calendario) - Modificar	3.75%	100%
4.4	Crud(Calendario) - Borrar	3.75%	100%
5.1	Chatbot - API ChatGPT	10%	100%
5.2	Chatbot - implementar lógica	10%	95%
5.3	Chatbot - Interfaz	7.5%	100%

ESTADO

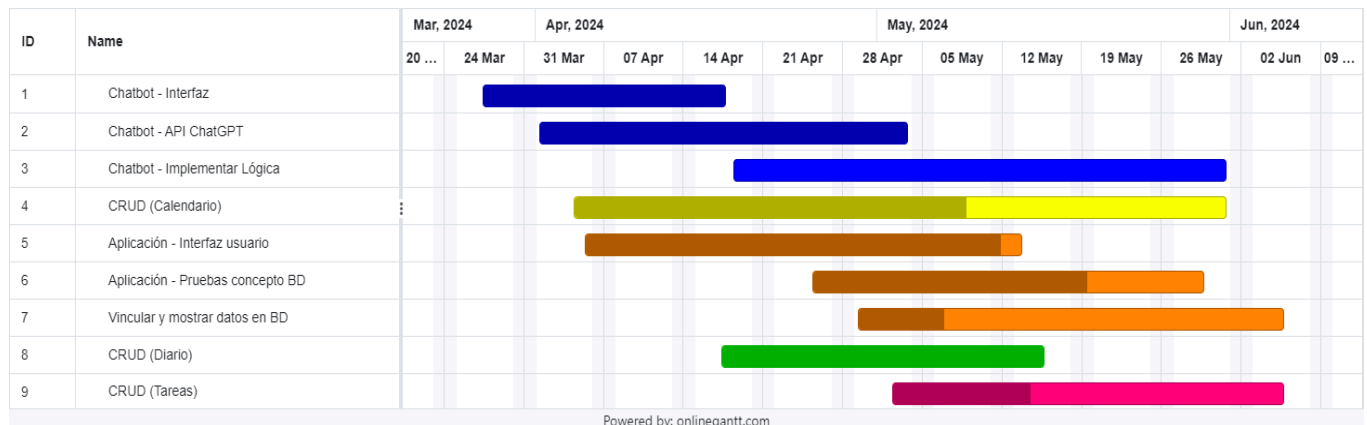
A día 10 de Junio de 2024, este es el estado actual de consecución de los distintos apartados del proyecto:

$$(27.5\% * 85,9\% + 15\% * 100\% + 15\% * 75\% + 15\% * 100\% + 27.5\% * 98\%) = 23.62\% + 15\% + 11.25\% + 15\% + 27\% = \underline{\underline{91.87\%}}$$

4.2. INDICADORES E INSTRUMENTOS DE SEGUIMIENTO Y CONTROL

Como principal instrumento de seguimiento de control hemos usado onlinegantt.com. Se trata de una plataforma en línea diseñada para facilitar la gestión de proyectos a través del uso de diagramas de Gantt. Los diagramas de Gantt son herramientas visuales que ayudan a planificar, programar y controlar las tareas de un proyecto, mostrando la relación temporal entre estas y los recursos asignados.

En este caso, hemos incluido los 5 apartados principales del proyecto (siguiendo la estructura de los entregables) más las subtareas de ‘Chatbot’ y ‘Aplicación’, ordenándolos en función de su tiempo previsto de realización:



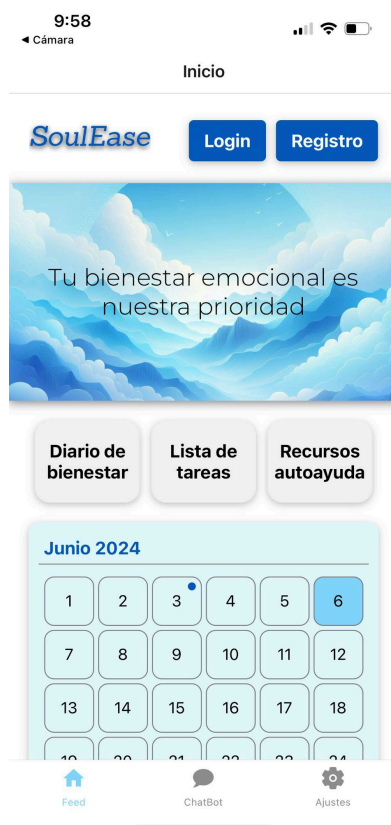
5. ANÁLISIS Y DISEÑO

5.1. PANTALLAS E INTERFAZ

En cuanto a las pantallas de SoulEase, se tratan de las siguientes:

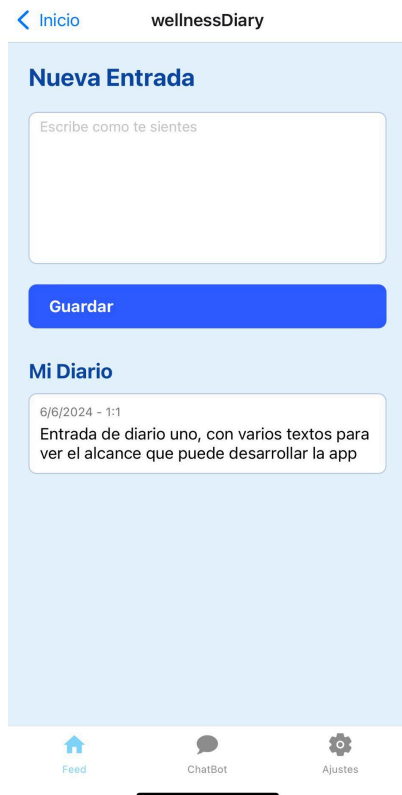
- **Pantalla de inicio**
 - Diario de Bienestar
 - Calendario
 - Lista de tareas
 - Recursos de autoayuda
 - Login/Registro
- **ChatBot**
- **Pantalla de Ajustes**

