# Proyecto integrado en desarrollo de aplicaciones web



# Aplicación web Horizons

Autor: Darío Jesús Flores Sevilla

Curso 2020-2021

# Índice

Requisitos del proyecto	3
Análisis de requisitos	5
Definición de la base de datos	6
Tablas	6
Vistas	7
Credenciales de acceso	7
Roles y usuarios de la aplicación	8
Usuarios	8
Roles	8
Manual de instalación	9
Manual de usuario	12
Flujo de compra de billete	12
Flujo de administración	17
Guía de estilo	19
Colores	20
Tipografía	21
Estructura home	22
Estructura de formulario	23
Estructura de sección	24
Estructura de CRUD	25
Mapa de navegación	27

# 1. Requisitos del proyecto

Alumn@/s	Darío Jesús Flores Sevilla
Nombre del proyecto	Aplicación web Horizons
Descripción del proyecto	El proyecto trata sobre una aplicación web encargada de vender billetes para vuelos espaciales, en concepto será muy parecida a cualquier web de venta de tickets como un cine o de una compañía aérea pero centrado en esta temática espacial.  Los usuarios deberán estar registrados para comprar los distintos tipos de billetes y existirán varios roles usuarios con distintos permisos, como los gestores encargados del CRUD de vuelos y los administradores encargados de los CRUD tanto de vuelos como de otros perfiles/usuarios.
Tecnologías a usar	HTML, CSS, Boostrap, JavaScript, JQuery y PHP.
Tutor docente	José Luis Collados Morales

#### **REQUISITOS MÍNIMOS A IMPLEMENTAR (4 puntos)**

 (Sección) CRUD Vuelos: Se creará una sección en la cual el usuario con rol de gestor, podrá llevar acabo las acciones de creación, modificación y visualización de los distintos vuelos a los destinos disponibles en la aplicación.

Para la **cancelación o borrado de un vuelo** será necesario que el rol del usuario logueado sea el de *gestor jefe*, estableciendo así una jerarquía en la que no todos los tipos de usuarios tienen los mismos privilegios para evitar posibles fallos de seguridad.

 (Sección) CRUD Usuarios: Se creará una sección en la cual el usuario con rol de administrador, podrá llevar acabo las acciones de creación, modificación y visualización de los distintos usuarios de la aplicación web.

Para **el borrado de un usuario** será necesario que la persona logueada tenga el rol de *administrador jefe*, además **en ningún caso será posible cambiar la contraseña de cualquier otro usuario manualmente**, este proceso se hará a partir de la sección posteriormente descrita a partir de un mail de confirmación.

(Sección) Recuperación de contraseña: Se implementará un botón en el login para recuperar el
acceso a la aplicación de un usuario que no recuerde su contraseña, para ello se enviará un correo
automático con una contraseña aleatoria autogenerada y se cambiará la contraseña de este en la
base de datos cuando el usuario pulse el enlace de confirmación del email.

- <u>(Sección) Cuenta:</u> Se creará una sección en la que el *usuario logueado* podrá consultar sus datos y modificarlos, también podrá cambiar su contraseña actual por una nueva, siempre y cuando recuerde su contraseña actual.
- <u>(Sección) Viajes pasados:</u> Se creará una sección en la que el *usuario logueado* podrá consultar los billetes que compró con anterioridad a la fecha actual.
- <u>(Sección) Próximos viajes:</u> Se creará una sección en la que el usuario logueado tendrá disponible una tabla con los billetes pertenecientes a los vuelos próximos con las acciones posteriormente descritas.
- (Acción) Descargar billete: El usuario que compró el billete podrá descargarlo, este estará en PDF, en un formato adecuado y de acuerdo a la estética de la compañía.
- (Acción) Anular billete: Aparecerá un nuevo link en el billete correspondiente, que permitirá anular dicho billete, actualizando el número de plazas de dicho viaje y eliminándolo del usuario siempre y cuando falten más de 24 horas hasta la salida del vuelo.
- (Acción) Comprar billete: Se modificará la acción de compra de billete para que el usuario pueda filtrar por fecha de ida y vuelta del viaje comprobando su disponibilidad y actualizando posteriormente el número de plazas de dicho vuelo.

#### **REQUISITOS EXTRA A IMPLEMENTAR (3 puntos)**

- (Acción) Selección de idioma: Se modificará la estructura interna de la aplicación web para dar la posibilidad al usuario de cambiar el idioma de visualización de la app, entre inglés/español mediante un desplegable ubicado en el footer. Además se hará escalable, facilitando la implementación de más idiomas en un futuro si fuese necesario.
- (Acción) Chat con asistente: Mediante Machine Learning, se le brindará al usuario la posibilidad de abrir un chat con una IA que ayudará con la navegación en nuestra aplicación en caso de que este no encuentre una sección determinada o necesite ayuda con algún proceso u acción.

#### **DOCUMENTACION (1 punto)**

Manual de usuario, manual instalación, documento de análisis de requisitos, definición bd, modelo del sitio web, guía de estilos, mapa web.

Se entregará toda la documentación impresa y en CD/USB. Además en el medio electrónico se debe entregar todo el código desarrollado.

#### **INTERFAZ (1 punto)**

Diseño responsive y adaptativo, apariencia visual, distribución correcta de los elementos, sencillez, facilidad de uso, adaptabilidad.

#### PRESENTACION Y SEGUIMIENTO (1 punto)

Seguimiento de proyecto y presentación del proyecto.

# 2. Análisis de requisitos

#### Nombre y descripción general del proyecto

Aplicación web horizons, el cliente requiere una página web encargada de gestionar vuelos para su empresa de turismo espacial, con el fin de aumentar sus ventas y darse a conocer.

