

Inception Deck

Adaptación para emprendedores no-técnicos

WWW.VAIRIX.COM

VAIRIX y los emprendedores

- La empresa tiene experiencia trabajando con el ecosistema emprendedor.
- Nació como una startup y mantiene dicho espíritu.
- ► Hacemos software que sirve para catalizar negocios.
- Por eso detectamos ciertos problemas en dicho ecosistema...



Problema 1



Emprendedor cliente

Normalmente por costo

90% de emprendimientos fallan por autodestrucción_[1] en menos de 2 años_[2]



Emprendedor proveedor (de software)

10%

10%

[1] R . Carroll, Silicon Valley's culture of failure... and 'the walking dead' it leaves behind, in: The Guardian, Jun 2014, online: http://www.theguardian.com/technology/2014/jun/28/silicon-valley-startup-failure-culture-success-myth

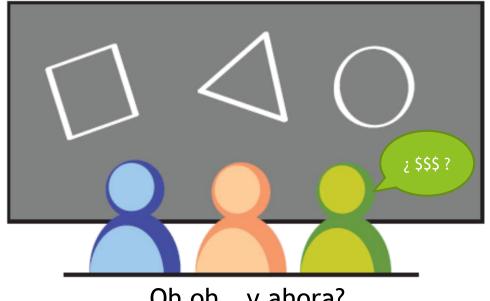
[2] M. Crowne, Why software product startups fail and what to do about it, in: Proceedings of the International Engineering Management Conference (IEMC), 2002, pp. 338-343.



Problema 2



Estamos todos de acuerdo, vamos a emprender...



Oh oh... y ahora?

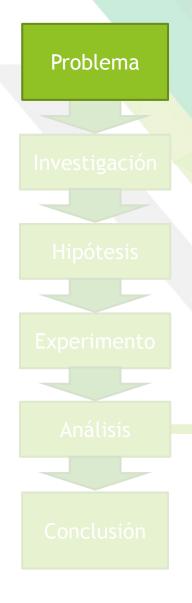






Nos preguntamos entonces:

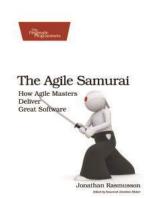
¿Qué podemos hacer para ayudarlos a definir lo que quieren y estimar con menos incertidumbre?





Investigación

► Recordamos el concepto de Inception Deck Jonathan Rasmusson, https://pragprog.com/titles/jtrap/the-agile-samurai



Railsware como caso de éxito http://railsware.com/, Kiev (Ucrania)



Adaptación del deck para gestión del cambio en una empresa

http://blog.agilar.org/2013/10/24/adapting-the-inception-deck/







Inception deck

Pero que es?

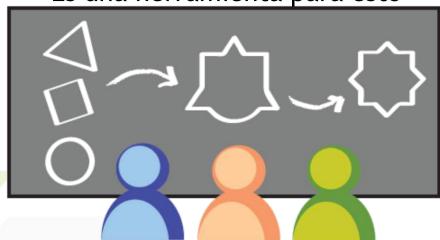
Son 10 preguntas... que estarías loco sería muy riesgoso si no te las hicieras antes de comenzar un proyecto.





Inception deck

Es una herramienta para esto





Problema
Investigación
Hipótesis

Experimento

Análisis

Conclusión



Qué proponemos?

- ► Taller de inicio (inception workshop): es un workshop corto (máx. una semana) que se prepara para cada caso, con 2 modalidades (presencial o a distancia) y distinto nro. de sesiones. La salida del workshop incluye:
 - Objetivos de negocio y principales riesgos
 - roles y flujos principales del software
 - funcionalidades del software priorizadas
 - "habilidades" que debe tener el proveedor de dicho software
 - elementos negociables/no negociables
 - ▶ idea de tamaño/costo



