

Programación con Objetos 1 – Ejercicio extra

Ejercicio 1:

Se desea modelar una aplicación para guardar información sobre discos de música (CD) y películas (DVD). De los CD nos interesa conocer su título, el intérprete, la cantidad de pistas, el tiempo total que dura, y un comentario. De los DVD nos interesa el título de la película, el rubro, el tiempo total que dura, el director, los actores que la protagonizan (uno o muchos) y un comentario.

Modelar también los locales de venta, para los cuaes se indica qué ítems (CD y/o DVD) se venden. Para un local se tiene que poder saber:

- El conjunto de títulos de todos los ítems.
- Los ítems donde aparece una determinada persona. Decimos que en un CD aparece una persona si esta persona es el intérprete. Para el caso de los DVD, si la persona o bien es el director, o bien alguno de los actores.
- La cantidad de ítems largos. Un CD se considera largo si tiene más de 15 canciones, en cambio un DVD se considera largo si dura más de 140 minutos.
- 1. Implementar los mensajes de clase que sean necesarios para construir instancias consistentes de todas las clases que defina.
- 2. Escribir tests que verifiquen los siguientes casos:
 - Que un CD con 20 canciones sea largo, y que uno con 11 canciones no lo sea.
 - Que un DVD con 130 minutos de duración no sea largo, y que uno con 180 sí lo sea.
 - Que un local de venta con 2 CD y 1 DVD, de los cuales 2 de esos 3 ítems son largos, retorne 2 como la cantidad de ítems largos.
 - Que un local de venta con 2 CD y 1 DVD retorne los títulos de estos 3 ítems.
 - Que en un CD aparece una persona, si esa persona es el intérprete.
 - Que en un DVD aparece una persona, si esa persona es el director.
 - Que en un DVD aparece una persona, si esa persona es uno de los actores.
- 3. Si los locales de venta decidieran incorporar discos Blue Ray y realizar con ellos lo mismo que se hace con los CD y DVD, ¿Qué cambios debe hacer al modelo para que funcione correctamente? Describa los cambios, no es necesario implementarlos.