PANTALLA DE INICIO



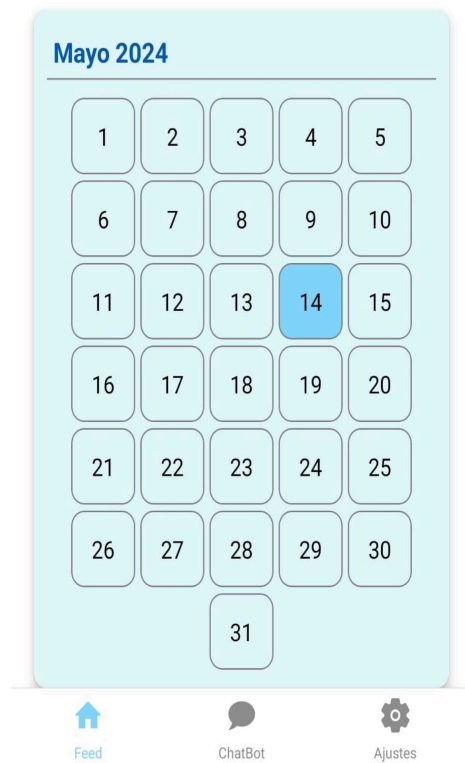
- Pantalla principal de la aplicación SoulEase.
- Se accede desde aquí a las pantallas ‘**Diario de bienestar**’, ‘**Lista de tareas**’ y ‘**Recursos de autoayuda**’.

DIARIO DE BIENESTAR



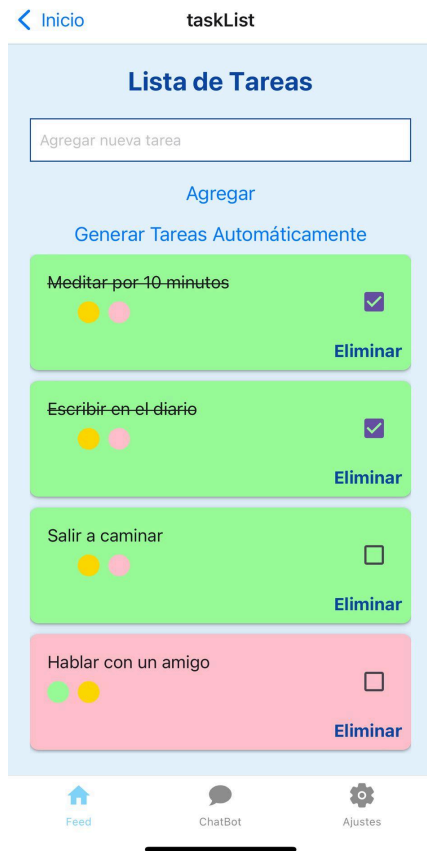
- Funciona como un diario convencional
- El usuario ingresa aquí sus pensamientos, emociones o experiencias del día a día
- Estos pensamientos se almacenan en esta pantalla en una lista de notas correspondiente a esa fecha

CALENDARIO



- Este calendario está integrado en la pantalla de inicio
- Muestra los eventos junto con la descripción que agregue el usuario en su fecha correspondiente.

LISTA DE TAREAS



- Permitirá al usuario tener una lista de tareas con un checkbox que marcará una vez realizada. Podrá escribir lo siguiente:
 - De qué tarea se trata
 - El grado de importancia
- El usuario podrá generar tareas automáticamente o bien agregar tareas manualmente.

RECURSOS DE AUTOAYUDA



- Pantalla que permite al usuario acceder a los siguientes recursos de autoayuda:
 - **Recomendaciones**
 - **Cuestionarios y tests**
 - **Artículos y blogs**
 - **Videos**
 - **Podcasts**

REGISTRO

[← Inicio](#)

Register

Registrarse

Registrarse



Feed



ChatBot



Ajustes

LOGIN

[← Inicio](#)

Login

Iniciar Sesión

Iniciar Sesión



Feed



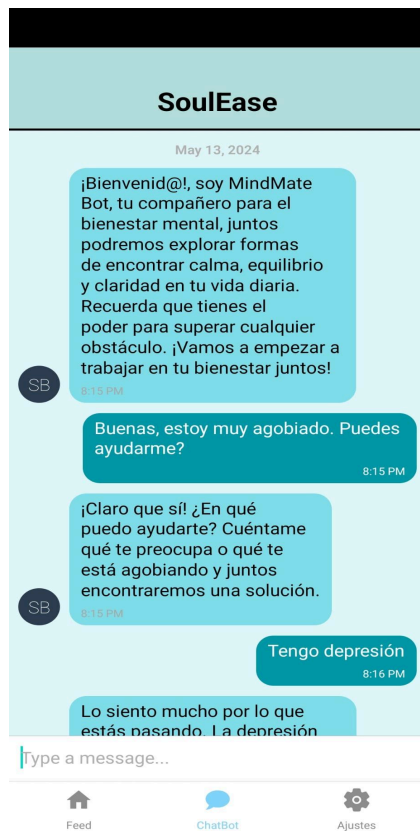
ChatBot



Ajustes

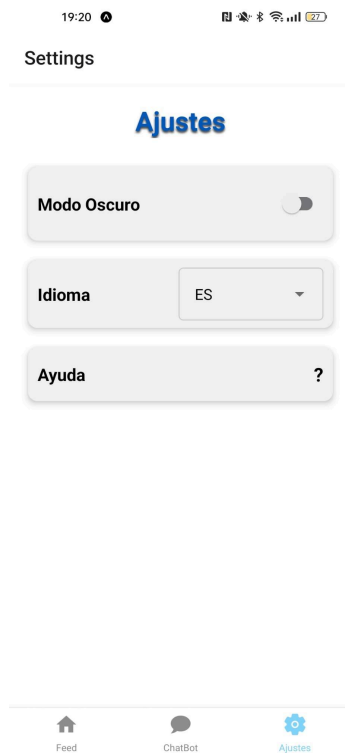
- Aquí el usuario se registra si no tiene cuenta creada, y si ya está creada inicia sesión.