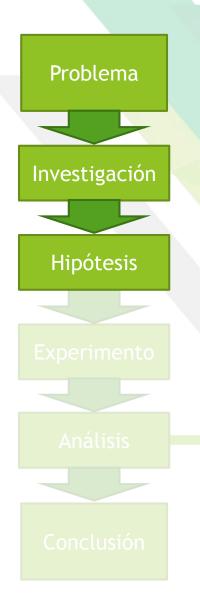


Adaptación del Inception Deck

Big Picture

- 1. ¿Por qué estamos aquí? "One Word" | ...
- 2. Crear un *Elevator Pitch* "Elevator pitch"
- 3. Diseñar la "caja del producto"
 "Product box" | "Landing page" | "Tweets campaign" |...
- 4. Crear una lista de "NOs"

 "Create NOT list" | "Set edges" |...
- 5. Conocer el vecindario "Stakeholder map" | "Relationship matrix" | ...





3. Diseñar la "caja del producto" [Product Landing Page]

Imagine que el cliente debe elegir su producto de una galería (app store) donde solo puede ver una landing page.

(tip: convertir funcionalidades en beneficios)





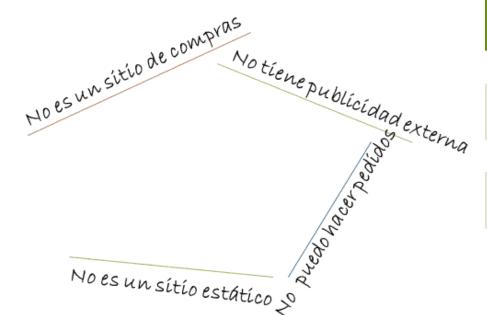


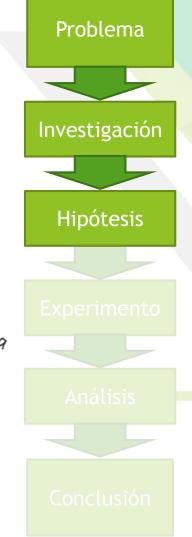
4. Crear una lista de "NOs"

La lista de "NOs" comienza a fijar alcance y definir espectativas al decir que es lo que NO va a hacer el producto.

