

# Inception workshop (for entrepreneurs)

Adaptación del *inception deck* para emprendedores

WWW.VAIRIX.COM

#### VAIRIX y los emprendedores

- La empresa tiene experiencia trabajando con el ecosistema emprendedor.
- Nació como una startup y mantiene dicho espíritu.
- ► Hacemos software que sirve para catalizar negocios.
- ▶ Por eso detectamos el siguiente problema...



#### Problema



Emprendedor cliente

Normalmente por costo

90% de emprendimientos fallan por autodestrucción<sub>[1]</sub> en menos de 2 años<sub>[2]</sub>



Emprendedor proveedor (de software)

10%

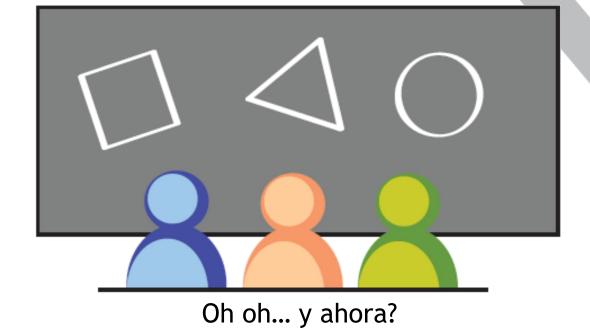
10%

[1] R . Carroll, Silicon Valley's culture of failure... and 'the walking dead' it leaves behind, in: The Guardian, Jun 2014, online: <a href="http://www.theguardian.com/technology/2014/jun/28/siliconvalleystartupfailureculturesuccessmyth">http://www.theguardian.com/technology/2014/jun/28/siliconvalleystartupfailureculturesuccessmyth</a>

[2] M. Crowne, Why software product startups fail and what to do about it, in: Proceedings of the International Engineering Management Conference (IEMC), 2002, pp. 338-343.

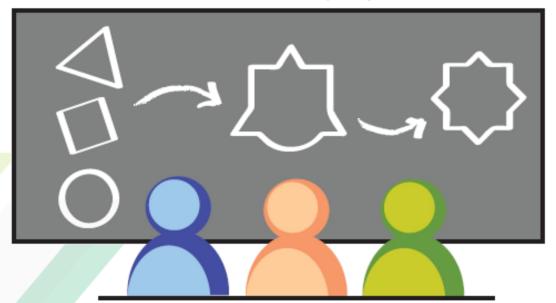








Necesitamos algo que...







Pero que es?

Son 10 preguntas... que estarías loco si no te las hicieras antes de comenzar un proyecto.



- 1. ¿Por qué estamos aquí?
- 2. Crear un *Elevator Pitch*
- 3. Diseñar la "caja del producto"
- 4. Crear una lista de "NOs"
- 5. Conocer el vecindario
- 6. Mostrar la solución
- 7. ¿Qué te mantiene despierto por las noches?
- 8. Determinar el tamaño
- 9. ¿Qué estamos dispuestos a dar?
- 10.¿Qué vamos a obtener?



#### VAIRIX y los emprendedores

- La empresa tiene experiencia trabajando con el ecosistema emprendedor.
- Por eso desarrolló un *framework* para determinar el nivel de madurez tecnológica basado en una serie de preguntas.
- Los niveles son:
  - ▶ Post-brainstorm
  - Pre-validation
  - ► Post-validation
- VAIRIX tiene servicios/productos para cada nivel.



#### Startups post-brainstorm

- Post brainstorm: Son startups que llegan a nosotros con una idea de negocio que surge de una tormenta de ideas, de la detección de un problema real o de una investigación de mercado.
  - ► todavía no establecen correctamente las fronteras entre software que quieren desarrollar y el servicio que desean prestar.
  - no tienen claras las funcionalidades del software y mucho menos la prioridad entre las mismas.
  - No tienen una lista de riesgos identificados del producto de software pero sí tienen algunos del servicio.
  - no saben qué características debe tener su proveedor de desarrollo de software (lenguajes de programación, experiencia web/mobile, desarrollo ágil vs. tradicional, capacidad de diseño web/gráfico, etc.)



