Representación de números fraccionarios: Punto Flotante

Organización de computadoras

Universidad Nacional de Quilmes

9 de junio de 2014

Repaso

- Máscaras
- Punto Fijo
 - Motivación
 - Interpretación
 - Rango
 - O Resolución
 - 6 Representación
 - 6 Errores

Interpretación en BSS(n, m): dos mecanismos

Interpretación en BSS(n, m): dos mecanismos

(A)

Sumar considerando los pesos fraccionarios

(B)

Interpretar el número como en BSS() y dividir por 2^m

Interpretación en BSS(n, m): dos mecanismos

(A)

Sumar considerando los pesos fraccionarios

(B)

Interpretar el número como en BSS() y dividir por 2^m

$$\mathcal{I}_{bss(5,2)}(00101) = 2^0 + 2^{-2}$$

= 1,25

Interpretación en BSS(n, m): dos mecanismos

(A)

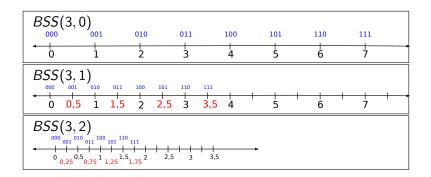
Sumar considerando los pesos fraccionarios

 $\mathcal{I}_{bss(5,2)}(00101) = 2^0 + 2^{-2}$ = 1,25 (B)

Interpretar el número como en BSS() y dividir por 2^m

$$\mathcal{I}_{bss(5,2)}(00101) = rac{\mathcal{I}_{bss(5)}(00101)}{4}$$
 $= rac{5}{4} = 1,25$

Punto Fijo: Rango y Resolución



Punto Fijo: Representar

(Separando partes)

La parte Entera: \cdots como en BSS(n-m). La parte Fraccionaria: \cdots con el método de las multiplicaciones sucesivas

(Corriendo la coma)

Correr el punto fraccionario para poder utilizar la representación en BSS(n)

Con el enfoque de punto fijo:

- No pueden representarse números muy grandes a no ser que se agreguen muchos bits.
- Tampoco pueden representarse fracciones muy pequeñas

Con el enfoque de punto fijo:

- No pueden representarse números muy grandes a no ser que se agreguen muchos bits.
- Tampoco pueden representarse fracciones muy pequeñas



El error relativo es muy importante en los valores pequeños

Con el enfoque de punto fijo:

- No pueden representarse números muy grandes a no ser que se agreguen muchos bits.
- Tampoco pueden representarse fracciones muy pequeñas



El error relativo es muy importante en los valores pequeños



No es bueno tener la misma "ajuste" en todo el rango

Punto Flotante

La notación científica

La notación científica $(35x10^9)$

Una que conocemos todos: Notación científica

permite representar de manera compacta números muy grandes y muy pequeños

Una que conocemos todos: Notación científica

permite representar de manera compacta números muy grandes y muy pequeños

Ejemplo

$$87,000,000,000,000,000,000,000 = 0,87 \times 10^{23}$$

$$0,00000000000000087 = 0,87 \times 10^{-14}$$

Una que conocemos todos: Notación científica

permite representar de manera compacta números muy grandes y muy pequeños

Ejemplo

$$87,000,000,000,000,000,000,000 = 0,87 \times 10^{23}$$
$$0,000000000000000087 = 0,87 \times 10^{-14}$$

- deslizar en forma dinámica el punto decimal a una posición conveniente
- usar el exponente del 10 para tener registro de donde estaba la coma originalmente



• Codificación de números mediante Mantisa y Exponente.

$$0,87 \times 10^{-14}$$

• Codificación de números mediante Mantisa y Exponente.

$$0,87 \times 10^{-14}$$

• Codificación de números mediante Mantisa y Exponente.

$$0,87 \times 10^{-14}$$

• Codificación de números mediante Mantisa y Exponente.

$$0.87 \times 10^{-14}$$

• Los números se escriben como:

$$N = M * B^E$$

Donde N es el número que se quiere representar, M y E son la Mantisa y el Exponente respectivamente, y B la base del sistema.

De esta forma, representaremos los números con dos partes:

- Mantisa
- Exponente

De esta forma, representaremos los números con dos partes:

- Mantisa
- Exponente

La base del sistema será fija (2) y por eso no será necesario representarla, quedando implícita.

Las partes de Mantisa y Exponente utilizarán sistemas ya vistos anteriormente.

Formato

Las dos partes pueden organizarse:

Formato

Las dos partes pueden organizarse:

Mantisa Exponente

Formato

Las dos partes pueden organizarse:

ó bien:

Exponente Mantisa

Interpretación en Punto Flotante

Interpretar la mantisa para obtener el número M

- Interpretar la mantisa para obtener el número M
- 2 Interpretar el exponente para obtener el número e

- Interpretar la mantisa para obtener el número M
- Interpretar el exponente para obtener el número e
- **Output** Componer el número $N = M * 2^e$

- Interpretar la mantisa para obtener el número M
- 2 Interpretar el exponente para obtener el número e
- **3** Componer el número $N = M * 2^e$

¿Cómo?

