```
┌─────────────────────────┐
│         Vect2D          │
├─────────────────────────┤
│ - _x                    │
│ - _y                    │
├─────────────────────────┤
│ + Vect2D()              │
│ + Vect2D()              │
│ + Vect2D()              │
│ + operator=()           │
│ + x()                   │
│ + y()                   │
│ + rx()                  │
│ + ry()                  │
│ + getXVect()            │
│ + getYVect()            │
│ and 52 more...          │
│ + set()                 │
│ + sum()                 │
│ + sub()                 │
│ + mult()                │
│ + div()                 │
│ + min()                 │
│ + max()                 │
│ + normalize()           │
│ + setMagnitude()        │
│ + limit()               │
│ and 9 more...           │
└─────────────────────────┘
             │
             │ #position
             ◇
┌─────────────────────────┐
│    CartesianObject2D    │
├─────────────────────────┤
│                         │
├─────────────────────────┤
│ + CartesianObject2D()   │
│ + ~CartesianObject2D()  │
│ + clone()               │
│ + getPosition()         │
└─────────────────────────┘
             △
             │
┌─────────────────────────┐
│          Food           │
├─────────────────────────┤
│                         │
├─────────────────────────┤
│ + Food()                │
│ + ~Food()               │
│ + getValoreNutrizionale()│
│ + getVisibility()       │
│ + clone()               │
│ + operator>()           │
│ + operator>=()          │
│ + operator<()           │
│ + operator<=()          │
│ + operator==()          │
│ + operator!=()          │
└─────────────────────────┘
             △
             │
┌─────────────────────────┐
│        Vegetale         │
├─────────────────────────┤
│ - _visibility           │
├─────────────────────────┤
│ + Vegetale()            │
│ + ~Vegetale()           │
│ + clone()               │
│ + getValoreNutrizionale()│
│ + getVisibility()       │
└─────────────────────────┘
```