

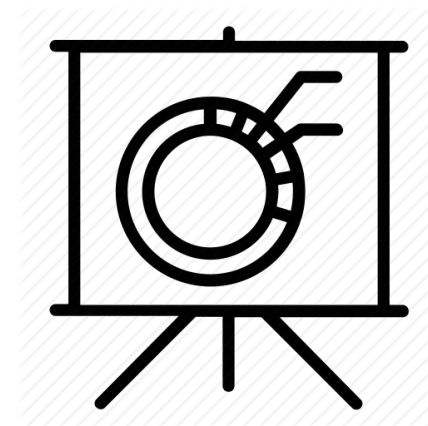
DigitalHouse >
Coding School

DATA SCIENCE

MÓDULO 2

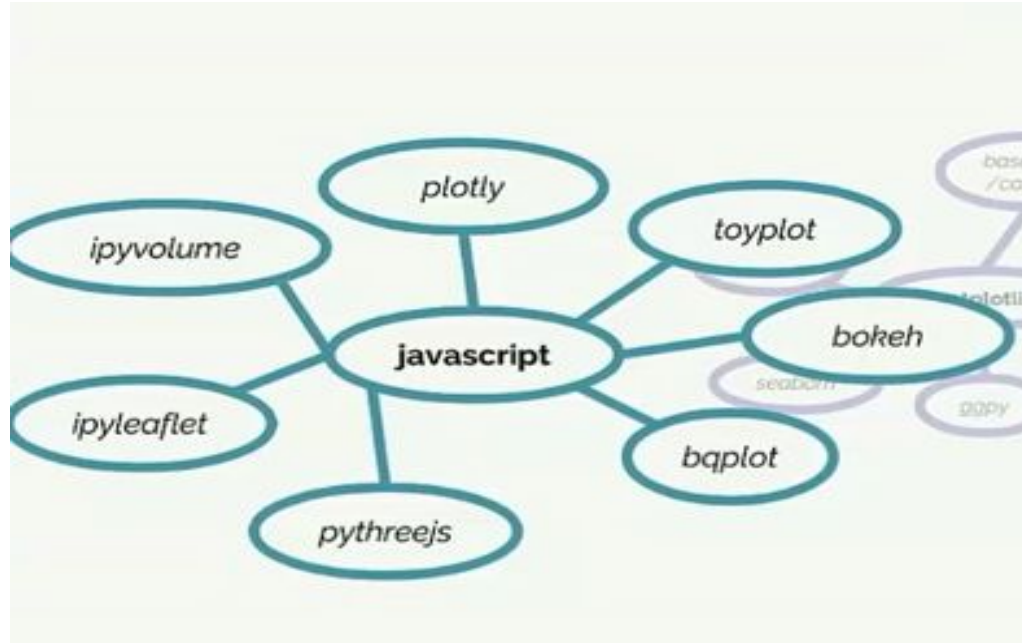
Visualización II

- 1 Presentar las herramientas de visualización basadas en JavaScript
- 2 Presentar Plotly y Bokeh