CHATBOT(Mindmate Bot)



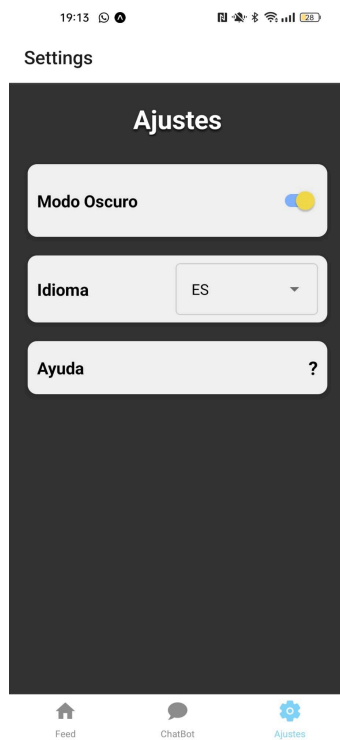
- Creado mediante una API de ChatGPT configurada para temas de salud mental.
- Es un chat directo con una IA, el cual puede direccionar al usuario a diversos recursos de ayuda.

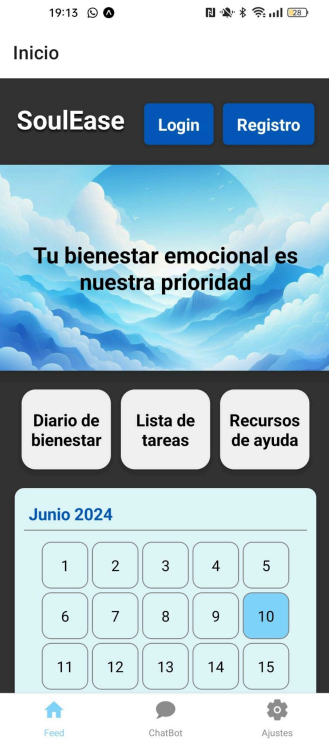
PANTALLA DE AJUSTES



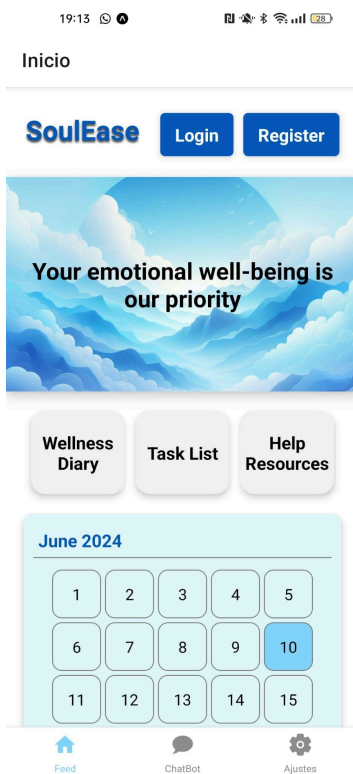
Esta pantalla permite al usuario configurar distintos parámetros de la app a su gusto:

- **Modo oscuro/claro**





- Idioma(Inglés/Español)



- Ayuda

← Help

Help Screen

— Bienvenido a SoulEase — ¡Gracias por elegir SoulEase para cuidar tu bienestar emocional! A continuación, encontrarás algunas pautas sobre cómo utilizar nuestra aplicación para aprovechar al máximo todas sus funciones: 1. ****Diario de Bienestar****: - Registra tus emociones diarias y realiza un seguimiento de tu bienestar emocional a lo largo del tiempo. - Escribe tus pensamientos, sentimientos y experiencias diarias para comprender mejor tus emociones. 2. ****Lista de Tareas****: - Organiza tus actividades diarias y establece recordatorios para mantenerte al tanto de tus tareas. - Prioriza tus tareas y realiza un seguimiento de tu progreso para una gestión eficaz del tiempo. 3. ****Recursos de Autoayuda****: - Explora una variedad de recursos útiles, como pruebas de autodiagnóstico de ansiedad, tests de personalidad, podcasts de psicología y videos de YouTube sobre salud mental. - Encuentra información valiosa y herramientas prácticas para mejorar tu bienestar emocional y tu salud mental. 4. ****Configuración****: - Personaliza la aplicación según tus preferencias, como el modo oscuro, el idioma y las notificaciones. - Ajusta las configuraciones para adaptar la aplicación a tus necesidades individuales y maximizar tu experiencia de usuario.



5.2. NAVEGACIÓN ENTRE PANTALLAS

El diagrama de navegación es una representación visual de cómo los usuarios pueden moverse a través de las diferentes pantallas de la aplicación SoulEase. Este diagrama es esencial para entender la estructura y el flujo de la interfaz de usuario, así como para planificar la lógica de navegación y garantizar una experiencia de usuario intuitiva.

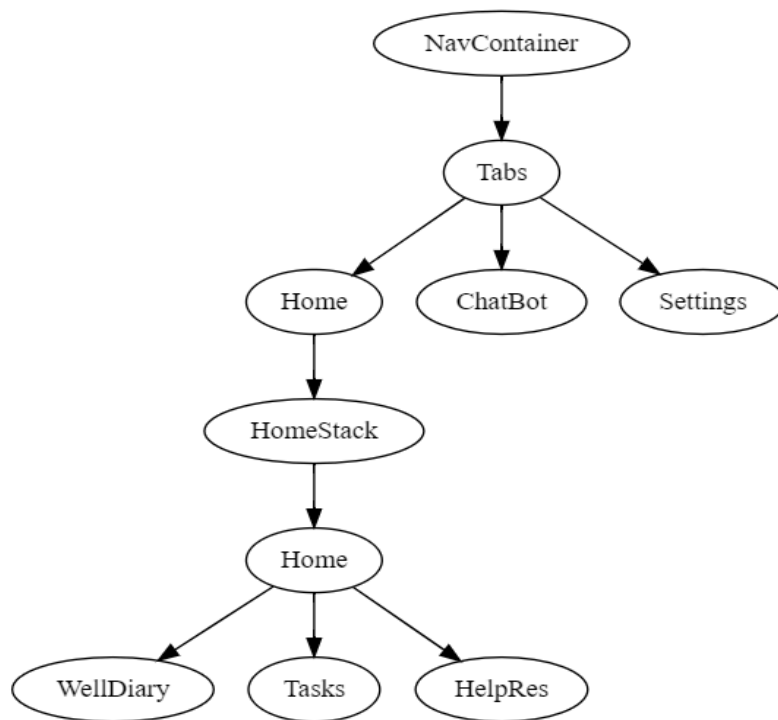
5.2.1. Pantallas Principales de la Aplicación