#### Problema

- Estas *startups* llegaban a nosotros, pedían presupuestos y al dárselos desaparecían.
- Luego, otros empresas les presupuestaban menos pero les desarrollaban algo que no era lo que la *startup* necesitaba.
- Tiempo después volvían a nosotros para hacer un mantenimiento correctivo/adaptativo sobre dicho software.

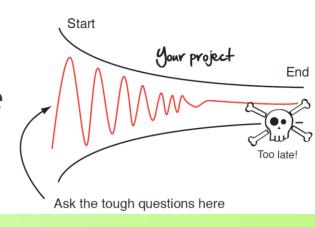
Nos preguntamos entonces:

¿Qué podemos hacer para ayudarlos a definir lo que quieren y dárselos con menos incertidumbre en el costo?



## Inception... la solución?

- ► Railsware: empresa famosa por sus *inceptions* en Kiev.
- Es el primer paso en el desarrollo de una solución de software usando una metodología ágil.
  - LA forma de desarrollar software para startups
- Al analizar la idea desde distintos ángulos, ayuda a emprendedores a acabar de definirla.
- Esa semana de trabajo en conjunto permite que *startup* y VAIRIX se conozcan y decidan si quieren trabajar juntos.
- Producto cerrado, con una salida concreta e independiente del desarrollo.





# Qué proponemos?

- ► Taller de inicio (inception workshop): es un workshop corto (máx. una semana) que se prepara para cada caso, se establece su modalidad (presencial o a distancia) y la ocurrencia de las distintas sesiones. La salida del workshop incluye:
  - lista de objetivos de negocio y principales riesgos
  - roles y flujos principales del software
  - lista priorizada de funcionalidades del software
  - lista de "habilidades" que debe tener el proveedor de dicho software.
  - lista de elementos negociables/no negociables
  - ► Idea de tamaño/costo



- 1. ¿Por qué estamos aquí?
- 2. Crear un *Elevator Pitch*
- 3. Diseñar la "caja del producto"
- 4. Crear una lista de "NOs"
- 5. Conocer el vecindario
- 6. Mostrando la solución
- 7. ¿Qué te despierta por las noches?
- 8. Determinar el tamaño
- 9. ¿Qué estamos dispuestos a dar?
- 10.¿Qué vamos a obtener?

~16 hrs. en total, 2 días completos



## Inception deck - Adaptación de VAIRIX

- 1. ¿Por qué estamos aquí? → "One Word"
- 2. Crear un *Elevator Pitch* → "Elevator pitch"
- 3. Diseñar la "caja del producto" → "Product box | landing page"
- 4. Crear una lista de "NOs" → "Create NOT list"
- 5. Conocer el vecindario → "Stakeholder map" | "Relationship matrix"
- 6. Mostrando la solución → "Set edges" → "Graphic gameplan" → "Stories"
- 7. ¿Qué te despierta por las noches? → "What Keeps you Up at Night"
- 8. Determinar el tamaño → No aplica
- 9. ¿Qué estamos dispuestos a dar? → "Trade-off sliders"
- 10.¿Qué vamos a dar? → "What's it going to take?"

~16 hrs. en total, 2-3 hrs. por día



#### 2. Elevator pitch

- 1. Introducir actividad mostrando template
- 2. En pares (o grupos máx. 4) trabajar en el pitch
- 3. Al finalizar, cada uno presenta su pitch
- 4. Se discuten puntos fuertes y débiles de cada uno
- 5. Se elige el que queremos usar para nuestro producto

# Elevator Pitch sentence structure:

FOR (target customer), WHO HAS

(customer need), (product name) IS A

(market category) THAT (one key benefit)

UNLIKE (competition), THE PRODUCT (unique differentiator).



#### 3. Product landing page

Imagine que el cliente debe elegir su producto o emprendimiento de una galería y lo único que tiene para elegir es su *landing page*.