#### Especificaciones del cliente

El cliente necesita una web que sea perfectamente adaptable a cualquier dispositivo, ya sean móviles como; smartphones, tablets, ipads, iphone... hasta cualquier tipo de pantalla de escritorio o portátil.

La navegabilidad de la web debe ser rápida, accesible y adaptable ya no solo para los clientes, sino también para las diversas gestiones y administración en sus respectivas secciones de gestión de vuelos y personal.

En la pantalla principal aparecerán 3 secciones, la sección principal que busca llamar al usuario a buscar entre los destinos que tenemos disponibles, otra sección en la que aparecerán los vuelos más populares para acceder directamente a la compra de uno de estos billetes, una última sección con fotos de los destinos y la galaxia para animar al posible cliente a su registro y compra de billetes.

A lo largo de toda la aplicación aparecerá siempre una barra superior para abrir el menú lateral desplazable e ir a las distintas páginas de esta, también al fondo de esta siempre estará disponible un footer con las condiciones legales de la empresa, así como el logo de la compañía y links a sus redes sociales.

Al pulsar el botón del menú desplegable aparecerán enlaces a las distintas acciones que puede realizar un usuario diferenciándose por sus roles;

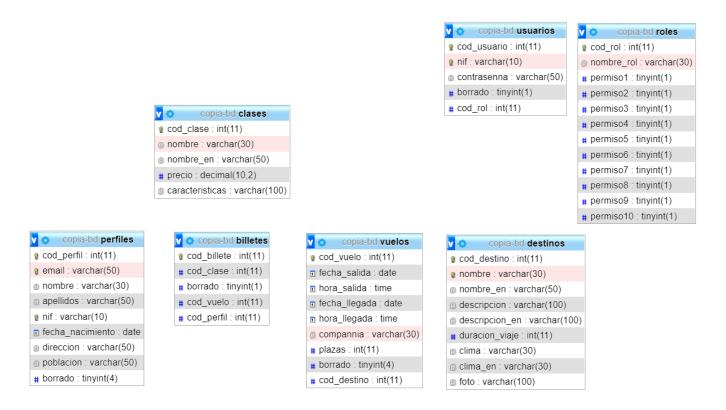
- 1. <u>Cliente sin registrar</u>: Podrá ver la **página principal** y consultar los distintos vuelos pero sin la capacidad de comprar ninguno, para ello tendrá que entrar en el **formulario de registro** ubicado en el **menú lateral**.
- Cliente registrado: Podrá acceder a su cuenta mediante el formulario de login, pudiendo elegir si recordar o no su nombre de usuario para futuras conexiones, una vez logueado, podrá realizar la compra de billetes a los destinos disponibles, así como consultar sus datos de interés (datos personales, próximos vuelos, historial de vuelos...) en el apartado de Mi cuenta.
- Gestor: Tendrá todos los permisos de los usuarios anteriores, además de tener acceso a la página de gestión de vuelos, donde podrá crear, modificar y consultar datos de los distintos vuelos que la aplicación gestiona.
- 4. <u>Gestor jefe:</u> Idéntico al usuario anterior, pero este **podrá borrar** o cancelar algún vuelo.
- 5. <u>Administrador:</u> Usuario con todos los permisos y accesos de los anteriores, pero además podrá entrar en el apartado de **gestión de usuarios**, en el cual podrá crear, modificar y consultar datos de los distintos usuarios registrados en la aplicación.
- 6. <u>Administrador jefe:</u> Usuario con los permisos del anterior, pero además con capacidad de **borrar usuarios** de la aplicación.

### 3. Definición de la base de datos

Se ha creado una base de datos relacional mediante XAMP (MySQL) para el desarrollo de la actual aplicación, que consta del siguiente esquema de tablas y vistas.

#### 3.1 Tablas

Se ha desarrollado la estructura siguiendo la siguiente lógica: **Un perfil (usuario)** puede comprar o estar en posesión de uno o varios **billetes**, estos billetes serán de una **clase** determinada (*primera clase*, *turista..etc*), dichos billetes pertenecerán a un **vuelo** con sus respectivos datos (*fecha de salida, de llegada, compañía, plazas...*) que tendrán un único **destino** con sus características propias (*nombre del destino, descripción del destino, clima, foto...*).



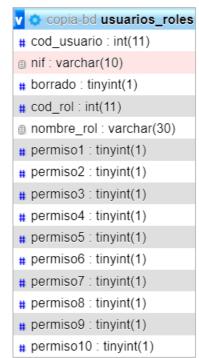
Por otro lado tenemos las tablas de seguridad **usuarios y roles**, en ellas se almacenan nuestros usuarios con su contraseña que pertenecen a un rol único y determinado de los existentes, el cual tiene sus permisos propios.

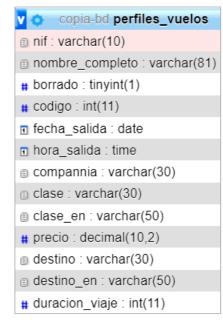
Anotación: Se han creado campos con el sufijo \_en para la implementación manual del cambio de idioma, estos hacen referencia al idioma inglés, por ejemplo en el campo "nombre\_en" se almacenaría el nombre del destino en inglés. Para su posterior escalabilidad agregar sufijos en otros idiomas como ruso \_ru o alemán \_de.

#### 3.2 Vistas

Para facilitar el manejo de datos por parte de la aplicación y para mayor seguridad frente a manipulaciones de las propias tablas se ha creado las siguientes vistas:







En la captura se puede observar los datos que agrupan cada una de ellas, se han nombrado con los nombres de las tablas que unen, por ejemplo la vista "vuelos\_destinos" reúne los campos necesarios de la tabla vuelos y destinos.