Usando los sistemas de mantisa y exponente por separado

Ejemplo

Mantisa BSS(2) Exponente BSS(2)

¿Cuánto vale $\mathcal{I}(0110)$?

Ejemplo

Mantisa BSS(2) | Exponente BSS(2)

¿Cuánto vale $\mathcal{I}(0110)$?

Mantisa

Exponente

$$\mathcal{I}_{bss(2)}(01) = 1 = M$$
 $\mathcal{I}_{bss(2)}(10) = 2 = E$

$$N = M * 2^E = 1 * 2^2 = 4$$

Ejemplo

Mantisa BSS(2) Exponente BSS(2)

¿Cuánto vale $\mathcal{I}(1111)$?

Ejemplo

Mantisa BSS(2) | Exponente BSS(2)

¿Cuánto vale $\mathcal{I}(1111)$?

Mantisa

Exponente

$$\mathcal{I}_{bss(2)}(11)=3=M$$

$$\mathcal{I}_{bss(2)}(11) = 3 = E$$

$$N = M * 2^E = 3 * 2^3 = 24$$

Punto Flotante: Interpretación

Ejemplo

Mantisa BSS(2) Exponente BSS(2)

¿Cuánto vale $\mathcal{I}(0001)$?

Punto Flotante: Interpretación

Ejemplo

Mantisa BSS(2) | Exponente BSS(2)

¿Cuánto vale $\mathcal{I}(0001)$?

Mantisa

Exponente

$$\mathcal{I}_{bss(2)}(00) = 0 = M$$
 $\mathcal{I}_{bss(2)}(01) = 1 = E$

$$N = M * 2^E = 0 * 2^1 = 0$$

Punto Flotante

Ejemplo

Mantisa en SM(11) y exponente en CA2(5)

Mantisa BSS(10) | S | Exp CA2(5)

Punto Flotante

Ejemplo

Mantisa en SM(11) y exponente en CA2(5)

¿Cuánto vale la cadena 0001101010000010?

Punto Flotante

Ejemplo

Mantisa en SM(11) y exponente en CA2(5)

¿Cuánto vale la cadena 0001101010000010?

- $M = \mathcal{I}_{bss}(0001101010) = 106$
- \circ S = 0 = positivo
- $E = \mathcal{I}_{ca2}(00010) = 2$

$$N = M * B^E = 106 * 2^2 = 424$$

Cadena	Е	М	N
0000	0	0	$0*2^0=0$
0001	0	1	$1*2^0=1$
0010	0	2	$2*2^0=2$
0011	0	3	$3*2^0=3$

Cadena	E	M	N
0000	0	0	$0*2^0=0$
0001	0	1	$1*2^0=1$
0010	0	2	$2*2^0=2$
0011	0	3	$3*2^0=3$
0100	1	0	$0*2^1=0$
0101	1	1	$1*2^1=2$
0110	1	2	$2*2^1=4$
0111	1	3	$3*2^1=6$

Cadena	Е	М	N
0000	0	0	$0*2^0=0$
0001	0	1	$1*2^0=1$
0010	0	2	$2*2^0=2$
0011	0	3	$3*2^0=3$
0100	1	0	$0*2^1=0$
0101	1	1	$1*2^1=2$
0110	1	2	$2*2^1=4$
0111	1	3	$3*2^1=6$
1000	2	0	$0*2^2=0$
1001	2	1	$1*2^2=4$
1010	2	2	$2*2^2 = 8$
1011	2	3	$3*2^2=12$

Cadena	E	M	N
0000	0	0	$0*2^0=0$
0001	0	1	$1*2^0=1$
0010	0	2	$2*2^0=2$
0011	0	3	$3*2^0=3$
0100	1	0	$0*2^1=0$
0101	1	1	$1*2^1=2$
0110	1	2	$2*2^1=4$
0111	1	3	$3*2^1=6$
1000	2	0	$0*2^2=0$
1001	2	1	$1*2^2=4$
1010	2	2	$2*2^2 = 8$
1011	2	3	$3*2^2=12$
1100	3	0	$0*2^3=0$
1101	3	1	$1*2^3 = 8$
1110	3	2	$2*2^3 = 16$
1111	3	3	$3*2^3=24$

- exponente = 0
- exponente = 1
- exponente = 2
- exponente = 3

¿Cuántos números pueden representarse?:

$$\#\{0,1,2,3,4,6,8,12,16,24\}=10$$



Cadena	Е	М	N
0000	0	0	$0*2^0=0$
0001	0	1	$1*2^0=1$
0010	0	0	$0*2^0=0$
0011	0	-1	$-1*2^0 = -1$

