

Creazione dello stack

IF: Costrutto condizionale

Rimozione dello stack

```
push    ebp
mov     ebp, esp
push    ecx
push    0          ; dwReserved
push    0          ; lpdwFlags
call    ds:InternetGetConnectedState
mov     [ebp+var_4], eax
cmp     [ebp+var_4], 0
jz      short loc_40102B
```

```
push    offset aSuccessInterne ; "Success: Internet Connection\n"
call    sub_40117F
add     esp, 4
mov     eax, 1
jmp     short loc_40103A
```

```
loc_40102B:          ; "Error 1.1: No Internet\n"
push    offset aError1_1NoInte
call    sub_40117F
add     esp, 4
xor     eax, eax
```

```
loc_40103A:
mov     esp, ebp
pop     ebp
retn
sub_401000 endp
```

Con la funzione "getinternetconnectstate", viene controllato se sulla macchina è presente o meno la connessione ad internet. Con IF viene controllato se il parametro restituito dalla funzione è uguale o diverso da 0.

Se è uguale a 0, la funzione stampa a schermo 'no internet' e completa l'esecuzione, se invece il valore di ritorno è diverso da 0, la funzione scrive a schermo 'Success: Internet Connection', prima di concludere il suo compito.

Salva il valore attuale del registro base (ebp) nello stack
(push ebp)

Inizializza il registro di base (ebp) con il valore corrente dello stack
(mov ebp, esp)

Salva il registro ecx nello stack
(push ecx)

Prepara il valore 0 nello stack come dwReserved
(push 0 ; dwReserved)

Prepara il valore 0 nello stack come lpdwFlags
(push 0 ; lpdwFlags)

Chiama la funzione InternetGetConnectedState
(call ds:InternetGetConnectedState)

Salva il valore di ritorno della funzione in [ebp+var_4]
(mov [ebp+var_4], eax)

Confronta il valore salvato con 0
(cmp [ebp+var_4], 0)

Se il valore è zero, salta a loc_40102B
(jz short loc_40102B)

Mette l'offset di aSuccessInterne (presumibilmente un puntatore a una stringa di successo) nello stack
(push offset aSuccessInterne)

Chiama la funzione sub_40117F (probabilmente per gestire l'output o il log del successo)
(call sub_40117F)

Dopo la chiamata, libera lo spazio allocato per gli argomenti dalla pila (4 byte)
(add esp, 4)

Imposta il registro eax a 1 (probabilmente per indicare un successo)
(mov eax, 1)

Salta a loc_40103A, probabilmente per continuare l'esecuzione del programma
(jmp short loc_40103A)

Etichetta che indica il punto di destinazione nel caso in cui manchi una connessione Internet
(loc_40102B)

Mette l'offset di aError1_1NoInte, probabilmente un puntatore a una stringa di errore, nello stack
(push offset aError1_1NoInte)

Chiama la funzione sub_40117F, probabilmente per gestire l'output o il log dell'errore.
(call sub_40117F)

Dopo la chiamata, libera lo spazio allocato per gli argomenti dalla pila (4 byte)
(add esp, 4)

Imposta il registro eax a 0 (probabilmente per indicare un errore)
(xor eax, eax)

Etichetta che indica il punto di destinazione dopo il salto
(loc_40103A)

Ripristina il registro stack pointer (esp) al valore precedente al cambio di contesto
(mov esp, ebp)

Ripristina il valore del registro di base (ebp) dallo stack
(pop ebp)

Restituisce il controllo alla funzione chiamante
(ret)

Fine della procedura sub_401000
(sub_401000 endp)