#### 4. Create NOT list

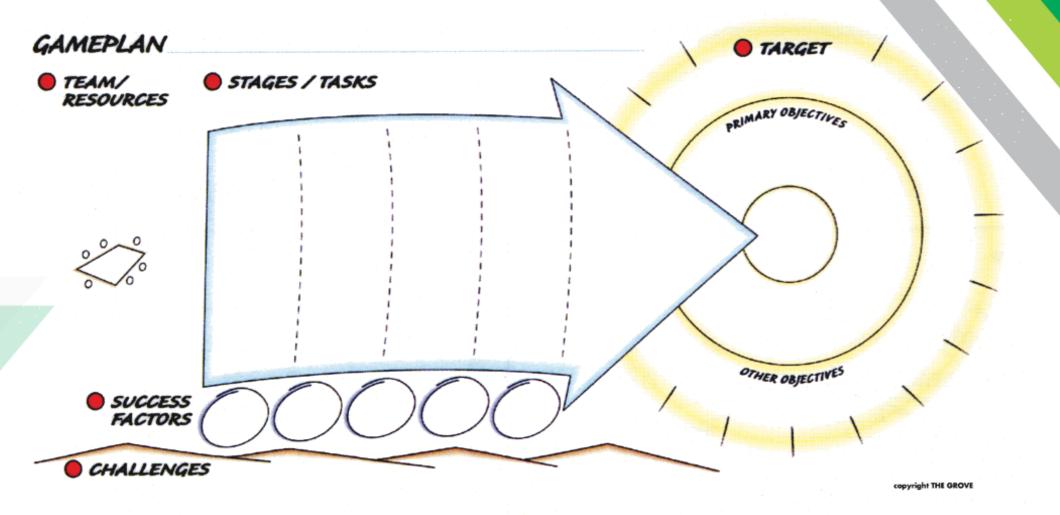
La lista de "NOs" comienza a fijar elementos, definir espectativas al decir que es lo que NO vamos

a hacer.

IN SCOPE	OUT OF SCOPE
Administer road closure requests Display road closures by date Email distribution lists Basic admin Basic search Reporting	Material tracking Delivery scheduling Automated traffic routing
UNRESOLVED	
Level of map precision Mapping technology to be used Source of satellite imagery	Integration with legacy construction work permit system



# 6. Graphic gameplan





#### 7. What Keeps you Up at Night

- 1. Cada participante genera una lista de "miedos"/riesgos en post-its.
- 2. Se pegan todos en el pizarrón, agrupándolos por similitud.
- 3. Luego se nombra cada *cluster*.
- 4. Ahora se vota para ordenar/priorizar clusters.
- 5. Finalmente se va analizando cada *cluster* discutiendo como evitar/mitigar el riesgo.



#### 9. Trade-off sliders

	The classic four
ON <del>←                                    </del>	Feature completeness (scope)
ON <del>←</del>	Stay within budget (budget)
ON <del>←</del>	Deliver project on time (time)
ON <del>←</del> OFF	High quality, low defects (quality)

<sup>\*</sup>They can't all be 'ON'

<sup>\*</sup> No two can occupy the same level





#### Salida del workshop

- A medida que transcurre la semana se va generando un documento al cual pueden acceder todos los participantes desde el comienzo.
- Este incluye:
  - lista de objetivos de negocio y principales riesgos
  - roles y flujos principales del software
  - lista priorizada de funcionalidades del software
  - lista de "habilidades" que debe tener el proveedor de dicho software.
  - lista de elementos negociables/no negociables
  - ► Idea de tamaño/costo



#### ¿Y cuánto va a costar el desarrollo?

- Se toma la lista de historias de usuario escritas durante el taller
- ► El equipo de desarrollo estima en puntos
- La suma total de puntos se pasa a horas usando "algo" tan malo como cualquier técnica de estimación
- Con el costo/hora se llega a un monto total
  - Emprendedor WHAT??? yo, no puedo pagar eso...
  - VAIRIX Ok, cuánto podes gastar?
  - Emprendedor Y, mira... máximo puedo N
  - VAIRIX Bien, haciendo una regla de 3, con N tenés hasta "aca" de la lista de historias que priorizaste... te sirve?
- Y así se acuerda, a precio fijo alcance fijo (aunque es un alcance menor que el inicial)