#### 3.3 Credenciales de acceso

Para el acceso a la base de datos utilizaremos la siguiente configuración:

Servidor: localhost

Usuario: 2daw17

Contraseña: 2daw

Base de datos: horizons

En el caso de desplegar la base de datos proporcionada en un servidor web distinto habrá que modificar el campo servidor de nuestro archivo de configuración local por la IP correspondiente, así como crear el usuario con la contraseña que deseamos.

# 3.4 Roles y usuarios de la aplicación

A continuación se proporcionan un par de tablas tabla con algunos usuarios creados, con roles y casuísticas distintas para comprobar el correcto funcionamiento de distintas funcionalidades y lógica de la web.

# 3.4.1 Usuarios preestablecidos

Rol	Usuario (ID)	Contraseña	Descripción
Administrador (root)	12345678D	1234Ad1	Usuario con máximo nivel de privilegio, tiene un gmail válido para comprobar el reset de contraseña, dispone de todos los permisos de todos los CRUDS.
Administrador (no-root)	11111111B	1234Ad3	Usuario con privilegios de administración, acceso y control a todos los CRUDS, <b>excepto borrar otros usuarios</b> .
Cliente	11111111A	1234Ad2	Usuario estándar registrado desde la web, tiene un billete de una fecha pasada para comprobar la sección de viajes anteriores.
Cliente (borrado)	2222222A	1234Ad2	Usuario estándar con <b>eliminado lógico</b> , no puede acceder a la web ni tiene permiso alguno.
Gestor Jefe	2222222B	1234Ad3	Usuario con <b>privilegios en el CRUD de viajes, puede incluso cancelar viajes</b> , pero no puede ni acceder a CRUD de usuarios.
Gestor	11111111C	1234Ad2	Usuario con privilegios en <b>el CRUD de viajes</b> , solo puede modificarlos, verlos y agregar, <b>no puede borrar</b> .

# 3.4.1 Roles de la aplicación

Rol	Compra	G.Vuelo	B.Vuelo	G.Usuarios	B.Usuarios
Cliente	х				
Gestor	x	х			
Gestor jefe	×	x	Х		
Administrador	х	х	Х	х	
Administrador jefe	х	х	Х	х	х

G.xxxx => Gestión en la tabla xxxx (Ver/Modificar/Agregar).

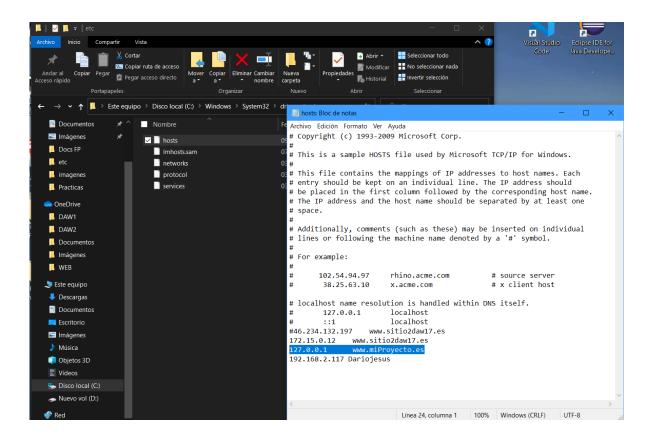
B.xxxx => Borrado de datos de la tabla xxxx.

### 4. Manual de instalación

En este apartado se va a proceder a explicar como instalar nuestra aplicación web en un nuevo computador sin ninguna configuración previa de inicio.

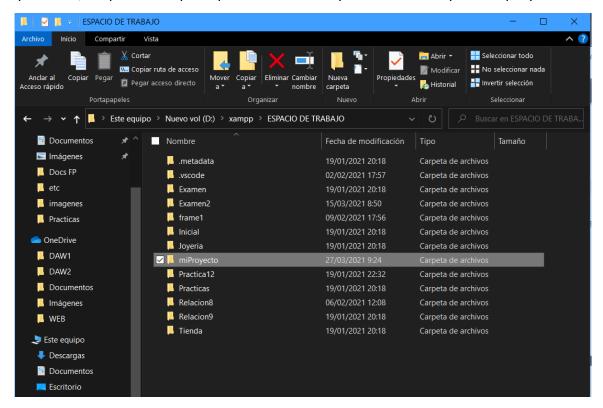
Para comenzar tendremos que descargar el programa XAMP, que es un conjunto de programas en los cuales se incluyen algunos esenciales para poner en funcionamiento nuestra app, como son Apache y un servidor local de base de datos MySQL, todo esto estará gestionado con PHPMyAdmin, que nos facilitará mucho el proceso gracias a su interfaz gráfica.

- En primer lugar descargamos XAMP desde el siguiente enlace: Enlace de descarga XAMP.
   El proceso de descarga no tiene ninguna complicación, basta con ir avanzando por el instalador y seleccionar una ruta donde descargar el programa en la que tengamos permiso y podamos recordar.
- 2. Una vez descargado el archivo nos dirigimos a nuestro explorador de archivos a la siguiente ruta: C:\Windows\System32\drivers\etc y abrimos el archivo hosts con el bloc de notas, nos debería aparecer lo siguiente:



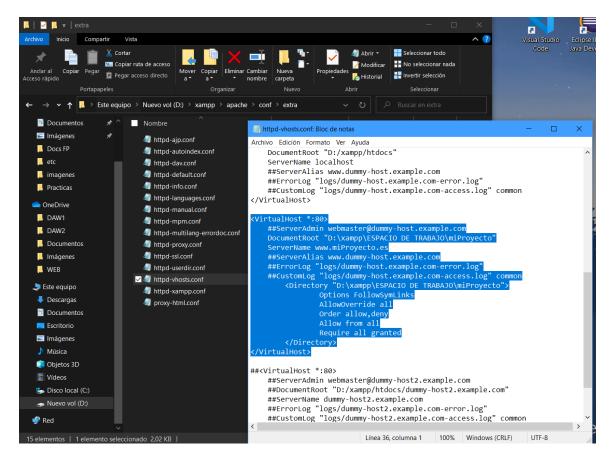
3. Agregamos nuestra IP local 127.0.0.1 y el nombre de nuestra web, en este caso <u>www.miProyecto.es</u> tal y como está resaltado en la captura, podemos ponerle el nombre que queramos, simplemente basta recordar que accederemos mediante esa url a nuestra aplicación web.

