



Torneo delle Frazioni

Comune di Sorrento 2023

Regolamento Integrale

Sommario

<i>Art 1.</i>	<i>Descrizione evento.....</i>	<i>2</i>
<i>Art 2.</i>	<i>Staff organizzativo.....</i>	<i>2</i>
<i>Art 3.</i>	<i>Partecipazione all'evento.....</i>	<i>2</i>
<i>Art 4.</i>	<i>Quota di partecipazione ed obblighi dei partecipanti.....</i>	<i>2</i>
<i>Art 5.</i>	<i>Composizione delle squadre.....</i>	<i>3</i>
<i>Art 6.</i>	<i>Rosa della squadra e sostituzione giocatori.....</i>	<i>3</i>
<i>Art 7.</i>	<i>Svolgimento del torneo.....</i>	<i>4</i>
<i>Art 8.</i>	<i>Durata delle partite.....</i>	<i>4</i>
<i>Art 9.</i>	<i>Svolgimento delle partite.....</i>	<i>5</i>
<i>Art 10.</i>	<i>Assegnazione vittoria a tavolino.....</i>	<i>5</i>
<i>Art 11.</i>	<i>Calendario e Rinvio partite.....</i>	<i>6</i>
<i>Art 12.</i>	<i>Principali regole di gioco.....</i>	<i>6</i>
<i>Art 13.</i>	<i>Casi non disciplinati.....</i>	<i>6</i>
<i>Art 14.</i>	<i>Premiazione.....</i>	<i>7</i>

Art 1. **Descrizione evento**

Il torneo delle frazioni del Comune di Sorrento (Na) è una manifestazione calcistica amatoriale. La competizione riunisce partecipanti di età compresa tra i 18 e i 33 anni e 364 giorni, divisi in sette o più squadre rappresentati di ogni frazione della città (*vedi Art. 5*) da massimo 14 (*quattordici*) giocatori e minimo 10 (*dieci*) giocatori ciascuna. Inoltre, possono esserci massimo 4 tesserati (*solo 2 possono giocare contemporaneamente*) e massimo 2 over 34. Lo scopo principale e unico di questo torneo è quello di stimolare coesione e aggregazione tra i giovani di Sorrento.

Art 2. **Staff organizzativo**

L'evento è stato promosso da Corrado Gargiulo, Ferdinando Ferraiuolo, Andrea Manuel Esposito, Giuseppe D'Onofrio, Salvatore Di Prisco e da tutti i componenti del Forum dei Giovani di Sorrento (Na).

Il comitato è composto dai seguenti nominativi: Corrado Gargiulo, Orsola Maddaluno, Ferdinando Ferraiuolo, Giuseppe D'Onofrio, Salvatore di Prisco e l'arbitro.

Il comitato si riserva, in ogni momento, di sospendere temporaneamente e/o definitivamente le partite in caso di episodi non conformi allo spirito dell'evento.

Art 3. **Partecipazione all'evento**

La partecipazione all'evento è riservata esclusivamente ai giovani di età compresa tra i 18 e i 33 anni e 364 giorni residenti presso il Comune di Sorrento (Na), ad eccezione della categoria portieri per i quali la residenza può essere anche diversa. Tutti i partecipanti, aderendo all'evento, accettano integralmente ogni punto del seguente regolamento e sono tenuti al versamento della quota d'iscrizione.

Art 4. **Quota di partecipazione ed obblighi dei partecipanti**

La quota di partecipazione è di euro 40 (quaranta/00) a giocatore. La quota di iscrizione comprende il pagamento di tutte le partite e dell'assicurazione per giocare. Tale quota deve essere saldata al momento dell'iscrizione entro il _____ alle ore _____. I soldi devono essere consegnati presso la sede dell'Informagiovani situata in Corso Italia 236 (al primo piano) nei giorni indicati così di seguito:

- Dal lunedì al venerdì dalle _____ alle _____;

La quota di partecipazione deve essere consegnata al personale presente.

Tuttavia, se i giocatori non provvedono al saldo della quota entro il termine perentorio sopra indicato, il comitato disciplinare esclude il partecipante, sostituendolo con un nuovo giocatore. Ogni partecipante è obbligato a consegnare al momento dell'iscrizione all'evento copia del certificato medico per attività sportiva e del documento di riconoscimento in corso di validità e la quota di partecipazione.

La mancata consegna della documentazione entro il termine indicato comporta l'automatica esclusione dal torneo stesso.