1. Pantalla de Inicio de Sesión (LoginScreen)
2. Pantalla de Registro (RegisterScreen)
3. Pantalla de Inicio (HomeScreen)
4. Pantalla del Diario de Bienestar (WellnessDiaryScreen)
5. Pantalla del ChatBot (ChatBotScreen)
6. Pantalla de Ajustes (SettingsScreen)
7. Pantalla de Eventos del Calendario (CalendarEventsScreen)
8. Pantalla de Tareas (TasksScreen)

5.2.2. Estructura de Navegación

La estructura de navegación de SoulEase utiliza una combinación de navegación por pestañas (**Tab Navigator**) y navegación apilada (**Stack Navigator**). A continuación, se describe en detalle cómo los usuarios pueden moverse entre estas pantallas:

5.2.3. Diagrama de Navegación



Descripción del Diagrama

NavigationContainer (NavContainer): El contenedor principal que gestiona el estado de navegación de la aplicación.

Tab.Navigator (Tabs): El contenedor de navegación por pestañas, que permite al usuario cambiar entre las principales secciones de la aplicación.

- **Tab.Screen (Home):** La pestaña principal que contiene un **Stack.Navigator** para gestionar la navegación dentro de las diferentes pantallas relacionadas con la sección de inicio y otras funcionalidades principales de la aplicación.
 - **Stack.Navigator (HomeStack):** El contenedor de navegación apilada que permite la navegación entre varias pantallas dentro de la pestaña de inicio.
 - **Stack.Screen (Home):** La pantalla de inicio, que muestra una visión general y acceso a otras funcionalidades de la aplicación.
 - **Stack.Screen (WellDiary):** La pantalla del diario de bienestar, donde los usuarios pueden escribir sus entradas diarias.
 - **Stack.Screen (Tasks):** La pantalla de tareas, donde los usuarios pueden gestionar su lista de tareas pendientes.
 - **Stack.Screen (HelpRes):** La pantalla de recursos de ayuda, donde los usuarios pueden acceder a diversas ayudas y recursos disponibles.
- **Tab.Screen (ChatBot):** La pestaña que muestra la pantalla del chatbot, donde los usuarios pueden interactuar con el asistente virtual para obtener ayuda y orientación.

- **Tab.Screen (Settings):** La pestaña que muestra la pantalla de ajustes, donde los usuarios pueden configurar sus preferencias y ajustes de la aplicación.

5.2.4. Flujo de Navegación

Inicio de Sesión y Registro:

- Al abrir la aplicación, los usuarios son dirigidos a la **HomeScreen**, desde donde pueden acceder al **Login de usuario**.
- Si el usuario no tiene una cuenta, puede navegar al **Registro de usuario**.

Navegación Principal:

- Después de iniciar sesión, el usuario es llevado a la **HomeScreen** de nuevo, desde donde puede acceder a otras funcionalidades como el diario de bienestar, eventos del calendario y tareas.
- El usuario puede cambiar entre las pestañas de **Home**, **ChatBot**, y **Settings** en cualquier momento usando la barra de navegación inferior.

Navegación Detallada:

- Dentro de la pestaña Home, el usuario puede navegar a pantallas específicas como **WellnessDiaryScreen**, **CalendarEvents**, **TasksScreen** y **HelpResourcesScreen** para gestionar sus entradas de diario, eventos y tareas.

5.3. ESTRUCTURA DE DATOS

La estructura de datos de la aplicación SoulEase se basa en el uso de Firebase Firestore, una base de datos NoSQL alojada en la nube. Firebase permite el almacenamiento y la sincronización de datos en tiempo real, lo que es esencial para una aplicación de salud mental que ofrece funciones personalizadas y dinámicas a sus usuarios. A continuación, se describe en detalle su estructura.

5.3.1. Colección de Usuarios

La base de datos principal consta de una colección llamada **usuarios**, en la cual cada documento representa a un usuario individual. Cada documento en la colección usuarios está identificado por un ID único, generalmente el UID generado por Firebase Authentication al registrar o iniciar sesión un usuario. Los campos básicos de cada documento de usuario son:

- **username:** El nombre de usuario único del usuario.
- **password:** La contraseña del usuario (nota: las contraseñas se almacenan de manera segura y encriptada).

Además de estos campos básicos, cada documento de usuario contiene tres subcolecciones:

1. **Eventos del Calendario**
2. **Entradas del Diario**
3. **Lista de Tareas**

5.3.2. Subcolecciones

1. Eventos del Calendario

La subcolección **eventos** contiene documentos que representan los eventos del calendario de un usuario. Cada documento en esta subcolección tiene los siguientes campos:

- **texto:** Una descripción del evento.
- **día:** El día del evento.
- **mes:** El mes del evento.
- **año:** El año del evento.

Ejemplo de un documento en la subcolección ‘eventos’:

```
{  
  "texto": "Consulta con el terapeuta",  
  "día": 15,  
  "mes": 6,  
  "año": 2024 }
```

2. Entradas del Diario

La subcolección **diario** contiene documentos que representan las entradas del diario del usuario. Cada documento en esta subcolección tiene los siguientes campos:

- **texto:** El contenido de la entrada del diario.
- **día:** El día en que se realizó la entrada.
- **mes:** El mes en que se realizó la entrada.
- **año:** El año en que se realizó la entrada.