4. A continuación copiamos y pegamos nuestro proyecto en la carpeta de instalación de XAMP, en mi caso la he ubicado en <a href="mailto:D:\xampp\ESPACIO DE TRABAJO\miProyecto">DE TRABAJO\miProyecto</a>, pero podemos ubicarla donde queramos, simplemente que sepamos la ruta completa hasta la carpeta del proyecto "miProyecto".



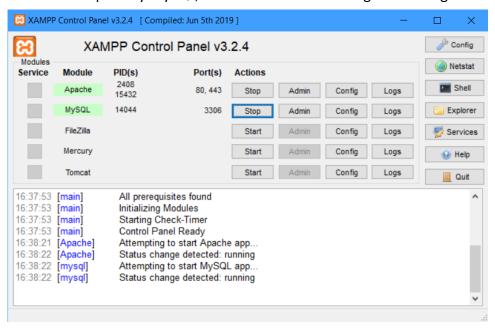
5. Ahora nos tocará configurar el host virtual de Apache para desplegar nuestra página web localmente en nuestro ordenador, para ello nos dirigimos a la carpeta donde tengamos instalado XAMP y buscamos la ruta hasta el archivo de configuración vhosts, en mi caso:

#### D:\xampp\apache\conf\extra



En este archivo debemos de configurar el directorio y url de nuestra web, para ello basta con copiar el siguiente código escrito abajo, cambiando las palabras resaltadas por la ruta elegida donde se ha guardado el proyecto y la url que le hemos puesto anteriormente.

6. Para finalizar el proceso de instalación abrimos el panel de control de XAMP y lanzamos los servicios de Apache y MySQL, como se muestra en la siguiente imagen.



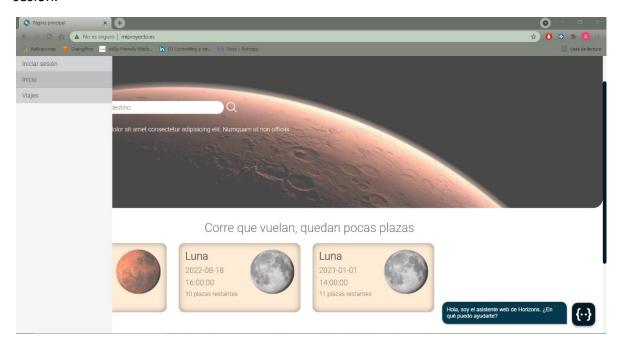
Si todo ha salido correctamente aparecerán iluminados en verde indicando que los servicios se han iniciado y están operativos. Ya podemos dirigirnos a nuestro navegador favorito y buscar nuestra url, se lanzará la web y aparecerá nuestra página de inicio.

# 5. Manual de usuario

En este apartado se describirán un par de flujos básicos para los usuarios que entren en nuestra aplicación web, ya que esta diferencia al menos entre 5 tipos de usuarios no comprobaremos todos, sin embargo se mostrarán los más complejos intentando cubrir la mayoría de secciones y acciones posibles.

# 5.1 Flujo de compra de billete

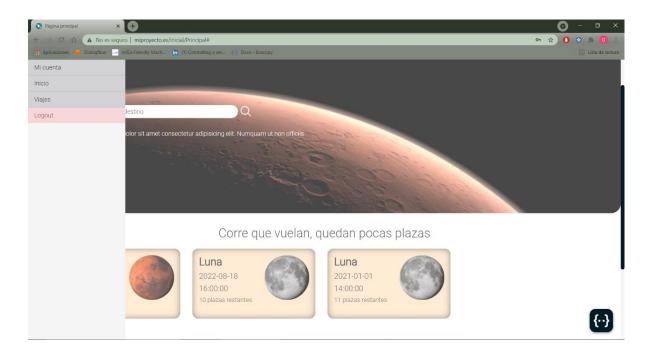
1. Para comenzar accedemos a nuestra página principal index, desde donde partirán todos los flujos, desplegamos el menú lateral pulsando en el icono de menú superior izquierdo y pulsamos en iniciar sesión.



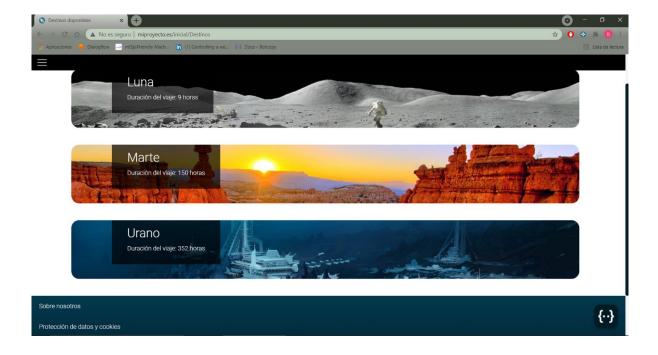
2. Se nos abrirá la página de login, donde pondremos nuestras credenciales y pulsaremos en el botón de acceder.



3. A continuación si el proceso se ha completado con éxito, seremos redirigidos a la página principal, donde al desplegar de nuevo el menú lateral podemos comprobar que tenemos las opciones de mi cuenta y logout, por lo tanto estamos logados.