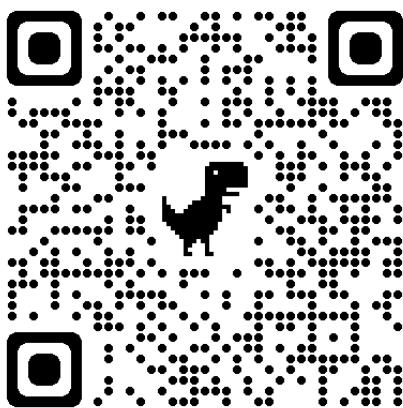
Art 5. **Composizione delle squadre**

Le frazioni sono così suddivise:

1. Priora e Capo di Sorrento;
2. Marina Grande;
3. Marano;
4. Casarlano;
5. Santa Lucia;
6. Via Degli Aranci/Montariello;
7. Cattedrale/Centro Storico;

Si allega il link alla piantina web con la suddivisione in frazioni, regolamento in formato digitale e il modulo d'iscrizione.

Attraverso la mappa web delle frazioni sarà possibile verificare la propria frazione d'appartenenza.



<https://sorrento.herokuapp.com/>

Il comitato organizzativo si riserva di modificare il numero di squadre (*restando sullo schema delle frazioni allegato*) prima dell'inizio del torneo sulla base del numero degli iscritti. Inoltre, qualora il numero di iscritti nella frazione di appartenenza sia superiore al numero massimo (*vedi art. 1*) il comitato di riserva di inserire i nominativi in una "lista di attesa" al fine di creare una "frazione bis".

Art 6. **Rosa della squadra e sostituzione giocatori**

La rosa della squadra è composta esclusivamente dai giocatori iscritti al torneo. Di prassi la sostituzione di un giocatore non è permessa. Tuttavia, considerando gli imprevisti che possono capitare nel corso del

torneo, è previsto un unico cambio giocatore solamente in caso di infortuni e/o altre problematiche che impediscono ad un giocatore la prosecuzione del torneo.

Tale imprevisto deve essere comunicato agli organizzatori responsabili dell'evento presentando certificato medico sportivo, documento di riconoscimento, modulo di iscrizione e assicurazione del sostituto.

Una volta che si procede alla sostituzione, il cambio giocatore è definitivo ed irreversibile. Ciascun cambio giocatore dovrà avvenire entro le 24h dall'inizio del match.

Art 7. **Svolgimento del torneo**

Il torneo segue le regole del girone all'italiana.

Partecipano otto o più squadre che sono collocate in un unico girone. Il torneo si suddivide in due fasi:

- I. **Fase a gironi di sola andata** (tutti contro tutti).
- II. **Fase ad eliminazione diretta:**
 - a. Semifinali
 - i. 1° classificata vs 4° classificata
 - ii. 2° classificata vs 3° classificata
 - b. Finale

Nella fase a gironi vengono assegnati 3 punti alla squadra vincente e 0 punti alla perdente, mentre s'assegna un punto ciascuno in caso di pareggio. Si qualificheranno alla fase ad eliminazione diretta le prime quattro squadre classificate. Se la classifica termina con due o più squadre a pari punti si prendono in considerazione le seguenti variabili in ordine:

- Scontri diretti;
- Differenza reti;
- Goal fatti totali;
- Monetina;

Art 8. **Durata delle partite**

Ogni partita ha durata di 60 minuti (*due tempi da 30 minuti con cambio campo*). La pausa di gioco ha una durata pari a circa cinque minuti. L'arbitro controlla il tempo e dispone il recupero a sua discrezione in base al tempo perso che può derivare dalla perdita del pallone, infortuni, sostituzioni, esultanze particolari ecc.

Per determinare la squadra vincente, in caso di gare a eliminazione diretta, l'arbitro fa battere, al termine dei due periodi di gara, 5 tiri di rigore secondo le seguenti modalità:

1. *Nessun calciatore espulso può calciare i rigori;*
2. *I Capitani delle rispettive squadre indicano all'arbitro i numeri di maglia dei giocatori incaricati di tirare i rigori;*
3. *L'arbitro sceglie la porta verso la quale devono essere battuti i rigori medesimi;*
4. *L'arbitro procede con i capitani al sorteggio della squadra. La vincente al sorteggio esegue il primo tiro;*
5. *Tutti i calciatori devono sostare nella metà del terreno di gioco opposta a quella dove si battono i rigori, eccetto il portiere non impegnato, che deve stare fuori dell'area di rigore;*
6. *Qualsiasi calciatore può sostituire il portiere;*
7. *I rigori devono essere calciati, alternativamente, da cinque giocatori diversi di entrambe le squadre;*
8. *Perdurando la parità, deve essere calciato a oltranza - da giocatori diversi dai primi cinque e a esaurimento dei calciatori in lista gara - un rigore per parte fino a quando, a parità di tiri, una squadra realizza una rete in più;*
9. *In caso di ulteriore parità, le squadre designano di volta in volta il giocatore incaricato di tirare un nuovo rigore. I tiri sono a oltranza fino a esaurimento dei calciatori in lista gara;*
10. *Qualora abbiano calciato un rigore tutti i giocatori di una squadra che ha concluso la gara in inferiorità numerica l'altra, senza terminare la rotazione, può far calciare nuovamente il rigore a un suo giocatore che lo ha già tirato.*