Ejemplo de un documento en la subcolección ‘diario’:

```
{  
  "texto": "Hoy me siento más tranquilo después de la meditación. Esta mañana, empecé mi  
  día con una sesión de meditación de 30 minutos. Me senté en mi lugar habitual junto a la  
  ventana, donde la luz del sol entra suavemente y me rodea con una calidez reconfortante. A  
  medida que seguía la guía de la meditación, podía sentir cómo cada respiración profunda  
  ayudaba a liberar la tensión acumulada en mi cuerpo. Pensé en lo agradecido que estoy por  
  las pequeñas cosas, como la tranquilidad de la mañana y el canto de los pájaros. Después de
```

la meditación, decidí escribir en mi diario para capturar este momento de paz y reflexión. Este ejercicio no solo me ayudó a sentirme más conectado conmigo mismo, sino que también me preparó mentalmente para enfrentar los desafíos del día con una actitud más positiva y calmada. Realmente, dedicar tiempo para cuidarme ha hecho una gran diferencia en mi bienestar emocional.",

```
"día": 5,  
"mes": 6,  
"año": 2024  
}
```

3. Lista de Tareas

La subcolección **tareas** contiene documentos que representan las tareas del usuario. Cada documento en esta subcolección tiene los siguientes campos:

- **nombre_tarea:** El nombre de la tarea.
- **descripción:** Una descripción detallada de la tarea.
- **checkbox:** Un indicador booleano que muestra si la tarea está completada o no.

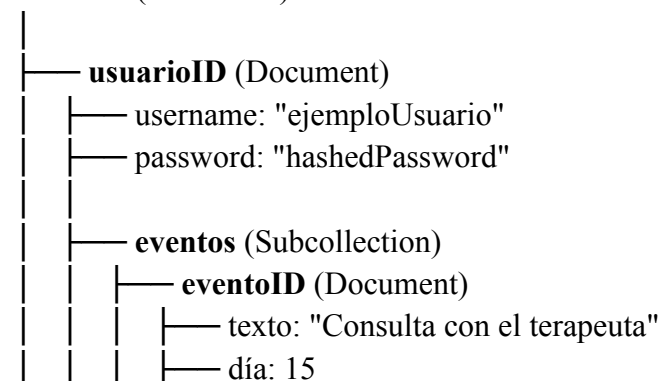
Ejemplo de un documento en la subcolección ‘tareas’:

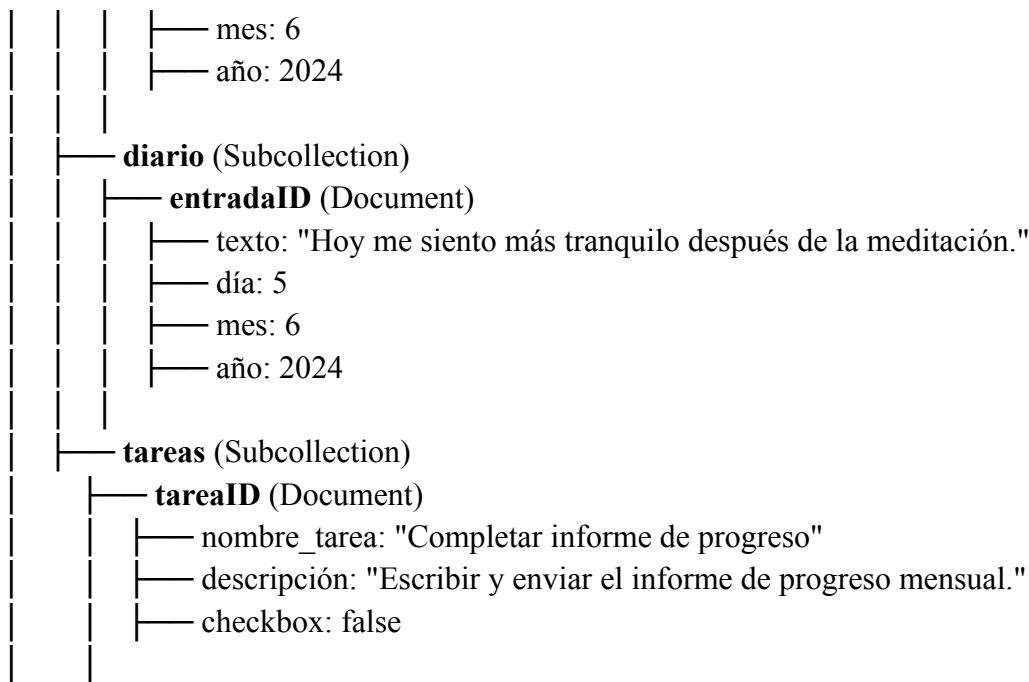
```
{  
  "nombre_tarea": "Completar informe de progreso",  
  "descripción": "Escribir y enviar el informe de progreso mensual.",  
  "checkbox": false,  
}
```

5.3.3. Modelo de Datos en Firebase

A continuación, se presenta un esquema de cómo se estructura la colección y las subcolecciones en Firebase:

usuarios (Collection)





6. DESCRIPCIÓN DEL PROYECTO

6.1. USABILIDAD

6.1.1. Diseño de Interfaz de Usuario (UI)

- **Paleta de Colores:** Se utilizó una paleta de colores suaves y tranquilos basados en el azul como color principal para promover una sensación de calma y bienestar.
- **Tipografía:** Se seleccionaron fuentes legibles y modernas para garantizar una buena legibilidad en todos los dispositivos (Montserrat-Light y Sánchez-Italic).
- **Iconografía:** Se utilizaron iconos claros y significativos para mejorar la comprensión de las funciones y características de la aplicación.