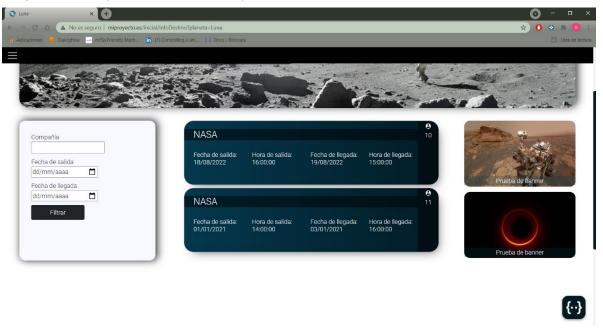


4. Pulsamos en la opción de viajes, donde se nos abrirá una nueva sección de viajes disponibles en la que podemos elegir nuestro destino, pulsando encima de cualquiera de ellos.

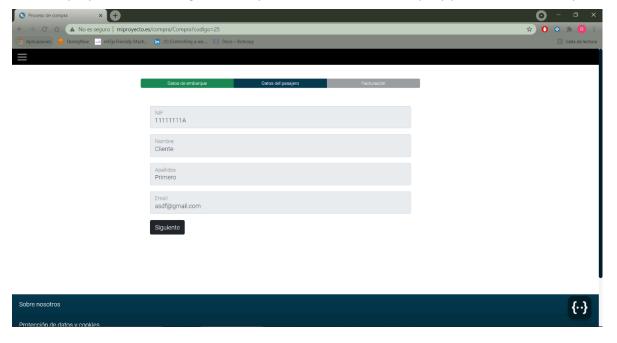


- 5. A continuación se nos redirige a la página del destino en sí, donde se podría partir el flujo en varios flujos alternativos;
  - o Filtrar los billetes que estamos buscando por compañía, fecha de salida o fecha de llegada.
    - Aparecen los billetes conforme a nuestros criterios de filtro.
    - Aparece un mensaje notificando que no existen billetes con nuestros criterios de búsqueda.
  - o Comprar directamente el billete que nos interesa sin pasar por el filtro.

En este caso nos centraremos en comprar directamente el billete para no alargar demasiado el flujo, para ello pulsamos simplemente en el billete que deseamos.

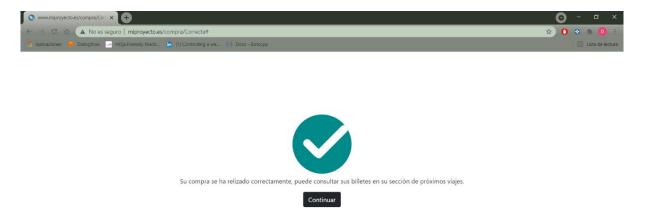


6. Se nos abrirá la sección del proceso de compra, donde podremos comprobar los datos del billete y los nuestros propios antes de elegir la clase que deseamos en el embarque y proceder con la compra.

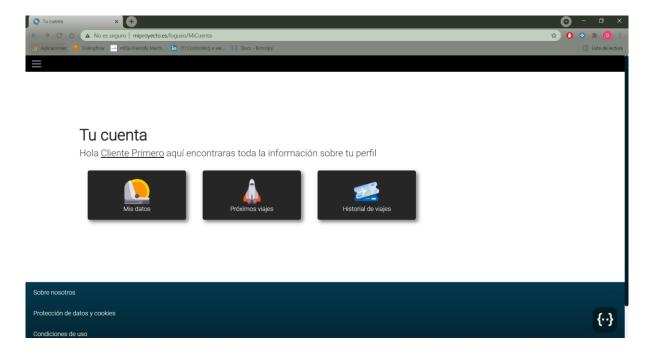


- 7. En este punto el flujo puede volver a dividirse en 3 partes;
  - Si se ha producido algún fallo intentando comprar un billete para una fecha pasada o no se ha elegido una clase correctamente, se reiniciará el proceso de compra.
  - Si pulsamos cancelar en vez de comprar se anulará el proceso de compra del billete y volveremos a la página inicial.
  - Si compramos el billete aparecerá una animación indicándonos que todo ha salido correctamente.

Proseguiremos con el flujo correcto de compra y nos aparecerá la siguiente animación con un botón que al pulsarlo nos redirige a la página de nuestra cuenta.

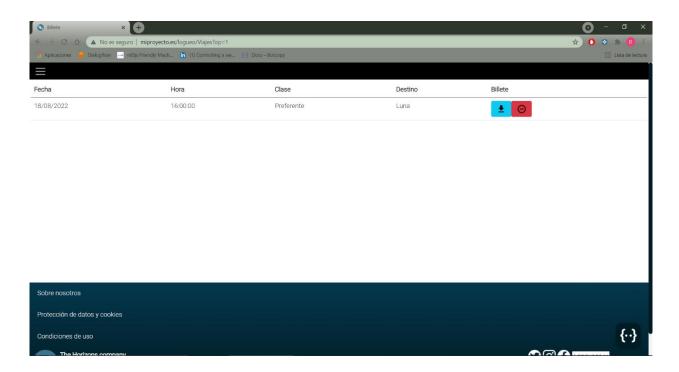


8. En la sección de nuestra cuenta elegimos la opción de próximos viajes, donde podemos visualizar todos los billetes que tenemos comprados para viajes futuros.

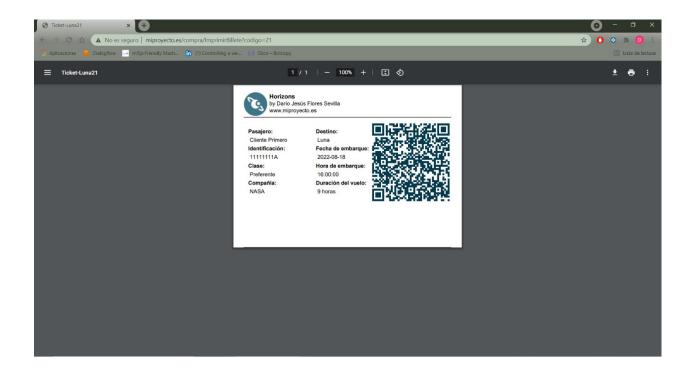


- 9. En la siguiente sección de próximos viajes el flujo se puede volver a partir en dos casos;
  - Podemos cancelar un billete en caso que no deseemos realizar el viaje, la anulación solo se producirá si faltan mas de 24 horas hasta que salga el vuelo, sino se informará de que no es posible la cancelación.
  - Podemos descargar nuestro billete para tenerlo en formato PDF.

