



# **DATA SCIENCE**

MÓDULO 3

**Docker** 



- 1 Introducir nociones de Docker a nivel usuario.
- 2 Introducir nociones básicas de Anaconda a nivel usuario.

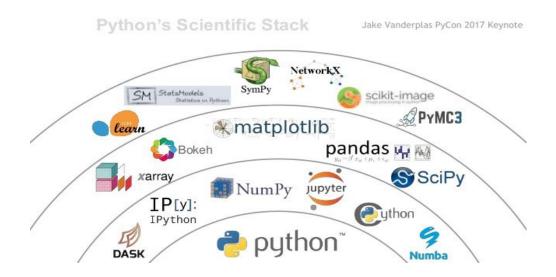
# **DOCKER**



# Docker: El problema - Compatibilidad



Diferentes programas o aplicaciones requieren múltiples recursos virtuales para funcionar correctamente..



El conjunto de estos recursos podrían no ser compatible entre sí.

# Docker: El problema - Compatibilidad



Lidiar con la incompatibilidad dentro de los sistemas es bastante común en Data Science dada la cantidad de instancias:

- Estructura de datos

- Formas de adquisición de la información

- Recursos Algorítmicos

- Entornos de Desarrollo

- Gráficos

- Recursos Matemáticos

- Bases de Datos

- Mapas

Muchas formas de realizar una tarea en particular, pero con enfoques y técnicas que podrían diferir.



En la virtualización se crean instancias de un entorno que incluyen:

- 1/0
- Conjunto de instrucciones de CPU
- Acceso a memoria
- Interrupciones de sistema
- Entre otras

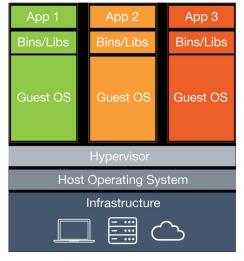
Es diferente a la simulación (que modela el entorno) y a la emulación (que ejecuta algo similar pero diferente).

Docker provee una forma de ejecutar software 'de forma segura', en un entorno aislado, empaquetado y con todas sus dependencias y librerías, esta instancia se conoce como contenedor. Veamos qué son y cómo se crean los contenedores...

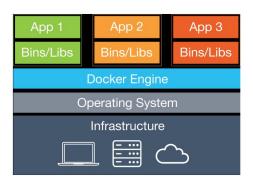
### Docker: Virtualización.



Docker provee una forma de ejecutar software de forma segura, en un entorno aislado, empaquetado y con todas sus dependencias y librerías, esta instancia se conoce como contenedor.



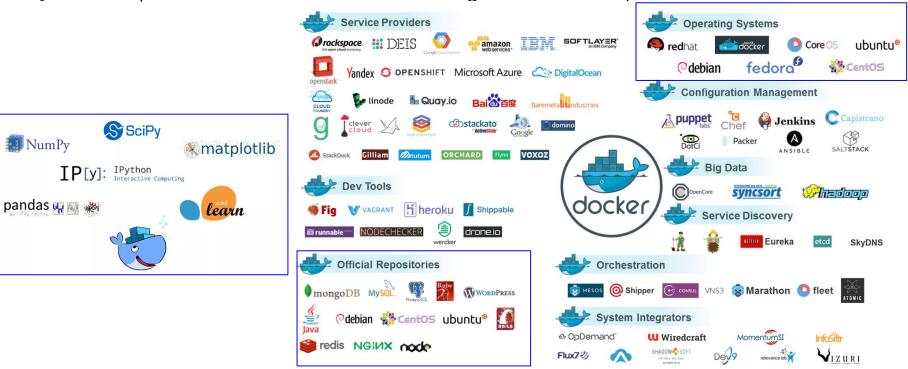
Hipervisor



Docker

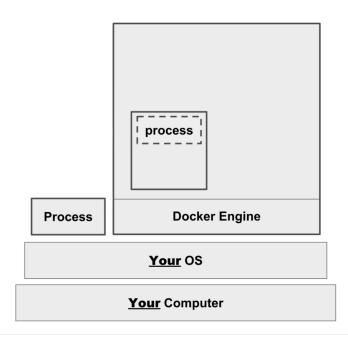


Un contenedor es un paquete liviano y autocontenible, con todo lo necesario para ser ejecutado, por la naturaleza virtual corre de igual forma, independiente del entorno.





