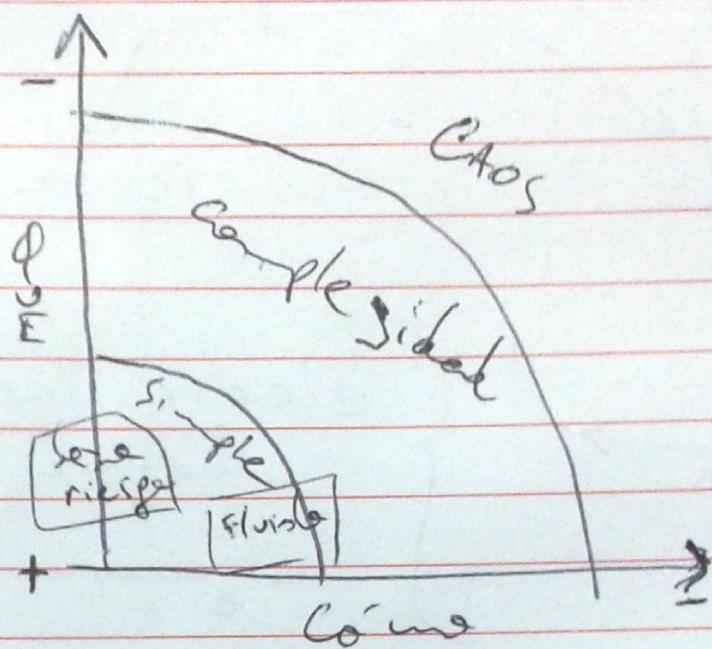


Tema	Pictionary		Acción ⇒	KAIZEN	KAIZAN	Ranura)
Desarrollo orgánico		TAMAÑO & TAJADA	Ejercicios Juegos	Práctica adquirida	EQUIPO	
Scrum Framework		 Foco en proceso Conciencia del proceso (importancia) AUTOGESTION	Process Backlog	Cuestionar refinar proceso		
introducir revivir scrum		 Arbol seco x centro	RETRÒ sobre proceso	Propio equipo se preocupe x proceso	EQUIPO	
No fill the blanks X2		Completo faltante sin preguntar	Ejercitarse	Historial refinado	Socios e Vairix	
Scrum ≠ mini cascadas		No valido intermedio	3 validaciones todos los x sprint	todos los vels. nec.		
NAMEAR WIP co' equipo		una story x miembro equipo	Retro x p'salte problema	compromiso de stories de sprint de equipo	EQUIPO	
confianza		Falta entre miembros	pares x skill (bhp)	Coaching entre integrantes del equipo	EQUIPO	
RETRÒ		Falta generación de insights	usar 5 parques?	Equipo deseé hacer retro	EQUIPO	
SM	SM++	Solo lo básico reuniones/tiempo y poco +	checklist SM	Interiorizar tareas		
PO	PO?	Falta cooperación no persone	reunión con Gantón leer sobre refinement	PO++		
PLANNING		Estimaciones en planning				



