



PROYECTO FULBITOPATODOS

Especificación de Caso de Uso

- CREAR UN NUEVO PARTIDO

1 ESPECIFICACIÓN DEL CASO DE USO

1.1 Actores

Nombre	Descripción breve
Usuario Creador	Usuario autenticado en el sistema, que quiere crear un nuevo partido. Así aparecerá en la lista de partidos disponibles.

Precondición	Comentario
El usuario debe estar registrado logueado en el sistema, de lo contrario no podrá crear ningún partidito.	OBS01

1.2 Curso normal

CUS 012		Referencias
1	Una vez logueado, selecciona crear nuevo partido.	
2	Registra los datos pertinentes.	OBS02
3	El usuario termina la creación del partido.	

Pos condición	Comentario
El usuario creador recibirá una notificación asegurándole que el partido fue creado.	

Subflujos

Sf01	Cancelación en la creación del partido	
N°	Paso	Referencias
1	El usuario cancela la creación del partido por x motivo.	
2	El sistema no guarda los datos del partido que se creaba en ningún lado	

2 CONSIDERACIONES DE DISEÑO

CD	Nombre	Descripción
CD01	Tiempo de publicación	El tiempo de publicación del partido es desde la creación del mismo hasta el momento en el que rueda la pelota.

3 OBSERVACIONES

OBS	Descripción
01	Se solicitan: <ul style="list-style-type: none"> Nombre de la cuenta. Contraseña de la cuenta.
02	Se solicitan: <ul style="list-style-type: none"> Hora del partido. Lugar del partido.