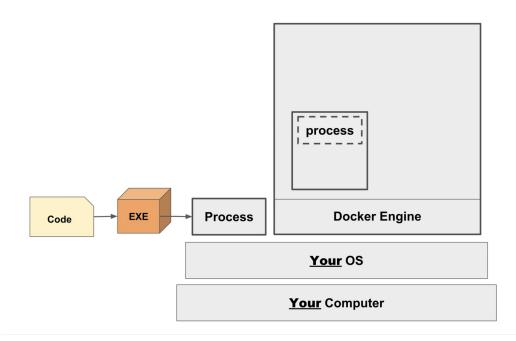
Comparemos como se crean un proceso regular y un contenedor de Docker...





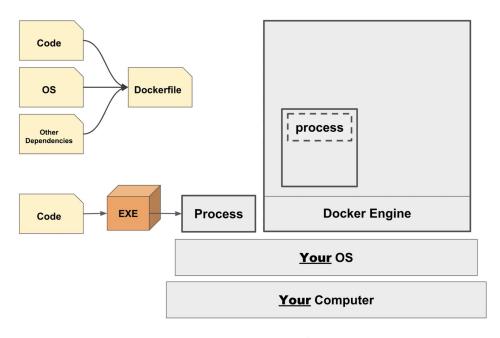
10

Para el proceso regular empezamos con un código que se compila como un ejecutable que corremos como un proceso en el OS.





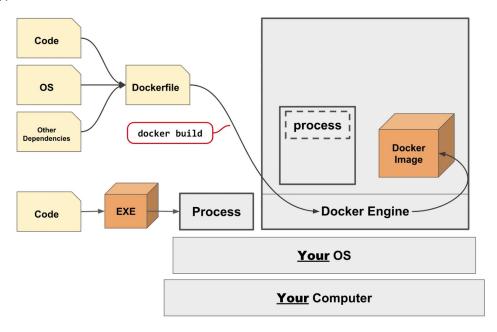
Para el contenedor, empezamos con el código, pero también tenemos agrupar el OS y las demás dependencias y crear un Dockerfile.



El Dockerfile es una lista de instrucciones que le pasamos al Docker Engine para que construya el contenedor.



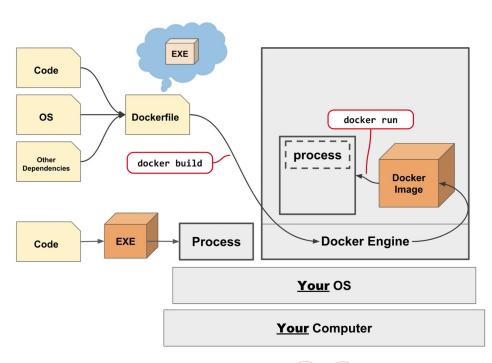
Con el comando **docker build** le pasamos el Dockerfile al Docker Engine, que sigue las instrucciones para crear una Imagen de Docker que luego se usa para iniciar un contenedor.



Un contenedor se construye a partir de un molde, este molde se conoce como imagen.



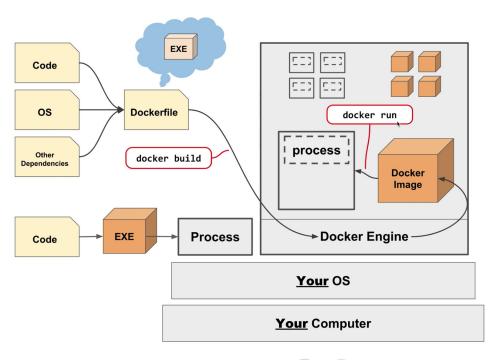
Con la Imagen de Docker iniciamos un contenedor con docker run.



Podemos compilar el ejecutable manualmente y pasarlo al Dockerfile o podemos describir como compilar el ejecutable en el Dockerfile como una instrucción.



El nuevo contenedor va a correr junto a los demás contenedores que tenga dentro de mi Docker Engine.

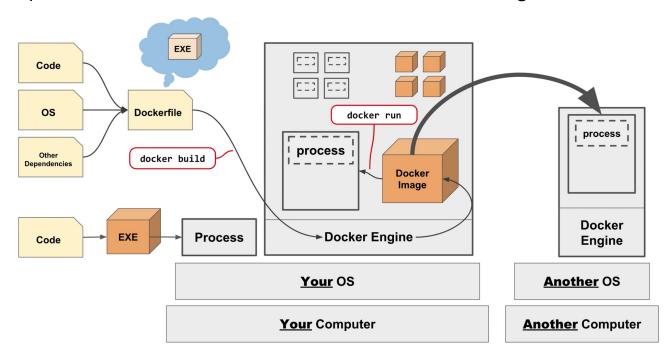


Los contenedores están aislados los unos de los otros: Docker Engine regula cuántos recursos asigna a cada uno.

