Introducción a la práctica de Inception para startups

18 | 05 | 2015

Inception es una metodología ágil que plantea las expectativas de un proyecto a partir de 10 preguntas o dinámicas.

Esta práctica es aplicable al iniciar una *startup*, ya que permite alinear expectativas de todos los involucrados en el proyecto y tomar las decisiones correctas para alcanzar el objetivo.

<u>Darío Macchi</u> presentó una introducción a la práctica de *Inception*, planteando tres de las dinámicas que componen la práctica y poniendo foco en *startups* tecnológicas.

La actividad estuvo centrada en el desarrollo de actividades que focalizan sobre algunas de las dinámicas.

Temario

Qué es el taller de Inception, cómo surge y qué busca.

Presentación de la forma de trabajo denominada "gamificación".

Realizar breves juegos/actividades para:

Obtener un conocimiento más profundo del producto de software a generar (desde lo técnico) y posibles beneficios para el cliente.

Listar grandes funcionalidades del software.

exterior.

Generar una lista de elementos que pueden ser desconocidos o no compartidos entre todos los miembros del equipo (futuros riesgos).

Discusión grupal de los resultados obtenidos intercambiando opiniones.

Expositor



Darío Macchi es Ingeniero en Sistemas y Master en Ingeniería de la Universidad ORT Uruguay, y forma parte de Vairix como COO y Scrum Master. Ha dictado talleres dirigidos a *startups* sobre la metodología de *Inception* en Uruguay y en el