Si	No

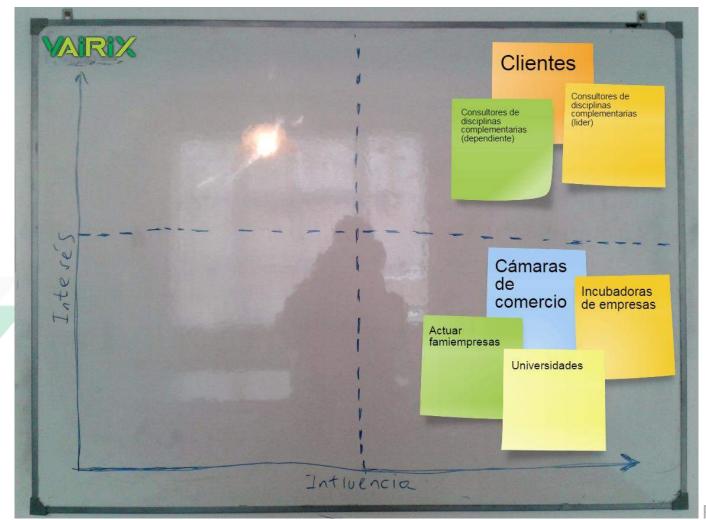
Sin resolver



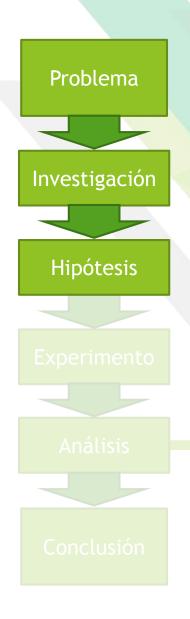




5. Conocer el vecindario







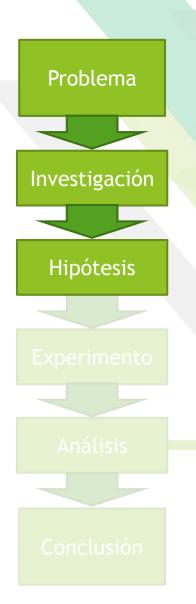


Adaptación de VAIRIX del Inception Deck

Make it real

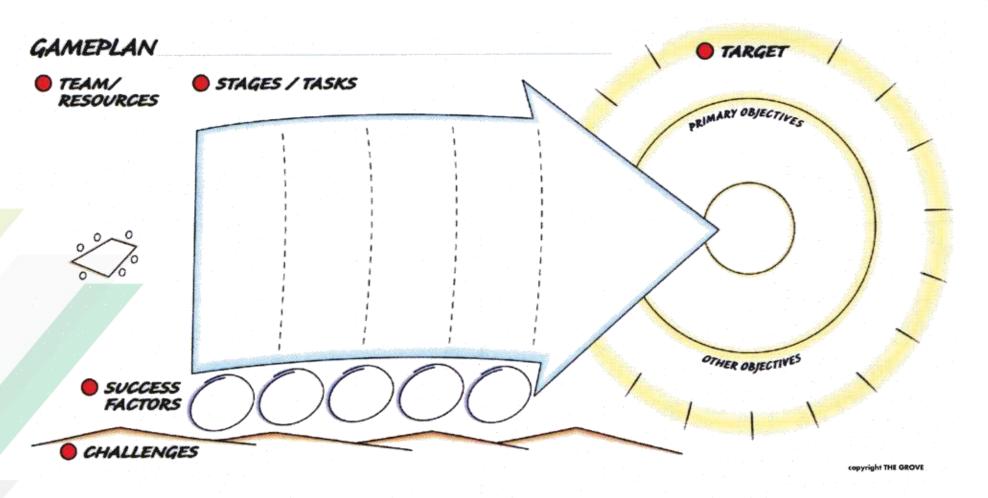
- 6. Mostrar la solución "Set edges" | "Graphic gameplan" | "Stories" | ...
- 7. ¿Qué te despierta por las noches? "What Keeps you Up at Night" |...
- 8. Determinar el tamaño (lo hace el equipo)
- 9. ¿Qué estamos dispuestos a ceder? "Trade-off sliders" | ...
- 10.¿Qué vamos a obtener?

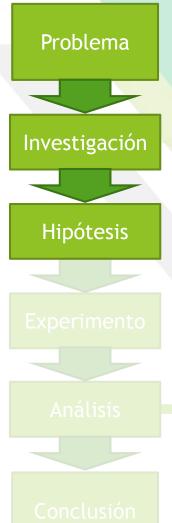
 Documento con costo, skills y todo lo generado





6. Mostrar la solución [Graphic Gameplan]

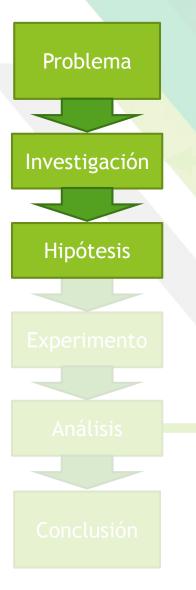






7. ¿Qué te despierta por las noches?

Tiempo de respuesta a clientes por falta elaboración de acceso a la de informes página de mi parte (movilidad) demanda Copia ilegal de Disminución mucho tiempo mi información de trafico puesta en el interesado Inestabiliad sitio Estimación del flujo de del valor ingresos comercial de un proyecto Seguimiento a Facilidad de actualización clientes del sitio Control de los tiempos Generación de los Seguimiento a Facilidad del de ingresos interacción con proyectos los avances del manejo pasivos otros recursos cliente asincrónico tecnologicos del tiempo con los clientes.