Se muestran los datos resumen del ticket que hemos comprado, en este caso vamos a proceder a descargar el billete en formato PDF, para ello simplemente pulsamos el botón azul de descarga.



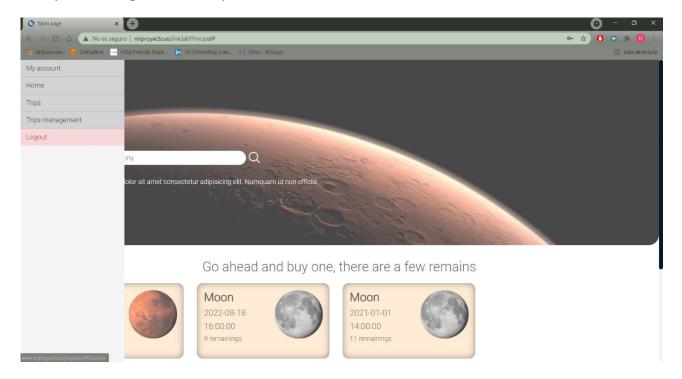
10. Para finalizar, el flujo, al pulsar se nos descargará el PDF con nuestro ticket, con nuestros datos correspondientes y en nuestro idioma, así como un código QR con los datos de este.



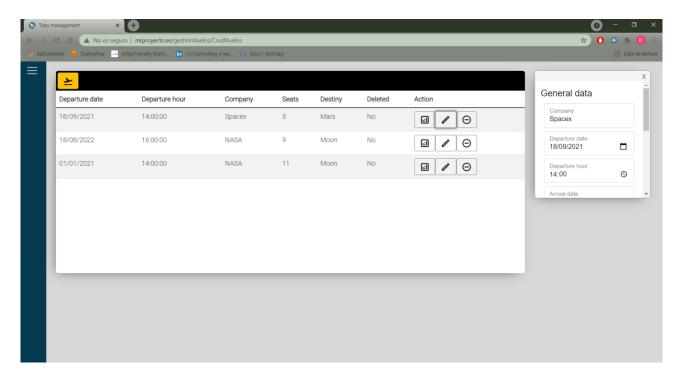
# 5.1 Flujo de administración

Para este flujo partimos del tercer punto del flujo de compra de billete, pues el proceso de inicio de sesión es idéntico en todos los roles, cambiando las credenciales por las necesarias para un rol con permisos administrativos.

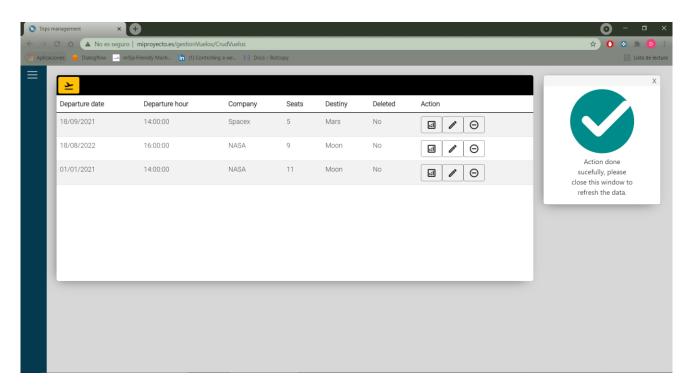
1. Al logarnos podemos ver como ha aparecido una nueva sección en el menú desplegable de administración de viajes, ya que nos hemos logado con un usuario con **rol de gestor jefe**, con capacidad de gestionar completamente los vuelos.



2. Pulsamos en la opción mencionada y se nos abrirá la página de gestión de viajes, donde podremos ver, agregar, modificar y eliminar vuelos del sistema.

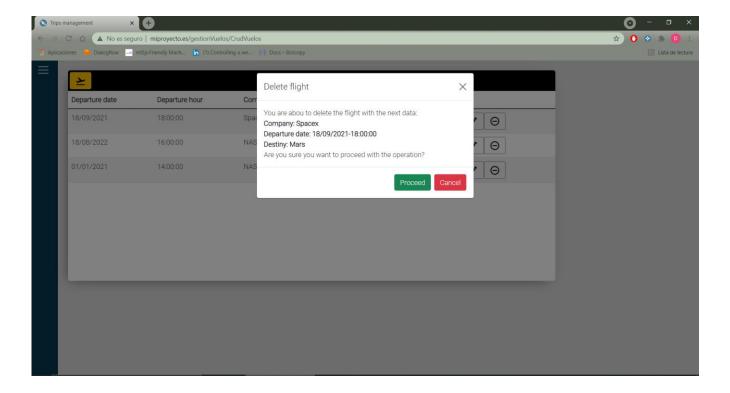


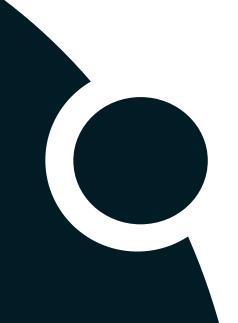
3. En este punto confluyen varios flujos, pues las acciones de agregar, ver o editar abrirán una ventana en el lateral con los datos pertinentes para llevar acabo la acción y confirmarla, en este caso editaremos un vuelo de forma satisfactoria.



Tras esto se mostrará una animación confirmando los cambios y pidiendo que se cierre la ventana emergente para que se apliquen los cambios.

