Funcionamiento:

En este segundo programa lo que hicimos fue declarar 4 variables: e, f, g, h, les asignamos 4 números distintos, después tuvimos que invertir los valores de las variables, es decir; e 🡨 f, f 🡨e, g 🡨h, h 🡨g, esto sin utilizar una tercera variable para almacenar los datos temporalmente. Utilizamos operaciones aritméticas para lograr esta inversión, sumas y restas.

Pseudocódigo:

**Variables:**

Enteros: e 🡨 7, f 🡨8, g 🡨10, h 🡨12

**Inicio**

Mostrar “valores originales: e, f, g, h”

f 🡨 f+e

e 🡨 f-e

f 🡨 f-e

g 🡨 g+h

h 🡨 g-h

g 🡨 g-h

Mostrar “Cambio de variables, nuevas variables: e, f, g, h”

regresar 0

Fin