Nombre y apellido: Dario Alejandro Cardozo

1)¿Que es un caso de prueba?

Representa un conjunto de datos a ingresar y a su vez medir la funcionalidad del resultado esperado. Donde el tester determinará si el funcionamiento de una aplicación es correcto o no. Además, un caso de prueba tendría un resultado positivo si la funcionalidad es la esperada, o tendría un resultado negativo si visualizamos un error al comprobar. En palabras simples, es detectar un error o un bugs en una tarea básica de nuestra aplicación.

2) ¿Qué tipos de pruebas existen?

Existen las funcionales, no funcionales y relacionada a cambios

Las funcionales tienen un objetivo, que el objeto de prueba realmente funcione, esta prueba se aprueba cinco características. Adecuación, exactitud, interioridad, cumplimiento de funcionalidad, seguridad.

En la no funcionales su objetivo es saber como funciona el sistema, es decir cuando medir las características que se pueden cuantificar en una escala, ejemplo tiempo en cargar o renderizar un pagina.

3)¿Qué es la técnica de la caja negra?

Se trata de un sistema cerrado del que se desconoce cómo fue desarrollado. Entonces, la diferencia fundamental respecto al testing de caja blanca es que en este caso no se trabaja con el código fuente sino con la aplicación.

4)¿Que es una técnica de caja blanca?

Las técnicas de caja blanca se realizan cuando el tester tiene acceso al código fuente de la aplicación, a sus algoritmos, estructuras de datos utilizadas, conocimiento del framework de desarrollo y un cierto conocimiento funcional que permita conocer qué misión tienen determinadas clases y métodos.

5)¿Qué es una prueba de regresión?

Una vez que se identifican los errores, se realizan los cambios necesarios para corregirlos, luego se realiza la prueba de regresión seleccionando casos de prueba relevantes del conjunto de pruebas que incluyen partes del código modificadas y afectadas.