Cada vez que corremos **docker build** creamos una imagen nueva

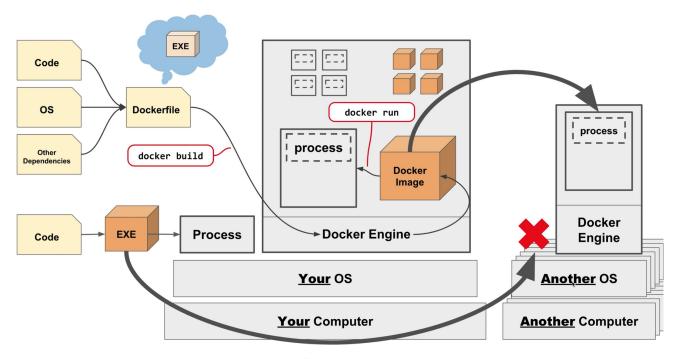


Podemos correr una imagen de Docker como un contenedor en otro sistema. Docker nos asegura que este nuevo contenedor va a correr como el original.





Esta portabilidad permite resolver el problema de compatibilidad entre sistemas que tendríamos si quisiéramos correr el proceso directamente en otro sistema.

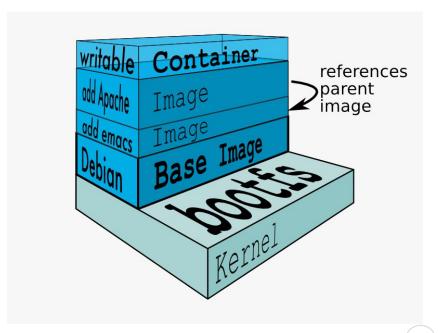


## Docker: Construcción de Imagen.



Un contenedor se construye a partir de un molde, este molde se conoce como imagen.

Una imagen es una colección de cambios sobre el sistema de archivos.



Una imagen contiene una unión de capas apiladas.

Cada capa hereda de la capa anterior.

Las imágenes son inmutables.

Los resultados intermedios pueden ser cacheados para un uso posterior.

# Docker: Construcción de Imagen



- Docker cuenta con un conjunto de instrucciones para la construcción de imagenes.
- El set instrucciones se suele agrupar en un archivo llamado **Dockerfile**.
- Estas instrucciones son ejecutadas al invocar el comando build
- Para la construcción de imágenes es necesario el **Dockerfile** y un contexto de construcción.
- El **contexto** de construcción es una carpeta local, o un repositorio tipo git.
- Este contexto puede contener archivos disponibles para la construcción, si es que es necesario.

## Docker: Construcción de Imagen



Algunas de las instrucciones para la construcción de una imagen en el dockerfile

- FROM: Para llamar a una imagen de base (obligatorio para un dockerfile)
- USER: Seleccionar un usuario con sus respectivos permisos
- RUN : Corre un comando durante la construcción
- COPY: Copia un archivo del contexto
- WORKDIR: Selecciona un directorio dentro del contenedor de construcción.
- CMD : Ejecuta un comando en tiempo de ejecución, en el contenedor final
- ENV : Asigna una variable de entorno
- LABEL : Variable dentro de la imagen durante la construcción

https://github.com/ds-dh/digital\_data/blob/master/Dockerfile

# **USO DE DOCKER**





 Quickstart Terminal es una terminal de Docker, contiene el entorno (comandos y herramientas) para realizar las tareas de gestión de los elementos de docker.

- Contenedores
- Imágenes
- Gestión de Virtualización

```
Machine default already exists in VirtualBox.
Starting machine default...
tarting VM...
Started machines may have new IP addresses. You may need to re-run the `docker-m
etting environment variables for machine default...
open C:\Users\30140943\.docker\machine\machines\default\ca.pem: The system canno
 find the file specified.
ocker is configured to use the default machine with IP 192.168.99.100
or help getting started, check out the docs at https://docs.docker.com
             W00044786 MINGW64 ~
```



Comandos útiles para el manejo de contenedores:

run : Este comando se utiliza para la creación de un contenedor a partir de una imagen. Una forma de usarlo es:

\$ docker run [OPCIONES] imagen /comando

Las **Opciones** configuran el comportamiento del contenedor, la forma en la que se ejecuta y construye la imagen, e incluso qué pasa con la imagen después de su ejecución.