Cadena	Е	М	N
0000	0	0	$0*2^0=0$
0001	0	1	$1*2^0=1$
0010	0	0	$0*2^0=0$
0011	0	-1	$-1*2^0 = -1$
0100	1	0	$0*2^1=0$
0101	1	1	$1*2^1=2$
0110	1	0	$0*2^1=0$
0111	1	-1	$-1*2^1 = -2$

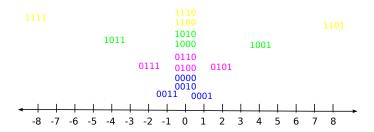
Exponente	BSS(2)	Mantisa	SM(2)

Exponente BSS(2)	Mantisa <i>SM</i> (2)

Cadena	E	M	N
0000	0	0	$0*2^0=0$
0001	0	1	$1*2^0=1$
0010	0	0	$0*2^0=0$
0011	0	-1	$-1*2^0 = -1$
0100	1	0	$0*2^1=0$
0101	1	1	$1*2^1=2$
0110	1	0	$0*2^1=0$
0111	1	-1	$-1*2^1 = -2$
1000	2	0	$0*2^2=0$
1001	2	1	$1*2^2=4$
1010	2	0	$0*2^2=0$
1011	2	-1	$-1*2^2 = -4$

Exponente $BSS(2)$	Mantisa <i>SM</i> (2)

Cadena	Е	М	N
0000	0	0	$0*2^0=0$
0001	0	1	$1*2^0=1$
0010	0	0	$0*2^0=0$
0011	0	-1	$-1*2^0 = -1$
0100	1	0	$0*2^1=0$
0101	1	1	$1*2^1=2$
0110	1	0	$0*2^1=0$
0111	1	-1	$-1*2^1 = -2$
1000	2	0	$0*2^2=0$
1001	2	1	$1*2^2 = 4$
1010	2	0	$0*2^2=0$
1011	2	-1	$-1*2^2 = -4$
1100	3	0	$0*2^3=0$
1101	3	1	$1*2^3 = 8$
1110	3	0	$0*2^3=0$
1111	3	-1	$-1*2^3 = -8$



- exponente = 0
- exponente = 1
- exponente = 2
- exponente = 3

¿Cuántos números pueden representarse?:

$$\#\{-8, -4, -2, -1, 0, 1, 2, 4, 8\} = 9$$



Е	М	N
0	0	$0*2^0=0$
0	1	$1*2^0=1$
0	2	$2*2^0=2$
0	3	$3*2^0=3$
	0 0 0 0	E M 0 0 0 1 0 2 0 3

Exponente $SM(2)$	Mantisa BSS(2)

Cadena	Е	М	N
0000	0	0	$0*2^0=0$
0001	0	1	$1*2^0=1$
0010	0	2	$2*2^0=2$
0011	0	3	$3*2^0=3$
0100	1	0	$0*2^1=0$
0101	1	1	$1*2^1=2$
0110	1	2	$2*2^1=4$
0111	1	3	$3*2^1=6$

Exponente $SM(2)$	Mantisa <i>BSS</i> (2)

Exponente $SM(2)$	Mantisa <i>BSS</i> (2)

Cadena	Е	М	N
0000	0	0	$0*2^0=0$
0001	0	1	$1*2^0=1$
0010	0	2	$2*2^0=2$
0011	0	3	$3*2^0=3$
0100	1	0	$0*2^1=0$
0101	1	1	$1*2^1=2$
0110	1	2	$2*2^1=4$
0111	1	3	$3*2^1=6$
1000	0	0	$0*2^0=0$
1001	0	1	$1*2^0=1$
1010	0	2	$2*2^0=2$
1011	0	3	$3*2^0=3$

Exponente $SM(2)$	Mantisa <i>BSS</i> (2)

Cadena	Е	М	N
0000	0	0	$0*2^0=0$
0001	0	1	$1*2^0=1$
0010	0	2	$2*2^0=2$
0011	0	3	$3*2^0=3$
0100	1	0	$0*2^1=0$
0101	1	1	$1*2^1=2$
0110	1	2	$2*2^1=4$
0111	1	3	$3*2^1=6$
1000	0	0	$0*2^0=0$
1001	0	1	$1*2^0=1$
1010	0	2	$2*2^0=2$
1011	0	3	$3*2^0=3$
1100	-1	0	$0*2^{-1}=0$
1101	-1	1	$1*2^{-1}=0,5$
1110	-1	2	$2*2^{-1}=1$
1111	-1	3	$3*2^{-1}=1,5$

```
1100 1110

1101 1111

1000 1001 1010 1011

0100 0101 0110 0111

0000 0001 0010 0011

0 0,5 1 1,5 2 2,5 3 3,5 4 4,5 5 5,5 6
```