9. ¿Qué estamos dispuestos a ceder? [Trade-off sliders]

	The classic four
ON ← 	Feature completeness (scope)
ON←O → OFF	Stay within budget (budget)
ON ←	Deliver project on time (time)
ON → OFF	High quality, low defects (quality)

- *They can't all be 'ON'
- * No two can occupy the same level





Experimento

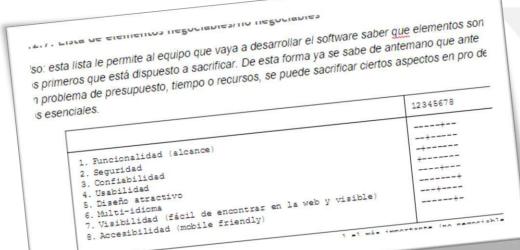
Análisis

Conclusiór



10. Salidas del taller







Problema Investigación Hipótesis



Validaciones y experimentación

- Marzo/2015
 - Presentación a docentes y alumnos en Universidad EAFIT (Colombia)
 - Demo de taller a emprendedores en Universidad EAFIT (Colombia)
 - Presentación de propuesta en "Noveno Campamento de Verano en Innovación y Emprendimiento" (Colombia)
- ▶ Abril/2015
 - Primer taller remoto con emprendedor en Medellín (Colombia)
 (emprendedor no implementó la idea)
- ▶ Junio/2015
 - Intento fallido uso de taller con emprendedor de Perú





Validaciones y experimentación

- ▶ Julio/2015
 - Presentación en el Centro de Innovación y Emprendimientos (CIE) Universidad ORT Uruguay
- Agosto/2015
 - ► Taller exitoso con equipo de emprendedores de Uruguay
 - Primera fase del proyecto finalizado
 - Consiguiendo nueva financiación
- Setiembre/2015
 - Uso exitoso de propuesta de chequeo con emprendedores de Uruguay
 - Proyecto implementándose en este momento





Chequeo para hacer o no taller

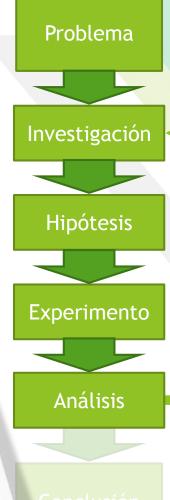


El objetivo de este breve cuestionario es saber qué tanto sabe de su propio emprendimiento. De este formulario realizará 2 copias

- En la primera responderá las primeras 9 preguntas con un valor del 1 al 10, donde 1 es que no puede responder a lo solicitado y 10 es que sabe responder con lujo de detalles lo solicitado.
- En la segunda escribirá la respuesta de cada una de las 10 preguntas con todo el detalle que crea conveniente.

Sugerencia: cree 2 documentos de Word, uno para cada copia a los efectos de agregar todo el material que desee (links, imágenes, etc.). En un principio no se preocupe demasiado por el formato siempre que el contenido sea entendible.

- 1. ¿Cuál es el motivo y por qué van a hacer este proyecto?
- 2. Objetivos de negocio, beneficios y diferenciadores escribir un elevator pitch
- ¿Es capaz de listar 10 conceptos centrales de su emprendimiento? Piense en que tiene que diseñar una caja para su producto donde deberá llamar la atención del consumidor.
- 4. ¿Cuáles serán los roles que tendrá el sistema? Ej.: ¿habrá un administrador que cargue datos y un cliente que compre productos?
- ¿Quiénes son los involucrados en el proyecto? Piense en competidores (directos, indirectos), clientes, usuarios... en definitiva, todo aquel que mediante su acción o inacción pueda afectar el resultado del proyecto.
- 6. Lista de priorizada de funcionalidades de software. Ej.: "Como comprador quiero agregar productos a un carrito de compra para guarda productos que se desea comprar.", "Como administrador quiero crear productos para mejorar la oferta de mi comercio online".
- 7. Generar una lista de cosas que NO es el sistema.: Ej.: el sistema no es una red social; no es un sitio de pago de facturas; no es...
- 8. Lista de los principales riesgos tecnológicos/de negocio que se le ocurren.
- 9. Lista de elementos negociables/no negociables. Ej.: el sistema si o si debe tener pago online.
- Indique del 1 al 10 qué tan seguro se encuentra respecto a las respuestas dadas anteriormente.