Dentro de las opciones más comunes dentro de **run** podemos encontrar:

-p : Asigna un puerto de salida al contenedor

--rm : Borra la imagen después de la ejecución de la tarea

-it : Abre una terminal interactiva que se comunica con el interior del contenedor

--user : Nombre de usuario que elegimos dentro del contenedor (tiene que existir dentro del contenedor)

--name : Nombre que elegimos para el contenedor.



## Ejemplos:

- \$ docker run hello-world
- \$ docker run --rm ubuntu /bin/echo "hola"
- \$ docker run -it --name mi\_ubuntu ubuntu /bin/bash
- \$ docker run -p 8888:8888 jupyter/base-notebook



### Comandos útiles para el manejo de contenedores:

ps -a : Lista los contenedores que hay en la máquina.

\$ docker ps -a

stop : Detiene un contenedor en ejecución

\$ docker stop contenedor

**start**: Ejecuta un contenedor.

\$ docker start contenedor

rm : Elimina un contenedor (tiene que estar detenido)

\$ docker rm contenedor



Comandos útiles para el manejo de imágenes:

**images** : Lista las imágenes que hay en la máquina.

\$ docker images

rmi : Borra una imagen

\$ docker rmi imagen

build : Construye una imagen en su contexto (en este caso local, notar el punto)

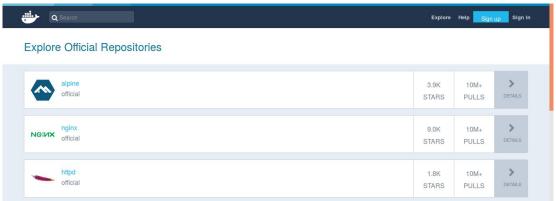
\$ docker build .

### **Docker: Docker-Hub**



Docker cuenta con un repositorio en donde se alojan las imágenes

desarrolladas.



Puede ser público o privado y es posible subir y descargar una gran variedad de recursos, el repositorio cuenta con imágenes oficiales de los desarrolladores de las soluciones.



# **KITEMATIC**





Para evitarnos el manejo a nivel de usuario se creó una aplicación gráfica para la gestión y ejecución de Docker: **Kitematic** 

Permite buscar las imágenes (está conectado al repositorio docker-hub), levantar, inicializar, detener, y borrar los contenedores, definir variables de entorno del contenedor, establecer sincronizaciones entre el contenedor y el host, configurar redes entre contenedores, etc.

Aún se encuentra en fase de desarrollo (actualmente está en versión alpha) y presenta algunos problemas.