RECURSOS DE VISUALIZACIÓN BASADOS EN JAVASCRIPT





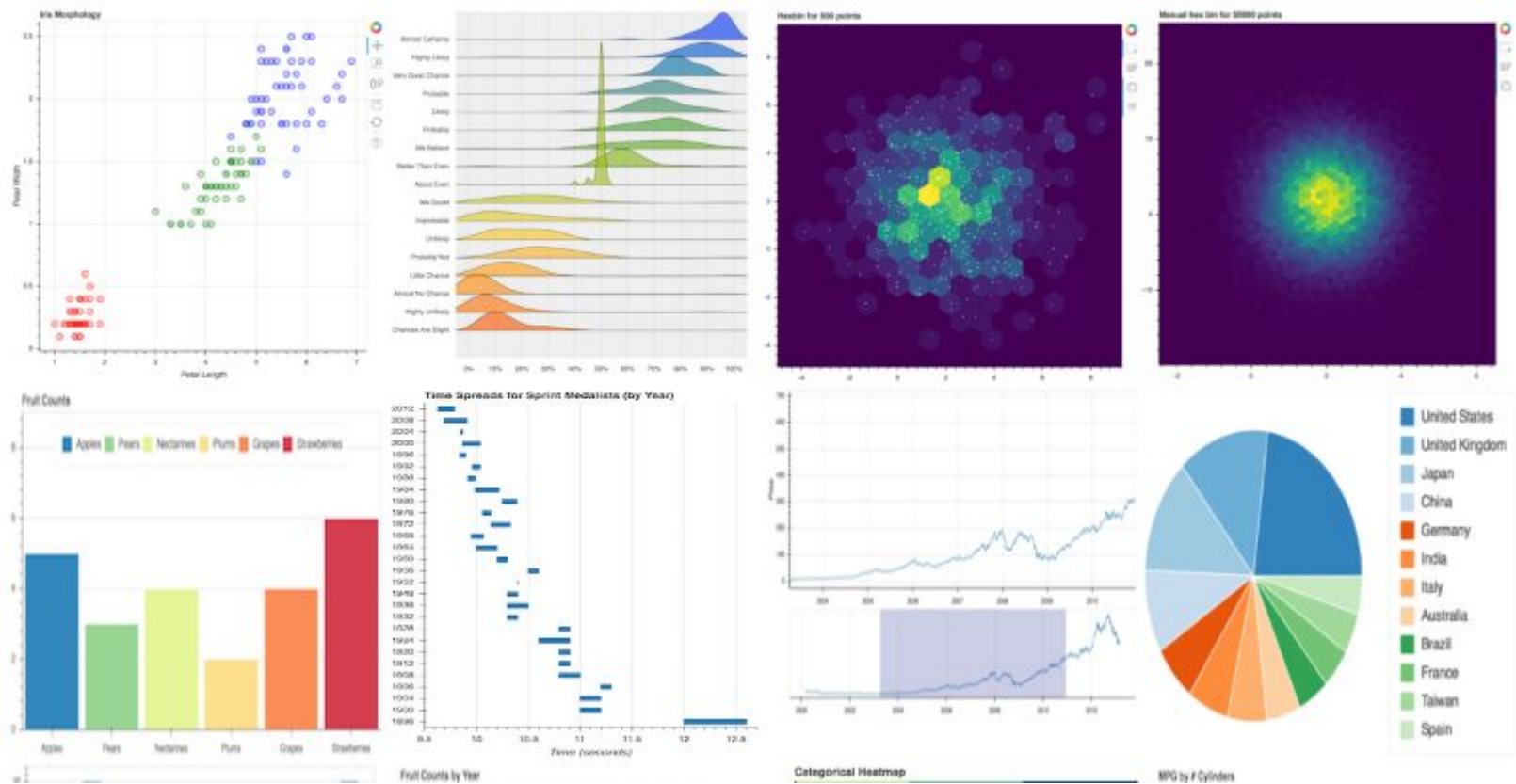
Idea común: construir una API que produce una serialización del plot (generalmente JSON) que puede ser desplegada en el browser (generalmente Jupyter Notebooks)

- JavaScript es el lenguaje común de internet
- Interactividad dentro de un browser
- No hay necesidad de preocuparse por rendering backends en distintas plataformas





