Diseño de interfaces web

Unidad Didactica 1. HTML

HTML: Contenidos

- Lenguaje de marcas.
- Estructura de documento HTML 5.
- Maquetación con HTML.
- Etiquetas semánticas.
- Atributos. Atributos de usuario.
- Formularios.
- Aplicaciones para desarrollo Web.

нтмь: Lenguaje de marcado

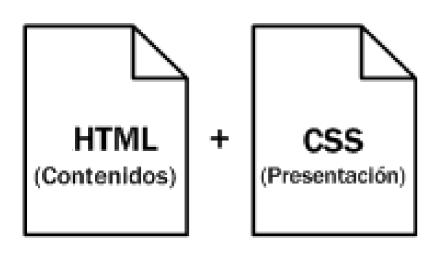
Lenguaje de marcado, no de programación.

```
_ 🗆 ×
               C:/Users/pablo 000/Documents/index.html - Brackets
                                                                     index.html
Archivo Edición Ver Navegación Desarrollo Ayuda
                                                                       → C file:///C:/Users/pablo_000/Documents/index.htm
    1 <h1>Formularios</h1>
                                                                     Formularios
       <form>
            <div>
                                                                     Comidas: Comida China
                Comidas:
                                                                           Comida Italiana
                                                                     Guardar
                                                                           Comida China
                 <select>
                                                                            Comida Japonesa
                     <option>Comida Italiana
                     <option>Comida China/option>
                     <option>Comida Japonesa
   10
                 </select>
          </div>
  11
           <div>
  12
  13
                 <button
       type="submit">Guardar</button>
   14
            </div>
  15
  16 </form>
```

нтмь: Versiones mas importantes

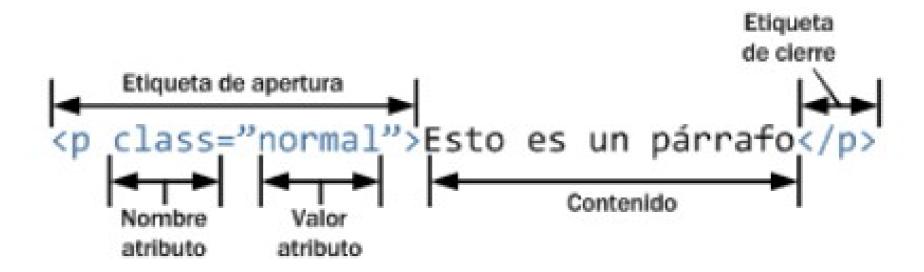
- 1980. HTML de Tim Berners-Lee
- 1995. HTML 2.0. Primer estandar oficial.
- 1997. HTML 3.2. Publicada por W3C. Incluye applets Java.
- 1998. HTML 4.0. Incluye CSS y scripts.
- 2000. XHTML. Es mas estricto. XML.
- 2008. HTML 5. Web semantica y multimedia.

нтмь: Contenido VS Presentación



- Facilita el mantenimiento
- Agiliza el diseño
- Aisla los errores

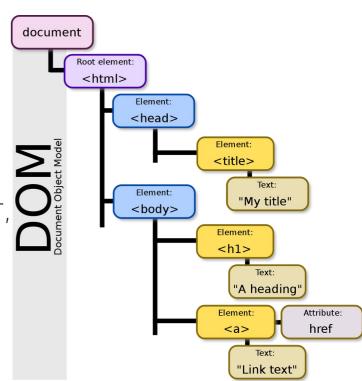
нтмь: Etiquetas



нтмь: Etiquetas

Anidación.

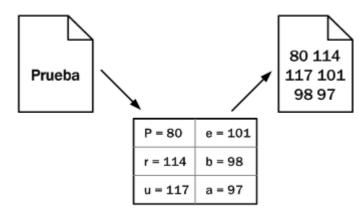
- Crea elementos "hijos" dentro de "padres".
- El navegador crea un arbol llamado DOM.
- No implica que un elemento se tenga que ver dentro de otro, no es una indicación visual.
- La mala anidación puede ser sobreentendida por el navegador, es decir, etiquetas mal cerradas pueden visualizarse correctamente, lo que no implica que esté bien.



нтмь: El documento

· Codificación.

- Por defecto: UTF-8. Da problemas con el castellano.
- <?xml version="1.0" encoding="iso-8859-1"?>



Versión HTML.

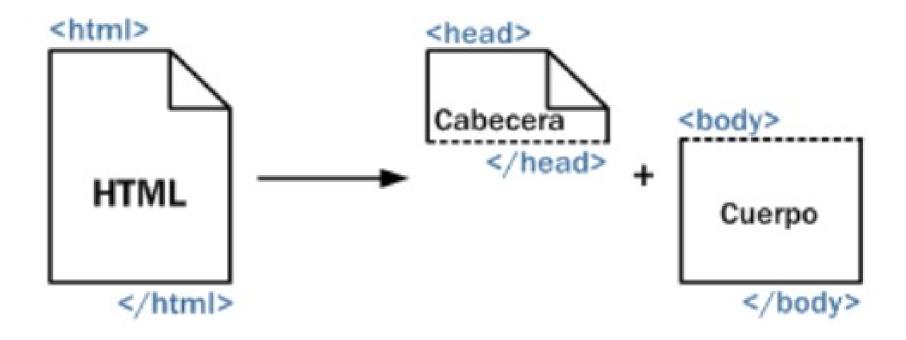
- HTML 4.01
 - <!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01 Transitional//EN" "http://www.w3.org/TR/html4/loose.dtd">
- HTML 5
 - <!DOCTYPE html>

нтмь: Reglas de escritura

- Las etiquetas es abren y se cierran, excepto las que no se cierran;P
- · Las etiquetas se escriben en minúscula.
- El valor de atributos va entre comillas dobles.
- Cuidado con la anidación.

- · Indentación. Imprescindible para lectura.
- Comentarios.

нтмь: Estructura principal



нтмь: El hipertexto

- La innovación del hipertexto de Tim Berners-Lee fué la posibilidad de enlazar unos documentos con otros.
- Con el avance de la web surgen las paginas dinamicas (paginas que se construyen en función de contenidos) que aumenta la interoperabilidad del usuario.
- Web 2.0. Centrada en la capacidad del usuario final para compartir información y colaborar, por medio de aplicaciones web.

нтмь: Metodología de trabajo

- Lo importante es saber como funciona la tecnología, las necesidades especificas se consultan en la documentación.
- No reinventar la rueda. Reutilización.

нтмь: Bibliografia

- Introducción a XHTML
 - https://uniwebsidad.com/libros/xhtml
- HTML 4.01. Especificación.
 - https://www.w3.org/TR/html401/
- XHTML 1. Especificación
 - https://www.w3.org/TR/xhtml1/
- HTML 5. Especificación.
 - https://html.spec.whatwg.org/
- Tutorial de HTML.
 - https://www.w3schools.com/html/default.asp
- Cheatsheets