MANANA I



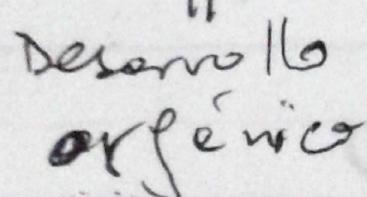
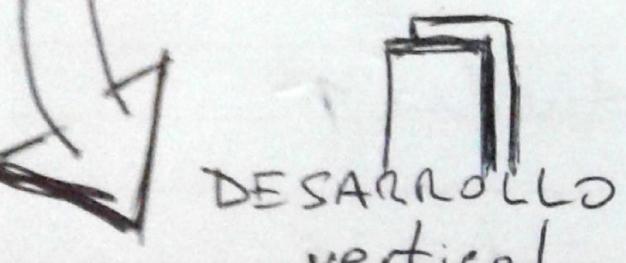
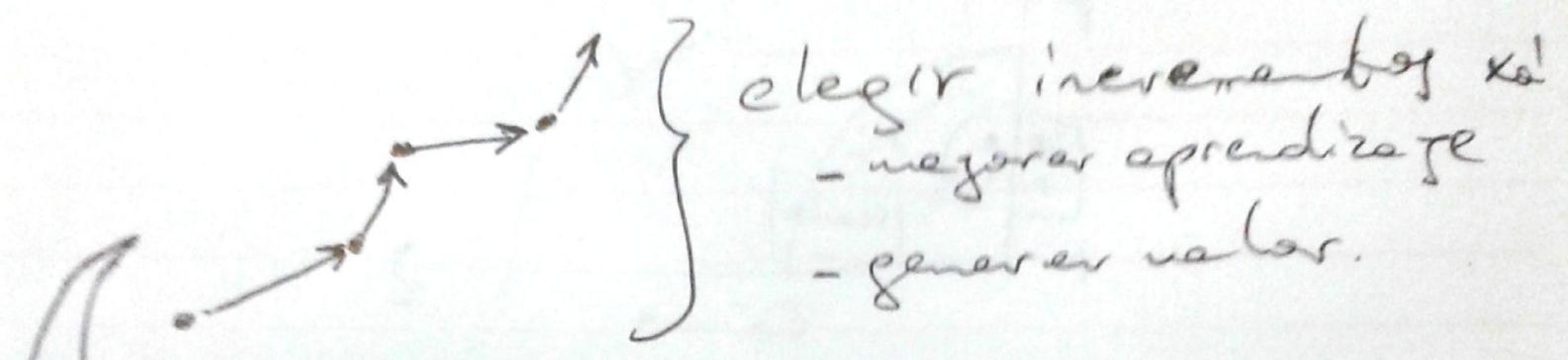
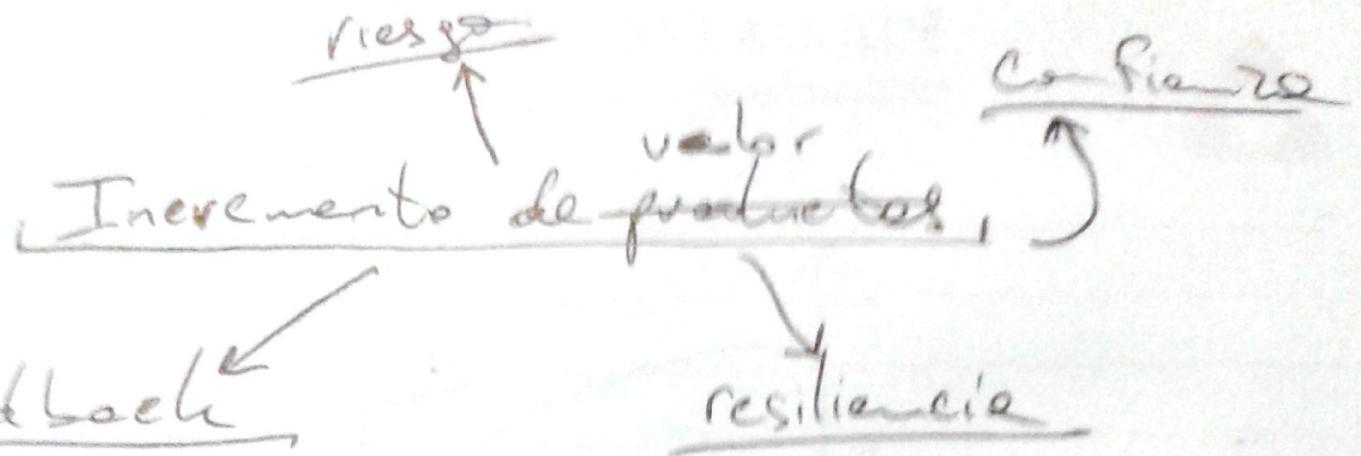
+ / Bimboes > creatividad ↑

Tiempo
→ 1º límite } pequeño costo

Scrum master = personal trainer

↓
abrirse a la motivación ↴

Producto
meto
proceso] ⇌ Satisfice necesidades
de ST.