Son las más desarrolladas de este cluster

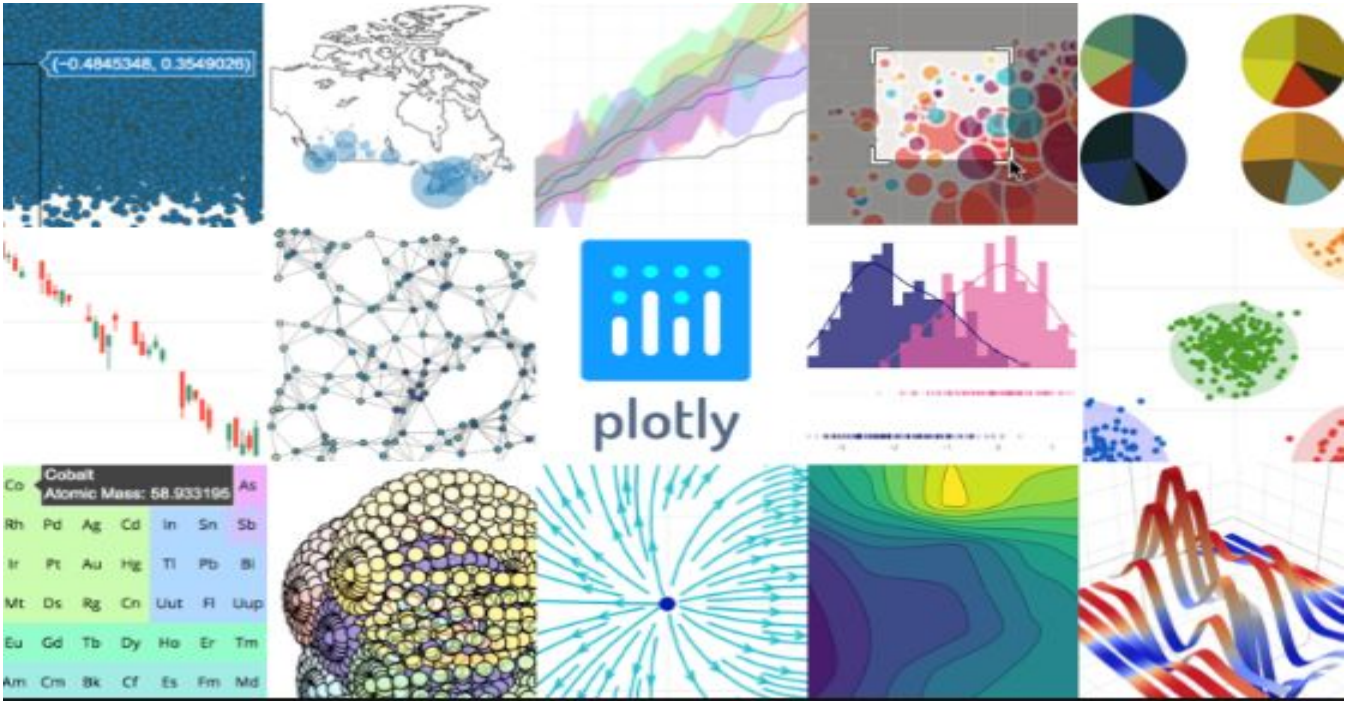


- Ventajas
 - Interactividad
 - Imperative and Declarative Layer
 - Maneja datasets grandes/streamming
 - Visualización geográfica
 - Open Source
- Desventajas
 - No tiene output vectorial (no soporta PDF ni EPS)
 - Menor base de usuarios que Matplotlib, herramienta más nueva

- Similar a Bokeh
- Modelo open source/closed source, algunas funcionalidades son pagas
- Posibilidad de implementar animaciones de forma más sencilla que en Bokeh
- Cuenta con bibliotecas para Python, R y Julia.



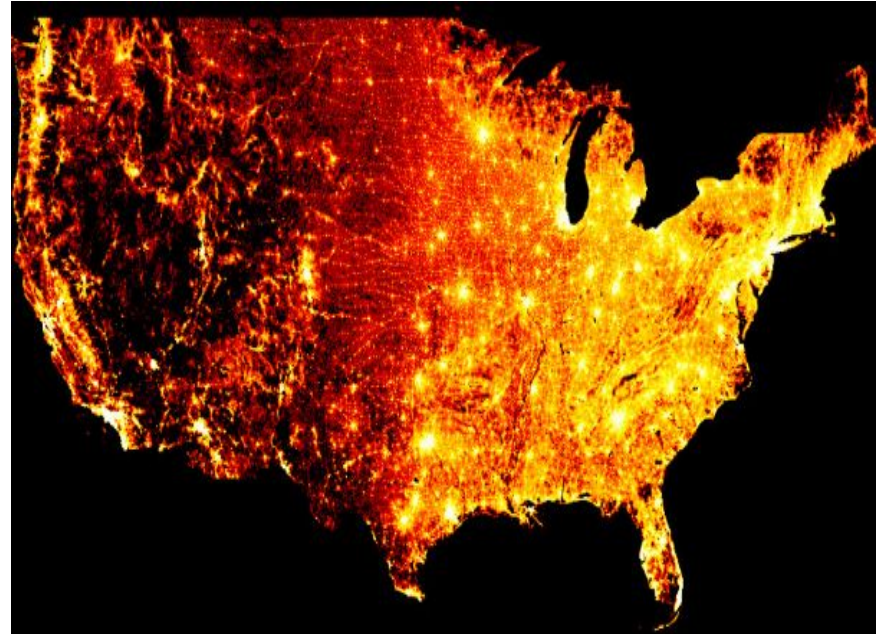
- Ventajas
 - Interactividad
 - Soporta diferentes lenguajes
 - Capacidad de visualizar en 3D
 - Capacidad de incluir animaciones
 - Visualización geográfica
- Desventajas
 - Algunas features son pagas



Aplicaciones web interactivas



Datashader para dynamic data aggregation



Práctica Guiada



Referencias