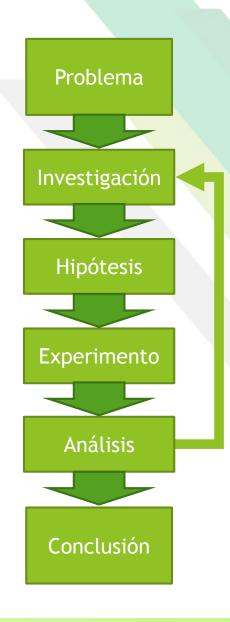


Conclusiór



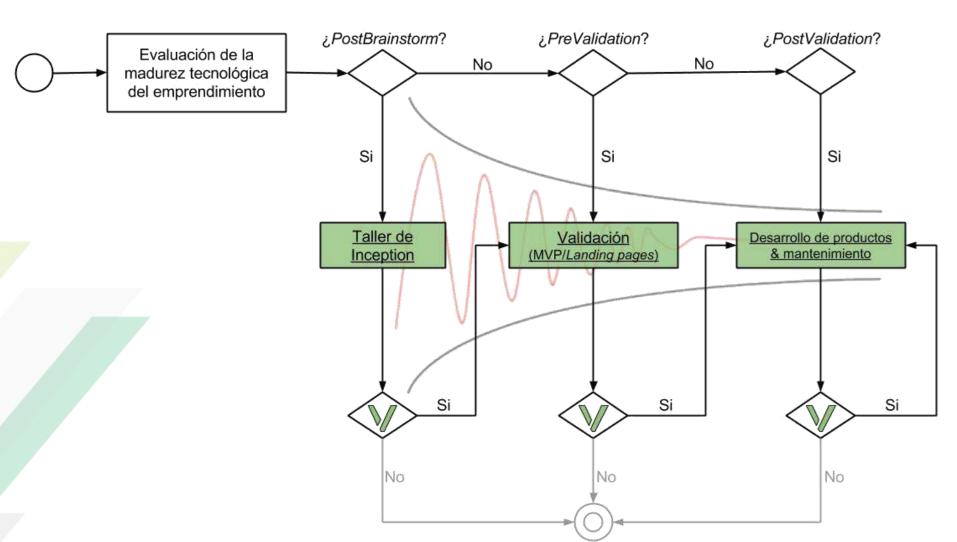
Estado actual

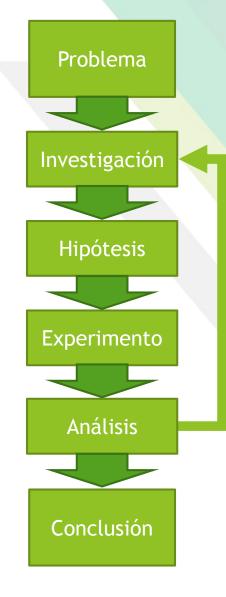
- ► El taller se ha convertido en un elemento de venta donde:
 - Emprendedor conoce al equipo/empresa/cultura y puede tomar decisiones
 - Equipo/Empresa conoce al emprendedor y puede tomar decisiones
 - ► Menos incertidumbre en costos/tiempo de desarrollo





Estado actual







Evaluación de madurez técnica

¿Conoces el nivel de madurez de tu emprendimiento en relación con el software que necesitas?

Si no lo conoces, responde el formulario asignando el puntaje correspondiente a cada respuesta, súmalos y compara el resultado final con la referencia al otro lado de la hoja.

- 1. ¿Puede describir claramente qué servicios brinda su emprendimiento?
- 2. Dicho emprendimiento ¿necesita de un software o soporte tecnológico para funcionar?
- 3. ¿Puede describir claramente qué debería hacer dicho software?
- 4. ¿Eligió la misma respuesta para las preguntas 1 y 3?
- 5. ¿Puede listar las principales funcionalidades del software y priorizarlas?
- 6. ¿Es capaz de generar una lista de los riesgos de ese software?
- 7. ¿Sabe las características que deberá tener el equipo que desarrollará y mantendrá su software?
- 8. ¿Ha validado el software (o la idea del mismo) con potenciales clientes?
- 9. ¿Tiene claro como va a comercializar el software?
- 10.; Tiene claro de que forma difundirá el software y obtendrá feedback?
- 11. ¿Ha desarrollado un MVP de su software?