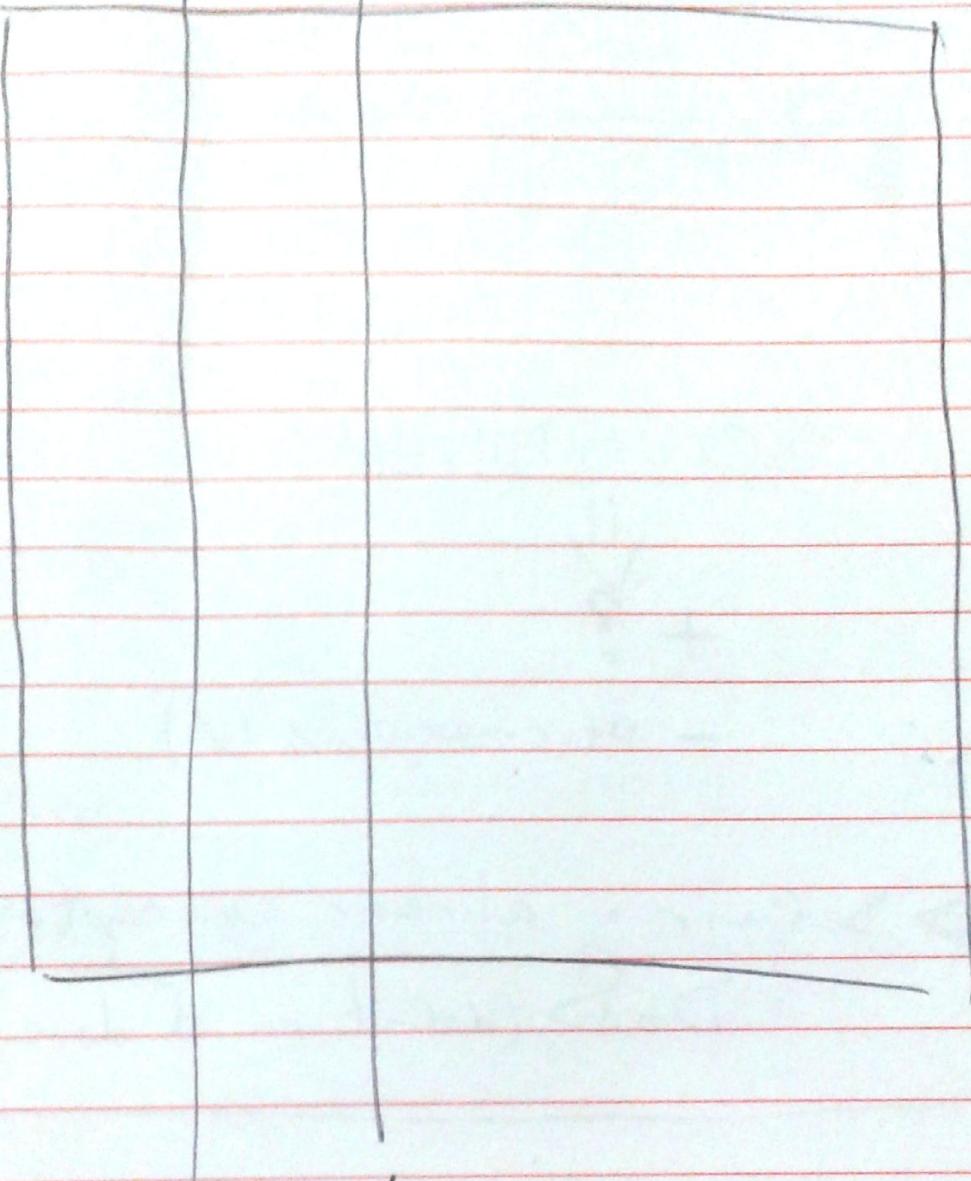
Penser en diseño
 ⇒ de experimentos
 (Fijar variables y dejar
 alguna libre x! generar
 valor; luego ir sotmando
 variables)



TRANSFERENCIA
bancaria

2

1



- 1) Log in con el orange \Rightarrow mésobre solo dif.
- ^{perm} CT
- espec. cte dect.
\$ monto.
- 2) ITEM sin monto solo o.s.
- 3) DISEÑO el q monto fijo

Scrum Master

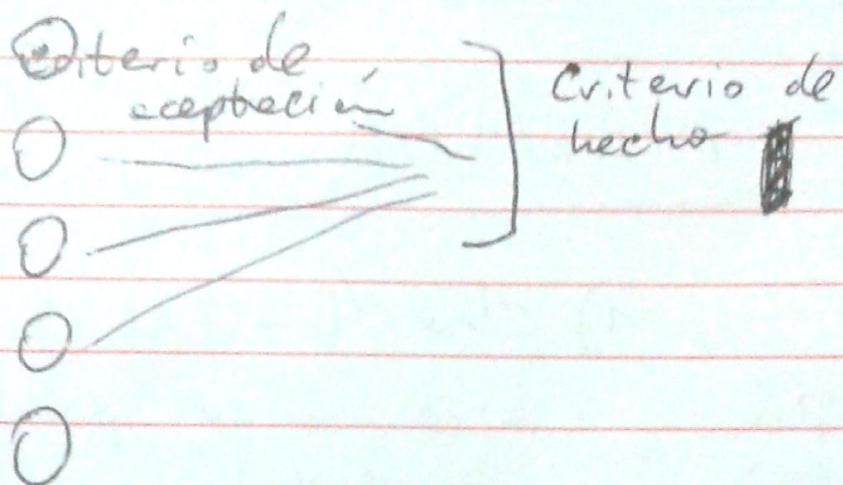
||
+ ?