- exponente = 0
- exponente = 1
- exponente = 0
- exponente = -1

¿Cuántos números pueden representarse?:

$$\#\{0,0,5,1,1,5,2,3,4,6\}=8$$



```
1100 1110

1101 1111

1000 1001 1010 1011

0100 0101 0110 0111

0000 0001 0010 0011

0 0,5 1 1,5 2 2,5 3 3,5 4 4,5 5 5,5 6
```

- exponente = 0
- exponente = 1
- exponente = 0
- exponente = -1

¿Cuántos números pueden representarse?:

$$\#\{0,0,5,1,1,5,2,3,4,6\}=8$$



$0*2^0=0$
$1*2^0=1$
$0*2^0=0$
$-1*2^0 = -1$

Exponente $SM(2)$	Mantisa <i>SM</i> (2)
-------------------	-----------------------

Cadena	E	М	N
0000	0	0	$0*2^0=0$
0001	0	1	$1*2^0=1$
0010	0	0	$0*2^0=0$
0011	0	-1	$-1*2^0 = -1$
0100	1	0	$0*2^1=0$
0101	1	1	$1*2^1=2$
0110	1	0	$0*2^1=0$
0111	1	-1	$-1*2^1 = -2$

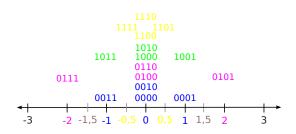
Exponente SM(2) | Mantisa SM(2)

Cadena	E	М	N
0000	0	0	$0*2^0=0$
0001	0	1	$1*2^0=1$
0010	0	0	$0*2^0=0$
0011	0	-1	$-1*2^0 = -1$
0100	1	0	$0*2^1=0$
0101	1	1	$1*2^1=2$
0110	1	0	$0*2^1=0$
0111	1	-1	$-1*2^1 = -2$
1000	0	0	$0*2^0=0$
1001	0	1	$1 * 2^0 = 1$
1010	0	0	$0*2^0=0$
1011	0	-1	$-1*2^0 = -1$

Exponente SM(2)Mantisa SM(2)

Exponente $SM(2)$	Mantisa <i>SM</i> (2)

Cadena	E	М	N
0000	0	0	$0*2^0=0$
0001	0	1	$1*2^0=1$
0010	0	0	$0*2^0=0$
0011	0	-1	$-1*2^0 = -1$
0100	1	0	$0*2^1=0$
0101	1	1	$1*2^1=2$
0110	1	0	$0*2^1=0$
0111	1	-1	$-1*2^1 = -2$
1000	0	0	$0*2^0=0$
1001	0	1	$1*2^0=1$
1010	0	0	$0*2^0=0$
1011	0	-1	$-1*2^0 = -1$
1100	-1	0	$0*2^{-1}=0$
1101	-1	1	$1*2^{-1}=0,5$
1110	-1	0	$0*2^{-1}=0$
1111	-1	-1	$-1*2^{-1} = -0,5$



- exponente = 0
- exponente = 1
- exponente = 0
- exponente = -1

¿Cuántos números pueden representarse?:

$$\#\{-2,-1,-0,5,0,0,5,1,2\}=7$$



Hablemos del rango

- M en *SM*(11)
- E en CA2(5)

¿Cuál es el número representable mas grande?

- M en SM(11)
- E en CA2(5)

¿Cuál es el número representable mas grande?



El número representable más grande será: 1111111111 0 01111

- \bullet M = $\mathcal{I}_{bss}(11111111111) = 1023$
- S = 0 = positivo
- $E = I_{ca2}(01111) = 15$

$$MAX = 1023 * 2^{15} = 33,521,664$$



- M en *SM*(11)
- E en CA2(5)

¿Cuál es el número representable mas chico?

- M en *SM*(11)
- E en CA2(5)

¿Cuál es el número representable mas chico?



 El número representable más chico será similar pero con signo negativo

• El número cero podrá representarse con mantisa 0 y cualquier signo o exponente.

```
Exponente BSS(2) | Mantisa BSS(2)
```

1011

0100 0101 0110 0111 0000 0010

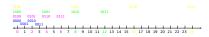
Rango: [0,24]

```
Exponente BSS(2)
                               Mantisa BSS(2)
         1001
                         1011
 0100 0101 0110 0111
0000 0010
0001 0011
Rango: [0,24]
  Exponente BSS(2)
                              Mantisa SM(2)
                    0111
                         0100 0101
                         0000
                      0011 0001
    -8 -7 -6 -5 -4 -3 -2 -1 0 1
```

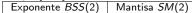
```
Exponente BSS(2)
                            Mantisa BSS(2)
        1001
                      1011
 0100 0101 0110 0111
Rango: [0,24]
 Exponente BSS(2)
                           Mantisa SM(2)
                 0111
                          0101
                      0000
                    0011 0001
   -8 -7 -6 -5 -4 -3 -2 -1 0 1
```

Rango: [-8,8]

Exponente BSS(2) | Mantisa BSS(2)

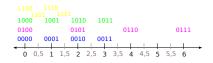


Rango: [0,24]

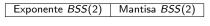


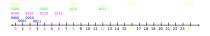


Rango: [-8,8]



¿Cuál es el máximo? ¿Cuál es el mínimo?





