

# *Documento de Vision y Alcance*

# Indice

- 1. Introduccion.**
- 2. Enunciado del problema.**
  - 2.1 Necesidad.**
  - 2.2 Problemas y Motivacion.**
- 3. Solucion Propuesta**
  - 3.1 Objetivos.**
  - 3.2 Alcance.**
- 4. StakeHolders y Usuarios.**
  - 4.1 StakeHolders.**
  - 4.2 Usuarios del sistema.**
- 5 Cronograma.**

# Introduccion

El presente documento tiene por objeto documentar la visión general del proyecto.

El objetivo es proveer una visión de alto nivel de los elementos que se abarcarán en el sistema, los que no se incluirán, quienes están involucrados la funcionalidad que abarca el sistema, sus necesidades, los objetivos principales del sistema y las restricciones.

## Enunciado del Problema

### Necesidad

Las personas hoy en día están más organizadas y más conectadas por medio de la tecnología y no es la excepción para los amigos que organizan partidos para jugar entre ellos. Por eso decidimos crear un sitio web donde todos los amantes de jugar al fútbol puedan organizar y ser invitados a jugar partidos.

### Problemas y Motivacion

Encontrar a todo tu grupo de amigos disponibles a la hora de organizar un partido a veces no es algo simple. Siempre muchos no pueden, algunos no avisan y faltan. A veces se hace complicado llevar como organizador la cantidad de personas que confirmaron y las que no o las alternativas por si alguno no puede asistir.

Por eso se pensó en una página web o más bien red social que reúna todos los requisitos que se necesitan a la hora de organizar un partido de fútbol para solucionar en muchos aspectos la tarea del organizador.

Entonces se realizó un análisis del problema para desarrollar un sistema que permita llevar un buen manejo de cada partido y brinde la información necesaria a cada persona interesada.

# Vision

## Solucion Propuesta

### Objetivos

El sistema a desarrollar permitira a los usuarios una vez registrados ser organizadores de un partido, controlarlos y permitir a otros usuarios participar y estar informados de todos los partidos disponibles.

### Alcance

El sistema abarcara:

- \* Login de Usuarios.
- \* Registro de nuevos usuarios.
- \* Organizacion y control de Partidos.
- \* Actualizaciones de un partido.
- \* Ubicacion geografica de las canchas.
- \* Comunicación entre usuarios.
- \* Busqueda de partidos disponibles.
- \* Sistema de amigos entre usuarios.
- \* Penalizacion a usuarios.
- \* Comentarios.

El sistema no incluira:

- \* Estadisticas de Partidos.
- \* Organizacion de torneos.

## Stakeholders y Usuarios

### Stakeholder

## Usuarios del sistema

- Personas interesadas en organizar un partido.
- Personas interesadas en jugar un partido.
- Administrador del sistema.

## Cronograma

Semana	Actividades	Entregables
1 19/10/2016	Analisis de las user stories. Incorporar CD y CI al proyecto. Comienzo de implementacion de Login de usuario.	
2 26/10/2016	Comienzo de implementacion de registro de usuarios. Validaciones del Login de usuarios.	
3 2/11/2016	Desarrollo de las pantallas de login y registro de los usuarios. Prueba de las funcionalidades de login y registro.	
4 9/11/2016	Inicio de la funcionalidad para organizar partidos. Creacion de partidos. Busqueda de partidos disponibles. Actualizaciones	Presentacion de Login y registro de usuarios.
5 16/11/2016	Notificaciones a usuarios.	

	<p>Comunicacion entre usuarios.</p> <p>Penalizacion a usuarios.</p> <p>Diseño de la interfaz para administrar los partidos.</p>	
<p>6</p> <p>23/11/2016</p>	<p>Ubicacion geografica de las canchas.</p> <p>Comentarios sobre las canchas.</p> <p>Armado de un sistema de amigos entre usuarios</p>	
<p>7</p> <p>30/11/2016</p>	<p>Finalizar funcionalidad de la organización de partidos.</p> <p>Complementar login y registro de usuarios con la organización de partidos.</p> <p>Realizar una prueba del proyecto y hacer un feedback.</p> <p>Modificar errores en caso de ser necesario.</p>	
<p>8</p> <p>7/12/2016</p>	<p>Cierre de Proyecto y entrega de la funcionalidad completa.</p> <p>Presentacion formal del sistema.</p>	<p>Funcionalidad completa del sistema.</p>