

Problema de la Vuelta Ciclista.

En el transcurso de la vuelta ciclista Aragón-Bearn, un operador de TV ARAGÓN se encarga después de cada etapa, de editar el fichero de texto "etapa.txt" en el que por orden de llegada de cada corredor escribe su dorsal y tiempo empleado (en horas) en esa etapa, empleando una línea por cada esforzado de la ruta. Además creó, antes de empezar la Vuelta, el fichero de texto "general.txt" en el que se almacena en cada línea los ciclistas por orden de dorsal. Cada línea contiene el tiempo acumulado en la general (inicialmente todos igual a 0.0) y el nombre del ciclista.

Escribe un programa Java que permita al realizador de TV todos los días y después de cada etapa, una vez realizada la labor del operador:

1. Visualizar por pantalla la clasificación de la etapa, con los nombres de los diez primeros ciclistas en terminarla y los tiempos empleados en la misma por orden de llegada.
2. Actualizar el fichero general .txt con los datos del fichero etapa.txt, es decir, sumando el tiempo acumulado por cada corredor al empleado en la etapa.
3. Visualizar en pantalla los cinco primeros clasificados en la general tras la etapa del día (ordenados de menor a mayor tiempo acumulado).

Nota: El número de ciclistas inscritos nunca es superior a 150.