6.1.2. Experiencia del Usuario (UX)

- **Navegación Intuitiva:** Se implementó una navegación clara y consistente para que los usuarios puedan moverse fácilmente entre las diferentes secciones de la aplicación.
- **Diseño Responsivo:** Se diseñó la aplicación para que sea compatible con una variedad de dispositivos y tamaños de pantalla, garantizando una experiencia consistente en todos los dispositivos.

CONCLUSIÓN

Para concluir, destacamos la importancia del diseño de la interfaz de usuario y la experiencia del usuario. Al priorizar la usabilidad, la aplicación puede satisfacer las necesidades y expectativas de los usuarios, lo que conduce a una mayor satisfacción del usuario.

6.2. MÓDULOS Y FUNCIONALIDADES

6.2.1. Módulo de Bienestar Emocional

Este módulo se centra en proporcionar herramientas y recursos para mejorar el bienestar emocional de los usuarios. La principal funcionalidad es:

- **Diario de Bienestar:** Permite a los usuarios realizar un seguimiento de su estado de ánimo, emociones y actividades diarias para promover la autoconciencia y el autocuidado.

6.2.2. Módulo de Educación en Salud Mental

Este módulo proporciona contenido educativo sobre salud mental para informar y empoderar a los usuarios. Incluye funcionalidades como:

- **Artículos y Recursos:** Ofrece artículos, blogs y recursos informativos sobre una variedad de temas relacionados con la salud mental.
- **Multimedia:** Proporciona vídeos y podcasts educativos impartidos por expertos en salud mental.
- **Eventos y Talleres:** La intención en el futuro es ir anunciando eventos y talleres en línea relacionados con el bienestar emocional y la salud mental.

6.2.3. Módulo de registro de usuarios

- **Perfil de Usuario:** Ofrece a los usuarios la posibilidad de crear y editar su perfil.

7. PRUEBAS Y CONTROL DE VERSIONES

7.1. Control de Versiones

El control de versiones es un aspecto crítico en el desarrollo de software, ya que permite gestionar los cambios de forma ordenada y colaborativa. A lo largo del desarrollo de SoulEase, hemos implementado un sistema de control de versiones que nos permite rastrear el progreso, solucionar errores y añadir nuevas funcionalidades de manera estructurada.

7.1.1. Metodología de Control de Versiones

Para el control de versiones, hemos seguido un enfoque iterativo e incremental, asegurando que cada nueva versión del proyecto incluya mejoras y correcciones respecto a la versión anterior. A continuación, se detalla el proceso utilizado:

1. Compresión y Nomenclatura de Versiones:

- Cada versión del proyecto se comprime en formatos .zip o .rar.
- Hemos nombrado las versiones de manera sistemática, utilizando un esquema de numeración que refleja el estado de desarrollo (Demo 1, Demo 2, Lite, Beta, test Version...).

2. Compartición y Almacenamiento:

- Las versiones comprimidas se han ido compartiendo entre los miembros del equipo de desarrollo mediante servicios de almacenamiento en la nube (Google Drive y grupo de Whatsapp).
- Cada versión se guarda en una carpeta específica, con un registro detallado de los cambios realizados.

7.1.2. Herramientas Utilizadas

1. Servicios de Almacenamiento en la Nube:

- **Google Drive:** Utilizado para almacenar y compartir las versiones comprimidas del proyecto.
- **Whatsapp:** A lo largo del proyecto hemos ido comentando las distintas modificaciones en las versiones del proyecto

2. Herramientas de Compresión:

- **WinRAR:** Utilizado para crear archivos .rar.
- **7-Zip:** Utilizado para crear archivos .zip.

3. Documentos de Registro:

- **README:** Documento adicional que proporciona instrucciones específicas para cada versión.

7.2. Proceso de Pruebas

El proceso de pruebas ha sido fundamental para asegurar que la aplicación funcione correctamente y cumpla con los requisitos establecidos. A lo largo del desarrollo de SoulEase, hemos seguido un riguroso proceso de pruebas que incluye:

7.2.1. Tipos de Pruebas

1. Pruebas Unitarias:

- Se realizaron pruebas unitarias para verificar que cada componente individual de la aplicación funcione como se espera.

2. Pruebas de Integración:

- Se realizaron pruebas de integración para asegurar que los diferentes módulos y componentes de la aplicación funcionen bien juntos.
- Se probaron interacciones clave entre el frontend (React Native) y el backend (Node.js), así como con la base de datos (Firestore).

3. Pruebas de Interfaz de usuario:

- Se realizaron pruebas de la interfaz de usuario para asegurar que la aplicación sea intuitiva y fácil de usar.
- Incluyen pruebas de usabilidad y pruebas de accesibilidad.

Conclusión del apartado

El control de versiones y el proceso de pruebas son elementos esenciales para el desarrollo exitoso de SoulEase. Al seguir un enfoque estructurado y colaborativo, hemos asegurado que la aplicación sea estable, funcional y cumpla con los objetivos del proyecto. Este enfoque nos ha permitido iterar y mejorar continuamente, proporcionando a los usuarios una herramienta valiosa para el cuidado de su bienestar emocional.

8. MEJORAS

El desarrollo de SoulEase es un proceso continuo que busca adaptarse a las necesidades cambiantes de los usuarios y a los avances tecnológicos. A continuación, se detallan algunas de las mejoras planeadas para futuras versiones de la aplicación, basadas en las tendencias del mercado y las oportunidades tecnológicas.

8.1. Mejoras en la Funcionalidad

1. Personalización Avanzada del Diario de Bienestar:

- **Descripción:** Permitir a los usuarios personalizar su diario de bienestar con diferentes temas, fuentes y colores.
- **Beneficios:** Aumentará el atractivo visual y la personalización, lo que puede motivar a los usuarios a utilizar la aplicación de manera más regular.

2. Integración con Dispositivos de Salud:

- **Descripción:** Integrar SoulEase con dispositivos de salud y fitness, como pulseras inteligentes y relojes, para monitorear el estado físico y mental de los usuarios en tiempo real.
- **Beneficios:** Proporcionará datos más precisos y personalizados sobre la salud del usuario, permitiendo recomendaciones más efectivas para cada caso.