**\*NEW** : Construir un nuevo contenedor a partir de una imagen

**Stop/Start**: Para detener o iniciar un contenedor

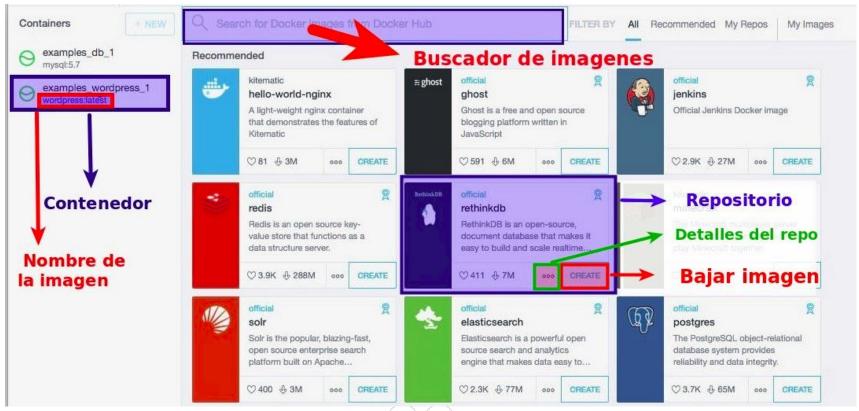
**Restart**: Resetea un contenedor

**Exec** : Abre una terminal al interior del contenedor

#### **Uso de Docker: Kitematic**



#### Así se ve docker-hub en Kitematic





https://docs.docker.com/install/

https://docs.docker.com/engine/docker-overview/

https://opensource.com/business/14/7/guide-docker

https://www.youtube.com/watch?time\_continue=35&v=Q5POuMHxW-0

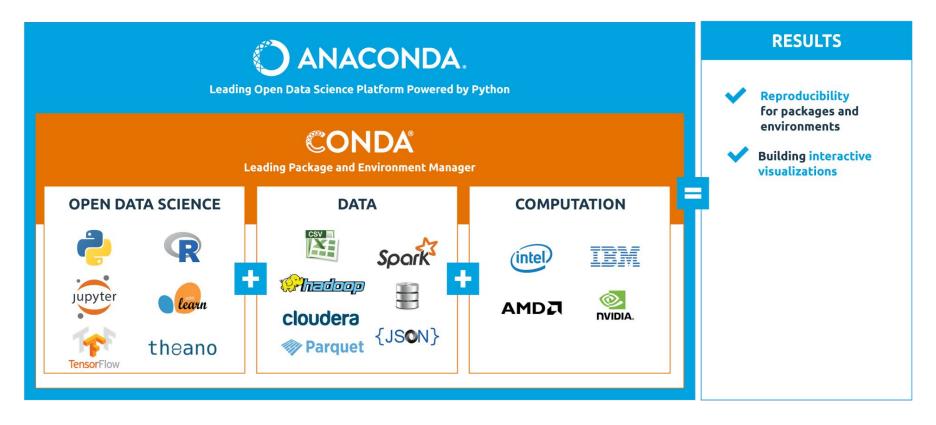
# ANACONDA





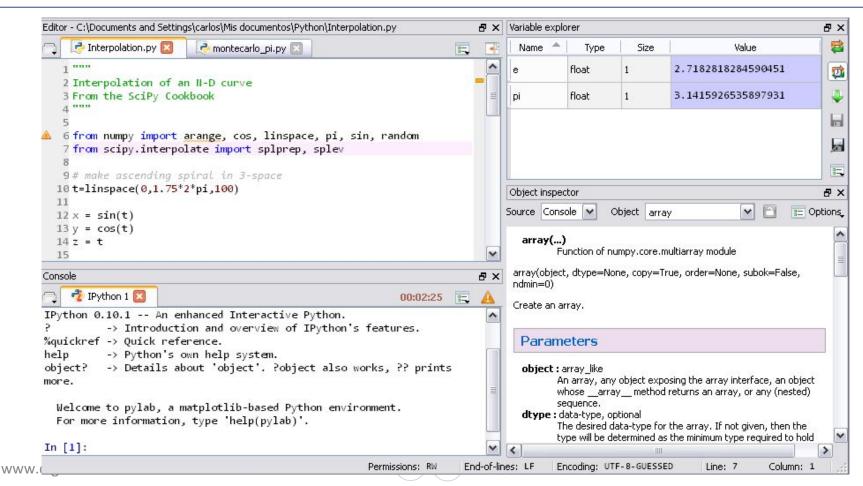
- Anaconda es una plataforma Open Data Science motorizada por Python
- Dispone de un administrador de entorno y de paquetes (librerías) Conda
- Cuenta con un entorno de desarrollo para Python (IDE): Spyder
- Es posible ejecutar notebooks interactivas con:
  - **Jupyter Notebooks**
  - **Jupyter Lab**
- Una interfaz interactiva para graficar el flujo de trabajo: Orange





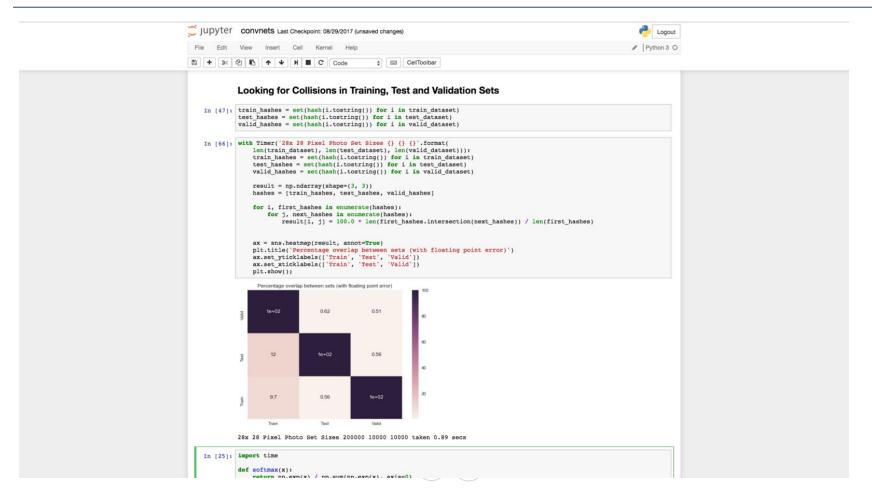
#### **Anaconda: Spyder**





### **Anaconda: Jupyter Notebook**





#### **Anaconda: Jupyter Lab**