Art 9. Svolgimento delle partite

Le partite sono sempre dirette da un arbitro. L'arbitro ha la funzione di limitare quanto più possibile le polemiche, sono autorizzati a chiedere chiarimenti all'arbitro solo i capitani. Il comportamento dei giocatori deve essere tale da agevolare il compito dell'arbitro. L'ultima parola su ogni decisione spetta sempre all'arbitro e non può essere contestata in caso contrario l'arbitro può prendere i provvedimenti di seguito regolamentati.

In caso di cartellino rosso diretto, la squadra è costretta a giocare in inferiorità numerica fino alla fine della partita.

Al di là dei cartellini disposti dall'arbitro, l'organizzazione può imporre sanzioni disciplinari a chi non mantiene un atteggiamento consono allo spirito del torneo. Il tabellino dei goal sarà tenuto dall'arbitro stesso che di volta in volta annota l'autore del goal (ogni calciatore avrà l'obbligo di essere identificato da un numero). L'arbitro da inizio alla gara seguendo gli orari stabiliti dal calendario ufficiale della competizione. In caso di ritardatari, l'arbitro da una tolleranza di dieci minuti, dopodiché da inizio tassativamente al match prendendo come riferimento il suo orologio. In caso siano presenti cinque giocatori per squadra, la partita ha inizio regolarmente, altrimenti la squadra con ritardatari può cominciare con l'inferiorità numerica. È possibile giocare con un minimo di cinque giocatori per squadra.

Art 10. Assegnazione vittoria a tavolino

La vittoria a tavolino per 3-0 viene assegnata solo dall'arbitro nei seguenti casi:

- *Quando una squadra non garantisce la presenza minima di 5 giocatori al match entro l'arco temporale di 10 minuti dopo l'orario di gara previsto.*
- *Quando a causa di più espulsioni una squadra rimane con soli quattro uomini in campo.*
- *Quando una squadra abbandona il campo per forfait.*

Per penalizzare ulteriormente le sconfitte a tavolino, viene introdotta anche una penalizzazione in termini di punti di -1 in classifica generale.

Art 11. Calendario e Rinvio partite

È necessario il rispetto del calendario sorteggiato, non vi è possibilità di accordo tra i capitani, le partite possono essere rinviate solamente dal comitato. Non viene data possibilità ai capitani di richiedere spostamenti. Il comitato si riserva di disporre spostamenti in caso di impraticabilità del campo che viene stabilita a giudizio dell'arbitro insieme al comitato organizzatore. In caso di spostamenti la data per i recuperi e gli eventuali orari di partita saranno deliberati dal comitato. In caso di partite sospese, le gare interrotte verranno riprese dall'arbitro dallo stesso minuto di gioco e con lo stesso tabellino (goal e provvedimenti disciplinari) con il quale sono state interrotte.

Art 12. Principali regole di gioco

- *Le rimesse laterali vanno battute con le mani.*
- *Si può segnare da dietro centrocampo, il portiere può segnare ma non con le mani.*
- *Non si può segnare direttamente da rimessa laterale o da rimessa di fondocampo.*
- *Dal fondocampo, il portiere riprende il gioco con i piedi. Il retropassaggio al portiere con i piedi va giocato da quest'ultimo esclusivamente con i piedi e non può essere bloccato con le mani, a meno che non sia un passaggio involontario. Nel caso il portiere non segua la regola, calcio di punizione dal limite dell'area.*
- *La distanza per il calcio di punizione è decretata dall'arbitro e può essere chiesta solamente dalla squadra che sta battendo (se richiesta il giocatore che batte deve sempre rivolgersi esclusivamente all'arbitro per la distanza).*
- *Il calcio di punizione può essere battuto anche rapidamente senza aspettare il posizionamento della squadra avversaria, a meno che l'arbitro non interrompa il gioco, ed intenda far riprendere il gioco al suo fischio.*
- *Le sostituzioni sono illimitate. Per effettuare i cambi è necessario che il gioco sia fermo.*
- *È possibile effettuare anche un cambio di portiere, a condizione che l'arbitro ne riceva preavviso ed autorizzi il cambio.*

Art 13. Casi non disciplinati

Per tutto ciò che non è disciplinato del seguente regolamento si rimette al regolamento nazionale giuoco calcio a undici della FIGC.

Art 14. **Premiazione**

Al termine del match finale del torneo è proposta a tutti i giocatori del torneo un momento di festeggiamento per celebrare i vincitori e sancire lo spirito di aggregazione che caratterizza questa manifestazione.