

Ejercicio 1

Nos han pedido realizar el prototipo de un juego muy sencillo en JavaScript. Nos proporcionan el código HTML y CSS y debemos implementar las siguientes reglas:

- El jugador tiene 3 segundos para hacer clic sobre el círculo de color rojo, que será seleccionado aleatoriamente.
- Una vez se ha agotado el tiempo, el círculo se intercambia con otro.
- Si se hace click en el círculo de color rojo dentro del tiempo indicado, muestre un mensaje "Ganaste!" y se coloree en verde.

```
<style>
  div>div {
    width: 100px;
    height: 100px;
    border: 1px solid red;
    display: inline-block;
    border-radius: 50px;
  }

  .objetivo {
    background-color: red;
  }

  .objetivoGanador {
    background-color: green;
    border: 2px solid green;
  }
</style>
```

```
<body onload="cargar();">
  <div>
    <div id="1"></div>
    <div id="2"></div>
    <div id="3"></div>
  </div>

  <div>
    <div id="4"></div>
    <div id="5"></div>
    <div id="6"></div>
  </div>

  <div>
    <div id="7"></div>
    <div id="8"></div>
    <div id="9"></div>
  </div>
</body>
```

Ejercicio 2

Se te ha pedido que implementes un sistema de detección que permita cambiar el color de un elemento según sea la tecla que se pulse:

- Tecla R: rojo.
- Tecla G: amarillo.
- Tecla B: blanco.

Os proporcionan el siguiente código HTML y CSS.

Tenga en cuenta que se ha utilizado el atributo *tabindex=1* que permite que el elemento *div* sea seleccionable y sea capaz de detectar eventos de teclado.

```
div {  
    width: 100px;  
    height: 100px;  
    border: 1px solid black;  
}  
  
.blanco {  
    background-color: white;  
}  
  
.rojo {  
    background-color: red;  
}  
  
.amarillo {  
    background-color: yellow;  
}
```

```
<body onload="cargar();">  
    <div id="pruebas" tabindex=1></div>  
</body>
```

Ejercicio 3

Añadir un reproductor de audio en tu sitio web para poder controlar cuando se pausa una canción y en dicho momento poner un mensaje personalizado.

```
<body onload="cargar();">  
    <audio id="reproductor" controls src = "audio/Batty-McFaddin-slower.mp3"></audio>  
</body>
```