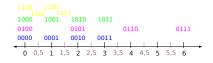
Rango: [0,24]

Exponente BSS(2) Mantisa SM(2)



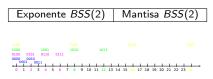
Rango: [-8,8]

Exponente SM(2) Mantisa BSS(2)

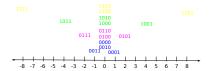


Rango: [0,6]

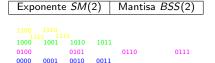
¿Cuál es el máximo? ¿Cuál es el mínimo?

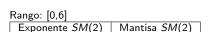


Rango: [0,24] Exponente BSS(2) Mantisa SM(2)

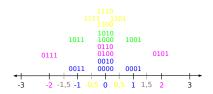


Rango: [-8,8]



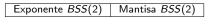


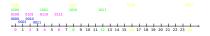
0 0.5 1 1.5 2 2.5 3 3.5 4 4.5 5 5.5 6



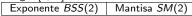
0000

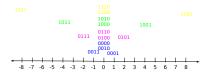
¿Cuál es el máximo? ¿Cuál es el mínimo?





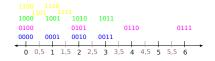
Rango: [0,24]





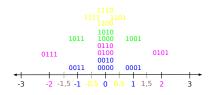
Rango: [-8,8]

Exponente SM(2) Mantisa BSS(2)



Rango: [0,6]





Rango: [-2,2]

Ejercicio: Completar la tabla!

M *SM*(2) E *CA*2(2)

Hablemos de resolución

• Los sistemas enteros tienen siempre resolución igual a 1

• Los sistemas enteros tienen siempre resolución igual a 1



ullet Los sistemas de punto fijo tienen resolución fija (<1)

• Los sistemas enteros tienen siempre resolución igual a 1



ullet Los sistemas de punto fijo tienen resolución fija (<1)

```
0001 0011 0101 0111 1001 1011 1101 1111 0000 0010 0100 0100 0100 1010 1100 1110 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1101 1
```

Los sistemas de punto flotante ...



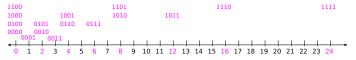
Los sistemas enteros tienen siempre resolución igual a 1



ullet Los sistemas de punto fijo tienen resolución fija (<1)

```
0001 0011 0101 0111 1001 1011 1101 1111 0000 0010 0100 0100 0101 1000 1100 1110 1100 1110 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1110 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1100 1
```

Los sistemas de punto flotante ...



¡Resolución variable!



Con punto flotante no se representan mas valores que con punto fijo.

¿Porqué?

- M en *SM*(11)
- E en *CA*2(5)

¿Cuál es la resolución del sistema?

¿Cuál es la resolución del sistema?

- M en *SM*(11)
- E en CA2(5)

¿Cómo se calcula la resolución?

¿Cuál es la resolución del sistema?

- M en *SM*(11)
- E en CA2(5)

¿Cómo se calcula la resolución?



Tomando una cadena cualquiera...

$$\mathcal{I}(0000110110000100) = +54 * 2^4 = 864$$

y calculando la distancia al inmediato anterior o posterior



$$\mathcal{I}(0000110110000100) = +54 * 2^4 = 864$$

$$\mathcal{I}(0000110110000100) = +54 * 2^4 = 864$$

Inmediato anterior

$$\mathcal{I}(0000110110000100) = +54 * 2^4 = 864$$

Inmediato anterior





M=53, se tiene:

$$R = |53*2^4 - 54*2^4| = |(53 - 54)*2^4|$$
$$= |-1*2^4| = 2^4$$

$$\mathcal{I}(0000110110000100) = +54 * 2^4 = 864$$

Inmediato anterior



Inmediato posterior



M=53, se tiene:

$$R = |53*2^4 - 54*2^4| = |(53 - 54)*2^4|$$
$$= |-1*2^4| = 2^4$$

M=55, se tiene:

$$R = |53*2^4 - 54*2^4| = |(53 - 54)*2^4|$$
 $R = |55*2^4 - 54*2^4| =$
 $= |-1*2^4| = 2^4$ $|1*2^4| = 2^4$

$$\mathcal{I}(0000001110011011) = +14 * 2^{-5} = 0,4375$$

$$\mathcal{I}(000000111001110111) = +14 * 2^{-5} = 0,4375$$

Inmediato anterior

$$\mathcal{I}(000000111001110111) = +14 * 2^{-5} = 0,4375$$

Inmediato anterior





M=13, se tiene:

$$R = |13 * 2^{-5} - 14 * 2^{-5}|$$
$$= |-1 * 2^{-5}| = 2^{-5} = 0,03125$$

$$\mathcal{I}(00000011100111011) = +14 * 2^{-5} = 0,4375$$

Inmediato anterior



M=13, se tiene:

$$R = |13 * 2^{-5} - 14 * 2^{-5}|$$

$$= |-1*2^{-5}| = 2^{-5} = 0,03125$$

Inmediato posterior



M=15, se tiene:

$$R = |15 * 2^{-5} - 14 * 2^{-5}| =$$

$$|1*2^{-5}| = 2^{-5} = 0,03125$$

Resolución variable

La resolución depende del valor del exponente

Resolución variable

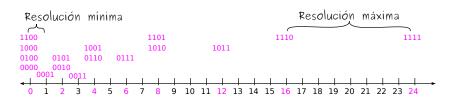
La resolución depende del valor del exponente

- Si el exponente es pequeño il los números se acercan a cero y la resolución se achica aumentando la precisión
- Si el exponente es grande "" los números acercan a los extremos del rango y la resolución se agranda perdiendo precisión.

Resolución variable

La resolución depende del valor del exponente

- Si el exponente es pequeño il los números se acercan a cero y la resolución se achica aumentando la precisión
- Si el exponente es grande *** los números acercan a los extremos del rango y la resolución se agranda perdiendo precisión.



Mantisa entera

el punto fraccionario se asume a la derecha del bit menos significativo. Todos los bits son enteros

Mantisa entera

el punto fraccionario se asume a la derecha del bit menos significativo. Todos los bits son enteros

Mantisa BSS(10) | Exponente

Mantisa entera

el punto fraccionario se asume a la derecha del bit menos significativo. Todos los bits son enteros

Mantisa BSS(10) | Exponente

Mantisa fraccionaria

el punto fraccionario se asume a la izquierda del bit más significativo. Todos los bits son fraccionarios

Mantisa entera

el punto fraccionario se asume a la derecha del bit menos significativo. Todos los bits son enteros

Mantisa BSS(10) | Exponente

Mantisa fraccionaria

el punto fraccionario se asume a la izquierda del bit más significativo. Todos los bits son fraccionarios

Mantisa BSS(0,9) Exponente

Ejemplo

- Sistema de Punto Flotante, con 10 bits de mantisa entera, 1 bit de signo y 5 de exponente en Exceso.
 El número 0011001100 0 01010₂ es N = 204 * 2⁻⁶ = 3, 1875
- Considerando ahora mantisa fraccionaria: El número 0011001100 0 01010 $_2$ es $N = (204/2^{10}) * 2^{-6} = 0,00311279296875$

```
Mantisa SM(11)
Exponente Ex(5,16)
```

Ejercicio: Interpretar las siguientes cadenas de bits

- 0000000100 0 10001
- 0000001000 0 10000
- 0000010000 0 01111
- 1000000000 0 01010

```
Mantisa SM(11)
Exponente Ex(5,16)
```

Ejercicio: Interpretar las siguientes cadenas de bits

- 0 0000000100 0 10001
- **2** 0000001000 0 10000
- **o** 0000010000 0 01111
- 1000000000 0 01010

- $2(000001000010000) = 8 * 2^0 = 8$

```
Mantisa SM(11)
Exponente Ex(5, 16)
```

Ejercicio: Interpretar las siguientes cadenas de bits

- 0 0000000100 0 10001
- **2** 0000001000 0 10000
- 0000010000 0 01111
- 1000000000 0 01010

- ② $\mathcal{I}(0000001000010000) = 8 * 2^0 = 8$

¡El número 8 se puede escribir de varias maneras!



¡El número 8 se puede escribir de varias maneras!

¡El número 8 se puede escribir de varias maneras!



¡El sistema es ambiguo!

¡Se desperdician cadenas!

Normalización

Cadena normalizada

Una cadena **está normalizada**, si su dígito más significativo (el de más a la izquierda) es diferente a 0. Si un número tiene representación normalizada, ésta será única.

Cadena normalizada

Una cadena **está normalizada**, si su dígito más significativo (el de más a la izquierda) es diferente a 0. Si un número tiene representación normalizada, ésta será única.

- 0000000100 0 10001
- **②** 0000001000 0 10000
- 0000010000 0 01111
- 1000000000 0 01010 (Cadena normalizada)

Cadena normalizada

Una cadena **está normalizada**, si su dígito más significativo (el de más a la izquierda) es diferente a 0. Si un número tiene representación normalizada, ésta será única.