8.2. Mejoras en la Experiencia del Usuario (UX)

1. Mejora de la Navegación y Usabilidad:

- **Descripción:** Realizar pruebas de usabilidad y rediseñar la interfaz según los resultados para mejorar la navegación y la facilidad de uso.
- **Beneficios:** Una navegación más intuitiva y una interfaz más amigable aumentarán la satisfacción del usuario y reducirán la curva de aprendizaje.

2. Soporte Multilingüe:

- **Descripción:** Añadir soporte para múltiples idiomas, comenzando con los más solicitados por los usuarios.
- **Beneficios:** Permitirá que usuarios de diferentes regiones y con diferentes lenguajes nativos utilicen la aplicación cómodamente.

8.3. Mejoras Técnicas

1. Optimización del Rendimiento:

- **Descripción:** Optimización en el código y la infraestructura para aumentar la velocidad de carga y reducir el uso de recursos.
- **Beneficios:** Un mejor rendimiento proporcionará una experiencia de usuario más fluida y reducirá los tiempos de espera, mejorando la satisfacción del usuario.

2. Mejoras en la Seguridad:

- **Descripción:** Actualizar y mejorar las medidas de seguridad para proteger los datos personales y la privacidad de los usuarios.
- **Beneficios:** Aumento de la confianza de los usuarios en la aplicación, sabiendo que sus datos están protegidos contra accesos no autorizados.

8.4. Expansión de Contenidos Educativos

1. Artículos y Recursos Actualizados Regularmente:

- **Descripción:** Publicar artículos y recursos de salud mental actualizados regularmente, basados en las últimas investigaciones y tendencias.
- **Beneficios:** Mantendrá a los usuarios informados con información relevante y actualizada, ayudándoles a tomar decisiones informadas sobre su bienestar.

9. ESTRUCTURA DE LA APLICACIÓN

9.1. ESTRUCTURA DE CARPETAS

1. Estructura General

- **.expo:** Directorio generado por Expo, contiene configuraciones y metadatos necesarios para el proyecto Expo.
- **assets:** Carpeta donde se almacenan los recursos estáticos del proyecto como imágenes y fuentes.
- **node_modules:** Directorio donde se encuentran todas las dependencias y paquetes instalados mediante npm.
- **Navigation:** Carpeta destinada a manejar la lógica de navegación de la aplicación.
- **screens:** Carpeta que contiene los diferentes componentes de pantalla utilizados en la aplicación.
- Archivos de configuración y proyecto: Incluyen **App.js**, **app.json**, **babel.config.js**, **firebaseConfig.js**, **package-lock.json**, y **package.json**.

2. Detalle de Carpetas y Archivos

.expo

Contiene subdirectorios como **metro** y **web**, así como archivos de configuración (**devices.json**, **README.md**). Estos son utilizados por Expo para gestionar el proyecto y su configuración.

assets

Almacena recursos como imágenes (**adaptive-icon.png**, **banner_image.jpg**, **favicon.png**, **icon.png**, **splash.png**) y fuentes (**fonts**). Estos archivos se utilizan para la apariencia visual de la aplicación.

Navigation

- **Navigation.js:** Este archivo contiene la configuración y lógica para la navegación de la aplicación, utilizando 'react-navigation' en este caso.

screens

Esta carpeta está subdividida en varias subcarpetas y archivos, cada uno representando una pantalla o conjunto de pantallas de la aplicación.

- **Calendar:** Incluye el archivo **calendar.js**. Dentro de este archivo, se desarrolla la lógica y la apariencia del calendario que se muestra en la pantalla de inicio
- **Chatbot:** Contiene archivos relacionados con la funcionalidad del chatbot (**chatbot.js**, **chatbotLogic.js**, **styles.js**).

- **wellnessDiary:** Contiene ‘*WellnessDiary2.js*’, relacionado con la funcionalidad del diario de bienestar.
- Pantallas principales:
 - **HomeScreen.js**
 - **loginScreen.js**
 - **registerScreen.js**
 - **SettingsScreen.js**
 - **StackScreen.js.**

Archivos de Configuración y Proyecto

- **App.js:** Punto de entrada principal de la aplicación, donde se configura el root del árbol de componentes de React.
- **app.json:** Archivo de configuración de Expo, define parámetros clave del proyecto.
- **babel.config.js:** Configuración de Babel, utilizado para transpilar el código JavaScript moderno.
- **firebaseConfig.js:** Configuración para integrar Firebase con la aplicación.
- **package-lock.json y package.json:** Archivos de configuración de npm que detallan las dependencias del proyecto y sus versiones.

10. BIBLIOGRAFÍA

Las principales fuentes que hemos empleado para desarrollar este proyecto son las siguientes:

- **ChatGPT**



- Hemos usado esta IA principalmente para cuestiones técnicas de react-native y de firebase.

- **Youtube**



- Nos hemos apoyado en youtube principalmente para visualizar diversos tutoriales acerca de cómo generar el paquete de instalación o para la creación de varios elementos y funciones en la app
 - Cómo generar el paquete de instalación
 - Creación de elementos técnicos en la aplicación

- **Stack Overflow**



- Este foro de programación ha sido muy útil en los siguientes casos:
 - Resolver errores y excepciones en el código de la aplicación,
 - Problemas de compilación y dependencias

- **Looka**



- Esta IA ha sido empleada para generar el logo de la aplicación

- **Google Drive**



- **‘Google Drive’** ha sido una herramienta de gran utilidad para lo siguiente:
 - Compartir los distintos documentos del proyecto
 - Poder trabajar juntos sobre la misma versión
 - Compartir nuevas versiones del proyecto y llevar un control de versiones

- **Onlinegantt**



- **‘Onlinegantt’** se trata de una herramienta que genera diagramas de gantt. Estos diagramas son una herramienta de gestión que sirve para:

- Planificar y programar tareas a lo largo de un período determinado.
- Lo hemos empleado al generar el diagrama del apartado **5.2. Indicadores e Instrumentos de Seguimiento y Control**.
- **Graphviz**



- ‘**Graphviz** es una herramienta de software de código abierto utilizada para visualizar grafos, que son estructuras compuestas de nodos (puntos o vértices) y aristas (líneas que conectan los nodos).
 - En este proyecto se ha usado para generar el **Diagrama de Navegación** del apartado 5.2.