4. El proceso de borrado es ligeramente diferente, pues aparecerá un modal emergente con los datos del vuelo elegido a borrar y requiriendo confirmación para llevar acabo el proceso.







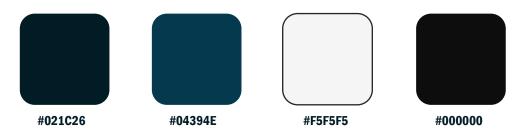
# Manual de estilos The Horizons company

Darío Jesús Flores Sevilla

# Manual de estilos Colores



# Colores principales de la web



Estos serán los colores predominantes de nuestra web, enfocados en transmitir la profesionalidad, seriedad, modernidad y elegancia que caracteriza a nuestra empresa de vuelos espaciales.

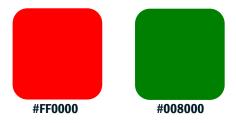
Se trata de una gama de colores tenues pero a la vez vivos obtenidos del firmamento espacial.

Para la navbar hemos utilizado el color (#000000) en contraste con el fondo de color blanco, mientras que para el footer se ha utilizado un degradado del color (#021C26) al (#04394E) para lograr un efecto continuidad.

Por otro para el menú desplegable se ha utilizado el color (**#F5F5F5**) para contrastar con el resto de la pagina pero sin llegar a ser molesto a la vista por su luminosidad.

Anotación: Existen varios detalles de diversos apartados de la web con colores que se han conseguido dándole opacidad a estos y agregándole sombras de fondo.

# **Colores secundarios**



Los colores aquí descritos son bastante mas vivos enfocados a la interacción con el usuario para mostrar los errores (**#FF0000**) que puedan ocurrir en los formularios y diversos campos, mientras que con el color (**#008000**) se mostrarán los mensajes correctos.

# Manual de estilos Tipografía



## **Fuentes utilizadas**

En toda la web se ha utilizado la tipografía Roboto, se ha elegido en su variante light 300 para aportar un extra de modernidad y simpleza a los textos, que no llegan a sobrecargar la web y permitiendo que las imágenes de los destinos sean las verdaderas protagonistas de esta.

# Tipografía roboto ] Dimensiones de acuerdo al rem de la web (Google)

# Párrafos, links y encabezados

Se preserva el mismo tipo de tipografía, variando en los encabezados en su formato bold, en la mayor parte de la web al tener el fondo de la compañía se ha optado por usar un color blanco (**#F5F5F5**) para destacar sobre el fondo y ganar un mayor contraste.

# Formularios y labels

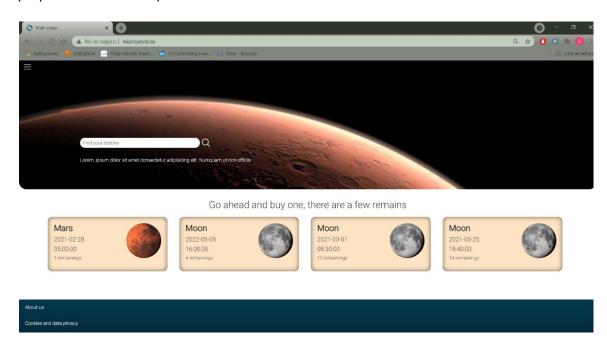
En las páginas de formularios se han utilizado las tipografías y colores propios de los componentes boostrap sin ningún retoque, por lo que las labels aparecerán en un tono de gris claro.

# Manual de estilos Estructura home



# **Estructura general (desktop)**

Seguiremos una estructura clásica y simétrica en 3 partes (navegación, contenido y pie de página) en la mayoría de nuestra web y sus secciones, con ello se busca transmitir una sensación de orden y elegancia propia de nuestra empresa.



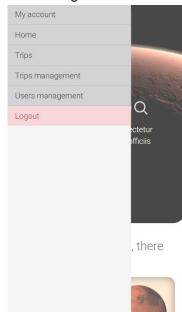
# Estructura general (mobile)

En formato móvil la disposición de los elementos pasa a ser en formato columna, sin embargo seguiremos conservando el menú desplegable lateral que facilitará la navegación del usuario a lo largo de nuestra

página.

Se buscará en todo momento que tanto las imágenes del destino como de los billetes ocupen lo máximo posible para atraer a los posibles clientes a realizar una compra o registrarse en nuestra aplicación.





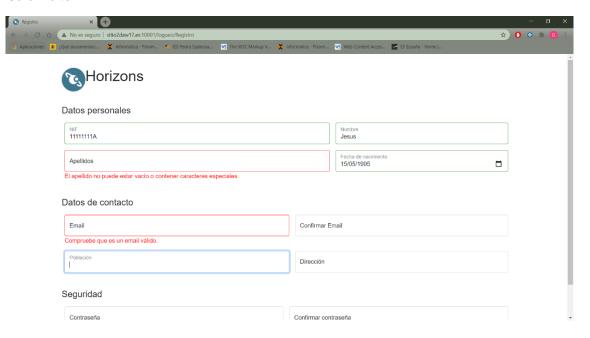
# Manual de estilos Estructura de formulario

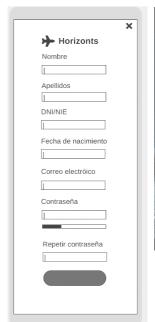


# Formularios (desktop)

En las páginas de acceso de la aplicación se han ocultado tanto la barra de navegación como el pie de página, para centrar la atención totalmente en el contenido de esta y facilitar al usuario su ingreso de datos.

Se ha seguido una estructura en dos columnas en su formato web, para diferenciar bien los campos según su ámbito.







# Formularios (mobile)

En la variante de dispositivos con una pantalla de menores dimensiones, se han dispuesto los campos en una sola columna con varias filas facilitando así su navegación en estos dispositivos con scroll vertical.

