la diaria EDUCACIÓ



Proyecto educativo permite recorrer el sistema inmunológico mediante la realidad virtual

Estudiantes de la Universidad ORT diseñaron la experiencia con docentes de Biología y Biotecnología.

El sistema inmunológico es la primera defensa del cuerpo humano contra El sistema immunologico e la primera defensa del cuerpo humano cont las infecciones. Las múltiples células que lo componen tienen distintas reacciones para cada tipo de agente externo que pueda ser un potencial peligro. En quinto año de liceo, en Biología, se dan los primeros acercamientos al tema y la forma más usual de explicarlo es a través de imágenes obtenidas por microscopio. Buscando ideas para su trabajo final de grado de la carrera de Ingeniería en Sistemas de la Universidad ORT, el equipo de InmunoVR creó una experiencia de realidad virtual mediante la que los estudiantes pueden estar inmersos en el cuerpo e interactuar con los distintos agentes del sistema.

Al tener los lentes de realidad virtual y los auriculares puestos, los estímulos del mundo exterior se apagan. La experiencia es de total inmersión y, en este caso, el usuario está dentro del cuerpo; la historia numerson's yet reset cespe, et usaant oest uerin uter cuerp, in ansonia cuenta el proceso que se desencadena luego de que una persona se clava una astilla en un dedo. "El sistema immunológico tiene dos estapas; en la experiencia se puede entender qué pasa en la primera respuesta, que es la más básica", detalló a la diaria Patricia Sanes, una de las estudiantes

Cada persona puede ver las reacciones del cuerpo e interactuar con las diferentes cétulas. "Los libros están divididos en capítulos, explican las distintas partes de forma separada y a veces con inágense que no se terminan de entender. A través de esta experiencia logramos encadenar todo el proceso en un guion, son escenas que tienen un hilo conductor, no dura más de diez minutos y [la historia] es totalmente interactiva para que el usuario avance debe ir seleccionando las distintas partes, y cuando lo hace se activa he applicación de qué son cada una", explicó Pablo Techera, otro de los participantes.

El público al que apuntaban desde InmunoVR siempre fue los adolescentes: "Son chicos que están acostumbrados a ver videos de Youtube de tres minutos con la explicación de todo, entonces tuvimos que hacer algo similar pero mejorado", comento fabilisa Bozoglian, el tercer integrante del grupo. La principal mejora que ofrece esta experiencia es la inmersión total que deviene en la concentración, ya que se bloquean los estimulos latertales: "Están todo el tiempo haciendo al y siempre es relacionado al tema que están estudiando", agregó.

El proceso comenzó mucho antes de idear el diseño y para lograrlo los El proceso comenzó mucho antes de idear el diseño y para logratol los universitarios tuvieron que volver a los libros de biológia del liceo y empezar a estudiar sobre el sistema imunuológico, lunto con docentes de la materia y profesores de Biotecnología de la universidad, lograron entender cuáles eran los puntos más complejos de explicar y cuáles se podían explorar a través de la realidad virtual, y así diseñaron la experiencia. Esperan que después de ditez minutos de immersión un estudiante salga con las nociones básicas de cómo funciona la primera fresa de necesureiz. fase de respuesta

El proyecto es también una iniciativa de la empresa SimDesign VR Studio, una de las primeras en desarrollar el área de la realidad virtual en el país, que además está elaborando una plataforma en la que se colectan todas las iniciativas relacionadas a la educación. La idea del equipo de InmunoVR es seguir trabajando en colaboración con ellos para brindarles la experiencia a todas las escuelas que ya tengan equipos de realidad virtual en su haber