11. MANUALES DE USUARIO

11.1. Introducción

El manual de usuario de SoulEase está diseñado para guiar a los usuarios a través de las funcionalidades y características principales de la aplicación. Este documento proporciona instrucciones claras y detalladas sobre cómo utilizar cada módulo y herramienta dentro de la aplicación para maximizar el bienestar emocional y la salud mental.

11.2. Requisitos Previos

Antes de comenzar a utilizar SoulEase, asegúrese de tener lo siguiente:

- Un dispositivo móvil compatible con Android o iOS.
- Conexión a internet.
- Cuenta de usuario registrada en SoulEase.

11.3. Registro e Inicio de Sesión

1. Registro de nuevo usuario:

- En la pantalla de inicio, selecciona "Registro".
- Ingresa tu nombre de usuario y crea una contraseña.
- Verifica tu correo electrónico si se solicita.

2. Inicio de sesión:

- En la pantalla de inicio, ingresa tu nombre de usuario y contraseña.
- Selecciona "Iniciar sesión".

11.4. Navegación Principal

Las principales secciones incluyen:

- **Inicio de sesión**
- **ChatBot**
- **Diario de Bienestar**
- **Calendario**
- **Lista de Tareas**
- **Ajustes**

11.5. Uso de Funcionalidades Principales

1. Diario de Bienestar:

- Accede al diario desde el menú principal.
- Selecciona "Añadir entrada" para registrar tu estado de ánimo y reflexiones diarias.
- Ingresa el texto y guarda la entrada (la fecha de la nota se mostrará automáticamente).

2. Calendario de Eventos:

- Accede al calendario desde el menú principal.
- Selecciona "Añadir evento".
- Ingresa el nombre del evento, la fecha y cualquier detalle adicional.
- Guarda el evento.

3. Lista de Tareas:

- Accede a la lista de tareas desde el menú principal.
- Selecciona "Añadir tarea".
- Ingresa el nombre de la tarea, una descripción, y marca la tarea como completada cuando corresponda.

4. ChatBot (Mindmate Bot):

- Accede al chatbot desde el menú principal.
- Inicia una conversación para obtener apoyo emocional, consejos de bienestar y recursos de salud mental.

11.6. Ajustes y Personalización

1. Ajustes de la Aplicación:

- Accede a la sección de ajustes desde el menú principal.
- Personaliza el idioma, activa/desactiva el modo oscuro, accede a la ayuda, a las actualizaciones y a tu perfil de usuario.

2. Perfil de Usuario:

- Accede a tu perfil desde los ajustes.
- Actualiza tu información personal, como nombre de usuario, correo electrónico y contraseña.

12. CONCLUSIÓN FINAL

El desarrollo del proyecto SoulEase ha sido una iniciativa enfocada en proporcionar una herramienta digital integral para la mejora del bienestar emocional y la salud mental de sus usuarios. A lo largo de este documento, se ha presentado un análisis detallado de cada fase del proyecto, desde la justificación y los objetivos hasta la planificación, desarrollo y mejoras futuras. La conclusión final de este proyecto se enfoca en los logros alcanzados, los desafíos superados y las perspectivas futuras.

12.1. Logros Alcanzados

1. Desarrollo de una Aplicación Integral:

- SoulEase ha sido diseñado y desarrollado como una aplicación que combina múltiples funcionalidades orientadas a la salud mental, como un diario de bienestar, un calendario de eventos, una lista de tareas y un chatbot para el soporte emocional.
- Se han integrado tecnologías modernas como React Native para el desarrollo del frontend y Firebase para la gestión de bases de datos, asegurando una experiencia de usuario fluida y segura.

2. Implementación de Características Esenciales:

- La aplicación cuenta con un sistema de registro e inicio de sesión seguro, almacenamiento de datos en la nube, y una interfaz de usuario intuitiva.
- Se han implementado funcionalidades clave que permiten a los usuarios registrar sus estados emocionales, planificar eventos importantes y gestionar sus tareas diarias de manera efectiva.

3. Enfoque en la Experiencia del Usuario (UX):

- El diseño de la interfaz de usuario ha sido cuidadosamente elaborado para ser amigable y accesible, facilitando la navegación y el uso de la aplicación.
- Se han realizado pruebas de usabilidad para asegurar que la aplicación satisfaga las necesidades de los usuarios y proporcione una experiencia positiva.

12.2. Desafíos Superados

1. Integración de Múltiples Tecnologías:

- El desarrollo de SoulEase implicó la integración de diversas tecnologías y herramientas, lo que presentó desafíos en términos de compatibilidad y rendimiento.
- Estos desafíos fueron superados mediante un enfoque iterativo y colaborativo, asegurando una implementación coherente y eficiente.

2. Seguridad de los Datos:

- Garantizar la seguridad y privacidad de los datos de los usuarios fue una prioridad. Se han ido implementando prácticas y protocolos de seguridad robustos para proteger la información sensible de los usuarios.

12.3. Perspectivas Futuras

1. Ampliación del Alcance:

- Se buscará expandir el alcance de la aplicación a más idiomas y regiones, permitiendo que un público más amplio pueda beneficiarse de las herramientas y recursos ofrecidos por SoulEase.

2. Innovación Constante:

- La incorporación de tecnologías emergentes como el aprendizaje automático se considera para futuras versiones, con el fin de proporcionar recomendaciones y análisis más personalizados y efectivos.