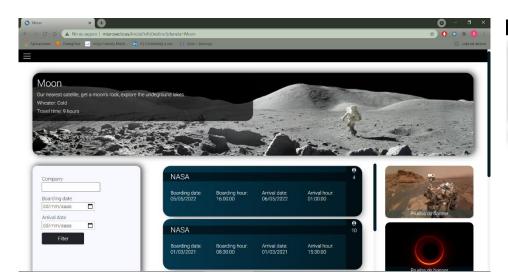
# Manual de estilos Estructura de sección



# Mi cuenta, destinos y viajes (desktop)

Estas secciones si que mantendrán la estructuración principal vista anteriormente, siendo el contenido aproximadamente 8/10 de la pantalla y los otros 2/10 ocupados por el pie y la barra de navegación.

Todas las secciones seguirán una estructura similar a la descrita con el fin de mostrar el máximo contenido posible al cliente sobre sus datos, imágenes de vuelos, destinos...





# Your account Hello <u>Dario Flores</u> here you will find all the information about your profile My data Next trips Trips history

# Secciones (mobile)

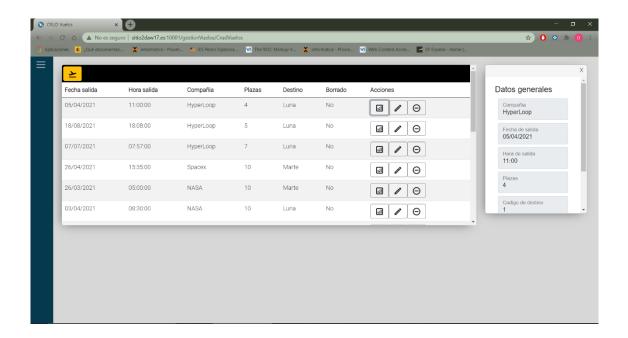
Se buscará siempre que los contenidos y opciones de menú se ajusten al ancho de la pantalla de nuestro dispositivo sea cual sea, para ello siempre se usará una disposición de 4, 2 o 1 columna según el ancho que tengamos disponible en nuestro dispositivo, para así conservar nuestra proporción de 8/10 de contenido principal.

# Manual de estilos Estructura de CRUD



# Tablas y gestiones (desktop)

El apartado de gestión sigue una estructuración distinta, eliminándose el pie de página y ubicando el menú de acciones en el lado izquierdo, ya que está destinado a nuestros trabajadores no es necesario obstaculizar las acciones con nuestra marca o publicidad, es por ello que el contenido ocupara aproximadamente 9/10 del total de la pantalla.



# Iframe (desktop)

Nombre
Apellidos
DNI/NIE
Fecha de nacimiento
Correo electróico
Contraseña
Repetir contraseña

Las acciones a realizar se abrirán en un iframe ubicado en el lateral de nuestra tabla, para evitar tener que ir saltando de página en página y realizar todas las gestiones pertinentes en una misma web.

Este iframe seguirá la **estructura de formularios** descrita anteriormente, ajustada al tamaño que tiene por lo que siempre será en formato de una única columna en el escritorio.

# Manual de estilos Estructura de CRUD



# Tablas y gestiones (mobile)

En formato móvil al disponer de menor ancho de pantalla se hace imposible mostrar o maquetar la tabla con todos sus datos, es por ello que conforme la pantalla se vaya haciendo más pequeña según el dispositivo algunos campos de la tabla no se mostrarán, dejando visibles los más importantes en cuanto a las gestiones de estos datos se refiere.

A su vez, para aprovechar el máximo ancho de pantalla para los datos, la barra de navegación se ubicará en la parte superior de esta, dejando más espacio a la tabla y sus acciones.



# Datos personales NIF 111111111A Nombre Administrador Apellidos Jefe Fecha de nacimiento 05/05/1995 Datos de contacto Email correoAdminJefe@gmail.com Población Antequera Dirección Administradores n1

# Iframe (mobile)

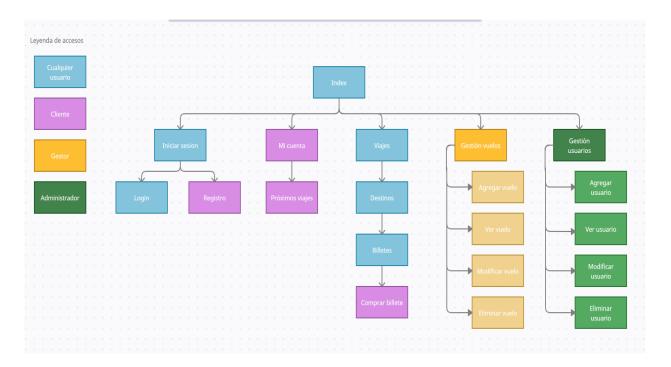
Al no disponer de suficiente espacio para mostrar el iframe en un lateral, en formato móvil pasará a ocupar la pantalla entera, tapando la tabla de datos desde la cual se pulsó la acción, impidiendo así realizar cualquier otra gestión hasta cerrar esta ventana.

# Manual de estilos Mapa de navegación

# Esquema del mapa de navegación

A continuación se muestra el mapa de navegación de la web jerarquizado con colores, mostrando que tipo de usuarios tienen acceso a cada tipo de sección.

Destacar que el menú lateral facilita la navegación a lo largo de toda la web, por lo que las flechas podrían ser bidireccionales.



Aclarar que tanto **eliminar vuelo**, como **eliminar usuario** serán web con acceso limitado a los jefes de sección de dicho grupo, es decir, **gestor jefe** y **administrador jefe** respectivamente.

Todas las acciones de gestión (agregar/ver/modificar/eliminar) serán visibles desde la misma propia web de gestión ya que aparecerán reflejadas en un iframe lateral.