- 0000000100 0 10001
- **2** 0000001000 0 10000
- 0000010000 0 01111
- 1000000000 0 01010 (Cadena normalizada)

Sistema Normalizado

Diremos que un sistema es un sistema normalizado, si todas sus cadenas están normalizadas.

¿Cómo represento el cero en un sistema normalizado? (M BSS(2), E BSS(2))

¿Cómo represento el cero en un sistema normalizado? (M BSS(2), E BSS(2))

El número 0 no tiene representación normalizada posible

¿Cómo represento el cero en un sistema normalizado? (M BSS(2), E BSS(2))

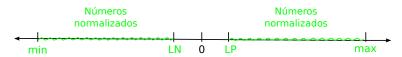


El número 0 no tiene representación normalizada posible



Un sistema normalizado no puede representar el número 0

Un sistema normalizado no puede representar el número 0



Sistema normalizado

Sistema normalizado



Cadenas descartadas: las que comienzan con **0**

Sistema normalizado



Cadenas descartadas: las que comienzan con 0



¿Solución?

Si todas las cadenas están normalizadas, podemos omitir la escritura del primer bit

Si todas las cadenas están normalizadas, podemos omitir la escritura del primer bit



Se gana un bit!

Sistema SIN bit implícito

Exponente BSS(2) | Mantisa BSS(2)

Sistema CON bit implícito

Exponente	<i>BSS</i> (2)	Mantisa	BSS(2

Sistema SIN bit implícito

Exponente BSS(2) | Mantisa BSS(2)



$$\mathcal{I}(0011) = (2^1 + 2^0) * 2^0 = 3$$

Sistema **CON** bit implícito

Exponente BSS(2)Mantisa BSS(2



Sistema **SIN** bit implícito

Exponente BSS(2) Mantisa BSS(2)





$$\mathcal{I}(0011) = (2^1 + 2^0) * 2^0 = 3$$

Sistema CON bit implícito

Exponente BSS(2) | Mantisa BSS(2



Sistema SIN bit implícito

Exponente BSS(2) | Mantisa BSS(2)







$$\mathcal{I}(0011) = (2^1 + 2^0) * 2^0 = 3$$



$$\mathcal{I}(00\frac{1}{1}11) = (2^2 + 2^1 + 2^0) * 2^0 = 7$$

Una mantisa con n bits normalizada...

Sin bit implícito

Tiene 2^n cadenas donde la mitad son inválidas $\therefore \frac{2^n}{2} = 2^{n-1}$ combinaciones

Con bit implícito

Tiene 2^{n+1} cadenas donde la mitad son inválidas

$$\therefore \frac{2^{n+1}}{2} = 2^n \text{ combinaciones}$$

Una mantisa con n bits normalizada...

Sin bit implícito

Tiene 2^n cadenas donde la mitad son inválidas $\therefore \frac{2^n}{2} = 2^{n-1}$ combinaciones

Con bit implícito

Tiene 2^{n+1} cadenas donde la mitad son inválidas

$$\therefore \frac{2^{n+1}}{2} = 2^n \text{ combinaciones } \sqrt{}$$



¿Cómo vamos hasta acá?



- Notación científica
- Mantisa y Exponente
- Interpretación
- Resolución variable
- Rango
- Mantisas enteras vs fraccionarias
- Representaciones múltiples
- Normalización de mantisas y bit implicito

Estándar de Punto Flotante: IEEE 754



Es un estándar que define:

- Formatos numéricos
- Reglas de redondeo
- Operaciones aritméticas
- Manejo de condiciones especiales: división por cero, desborde, etc.

Estándar IEEE 754

Define dos formatos para manejar números reales

• Precisión simple (32 bits)

S Exp:Ex(8, 127) Mant: SM(24, 23) Norm c/bi

Estándar IEEE 754

Define dos formatos para manejar números reales

• Precisión simple (32 bits)

S | Exp:Ex(8, 127) | Mant: SM(24, 23) Norm c/bi

Precisión doble (64 bits)

S Exp: Ex(11, 1023) Mant: SM(53, 52) Norm c/bi

Las cadenas se clasifican

- Ceros 0 0 ... 0 0 ... 0 1 0 ... 0 0 ... 0
- Denormalizados 0 0 ... 0 m...m 1 0 ... 0 m...m
- Normalizados 0 e...e m...m 1 e...e m...m
- Infinitos 0 1...1 0...0 1 1...1 0...0
- Not a Number (Nan) 0 1...1 m...m
 1 1...1 m...m

Las cadenas se clasifican

- Ceros 0 0 ... 0 0 ... 0 1 0 ... 0 0 ... 0
- Denormalizados 0 0 ... 0 m...m 1 0 ... 0 m...m
- Normalizados 0 e...e m...m 1 e...e m...m
- Infinitos 0 1...1 0...0 1 1...1 0...0
- Not a Number (Nan) 0 1...1 m...m
 1 1...1 m...m

