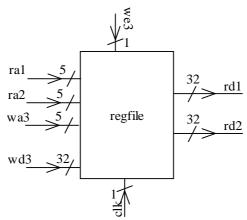
Arquitectura de Computadoras 2013 Práctico N° 2

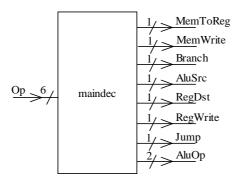
Para todos los ejercicios se pide que respeten los nombres de las entidades, entradas y salidas. Representación de datos <u>siempre</u> en *std_logic* o *std_logic_vector*. Internamente, se les da la libertad para que utilicen el diseño que consideren más adecuado siempre y cuando la salida sea la esperada.

<u>Ejercicio 1)</u> Diseñe una memoria de doble puerto de salida y un puerto de escritura según el diagrama.



<u>Nota:</u> el contenido de la memoria en la dirección 0 podría no estar definido, en caso de que la dirección (*ra1*o *ra2*) sea 0, debe retornarse 0. Implemente en VHDL, diseñe un *testbench* adecuado, simule con GHDL y GTKWave.

Ejercicio 2) Diseñe un decodificador según la tabla y el diagrama.

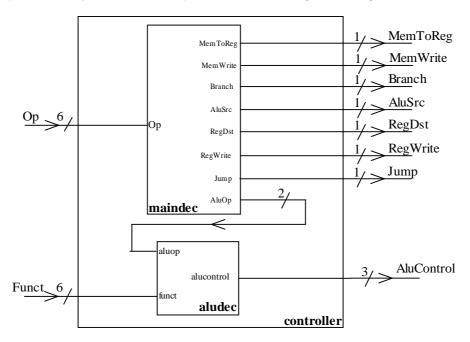


Op	RegWrite	RegDst	AluSrc	Branch	MemWrite	MemToReg	Jump	AluOp
000000	1	1	0	0	0	0	0	10
100011	1	0	1	0	0	1	0	00
101011	0	0	1	0	1	0	0	00
000100	0	0	0	1	0	0	0	01
001000	1	0	1	0	0	0	0	00
000010	0	0	0	0	0	0	1	00
Others	-	-	-	-	-	-	-	

Implemente en VHDL, diseñe un testbench adecuado, simule con GHDL y GTKWave.

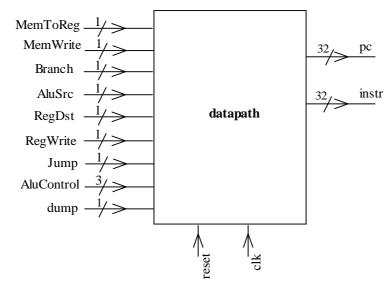
Arquitectura de Computadoras 2013 Práctico N° 2

<u>Ejercicio 3</u>) Diseñe un componente llamado *controller* utilizando los componentes *aludec* (práctico 1) y *maindec* del ejercicio anterior según el diagrama.



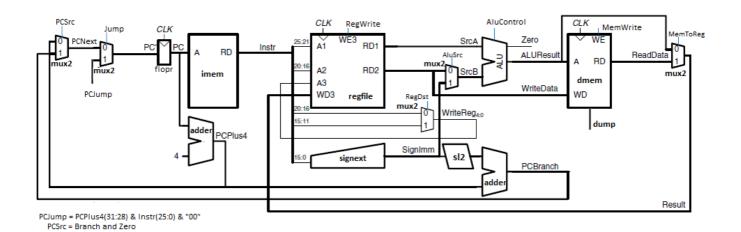
Implemente en VHDL, diseñe un testbench adecuado, simule con GHDL y GTKWave.

<u>Ejercicio 4</u>) Diseñe un componente llamado *datapath*. Respete los nombres de las señales y las conexiones según los diagramas adjuntos.



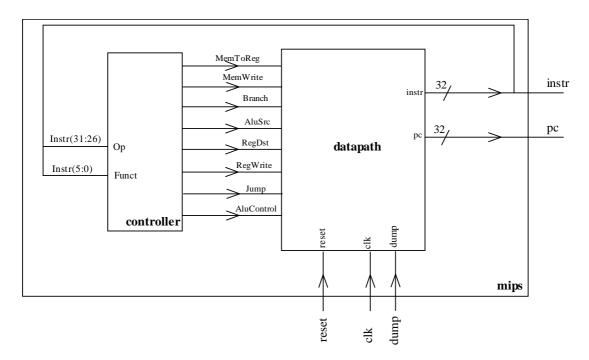
Deberá reutilizar los componentes *adder, flopr, mux2, imem, signext, sl2, alu y dmem* del Práctico 1, sumado al componente *regfile* de este práctico.

Arquitectura de Computadoras 2013 Práctico N° 2



Implemente en VHDL, diseñe un testbench adecuado, simule con GHDL y GTKWave.

<u>Ejercicio 5</u>) Diseñe un módulo llamado *mips* utilizando los componentes *controller y datapath* según el diagrama.



Implemente en VHDL, diseñe un testbench adecuado, simule con GHDL y GTKWave.