

Entregable N°5: Recaudador de Impuestos II

Introducción a la Programación

28 de octubre de 2013

Fecha de Entrega: 30/10/2013

Enunciado

Nuevamente nos encontramos ante la necesidad de enviar a nuestro conocido Recaudador de Impuestos a recorrer la ciudad, pero esta vez no para realizar el cobro de los impuestos, sino para detectar a aquellos morosos que aún no se han hecho cargo de las deudas que hace un mes calculamos.

Nuestro recaudador de impuestos deberá:

1. Calcular la cantidad de deudores presentes en la ciudad.
2. Calcular la cantidad de deudores que adeudan una cantidad mayor a 10.
3. Calcular para cada deuda el interés que generó este mes (ver notas).
4. Calcular la mayor deuda.

Tener en cuenta que nuestro recaudador debe terminar su recorrido antes de que caiga el sol, por lo que deberá recolectar toda la información en una lista de deudas para luego realizar toda la contabilidad comodamente en su casa.

Recordar

- Una casa es una celda con una bolita verde.
- Dentro de una casa, hay tantos habitantes como cantidad de bolitas negras en dicha celda.
- El monto que adeuda una casa (las llamamos “monedas de deuda”) es la cantidad de bolitas rojas presentes dicha celda.

Notas

- Junto con el entregable se proporcionan dos archivos, con los nombres “EntregaListas.cpp” y “EntregaListas.h”. Se recomienda incluirlos en el programa a fines de probar la solución implementada. El mismo provee de un procedimiento “GenerarCiudad()” que es el encargado de construir sobre el tablero la ciudad con sus deudores.

Ejemplo de su utilización:

```
#include "Gobstones.h"
#include "EntregaListas.h"
```

```
int main() {
    GenerarCiudad();
}
```

```
        ImprimirTablero ();  
        return 0;  
    }
```

- Para calcular el interés se dispone de la función “calcularInteres(deuda)” incluida en “EntregaListas.h”.