Las cadenas se clasifican

• Ceros 0 0 ... 0 0 ... 0 1 0 ... 0

• Denormalizados 0 0 ... 0 m...m
1 0 ... 0 m...m

• Normalizados 0 e...e m...m 1 e...e m...m

• Infinitos 0 1...1 0...0 1 1...1 0...0

• Not a Number (Nan) $\begin{vmatrix} 0 & 1...1 \\ 1 & 1...1 \end{vmatrix}$

m...m

m...m

Las cadenas se clasifican

- Ceros 0 0 ... 0 0 ... 0 1 0 ... 0
- Denormalizados 0 0 ... 0 m...m
 1 0 ... 0 m...m
- Normalizados 0 e...e m...m 1 e...e m...m
- Infinitos 0 1...1 0...0 1 1...1 0...0
- Not a Number (Nan) 0 1...1 m...m
 1 1...1 m...m

Las cadenas se clasifican

• Ceros 0 0 ... 0 0 ... 0 1 0 ... 0

• Denormalizados 0 0 ... 0 m...m 1 0 ... 0 m...m

• Normalizados 0 e...e m...m 1 e...e m...m

• Infinitos 0 1...1 0...0 1 1...1 0...0

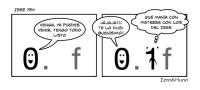
Not a Number (Nan)

0	11	mm
1	11	mm

Las cadenas se clasifican

- Ceros 0 0 ... 0 0 ... 0 1 0 ... 0 0 ... 0
- Denormalizados 0 0 ... 0 m...m 1 0 ... 0 m...m
- Normalizados 0 e...e m...m 1 e...e m...m
- Infinitos 0 1...1 0...0 1 1...1 0...0
- Not a Number (Nan) 0 1...1 m...m
 1 1...1 m...m

Números normalizados



0	ee	mm
1	ee	mm

- Las cadenas normalizadas se identifican con exponente entre 0...1 y 1...0 El rango del exponente es: [-126,127]
- El bit implícito de la mantisa es 1

Números normalizados



0	ee	mm
1	ee	mm

- Las cadenas normalizadas se identifican con exponente entre 0...1 y 1...0 El rango del exponente es: [-126,127]
- El bit implícito de la mantisa es 1



IEEE 754: Ceros

0	0 0	0 0
1	0 0	0 0

Son dos cadenas cuyo objetivo es

- Representar el valor 0
- Representar un número muy cercano a 0 (resultado de una operación)

Números Denormalizados

0	0 0	mm
1	0 0	mm

- Las cadenas no normalizadas se identifican con exponente 0...0 y mantisa no nula
- Tienen bit implícito igual a 0
- Utilizan exponente=-126

Números Denormalizados

0	0 0	mm
1	0 0	mm

- Las cadenas no normalizadas se identifican con exponente 0...0 y mantisa no nula
- Tienen bit implícito igual a 0
- Utilizan exponente=-126



Están ubicados entre el límite positivo y el negativo de los normalizados



Infinitos

•	Las	cadena	s se	identifica	n con
	exp	onente :	11	y mantisa	00

• Puede usarse como operando!

0	11	00
1	11	00

Infinitos

0	11	00
1	11	00

- Las cadenas se identifican con exponente 1...1 y mantisa 0...0
- Puede usarse como operando!



Respetando las reglas aritméticas

$$inf + x = inf$$

$$x/inf = 0$$



Not a Number (NaN)

0	11	mm
1	11	mm

- Las operaciones aritméticas pueden dar resultados no válidos
- Los distintos estados de error deben denotarse mediante las cadenas especiales
- Las cadenas se identifican con exponente 1...1 y mantisa distinta a 0...0

¡A interpretar!

Ejercicios

• Ceros 0 0 ... 0 0 ... 0 1 0 ... 0

• Denormalizados

0 0 ... 0 m...m

1 0 ... 0 m...m

Normalizados

0 e...e m...m

1 e...e m...m

• Infinitos 0 1...1 0...0 1 1...1 0...0

Not a Number (Nan)
 0 1...1 m...m
 1 1...1 m...m

- - **3** 0 00000000 00000000000000000000000001

• 0 00000000 0000000000000000000000

- 0 00000000 1000000000000000000000 ••• denormalizado!

- 0 00000000 1000000000000000000000 ••• denormalizado!

- 0 00000000 000000000000000000000000 •••••0
- 0 00000000 100000000000000000000 ••• denormalizado!

• 0 00000000 00000000000000000000001





0 00000001 000000000000000000000 -----normalizado!



• 0 00000001 1000000000000000000000



• 0 00000001 0000000000000000000000



0 00000001 000000000000000000001 ****normalizado!