- afirmaciones (✓)

Done! \Rightarrow Definir y alinear conceptos
DoD (definition of done)

TARDE I

-500
100
1100



C

Aceptación \Rightarrow Si story pasa o no

I

T

E

R

i

O /

de hecho \Rightarrow conj. de stories hechas
invariante

Construir con calidad \Rightarrow separar
las 153 piezas antes.

No transformar scrum en mini cascadas

la primera oí salta a
niveles de solución
de la colección

Retro

Exhaustives?

NO \Rightarrow priorizar

- resumir sprint
en 1 palabra.
- ESVP (anónimo)

Anónimo

ESVP
X HAR
POCI
LKAIS
DEP
EPE
EIE
OER
UN
IK

2) Revisión retro pasado

X c/ acción ITER \Rightarrow ↗ ↘ ↙ ↘

3). Recolección de dolos (\checkmark nos duele)
no como aliviar el dolor \checkmark se hizo
bien!

- Priorizar dolor (votar)

4) Generación de insights ($\times \checkmark$ peso)

ESPINA DE PEZ

5) Proximos casos

6) checkout

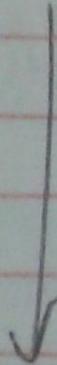
- revisar retro en 1 palabra

- ronda apreciativa (dar gracias a algo
 \times algo)

PARTICIPAN LOS QUE QUIEREN
ENTRAR SERÁN

Scrum

Preguntas en el
corto plazo



IDEALISMO AI
largo plazo

Que estoy haciendo?

prod.

proceso

Que voy a hacer

prod.

proceso

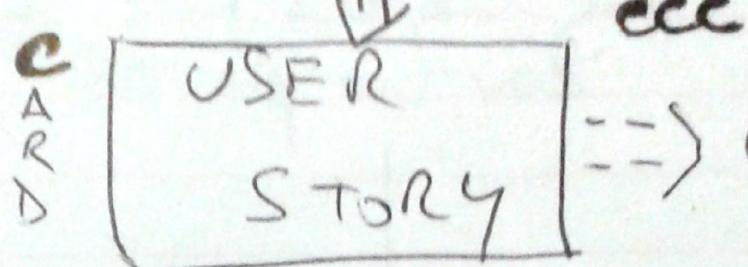
Problemas

prod.

proceso

TARDE II

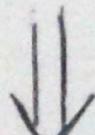
Documentación?

DRY \Rightarrow conocimiento implícito

- poco info
se complementa con conversaciones.
- conversación

- criterio de aceptación
(ejemplos)
- cucumber

el PO debe especificar el
que, para, pienso hacer
lo que, pienso.
No saltar derechos al principio.



Debes tener x quién,
 ℓ cosa y x ℓ



Ketinament

(MÁS EST
REF)

10% de
semana en
plan sig.
semana

Po disp
state

Story
de desarrollo

Backlog
prior

✓ Po encargado

\Rightarrow ROI = 2 estimaciones
(y de negocio)
(x de equipo)

Coming Soon \Rightarrow resp. Po

Po o
Experto decide
se el resto se
anota.

PBI	EXPERTO	QUIÉN	QUÉ	CUANTO	
█	A	BE	z		
█	A	BCE	m		
█	B	CE	z		

DEADLINE:

MARTES DE TARDÍE

Si autogestión frena, + restricciones

becklog saludable:

0
0
0
0
0

menos
precise las historias

xSeed

Diletar decisiones/estimaciones
hasta el final

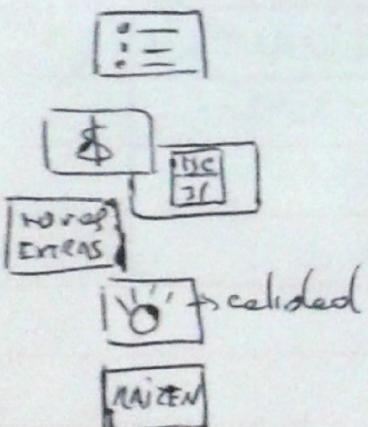
PRICEWATERHOUSECOOPERS

Inception Deck

- 1. Porqué estás en ~~as~~? ⇒ xp' tenemos proj.
- 2. Elevator pitch (májor tweet)
- 3. Product box (pensar en cómo elaborar una caja p' representar nuestro prod.
Pensar en esa caja posta!)
- 4. Lo que no (p' es lo q' no entra)

5. El vecindario (en friends interactuamos)

6. Sliders (elegir variables del proj. y ordenarlas por cuál pueda girarse
segundo 1^{ro}) → de forma negociada.



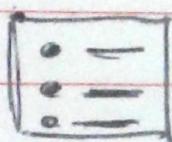
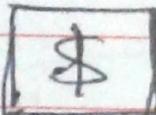
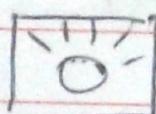
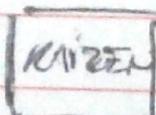
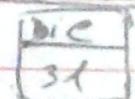
puedo empezar resumiendo
los features, negociando
\$, fecha y hrs. extras,
...



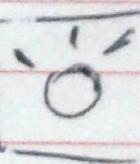
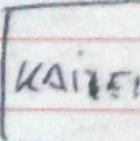
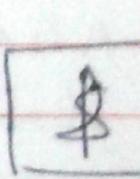
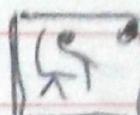
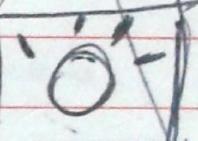
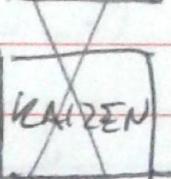
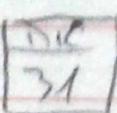
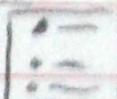
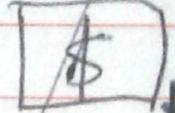
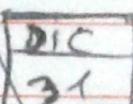
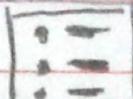
tiempo/edad/costo/sobretrabajo

Donde puedo tocar si arré
en la estimación

Actual |



DESEADO



Kanban

sistema pull \Rightarrow lean

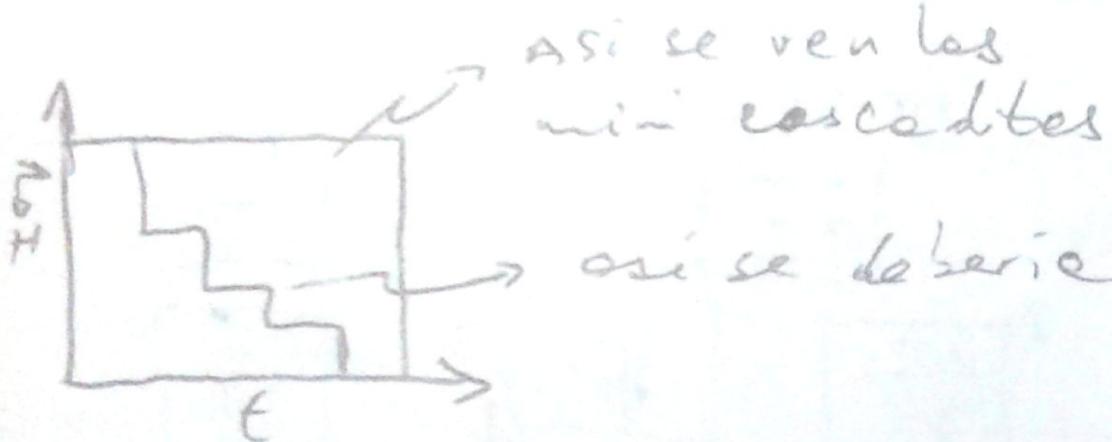
1. sist. pull o JIT

flújo continuo

2. WIP fijo

3. visualización de flújo

+ mejoría
de tiempo
as pare
tareas llegadas



así se le ve a una serie ver un sprint poste.

ROI: trae si no tenemos el valor
Asigna valores del 1-6 y va juntando
story de mejor ROI.

Agreement

Def. de dad, donde se pone de una col a
la siguiente.